

刃牙

パチスログラップラー刃牙

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2017/05

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 41G

小役構成



ART



SP ART



力量 ZONE

獲得枚數超過 45 枚時結束



9 枚/13 枚



9 枚



REPLAY



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	BAKI	CHERRY	DIAMOND
19	CHERRY	BAKI	CHERRY
18	DIAMOND	DIAMOND	BELL
17	BELL	DIAMOND	BAKI
16	DIAMOND	BELL	DIAMOND
15	BAKI	CHERRY	DIAMOND
14	CHERRY	BAKI	BELL
13	CHERRY	BAKI	BAKI
12	BELL	DIAMOND	DIAMOND
11	DIAMOND	BELL	CHERRY
10	BAKI	CHERRY	BELL
9	CHERRY	BAKI	BAKI
8	CHERRY	BAKI	DIAMOND
7	BELL	DIAMOND	BAKI
6	DIAMOND	BELL	BELL
5	CHERRY	DIAMOND	DIAMOND
4	CHERRY	CHERRY	DIAMOND
3	DIAMOND	BAKI	CHERRY
2	BELL	DIAMOND	BELL
1	DIAMOND	BELL	BAKI

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
2. 經 CZ「グラップラーチャンス」抽選 ART
3. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/65536
特典為オーガ機會突入確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1300G, 天井到達時經由前兆後當選 ART 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



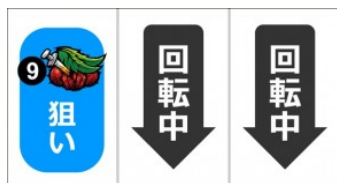
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻圖案



左轉輪紅櫻出現時為紅櫻確定，中右轉輪適當停止



左轉輪下段黑 BAR 停止時為一般小役，中右轉輪適當停止



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

BONUS&ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出照一般打法即可

本機演出說明

模式與 BONUS 說明

通常場景



黄昏 東京近郊



夜晚 東京近郊



EX 高樓

其他還有白天以及德川家的場景，越接近夜晚則 CZ 與 ART 的期待度越高

移行 EX 高樓時則為大好機！

真實影子



擊破幻影則當選 ART 的 CZ
15G 繼續，期待度 30%

德川的決意



轉輪停止發生凍結則當選 ART
的 CZ，8G 繼續，期待度 50%

超雄挑戰



ART 一發抽選的 CZ，發生獅子
閃爍則突入 ART，期待度 80%

鬼飛來



為 1G 完結的 CZ，期待度 70%
這邊當選 ART 的話則藍七連線
機率提升到 20%

力量 ZONE



為通常時的 BONUS，消化中
儲存的力量會進行 CZ 抽選
CZ 突入期待度約 35%
突入超力量 ZONE 則 CZ 濃厚！

綜合格鬥家 BONUS



為 ART 中的 BONUS，消化中
會依照點數進行 ART 庫存抽選
獲得期待度約 35%

ART「地上最強錦標賽」



純增 2.0 枚/G 的 ART，消化中
會與宿敵們展開攻擊權爭奪
刃牙勝利的話則進入下一戰
敗北則結束 ART

EX BATTLE「地上最強的父子對決」

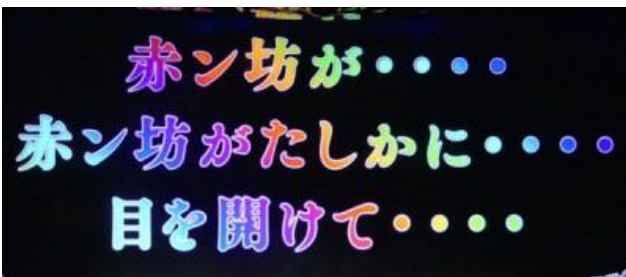


1SET 20G 繼續，約 85%繼續率的 ART，每一轉都會進行繼續
抽選的 ST 制，演出成功則繼續。滯在場景會示唆繼續期待度
EX BATTLE 結束後會再度突入地上最強錦標賽
ENDING 發生後則突入藍七 ART 濃厚！



凍結與鬼機會中的演出

轉輪凍結演出



播放刃牙的父親範馬勇次郎所出生的影像，發生時為 OGRE CHNACE 突入確定
發生後可瞄押中段紅櫻+BAR 連線

OGRE CHANCE



為 20G 間，約 1/4 抽選 ART 的上乘特化區間，ART 當選時會直接突入 ART
ART 結束後如果這邊還有剩餘轉數的話則會回到此再進行抽選

ART 中的演出

7 連線



ART 有紅 7 連線與藍 7 連線開始
藍 7 連線的 ART 繼續期待度較高

決定對戰對手



對戰對手會從八人的宿敵中決定，越右邊的對手
則勝利期待度越高，選擇較好的繼續 TABLE 時
則比較難選擇較強的對手

對手的繼續對決



攻擊權爭奪對決中，RP 小山型
停止時則左方的對手量條會
上升，滿的時候則會發生此演出
迴避對手的攻擊或是承受下
對手的攻擊則 ART 繼續

刃牙的繼續對決



攻擊權爭奪對決中銅鐘連線時則右邊的刃牙量條會上升
滿的時候則會發生此演出，刃牙的攻擊命中時則勝利
被迴避的話則 ART 繼續



HIT 率上升



CB 或是特殊小役成立時可期待命中率能量條
上升，顏色上升時則命中率上升會使對決有利

腦內嗎啡



繼續對決中的寶玉點燈狀態必須要注意
對手的繼續對決中繼續的話為危機
刃牙的繼續對決中繼續的話為好機
出現此演出時則勝利期待度高達 90% !

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/432	1/413	1/388	1/338	1/310	1/283
機械割	96.7%	98.5%	100.8%	104.5%	106.8%	110.1%

通常時的小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
弱櫻	1/71.2	1/69.9	1/68.7	1/67.5	1/66.3	1/65.2	
小役	強櫻	機會牌	西瓜	CB	押順銅鐘	共通銅鐘	強銅鐘
確率	1/298	1/179	1/89.3	1/21.3	1/4.10	1/134	1/2144

通常時狀態移行抽選

通常時有低確/通常/高確/超高的四種狀態，狀態會管理 CZ 的抽選

狀態升格抽選

設定	一般銅鐘	強銅鐘	CB 中銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌	
1	0.05	10	100	33.3	5	12.5	20	
2		6.25				10	15	
3		12.5				20	20	
4		7.81		15	15			
5		12.5		20	50	20	25	20
6							29.6	

每一轉都會進行狀態轉落抽選

滞在	通常	高確	超高確
轉落率	0.39	0.63	0.98

通常時 CZ 抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行 CZ 抽選

小役	CB				西瓜			
設定	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高
1	0.1	0.1	0.1	12.5	0.39	0.39	5	25
2					0.59		6.25	
3					0.78	1.56	7.81	
4-6					1.56		15	
小役	弱櫻				機會牌			
設定	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高
1	0.39	1.56	5	30	20	25	33.3	75
2	0.59		6.25		25			
3	0.78		7.81		20			
4	1.56		15		25		30	
5					20			
6					25			
小役	強櫻				強銅鐘			
設定	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高
1	30	33.3	50	100	50	50	75	100
2	33.3				66.7	66.7		
3	30	35			50	50		
4	33.3	33.3	66.7		66.7	66.7		
5	30	35			50	50		
6	33.3				66.7	66.7		

ORGE 輪盤抽選

通常時每一轉都會進行點數獲得抽選，到達 7pt 則獲得 CZ 以上確定

當下 0~5pt 時獲得率 1/256、當下 6pt 時獲得率 1/85.3

抽選內容	通常 CZ	鬼飛來	ART
當選率	85.9	12.5	1.56

通常時 ART 直擊抽選

設定	銅鐘	西瓜	弱櫻	強銅鐘	機會牌	強櫻
1	0.002	0.05	0.05	3.13	0.39	0.78
2	0.003				0.59	
3	0.006	0.1	0.1	6.25	0.78	1.17
4	0.012	0.15	0.15	10	1.17	1.95
56	0.024	0.2	0.2	15		

通常時的 BONUS 「(超) 力量 ZONE」 中的抽選

通常時當選的 BONUS 中，會依照成立小役進行「%」獲得抽選

小役	不中	刃牙 RP	強銅鐘	弱櫻	機會牌	強櫻	西瓜
當選率	30	100	100	100	100	100	100
獲得%	5%	5%	50%	10%	25%	25~35%	25~50%

結束時會依照獲得的累計%數進行 CZ/ART 抽選

超力量 ZONE 則下表 CZ 當選的部分全換成 ART 直擊 (CZ 前兆中當選 BONUS 為超力量)

累計「%」	~10	~20	~30	~40	~50	~60	~70	~80	~90	~100
CZ	5.00	19.8	29.7	39.6	49.5	59.4	69.3	79.2	89.1	98.9
ART		0.20	0.30	0.40	0.50	0.60	0.70	0.80	0.90	0.11

CZ 「綜合格鬥家機會」 中的抽選

CZ 當選時會進行 CZ 種類的抽選

設定	1	2	3	4	5	6
真實影子	61.1	63.8	56.1	58.9	52.2	45
德川的決意	35	30	40	33.3	40	45
超雄挑戰	3.91	6.25	3.91	7.81		10

CZ 突入當轉會依照成立小役進行 ART 抽選

小役	機會牌	強櫻	強銅鐘	BONUS
當選率	33.6	50	100	100

之後會依照滯在的 CZ 種類進行 ART 抽選

CZ 種類	真實影子		德川の決意	超雄挑戰
	第 1~14 轉	第 15 轉		
不中/RP/銅鐘/CB	1.07	3.52	6.25	79.3
CB 中銅鐘	2.11	4.69	8	80
西瓜	15	15	100	100
弱櫻	25	25	40	100
機會牌	50	50	50	100
強櫻	75	75	100	100
強銅鐘/BONUS	100	100	100	100

CZ「鬼飛來」為 CZ 前兆中當選升格才會突入，失敗後也會突入其他 CZ

成功時藍 7 連線的期待度為 20%

小役	不中/RP/銅鐘/CB	CB 中銅鐘	特殊小役/BONUS
ART 當選率	69	70	100

CZ「鬼飛來」失敗時會以 12.5%再度突入鬼飛來，87.5%則突入綜合格鬥家機會

ART 中對戰 TABLE 抽選

ART 中有五階段的對戰對手等級，會管理勝利期待度，Lv5 為勝利確定

之後會依照對戰對手等級進行角色抽選（有時會抽選較高等級的角色）

對戰對手 Lv	角色
Lv1	ジャック
Lv2	烈海王・渋川剛氣
Lv3	愚地独歩・愚地克己・花山薫
Lv4	鎬昂昇・猪狩完至
Lv5	アナコンダ・次回予告

對戰 TABLE 一覽表

No.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1 回戰	Lv2	Lv2	Lv2	Lv2	Lv2	Lv2	Lv2	Lv2	Lv3	Lv2	Lv2
2 回戰	Lv2	Lv2	Lv2	Lv3	Lv3	Lv4	Lv4	Lv3	Lv2	Lv3	Lv4
3 回戰	Lv3	Lv4	Lv3	Lv2	Lv2	Lv2	Lv2	Lv4	Lv4	Lv2	Lv2
4 回戰	Lv4	Lv4	Lv3	Lv3	Lv4	Lv3	Lv4	Lv4	Lv3	Lv4	Lv3
決勝	Lv1	Lv4	Lv4	Lv1	Lv1	Lv1	Lv1	Lv4	Lv1	Lv3	Lv4
No.	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1 回戰	Lv1	Lv3	Lv4	Lv3	Lv3	Lv4	Lv4	Lv3	Lv4	Lv3	Lv4
2 回戰	Lv4	Lv1	Lv1	Lv2	Lv2	Lv2	Lv2	Lv2	Lv2	Lv4	Lv3
3 回戰	Lv4	Lv4	Lv4	Lv3	Lv3	Lv3	Lv3	Lv3	Lv4	Lv2	Lv2
4 回戰	Lv4	Lv3	Lv3	Lv2	Lv4	Lv2	Lv4	Lv3	Lv3	Lv3	Lv4
決勝	Lv4	Lv3	Lv4	Lv1	Lv1	Lv1	Lv1	Lv4	Lv3	Lv1	Lv1
No.	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	
1 回戰	Lv3	Lv4	Lv3	Lv4	Lv3	Lv4	Lv3	Lv4	Lv5	Lv5	
2 回戰	Lv4	Lv3	Lv3	Lv4	Lv4	Lv3	Lv3	Lv4	Lv3	Lv4	
3 回戰	Lv2	Lv2	Lv4	Lv3	Lv3	Lv4	Lv3	Lv4	Lv3	Lv4	
4 回戰	Lv4	Lv3	Lv2	Lv2	Lv4	Lv3	Lv3	Lv4	Lv3	Lv4	
決勝	Lv3	Lv4	Lv1	Lv4	Lv1	Lv1	Lv3	Lv4	Lv3	Lv4	

對戰 TABLE 會依照開始時的七連線種類進行抽選，以下為紅七連線

No.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
比例	1.56	4.69	3.13	2.34	2.34	2.34	2.34	6.25	1.56	7.81	4.69
No.	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
比例	6.25	7.81	3.13	7.81	6.25	3.91	3.91	7.81	1.56	2.34	2.34
No.	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	
比例	1.56	1.17	1.56	0.78	0.78	0.78	0.39	0.20	0.39	0.20	

藍 7 連線

No.	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
比例	9.77	7.81	7.81	7.81	9.77	6.25	6.25	6.25	6.25	
No.	24	25	26	27	28	29	30	31	32	
比例	4.69	4.69	3.91	3.13	3.13	3.13	3.13	3.13	3.13	

刃牙攻擊權能量條上升抽選

銅鐘/特殊小役成立時會進行能量條上升抽選，但是銅鐘會依照滯在狀態與對手等級抽選

能量條上升率（特殊小役上升率 **100%**）

小役	押順銅鐘/共通銅鐘					MB 中銅鐘				
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5
LOW	20	40	45	66.7	33.3	33.3	40	50	66.7	50
MID	50	50	66.7	66.7	33.3	66.7	66.7	66.7	66.7	50
HI	100	100	100	100	33.3	100	100	100	100	50

能量條上升點數

小役	銅鐘	弱櫻/西瓜/機會牌	強櫻	強銅鐘
1pt	99.6	100		
2pt	0.39		75	
3pt			25	100

繼續對決中的抽選

會依照攻擊權進行抽選

刃牙側的繼續對決

刃牙的攻擊權能量條 MAX 時會進行刃牙的繼續對決，會依照對戰對手 Lv 進行勝利抽選

對戰對手 Lv	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5
繼續	80.1	50	29.7	19.9	
勝利	19.9	50	70.3	80.1	100

對手側的繼續對決

對手的攻擊權能量條 MAX 時會進行對手的繼續對決，不論對手為誰皆 **33%**抽選敗北

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

「地上最強父子對決」中的抽選

消化中會依照成立小役進行繼續庫存抽選，還有庫存的話則繼續

如果超過 10 關且非繼續時則會突入結局演出，且下一次的 ART 必定為藍 7

小役	RP	銅鐘	CB	CB 中銅鐘	西瓜	弱櫻
1SET	0.15	0.39	0.39	1.75	5	20
小役	機會牌	刃牙 RP	強櫻	強銅鐘	BONUS	
1SET	50	66	93.8	75	100	
2SET			6.25	25		

OGRE CHANCE 中的抽選

20G 間會依照成立小役進行 ART 抽選，當選後會直接突入 ART

剩下的轉數會等到 ART 結束後再度突入並且消化

小役	RP	CB	銅鐘	CB 中銅鐘	刃牙 RP	弱櫻
紅 7	12.5	12.5	12.5	15.6	66.7	62.5
藍 7	6.25	6.25	6.25	9.38	33.3	37.5
小役	西瓜	機會牌	強櫻	強銅鐘	BONUS	
紅 7	62.5	50	25			
藍 7	37.5	50	75	100	100	