

復仇者聯盟

ぱちスロ アベンジャーズ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



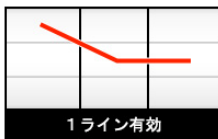
導入年月 2017/06

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50枚約可遊技轉數 45G

小役構成



AAA REPLAY



AVENGERS REPLAY



CB (中段連線有效)



9枚



5枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール1	リール2	リール3
21	水melon	氷	水melon
20	水melon	水melon	水melon
19	水melon	氷	氷
18	氷	水melon	氷
17	氷	氷	AVENGERS
16	水melon	水melon	AVENGERS
15	AVENGERS	AVENGERS	AVENGERS
14	AVENGERS	氷	氷
13	氷	水melon	氷
12	氷	水melon	水melon
11	水melon	水melon	水melon
10	氷	氷	氷
9	氷	水melon	氷
8	AAA	氷	AAA
7	水melon	水melon	水melon
6	水melon	AAA	氷
5	氷	氷	氷
4	氷	氷	水melon
3	水melon	水melon	水melon
2	氷	氷	氷
1	氷	氷	氷

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ 或 ART
2. 經由 CZ 抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

確率為通常時約 1/56000，特典為 ART+
復仇者聯盟集合 ADVANCED 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1200G，天井到達時經由前兆後當選 ART 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線線上論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上方到上段附近瞄壓紅 7

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止

紅櫻三連、右轉輪中段停止大牌圖案、或是中轉輪中段停止銅鐘時為強紅櫻，反之則為弱

	<p>弱紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>
	<p>強紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>

左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，左右轉輪青再銅鐘雙聽牌不中時為機會牌 B

	<p>機會牌 B</p>
--	--------------

左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，右轉輪黑 BAR 可替代西瓜

西瓜連線時為西瓜，西瓜聽牌不中時為機會牌 A

	<p>西瓜</p>	<p>機會牌 A</p>
--	-----------	--------------

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案

其餘演出時發生時則按通常時打法即可

本機演出說明

場景與模式說明

通常場景



マイティ・ソース場景



S.H.I.E.L.D.場景



□キ場景

マイティ・ソース場景為示唆英雄故事突入的高確率狀態

S.H.I.E.L.D.場景為英雄故事突入的前兆，□キ場景為英雄故事突入濃厚

英雄故事



故事 1



故事 2



故事 3



最終故事



1SET 15G 以上繼續的 CZ，銅鐘以外都會進行 ART 突入抽選，最後的判定演出成功則突入各個故事各有不同的成功期待度與成功時獲得的報酬。故事 1 期待度 33%，成功可獲得攻擊挑戰圖示 3 個。故事 2 期待度 40%，成功可獲得攻擊挑戰圖示 7 個。故事 3 期待度 65%，成功可獲得攻擊挑戰圖示 15 個。最終故事過關濃厚，成功可獲得攻擊挑戰圖示 3 個+英雄攻擊圖示 7 個

故事演出中上下的邊框顏色要是有變化時則為好機，伴隨次回預告的話則為大好機

CUBE 挑戰



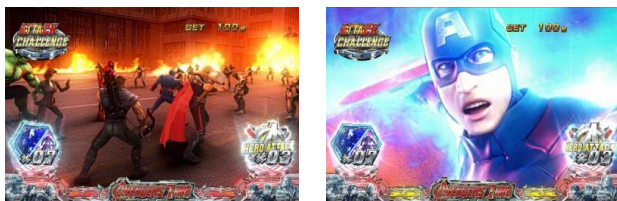
英雄故事失敗後突入，3G 間會進行 CZ 的拉回抽選，RP50%抽選拉回，特殊小役則拉回確定
拉回時故事的編號會上升

ART「復仇者聯盟時間」



1SET 50G 以上繼續，純增 2.0/G 的 ART
ART 中有各種契機會進行圖示獲得抽選
轉數歸零時則突入攻擊挑戰，或者使用庫存的圖示進行轉數上乘抽選

攻擊挑戰



每一轉都會進行圖示個數消費，英雄登場時則上乘確定，使用攻擊挑戰圖示則特定小役抽選英雄登場，使用英雄攻擊圖示則必定登場

LOKI ZONE



洛基之杖出現時則為前兆，有機會突入此會高確率抽選攻擊挑戰圖示

復仇者聯盟集合



畫面上會出現轉數直上乘或是英雄攻擊圖示等等的九格圖案
切入演出發生時逆押 BAR 連線則可獲得畫面上對應連線的東西

復仇者聯盟集合 ADVANCED



為紅 7 連線時突入，復仇者聯盟集合會以 75% LOOP

ART 中的演出

場景演出



S.H.I.E.L.D.場景



アベンジャーズ場景



アッセンブル場景

ART 中會依照滯在場景示唆內部狀態，S.H.I.E.L.D.場景為上乘高確率？
アベンジャーズ場景為上乘超高確率，アッセンブル場景為アベンジャーズ場景的前兆場景

將軍隊強制驅離



ART 中的連續演出之一
演出成功時則突入復仇者聯盟集合

將リヴァイアサン給擊退



為高期待度的連續演出
有很大機會突入復仇者聯盟集合

英雄挑戰



挑戰成功可獲得攻擊挑戰圖示、英雄攻擊圖示、或是突入復仇者聯盟集合
浩克出現時則期待度大

攻擊挑戰

ホークアイ



射撃チタウリ後上乘轉數
切入演出發生時為好機

ブラック・ウィドウ



使用轉數乘上倍率來上乘
出現雙槍時為大量上乘的好機

キャプテン・アメリカ



每命中防護罩一次則上乘
紅色氣出現時為好機

アイアンマン



按鍵連打上乘
發射光線時則為大好機

マイティ・ソー



為按鍵長押上乘
按住使上乘轉數增加

ハルク



登場時為上乘三位數濃厚
還有機會持續好幾次！？

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/477	1/468	1/451	1/425	1/395	1/358
機械割	97.6%	98.9%	101.1%	104.9%	108.1%	112.4%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/99.9	1/97.2	1/94.7	1/92.3	1/90	1/87.8
強櫻 RP	1/669	1/649	1/630	1/612	1/596	1/580
15 枚強櫻	1/1456	1/1311	1/1192	1/1092	1/1008	1/936
西瓜	1/79.4	1/77.9	1/76.5	1/75.1	1/73.7	1/72.4
機會牌 A	1/417	1/410	1/402	1/395	1/388	1/381
機會牌 B	1/1040					
CB	1/27	1/26.9	1/26.7	1/26.5	1/26.4	1/26.2

通常時狀態移行抽選

通常有低確/高確與特殊的三種狀態，會管理 CZ 抽選，特殊狀態會在特定轉數到達時移行

設定	1-3	46	5
低確	80.1	60.2	69.9
高確	19.9	39.8	30.1

低確往高確移行率

小役	不中/RP	弱櫻/強櫻/機會牌	西瓜
設定 1-3	0.39	19.9	50
設定 4-5	0.78		
設定 6			27.3

高確往移低確行率

設定	12	3	45	6
銅鐘	16	13.7	12.1	10.2

ART 結束後當下、400G 消化後、800G 消化後會進行往特殊的移行

保證轉數為 30G (ART 結束後當下為 50G)

保證轉數消化後的押順銅鐘成立時進行轉落抽選

設定	低確	高確
1-5		25
6	10.2	14.8

通常時 CZ 抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行 CZ 抽選

小役	不中/RP	弱櫻/西瓜			機會牌			強櫻		
設定	低確	低確	高確	特殊	低確	高確	特殊	低確	高確	特殊
1-4	0.39	3.91	12.5	12.5	12.5	50	50	25	75	75
5		6.25	14.1		19.9	75				
6			19.9		25					

CZ 當選時會進行是英雄故事的第幾話抽選

設定	1	2	3	4	5	6
EP1	90.6	90.5	90.3	86.6	90	83.2
EP2	8.93	8.98	9.21	12.4	9.45	15.2
EP3	0.47	0.51	0.5	0.97	0.54	1.46
EP FINAL	0.02	0.02	0.02	0.07	0.02	0.12

CZ 前兆中成立小役時會進行 EP 升格抽選 (當選時上升一階)

小役	不中/RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
設定 1235	0.39	5.08	32.8
設定 4	0.78	10.2	
設定 6			50

英雄故事中會依照滯在 EP 與成立小役進行 ART 抽選

小役	不中	CB/RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
EP1	0.39	5.08	13.3	50
EP2		7.81	19.5	75
EP3		18.8	50	100

ART 當選後的報酬升格抽選

小役	CB/RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
升格率	0.78	7.81	50

CUBE 挑戰

當選時則拉回 CZ 且 EP 會升格一階段

小役	RP	特殊小役
拉回率	50	100

ART 中英雄召喚抽選

ART 中攻撃挑戦圖示消費時，會依照當轉成立小役進行英雄召喚抽選

成立役	不中/RP	CB 中銅鐘/CB	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
召喚失敗	99.6			
ホークアイ		39.8		
ウィドウ		30.5		
キャプテン		14.1	50.0	
アイアンマン		10.2	37.5	65.6
ソー		4.69	9.38	28.1
ハルク	0.39	0.78	3.13	6.25

ART 中英雄升格抽選

英雄攻撃圖示消費時為英雄召喚確定，會依照成立小役進行升格抽選

「ホークアイ」圖示消費時

成立役	不中/RP	CB 中銅鐘/CB	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
ホークアイ	99.6	49.6		
ウィドウ		25.4		
キャプテン		11.7	50	
アイアンマン		8.59	37.5	65.6
ソー		3.91	9.38	28.1
ハルク	0.39	0.78	3.13	6.25

「ウィドウ」圖示消費時

成立役	不中/RP	CB 中銅鐘/CB	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
ウィドウ	99.6	50		
キャプテン		35.2	50	
アイアンマン		9.38	37.5	65.6
ソー		4.69	9.38	28.1
ハルク	0.39	0.78	3.13	6.25

「キャプテン」圖示消費時

成立役	不中/RP	CB 中銅鐘/CB	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
キャプテン	99.6	80.1		
アイアンマン		14.5	65.6	
ソー		4.69	28.1	87.5
ハルク	0.39	0.78	6.25	12.5

「アイアンマン」圖示消費時

成立役	不中/RP	CB 中銅鐘/CB	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
アイアンマン	99.6	80.1		
ソー		15.2	87.5	
ハルク	0.39	4.69	12.5	100

「ソー」圖示消費時

成立役	不中/RP	CB 中銅鐘/CB	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
ソー	99.6	87.5		
ハルク	0.39	12.5	100	100

「ハルク」圖示消費時 選擇ハルク機率 100%

英雄召喚上乘抽選

會依照召喚的英雄種類會有不同的保證轉數與基礎轉數

之後會依照抽選的繼續率持續上乘基礎轉數到抽選失敗為止

成立役	ホークアイ	ウィドウ	キャプテン	アイアンマン	ソー	ハルク
保證轉數	10G	15G	20G	30G	50G	100G
基礎轉數	5G	5G	10G	1G	30G	100G

繼續率抽選

ホークアイ

小役	0%	50%	75%	90%	95%	99%
不中/RP	99.6			0.39		
銅鐘/CB	50	49.6		0.39		
弱櫻/西瓜		50	30.1	14.8	4.69	0.39
強櫻/機會牌				75	24.2	0.78

ウィドウ/キャプテン

小役	0%	50%	75%	90%	95%	99%
不中/RP	50	49.6		0.39		
銅鐘/CB		99.6		0.39		
弱櫻/西瓜		50	30.1	14.8	4.69	0.39
強櫻/機會牌				75	24.2	0.78

アイアンマン

小役	90%	95%	99%
不中/RP	80.1	14.8	5.08
銅鐘/CB		80.1	19.9
弱櫻/西瓜		50	50
強櫻/機會牌			100

ソー

小役	0%	50%	75%	90%	95%~
不中/RP	60.2	39.5		0.39	
銅鐘/CB		99.6		0.39	
弱櫻/西瓜			66	28.9	5.08
強櫻/機會牌				75	25

ハルク

小役	0%	50%	75%	90%
不中/RP	60.2	39.5		0.39
銅鐘/CB		99.6		0.39
弱櫻/西瓜		59.8	35.2	5.08
強櫻/機會牌			50	50

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>