

押忍!番長

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2005/07

四號機 A TYPE

框體圖片



小役構成

15枚+BIG BONUS	
15枚+REG BONUS	
	5枚
BIG中は15枚	
	10枚
	2枚
	REP
JAC IN	
	1枚
JAC GAME	
	15枚

轉輪配列

リール配列			
21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役抽選

天井情報與恩惠

最大天井為 BONUS 間 1280G, 天井到達時 BONUS 確定



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



樂都頻道相關機台影片推薦

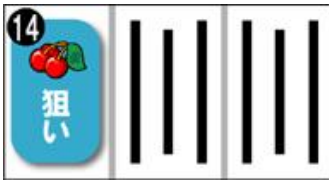


樂都 SLOT 日語小教室-

押忍!番長-青山操主題曲 : Distance ~In Your Love~

<https://www.youtube.com/watch?v=TZjx4JQqeRQ>

小役種類及瞄壓方式



左轉輪上段到中段先瞄押紅櫻(黑 BAR 下方)

左轉輪紅櫻出現時，中轉輪可瞄押雙 BAR 或右轉輪瞄押雙七

形成以下停止型或三連紅櫻時為紅櫻解除確定



BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪便當出現時，中右轉輪瞄押便當，便當連線時為便當，銅鐘形成下列牌型時為機會牌



左轉輪藍七上段停止時為青再確定，青再否定時為藍七確定!?



左轉輪上中段雙七停止時為便當確定，有確實瞄押但不中時為立直目

BIG BONUS 中的打法

切入演出發生時全轉輪瞄押雙七，小役指示出現時瞄押該小役，其餘順壓消化即可

當第三次小役遊戲剩餘 9G 以上時，逆壓不需瞄押就可以迴避 JAC IN

本機演出說明

特訓模式



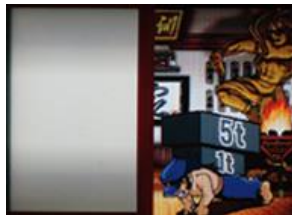
BONUS 放出前的前兆演出，基本上最後會發展對決演出，8G 以下結束或是超過 27G 為激熱
特訓中有各式各樣的演出會示唆 BONUS 當選期待度

特訓的突入方式



特訓主要在薰老師登場後突入，有時 BONUS 結束第 1G 時也會突入，還有在對決敗北或是
拉門關上後也有機會突入，如果特訓後演出敗北而次轉再度突入特訓時為超激熱演出!

閃光演出



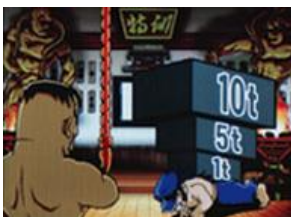
拉門左半邊關上的閃光演出，閃光色對應小役
往對決演出前必定會經由閃光演出

火柱演出



火柱突然燃燒旺盛的演出，火柱顏色對應小役
RT 剩餘 1 時容易發生，連續兩轉演出期待大

拉繩演出



從天花板落下鐵塊後期待度上升
如果仁王像發光、匾額傾斜、三三四拍子出現時
特殊小役否定的話為激熱演出

マチコ老師演出



有可能從閃光演出後登場，注射之後追加鐵塊
如果在三個鐵塊後還出現的話為確定演出

通常時場景



通常時有湖畔跟河川編兩種場景，拉門關上時如果為場景移行，該轉成立機會牌時為激熱！

1G 完結型演出

消燈演出



轉輪消燈演出會對應成立小役，要注意的是一消燈後為不中牌型的演出

此演出在前兆演出中會比較頻繁發生，必須要多加注意

電車演出



通過的電車顏色對應小役

白色演出或同一系列演出頻發時為好機

屋形船演出



屋形船的顏色對應成立小役

突風演出



飛出來的閃顏色對應成立小役，兩隻閃同時飛出時比較容易成立滑落或特殊小役

有時會有人出現，人出現時發展對決或是特訓演出

拉扯演出



捨弟褲子或是衣服被脫掉後，衣服顏色對應成立小役，有時一樣會有人物出現接別的演出

角色出現演出



起動時出現預告音+機台邊框閃爍的人影出現演出，如果角色出現後離開則不會有發展

不過要是頻繁出現時為好機，當然如果角色沒有離開則會往特訓或是對決演出

連續演出



轟與各角色的對決演出，會根據對決的種類以及對決的角色而期待度會有所不同

對決突入時如果次回預告發生的話為激熱演出

桌球對決



桌球對決演出有可能對決到三位對手，期待度依序為ノリオ<サキ<チャッピー
大部分都為 3G 繼續，2G 敗北時幾乎都會突入特訓，持續到第 4G 時為激熱演出

紙相撲演出



紙相撲對決演出有可能對決到三位對手，期待度依序為サキ<チャッピー<ノリオ

紙相撲演出為 2G 固定，演出到第 3G 轟拿出鐵製紙相撲時為確定演出

搶椅子對決



為對決チャッピー的限定演出，此演出期待度不高，基本大概都是 3G 結束突入第 4G 的話則期待度大幅上升，第 2G 時如果不是像中間圖的上下分割為激熱!

黑白猜演出



為對決ノリオ的限定演出，期待度算中等，基本上為 2G 結束的演出

連續兩轉都是ノリオ攻擊的話則期待度大增

躲避球演出



為對決サキ的限定演出，期待度高，基本上為 3G 繼續，第 4G 突入時為確定演出

同樣角色連續使出強攻擊時則期待度大幅上升

BIG 中的演出

轟 BIG



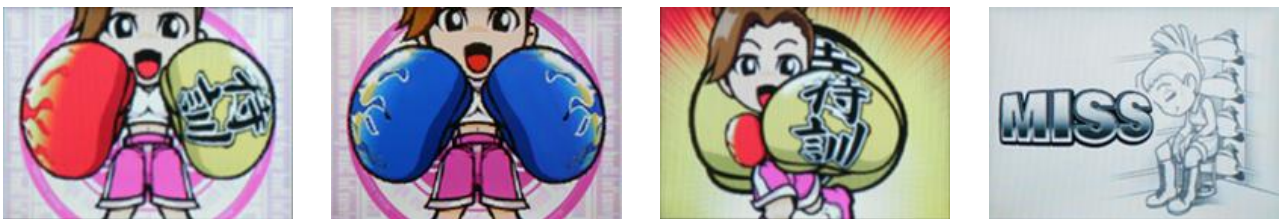
轟 BIG 為機會告知，小役遊戲中發生的指示會有 1G 連的期待度變化
1G 連確定後的 6G，大型圖案的出現率會有變化，小役不符的話為 1G 連確定！

薰 BIG



薰 BIG 為完全告知，敲下起動桿發生告知音時為 1G 連確定，紅櫻跟便當成立的下一轉為激熱！

操 BIG



操 BIG 為後告知，操用紅色或是藍色手套將拉門打開的話為 1G 連確定
使用黃色手套成功時下莊第一轉直接突入特訓，手套顏色的組合有其秘密存在…？

BIG 中的特殊演出



BONUS 中 JAC 槓龜為 1G 連、V 閃光為藍七 1G 連確定
(但是在小役遊戲的第 30G 中銅鐘要是當選 1G 連時有可能會使 1G 連消滅)

BONUS 確定演出

操出現



任何時候都可能出現
出現時為確定

SHAKE 判定



越後屋



金盆子



為大都其他機台的演出，出現當然是確定啦

桌球少女



轟腳踢攻擊



當選力士



熊貓番長



鐵牌力士



舍弟接球



金色椅子



忍者俵踢接



對決演出中勝利確定的演出也有很多種，以上演出出現時皆為確定

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/317	1/301	1/278	1/270	1/254	1/256
REG BONUS	1/598	1/524	1/569	1/469	1/540	1/438
機械割	96.6%	99.4%	102.2%	104.8%	106.5%	107.7%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
內部 REG	1/246.6	1/244.8	1/242.9	1/241.1	1/239.4	1/237.6
純槓	1/642.5	1/585.1	1/550.7	1/532.8	1/601.2	1/381.0
小役	內部 BIG	紅櫻	便當	銅鐘	RP	
確率	1/238.3	1/75	1/85	1/11.3	1/7.2	

BIG 中小役確率

小役	紅櫻	便當	銅鐘	JAC IN	不中
確率	1/500.2	1/12	1/2.3	1/3.2	1/5.4

通常時模式移行抽選

通常時在 BONUS 放出當轉會進行下一次的模式移行抽選

但是一般轉數解除時或是由小役解除時的分配率會有不同

轉數解除時

滞在	通常 A			通常 B		天國	
設定	通常 A	通常 B	天國	通常 B	天國	通常 A	天國
1	77.7	11.7	10.5	20.3	79.7	53.5	46.5
2	76.2	10.2	13.7			39.5	60.5
3	74.2	14.1	11.7			47.3	52.7
4	65.2	14.8	19.9			49.6	50.4
5	72.3	15.2	12.5			43.8	56.2
6	62.5	16.4	21.1			54.3	45.7

小役解除時

滞在	通常 A			通常 B		天國	
設定	通常 A	通常 B	天國	通常 B	天國	通常 A	天國
1	64.5	3.90	31.6	20.3	79.7	20.3	79.7
2	67.6	5.07	27.3				
3	60.2	4.68	35.2				
4	52.7	7.42	39.8				
5	57.4	5.07	37.5				
6	49.6	8.20	42.2				

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw/>

通常時規定轉數分配

當 BONUS 消化完畢且未成立 1G 連時的第一轉會依照滯在模式進行規定 G 數抽選

規定轉數	通常 A		通常 B	天國
	設定 1-3	設定 4-6	設定 1-6	設定 1-6
1- 16	2.28	2.28	0.61	9.15
17- 32	2.28	2.28	0.61	13.73
33- 64	4.57	4.57	0.61	27.46
65- 96	6.10	3.05	4.57	15.25
97- 128	1.52	7.62	9.15	34.38
130- 193	0.15	2.28	1.52	
193- 256	2.28	2.28	1.52	
250- 313			15.25	
257- 384	1.22	0.61	0.30	
300- 363	12.20	12.20		
385- 512	1.22	0.61	0.30	
513- 640	1.22	0.61	0.30	
550- 613			13.73	
600- 663	12.20	18.31		
641- 768	1.22	0.61	0.30	
769- 896	1.22	0.61	0.30	
850- 913			12.20	
897- 1024	1.22	0.61	1.22	
900- 963	18.31	12.20		
1025- 1152	6.10	6.10	12.20	
1153- 1216	15.25	7.62	12.20	
1217- 1280	9.36	15.46	13.94	

通常時 BONUS 解除抽選

通常時小役成立時會依照滯在模式進行 BONUS 解除抽選

當選時 RT 會強制變成 <32G 後，再經由轉數消化後放出

模式	通常 AB				天國			
小役	紅櫻	便當	純槓	機會牌	紅櫻	便當	純槓	機會牌
設定 1-4	1/32	1/118	1/4	1/10.1	1/8	1/29.4	1/1	1/2.5
設定 56				1/10.0				

BONUS 中 1G 連抽選

BONUS 中會進行 1G 連抽選，當選時 BONUS 消化後第一轉就會成立 BONUS

REG/BIG 共通

在 JAC GAME 中，JAC 槓龜(確率 1/799)成立時，1G 連當選確定

BIG BONUS 中

小役遊戲中 JAC IN 只成立兩次以下(逆押迴避的當然不算)，藍七 1G 連確定

紅櫻成立的 1/2、便當成立的 1/100、JAC IN 成立的 1/628.2 進行 1G 連抽選

(上方便當當選的為藍七 1G 連確定)

銅鐘成立時

銅鐘的 1G 連抽選率會依照正在消化的 BIG 是哪一種顏色的七會有不同

1G 連當選率：紅七 BIG 中 1/84.2、藍七 BIG 中 1/18.3

通常時 BONUS 種類抽選

通常時會依照滯在模式而 BIG 與 REG 的放出比例會有不同

滯在	通常 A		通常 B		天國	
種類	BIG	REG	BIG	REG	BIG	REG
設定 1	50.0	50.0	12.5	87.5	70.3	29.6
設定 24	50.0	50.0			62.5	37.5
設定 3	51.5	48.4			70.3	29.6
設定 5	47.6	52.3			75.0	25.0
設定 6	49.2	50.7			62.5	37.5

BIG 種類分配

BIG 種類會依照當選契機而有不同的分配

通常時 G 數解除時

滯在	通常 A		通常 B		天國	
種類	紅七	藍七	紅七	藍七	紅七	藍七
分配	96.09	3.90	25	75	64.84	35.15

通常時小役解除時

便當解除時 100%藍七確定

機會牌解除約 10%、純槓解除約 20%為藍七，如果此抽選失敗後會依照滯在模式下去抽選

1G 連當選時

便當當選與 JAC IN 次數不足時當選為藍七確定

紅櫻跟 JAC 槓龜會依照滯在模式下去抽選

JAC IN 當選時約 50%為藍七，如果此抽選失敗後會依照滯在模式下去抽選

銅鐘當選時，在紅七 BIG 中約 15%為藍七、藍七 BIG 中約 3%是藍七

如果此抽選失敗後會依照滯在模式下去抽選