

# 魔法斯洛 魔法少女隊

## マジカルスロット 魔法少女隊アルス

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2011/09

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



特殊四線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



**BIG BONUS**

獲得枚數超過 297 枚時結束



**REG BONUS**

消化 7G 後結束



**MAGICAL SEVEN REPLAY**



轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3	リール 4
21	地球	水果	地球	地球
20	地球	地球	地球	地球
19	ART	ART	ART	ART
18	地球	西瓜	地球	地球
17	地球	水果	地球	地球
16	地球	西瓜	地球	地球
15	地球	地球	地球	地球
14	地球	西瓜	地球	地球
13	ART	地球	地球	ART
12	地球	地球	地球	地球
11	地球	地球	地球	地球
10	地球	ART	地球	地球
9	地球	西瓜	地球	地球
8	地球	地球	地球	地球
7	地球	地球	地球	地球
6	地球	西瓜	地球	地球
5	ART	地球	ART	ART
4	地球	ART	地球	地球
3	ART	地球	地球	地球
2	西瓜	西瓜	地球	地球
1	地球	地球	地球	地球

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

凍結確率不明，發生時為 BIG+ART 確定  
此 ART 為 90%繼續率確定

天井情報與恩惠

天井為 ART 間消化 1500G，天井到達時經由前兆後當選 ART 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



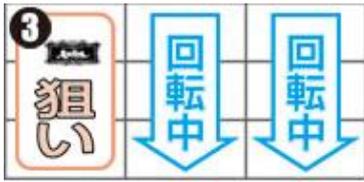
f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段到中段附近瞄押 3 號黑 BAR 圖案

左轉輪中段 3 號黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，西瓜形成一直線時為強西瓜  
西瓜形成折線型時為弱西瓜，西瓜聽牌沒中時為機會牌



左轉輪雙 BAR 停止時，中右轉輪瞄押黑 BAR，中轉輪黑 BAR 轉輪下方停止時為機會牌  
中轉輪中段黑 BAR 停止時則看右轉輪，右轉輪中段黑 BAR 停止時為強紅櫻  
皆無黑 BAR 停止時為弱紅櫻，如果形成了黑 BAR 連線時則為 BONUS 確定



左轉輪中段 5 號黑 BAR 停止時，中右轉輪瞄押黑 BAR

中轉輪黑 BAR 轉輪下方停止時為機會牌

中轉輪中段黑 BAR 停止時則看右轉輪，右轉輪中段黑 BAR 停止時為強紅櫻

右轉輪下段黑 BAR 停止時為弱紅櫻，如果形成了黑 BAR 連線時則為 BONUS 確定



左轉輪下段黑 BAR 停止時大都為一般小役，中右轉輪適當停止



### BONUS 中的打法

BIG 全轉輪適當停止即可，切入演出發生時則全轉輪瞄押紅七，REG 須按通常時打法瞄押

### ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出照一般打法即可

# 本機演出說明

## 場景介紹

### 通常場景



會依照滯在場景會有 ART 期待度的變化：  
エバ>シーラ>アルス

### CHANCE ZONE



有機會在高確或前兆的 場景，32G 繼續，紅色 背景的話則為激熱！

### アルス TIME



純增 1.4 枚/G 的 西瓜次數管理型 ART 1SET 為 10 次西瓜

### 魔法七機會



紅七連線則獲得西瓜 次數的上乘模式 青再連線前會一直繼續

## 通常時的演出

### 異次元演出



為場景限定演出，冰箱裡面 放的飲料顏色對應小役

### 背叛的魔女



シーラ從窗戶內看進來 會依看到的人物進行機會告知

### 幻覺 PROGRAM



看到幻覺的工バ的動作必須注意 身體發光則往連續演出發展

### 過場演出



起動時發生過場動畫 則可以期待下一轉

### 標題演出



畫面暗轉之後出現的 文字會示唆發展的目標

### 大教堂演出



畫面切換到大教堂之後 發動指令後往連續演出

### 妖精群



起動時發生的激熱演出 會在各種場面出現

### 火炎演出



火中出現的妖精顏色對應 成立的小役

### 魔法陣演出



魔法陣的顏色對應成立小役 魔法陣旋轉的話則往連續演出

### 少女隊切入演出



會依照順序發生切入演出 アルス詠唱完成的話則為好機

### 轉輪凍結演出



會伴隨著倒數以及逆回轉的特殊演出，發生時則為 BIG+SART 確定

#### 魔法掃帚



アルス與シーラ展開騎掃帚賽跑，アルス勝利則開獎確定

#### シーラの迷惘



シーラ追逐逃跑的妖精對決勝利捕獲那妖精吧

#### 工バの勇氣



工バ能摘到那開在懸崖邊的那朵花嗎？

#### 黑暗特殊部隊



魔法少女三人與黑暗特殊部隊展開對決先獲得兩勝的一方勝利

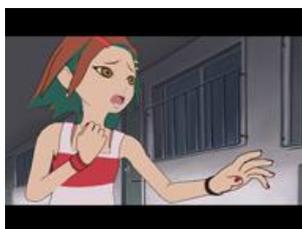
#### ハイドラ的襲擊



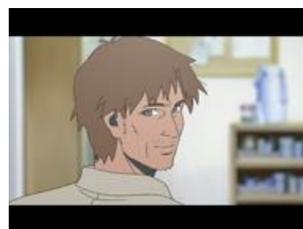
三人合力將暴走的ハイドラ給鎮壓下來的話則獲得 BONUS 或是 ART



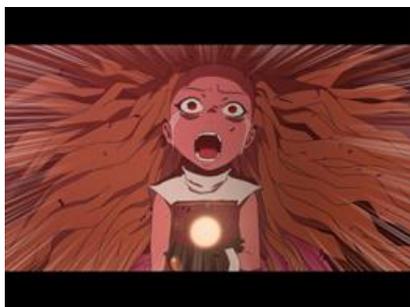
#### 爸爸還活著



找尋出生後就沒見過面的爸爸手伸出去的那一邊是…



#### 希望



將被黑暗魔法控制的工バ給停下來！為期待度最高的激熱演出

## BONUS&ART 中的演出

BIG 中



CHANCE 的文字出現時則各轉輪瞄押紅 7

紅七連線成功的話則當選 ART

REG 中



抓到指定數量的妖精的話則突入 ART

西瓜押順正確能抓到兩隻，特殊小役成立的話...

魔法杖指示預告



三人揮動魔法杖，光中出現的  
圖案示唆成立小役

小視窗預告



MAX BET 按下時發生的演出  
下一轉往連續演出則期待度大

時間進行



主要在成立特殊小役時發生  
時針繞一圈的話則突入  
魔法七機會

特效種類會示唆七連線的期待度



魔法七機會中發生的特效會示唆 7 連線的期待度：冰<炎<雷

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/372	1/370	1/368	1/366	1/364	1/362
REG BONUS	1/537	1/529	1/520	1/512	1/504	1/496
BONUS 合算	1/220	1/218	1/216	1/213	1/211	1/209
機械割	97.5%	99.0%	100.6%	103.9%	107.4%	113.1%

### 通常時小役確率

這一台西瓜為押順小役，左西瓜為弱西瓜，中右西瓜為押順西瓜，共通西瓜則為強西瓜

小役	RP	銅鐘	左西瓜	中右西瓜
確率	1/7.3	1/29.1	1/67	各 1/10.1
小役	共通西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌
確率	1/358	1/130	1/261	1/500

### REG 中的小役確率

小役	押順西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻	不中
確率	各 1/3.37	1/12	1/80.1	1/72.8	1/1820

### 通常時模式移行抽選

#### BIG 結束後

滯在	低確			高確		超高
設定	低確	高確	超高	高確	超高	高確
1-4.6	25	25	50	50	50	100
5	8.3	25	66.7	33.3	66.7	

#### 強櫻成立時

滯在	低確			高確		超高
設定	高確	超高	前兆	超高	前兆	前兆
13	50	0.2	9.96	12.5	9.96	50
2			20		20	66.6
46			25		25	75
5			9.96		9.96	50

**機會牌/弱櫻成立時**

小役	機會牌						弱櫻					
滞在	低確			高確		超高	低確			高確		超高
設定	高確	超高	前兆	超高	前兆	前兆	高確	超高	前兆	超高	前兆	前兆
1	75	3.13	0.29	75	0.39	100	1.17	0.1	0.1	1.17	0.1	0.39
2		3.71					1.66			1.66		3.03
3		4.3					2.15			2.15		0.39
4		4.88					2.54	0.2		2.54	3.03	
5		5.47					4.69			2.73	0.39	
6		6.25					6.25			0.39	3.13	0.78

**強西瓜/共通銅鐘成立時**

小役	強西瓜						共通銅鐘					
滞在	低確			高確		超高	低確		高確		超高	
設定	高確	超高	前兆	超高	前兆	前兆	高確	超高	超高	前兆	前兆	
1	50	0.39	0.1	50	0.2	30	0.59	0.1	0.59	0.1	1.56	
2	50.4		0.39		0.49	42	0.78		0.78			
3	50.8	0.49	0.1		0.29	30	0.98		0.98			
4	51.4	0.98	0.39		0.49	42	1.17		1.17			3.91
5	51.8	0.68	0.1		0.39	35.2	1.37		1.37			5.37
6	52.3	0.98	0.39		4.98	50	2.34		1.76			6.25

**RP 成立時/ART 結束後/設定變更時**

小役	RP			ART 結束後			設定變更時		
滞在	高確	超高							
設定	低確	低確	高確	低確	高確	超高	低確	高確	超高
1	14.1	9.96	4.49	64.8	21.5	13.7	75.6	14.7	9.77
2	11.1	8.11	6.25	60.9	23.4	15.6	73.6	15.6	10.7
3	14.1	9.96	4.3	57	25.4	17.6	70.7	17.6	11.7
4	11.1	8.2	5.86	51.2	29.3	19.5	63.9	21.5	14.7
5	14.1	9.96	4.1	35.6	35.2	29.3	56.1	24.4	19.5
6	9.67	6.25	5.86	25.8	39.1	35.2	41.4	29.3	29.3

### 弱西瓜成立時

滯在	低確			高確		超高
設定	高確	超高	前兆	超高	前兆	前兆
1	25	0.1	0.1	25	0.2	2.15
23						3.13
4		0.2	0.2		0.39	3.91
5		0.1	0.1		0.2	4.88
6		0.2	0.2		0.39	6.25

### ART 繼續率抽選

#### 初當時

繼續率	5%	50%	66%	75%	80%	90%
設定 1	64.6	32.5	0.98	0.98	0.49	0.49
設定 2	75.6	21.5	0.98			
設定 3	50	44	4.1			
設定 4	55.6	41.5	0.98			
設定 5	32.8	50	15.2			
設定 6	47.1	43.2	7.81			

ART 中 BIG 時首先會以 2.3% 進行凍結抽選，當選時則繼續率升格 90% 並且獲得庫存一個  
之後如果沒有抽到凍結則會以下表進行繼續率升格抽選（80% 以上滯在時不抽選）

滯在	5%			50%			66%		75%	
設定	50%	66%	75%	66%	75%	80%	75%	80%	80%	
1	40	0.98	0.2	24.4	0.39	0.2	9.67	0.2	7.91	
2	25									
35	48.8									
4	32.5						6.05			6.05
6										

ART 中 REG 時會直接以下表進行繼續率升格抽選（80% 以上滯在時不抽選）

滯在	設定	1	2	3	4	5	6
5%	50%	2.93	3.13	3.32	3.52	3.71	3.91
	66%	0.98					
50%~	上升一格	2.34	2.44	2.54	2.73	2.93	3.13

## BIG BONUS 中的 ART 抽選

BIG 中紅七連線成立時當選 ART 確定，BIG 成立時會按照當下狀態進行 ART 抽選

設定	135	24	6
低確/高確	0.98	0.98	6.25
超高	25	30	30

## ART 中庫存上乘抽選

前兆中的特殊小役、以及前兆中/ART 中的 BONUS 會進行庫存上乘抽選

### 前兆中

設定	弱櫻	強櫻	機會牌
1-4	0.98	16	50
5-6		12.5	

### 前兆中/ART 中

設定	12	3	4	5	6
BIG	6.25	9.96	7.81	12.5	7.81
REG	3.13			9.96	6.25

## 魔法七機會的抽選

時鐘的時針走一圈時則當選魔法七機會確定，小役成立時會進行走的格子數抽選

小役	不中	共通銅鐘	弱櫻	強櫻	機會牌
一格	12.5	25	25	32.5	
兩格	37.5	25	25	32.5	
三格	50	25	40	35	100

魔法七機會突入時會依照該次 ART 突入魔法七機會的次數抽選紅 7 連線次數

### 首次魔法七機會

紅 7	2 次	3 次	4 次	5 次	6 次	7 次	8 次	9 次
設定 135	45.3	10.6	6.25	10.6		10.6	6.25	10.6
設定 24	57	6.25	10.6	6.25		6.25	10.6	3.13
設定 6	57	6.25	10.6	6.25	1.76	6.25	8.79	3.13

## 非首次魔法七機會

紅 7	2 次	3 次	4 次	5 次	6 次	7 次	8 次
設定 13	95	1.56	0.59	1.46		0.59	0.78
設定 24	95	1.56	1.46	0.59		0.59	0.78
設定 5	95.4	1.56	0.59	1.46		0.59	0.39
設定 6	95	1.56	1.46	0.59	0.39	0.59	0.39

魔法七機會中成立紅 7 與特殊小役時會進行押順西瓜次數上乘

小役	紅 7	強櫻	弱櫻	機會牌	西瓜/ 共通銅鐘	BIG 中 共通銅鐘	REG 中 紅櫻	REG 中 西瓜
5 次	88.4	91.8	96.5	99	0.2	1.95	6.25	0.39
10 次	9.77	6.25	3.13	0.78	0.78	1.95	1.95	0.2
20 次	1.46	1.56	0.39	0.2			0.39	0.2
30 次	0.39	0.39					0.2	0.1

## ART 結束時拉回抽選

ART 結束時特殊小役成立的話會進行拉回抽選

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	3.13					
弱西瓜	1.56	1.37	1.17	0.98	0.78	0.39
強西瓜	6.25		5.47	4.69	3.91	3.13
強櫻/機會牌/特殊 RP	100					

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>