

魔法少女小圓 2

SLOT 魔法少女まどか☆マギカ 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2016/09

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



左下右上一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 232 枚時結束



8 枚



5 枚



3 枚/8 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Watermelon	Watermelon	Cherry
19	Watermelon	Watermelon	Watermelon
18	Watermelon	Watermelon	Watermelon
17	Watermelon	Watermelon	Watermelon
16	Watermelon	Watermelon	Watermelon
15	Watermelon	Watermelon	Watermelon
14	Watermelon	Watermelon	Watermelon
13	Watermelon	Watermelon	Watermelon
12	Watermelon	Watermelon	Watermelon
11	Watermelon	Watermelon	Watermelon
10	Watermelon	Watermelon	Watermelon
9	Watermelon	Watermelon	Watermelon
8	Watermelon	Watermelon	Watermelon
7	Watermelon	Watermelon	Watermelon
6	Watermelon	Watermelon	Watermelon
5	Watermelon	Watermelon	Watermelon
4	Watermelon	Watermelon	Watermelon
3	Watermelon	Watermelon	Watermelon
2	Watermelon	Watermelon	Watermelon
1	Watermelon	Watermelon	Watermelon

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. 經由 CZ 抽選 ART
3. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

為單獨紅 7 的 1/16 發生 (確率 1/131072)
特典為 BB+ART 3SET+魔女之夜 90%繼續率確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G, 天井到達時經由前兆當選 ART 確定



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 **樂都** SLOTTO 巴子入口・柏青斯洛



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



樂都頻道相關機台影片推薦



目標完全制霸「魔法少女小圓 2」篇-第 1 集

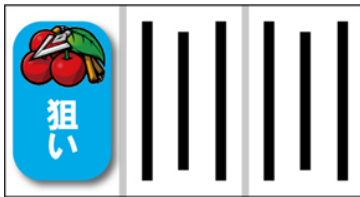
<https://www.youtube.com/watch?v=kUNun5rvWDs>



奈落葉斯洛小賣部 魔法少女小圓 2

<https://www.youtube.com/watch?v=TXWe3nZgPFc>

小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪上段到中段附近瞄押紅櫻(黑 BAR 下方)



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻三連或右轉輪中段大牌停止時為強紅櫻
如果形成 BAR 連線時為中段櫻，其餘停止型為弱紅櫻

	<p>弱紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>
	<p>強紅櫻</p>	<p>中段櫻</p>

左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成下小 V 時為機會牌 A

	<p>機會牌 A</p>
--	--------------

左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但是沒中時為機會牌 B

	<p>西瓜</p>	<p>機會牌 B</p>
--	-----------	--------------

BONUS 與 ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時全轉輪瞄押紅 7，其餘演出照一般時打法即可

本機演出說明

通常場景與模式說明

通常場景



通常時的內部狀態有低確、高確、超高的三種，基本場景在鹿目家場景、學校場景、放學後場景的三種移行機會場景時可期待突入 CZ

機會場景



黃昏與魔女探索場景移行時為魔女的結界突入的好機會 QB 場景移行時則當選 QB 挑戰濃厚！

魔女的結界



箱子的魔女



薔薇園的魔女



鳥籠的魔女



忘卻的魔女

CZ 為結界部分與魔女對決部分所構成，打贏魔女的話則當選 ART 濃厚

上面越右邊的魔女則期待度越高，忘卻的魔女中全部小役都會抽選，成功還可獲得上乘特化區間

QB 挑戰



突入時為 ART 當選濃厚的 CZ 演出成功則獲得上位上乘特化「裏 MAGICA QUEST」

ART 「MAGICA RUSH」



1SET 50G，純增約 1.5 枚/G 的 ART，主要在特殊小役成立時會進行 G 數上乘以及上乘特化區間的抽選

強櫻與機會牌成立時為上乘濃厚

天國模式移行時不抽到特殊小役也有機會突入上乘特化區間



BONUS 介紹

通常 BONUS



機會告知



完全告知



後告知

BONUS 只有 BIG 且純增為 150 枚，只在通常時成立 BONUS 時可選擇告知類型

機會告知時 7 連線則當選 ART、完全告知出現金門則當選 ART、後告知則最後兩轉以刮刮樂來告知

EPISODE BONUS



當選時為 ART 濃厚的 PREMIUM BONUS，故事總共有六種，出現小焰與特殊故事時還會有特典

裏 BONUS



穢れ點數累積後有可能使通常 BONUS 升格裏 BONUS，當選後 30G 間每一轉都會進行上乘

為大量 G 數獲得的好機

通常時的演出

穢れ系統



魔女的結界失敗時或 ART 準備中太久等等都會進行穢れ點數抽選

累積一定點數以上則次回 BONUS 會變成 EPBB 或裏 B

穢れ累積時可根據演出判斷獲得的點數數量

迷你角色動作



觸摸迷你角色時台詞的顏色

會示唆期待度，迷你角色可使用

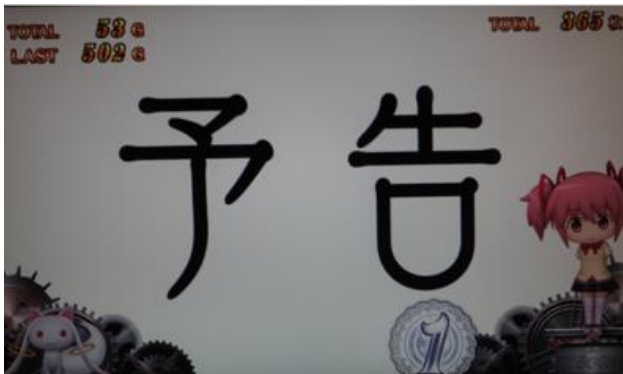
個人化設定來變更

角色發展演出



演出成功則 BONUS、ART、CZ 濃厚的連續演出，期待度依序為：「射標靶！麻美 VS 零食的魔女」
 = 「沙耶香 & 杏子將 QB 戳飛」 < 「小圓 & 小焰的弓箭道一直線」 < 「全員集合！泳裝沙灘排球」
 哪個的標題變紅色或是花火紋時為好機

次回預告演出



演出的內容會示唆即將發展的演出，為激熱演出
 ART 中也有可能發生

花火紋



為此廠商的激熱花紋
 連續演出或標題中都會出現

轉輪凍結演出



轉輪凍結為 BIG 當選時的一部分所發生的超激熱演出

ART 中的演出

滯在場景



委員長的魔女場景



特訓場景



下午茶時間場景

ART 中有上面三個場景，越右邊的則高確期待度越高，下午茶時間中抽選到特殊小役為大好機

ART 中的演出



迷你角色的通過或是角色登場等等，RUSH 中會有各式各樣的演出，發展連續演出時則有機會當選 BONUS 或上乘法區間，其中發展委員長的魔女對決時則為激熱

MAGICA QUEST



格子的種類與成立小役配合之後進行 G 數上乘的上乘法區間，畫面上會顯示五格最左邊的格子為正在進行格，如果為上乘機會格或是角色格時，成立銅鐘或特殊小役則可獲得報酬走到使魔格時則為結束的危機，銅鐘或特殊小役成立時則可迴避，RP 成立則結束

上乘機會格



寶箱為主要上乘
靈魂寶石、QB、小圓
為大量上乘的好機

角色格



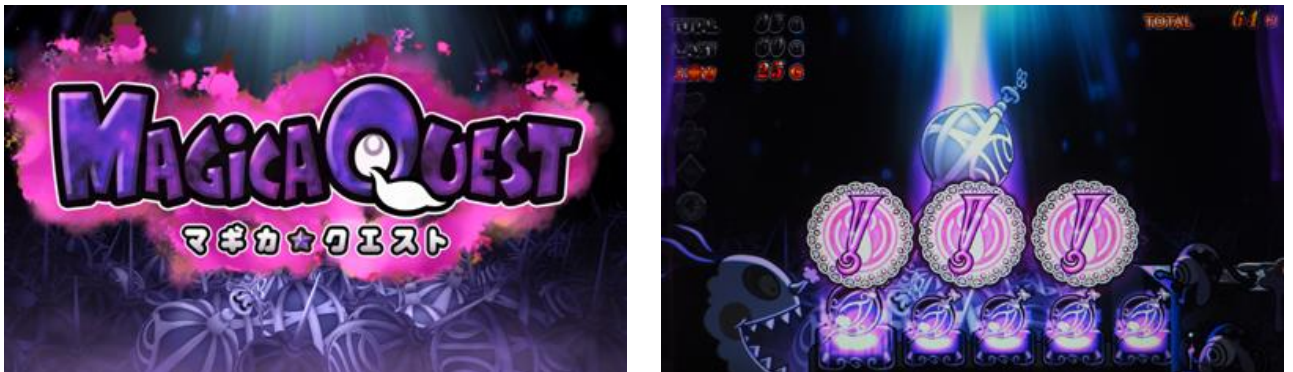
會依照角色而有不同的特性，沙耶香時被使魔打敗的話會復活，麻美會把使魔格變換成其他格杏子則會把次回上乘變兩倍，小焰則結束時會復活一次且會繼續到上乘一次為止

特殊格



有問號跟對決等等
主要發展魔女對決
勝利的話則出現
悲嘆之種

裏 MAGICA QUEST



對決格中對決魔女勝利後則會出現悲嘆之種格子，如果走到悲嘆之種格且成立銅鐘或特殊小役則會突入每轉都上乘的裏 MAGICA QUEST，消化後會再回到一般的 MAGICA QUEST

魔女之夜



小焰的攻擊命中時則會進行 G 數上乘的上乘特化區間，繼續率為 75~90%，初回突入時必定持續 4 戰以上，每持續 4 的倍數則為繼續的好機，敵方攻擊時為結束的危機，迴避的話則上乘濃厚 每 SET 開始時的開始畫面則會示唆繼續，或是 BGM 變化成 Magia 等等，有各種各樣的法則

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/297.9		1/290.0	1/280.1	1/265.3	1/250.1
ART 初當	1/424.4	1/401.5	1/376.4	1/333.8	1/299.7	1/267.4
上述合算	1/175.0	1/171.0	1/163.8	1/152.3	1/140.7	1/129.3
機械割	98.5%	99.6%	101.1%	104.4%	107.4%	111.0%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/109	1/102	1/96.2	1/91.0	1/86.1	1/81.5
小役	強櫻	中段櫻	西瓜	機會牌 A	機會牌 B	RP
確率	1/328	1/32768	1/99.9	1/220	1/350	1/7.3

BONUS 同時當選確率

設定	1	2	3	4	5	6	
弱櫻	0.67	0.62	0.59	0.56	0.53	0.50	
西瓜	2.74		3.05	3.51	3.96	4.42	
機會牌 A	16.8		17.5	18.1	19.1	20.5	
小役	強櫻		中段櫻		機會牌 B		RP
確率	25.0		100		30.4		0.09

BONUS 單獨當選確率

設定	12	3	4	5	6
紅 7 BIG	1/8192				
紫 7 BIG	1/6554	1/5461	1/4369	1/2979	1/2185
異色 7 BIG	1/5041				

通常時狀態移行抽選

通常時有「低確」「高確」「超高確」的三種狀態，較高的狀態比較好抽選 CZ

設定變更時

設定	低確	高確	超高確
1-3	59.8	34.0	6.25
4-6	39.8	53.9	

小役成立時

滞在	低確					
成立役	不中/RP		弱櫻	BONUS	機會牌	
移行狀態	高確				超高確	
設定	1~3	4~6	1~6	1~6	1~3	4~6
移行率	0.78	1.17	25.0	50.0	5.08	10.2
滞在	高確					超高確
成立役	押順銅鐘			機會牌		押順銅鐘
移行狀態	低確	超高確	超高確		低確	
設定	1~6	1~6	1~3	4~6	1-6	
移行率	12.5	0.39	5.08	10.2	25.0	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常時的 CZ 抽選

通常時會依照滞在狀態與成立小役進行 CZ 抽選

押順銅鐘成立時

狀態	超高確		
設定	杏子	小焰	合計
1-6	18.8	6.25	25.0

弱櫻成立時（全狀態共通）

設定	124	3	5	6
小焰	0.39	2.34	4.69	3.52

西瓜成立時

狀態	低確					高確/超高確				
設定	沙耶香	麻美	杏子	小焰	合計	沙耶香	麻美	杏子	小焰	合計
12	5.08	4.69	1.95	0.78	12.5	9.77	9.77	3.91	1.56	25.0
3	7.42	7.42			17.6					
4					25.0					
56	11.3	10.9			25.0					

強櫻成立時

狀態	低確					高確/超高確				
設定	沙耶香	麻美	杏子	小焰	合計	沙耶香	麻美	杏子	小焰	合計
1-4	9.77	9.77	3.91	1.56	25.0	19.1	19.1	7.81	3.91	50.0
56	14.1	14.1			33.6					

BONUS 成立時

狀態	低確					高確/超高確				
設定	沙耶香	麻美	杏子	小焰	合計	沙耶香	麻美	杏子	小焰	合計
1-6	5.08	4.69	1.95	0.78	12.5	11.3	10.9	1.95	0.78	25.0

ART 直擊抽選

強櫻/機會牌/西瓜成立且未同時當選 BONUS 會進行 ART 直擊抽選（當選時一定突入 MQ）

設定	135	2	4	6
當選率	0.39	1.17	1.95	3.13

中段櫻成立時為 ART 直擊確定，且各 50%當選 MAGICA QUEST 或是魔女之夜

CZ 中的抽選

CZ 前兆中「QB 挑戰」昇格抽選

「魔女的結界」前兆中特殊小役成立時會進行「QB 挑戰」昇格抽選

小役	BIG/弱櫻/機會牌	西瓜	強櫻
昇格率	0.39%	3.13%	20.3%

魔女的結界中探索部分的 ART 抽選

探索部分(12G)中 CZ 種類與成立小役會進行 ART 抽選

但是「忘却的魔女」(小焰)CZ 中當選 ART 時會同時當選「MAGICA QUEST」

成立役	不中	押順銅鐘	RP	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻/BIG
沙耶香	0.39	0.39	9.38	12.5	50.0	100
麻美		4.69	4.69			
杏子		7.03	9.38			
小焰	6.25	6.25	33.2	50.0	100	

魔女的結界中對決部分的 ART 抽選

對決部分(3G)中特殊小役成立時會進行 ART 抽選

成立役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻/BIG
沙耶香/麻美/杏子	33.2	50.0	100
小焰	50.0	100	

ART 當選後的「MAGICA QUEST」抽選

ART 當選後特殊小役成立時會進行「MAGICA QUEST」抽選

成立役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻/BIG
沙耶香/麻美/杏子	12.5	12.5	100
小焰		100	

QB 挑戰中的抽選

中段櫻+BIG 成立時當選魔女之夜確定，其餘小役當選時為裏 MAGICA QUEST 確定

成立役	不中/銅鐘	RP	特殊小役/BIG
當選率	0.39	25	100

BIG 中的抽選

BIG 中小役確率

銅鐘	假紅 7	平行紅 7	斜線紅 7
1/1.12	1/10.0	1/137	1/8192

紅 7 連線時的恩惠

通常時 (ART 非當選中) 紅 7 連線時為 ART 確定

ART (當選) 中紅 7 連線時為「MAGICA QUEST」確定

斜線紅 7 連線則當選「裏 MAGICA QUEST」

穢れ集滿並放出時的抽選

穢れ集滿時但是要是在 MAGICA QUEST 或魔女之夜中當選 BONUS 的話則不會釋放

設定	通常 EPISODE BB	小焰 EPISODE BB	裏 BONUS
1-4	93.8	5.86	0.39
5		5.47	0.78
6		5.08	1.17

通常 EPISODE 的分配比例

設定	1	2	3	4	5	6
沙耶香 EP	33.3	25.0	25.0	12.5	12.5	33.3
麻美 EP	33.3	50.0	25.0	62.5	25.0	33.3
杏子 EP	33.3	25.0	50.0	25.0	62.5	33.3

裏 BONUS 中 G 數上乘抽選

上乘 G	5	10	20	30	50	100	200
銅鐘	80.4	16.8	1.56	0.78	0.39		
假紅 7			92.9	6.25	0.39	0.39	
中段紅 7					75.0	23.4	1.56
斜線紅 7							100

ART 拉回抽選

ART 結束準備中特殊小役成立時會進行 ART 拉回抽選

但是「中段櫻+BIG」成立時也會加上當選「魔女之夜」

成立役	弱櫻/西瓜	機會牌/強櫻/BIG
拉回當選率	25	100

ART 中模式相關說明

ART 中有三種 MQ 模式，會影響青再與銅鐘的 MAGICA QUEST 抽選

通常模式滯在時銅鐘與青再當選 MQ 的機率為 $1/8192$ 、天國則為 $1/24$

移行契機	ART 突入時	MAGICA QUEST 結束時		
		通常	天國 A	天國 B
滯在				
通常	75	75	87.5	
天國 A	24.2	24.2	12.1	50
天國 B	0.8	0.8	0.4	50

天國滯在時保證當選一次 MQ，如果沒有當選且 ART 轉數歸零時會強制多上乘 50G

BGM 變化成前一代 CZ 中的 BGM 的話則為天國滯在確定

ART 拉回+50G 的畫面是 QB 時則為天國 B 滯在或是 ART 全部有 3SET 以上確定(含已消化)

ART 中的上乘抽選

ART 中特殊小役成立時會同時進行直上乘及上乗特化區間的抽選

強櫻+BIG/機會牌+BIG 當選直上乘確定、中段櫻+BIG 當選直上乘+MQ 確定

小役	西瓜	西瓜+BIG	弱櫻		弱櫻+BIG	機會牌		強櫻	
	不論	不論	低確	高確	不論	低確	高確	低確	高確
直乘	3.91	25	7.03	14.1	50	84.4	71.1	79.7	71.1
直乘+MQ			1.17	2.34	50	15.2	28.1	19.5	28.1
MQ			1.17	2.34					
直乘+魔女	0.78					0.39	0.78	0.78	0.78
魔女之夜	1.56								

直上乘分配比率

小役	10G	20G	30G	50G	100G	200G
弱櫻	89.8	8.59	0.39	0.39	0.39	0.39
機會牌	81.3	12.1	4.69	1.17	0.39	0.39
強櫻	50	25	16.8	6.25	1.56	0.39
西瓜				75	23.4	1.56
中段櫻					50	50

BIG 結束時的上乘 G 數分配

上乘轉數	10G	50G	100G
分配比例	99.2	0.39	0.39

MAGICA QUEST 中的抽選

MAGICA QUEST 中的格子出現會依照內部等級下去抽選

內部等級在突入 MQ 時會進行抽選，等級有 1~3 的三階段

MQ Lv.	Lv.1	Lv.2	Lv.3
比例	86.7	12.5	0.8

MQ 突入畫面突入時按下轉輪右方的 PUSH 鍵

此時框體左邊 RUSH 燈顏色會示唆等級：白色 Lv.1 以上、藍色 Lv.2 以上，紅色 Lv.3 確定

格子詳細抽選

第幾格	第 1.2.4.5 格	第 3 格	使魔的下一格	第 6 格之後(前格非使魔)		
Lv.	1~3			1	2	3
使魔		0.39		30.08	39.84	19.92
寶箱	49.61		59.38	28.91	12.5	26.17
靈魂寶石 A	37.5	55.86	22.27	22.66	6.25	26.17
靈魂寶石 B	3.13	3.13	3.13	3.13	0.78	4.69
QB	3.13	3.13	2.34	2.34	0.39	4.69
小圓	0.39		0.39	0.39	0.39	1.17
角色格	6.25	37.5	12.5	12.5	39.84	17.19

角色格子種類抽選

角色種類	沙耶香	麻美	杏子	小焰
比例	21.1	53.1	21.1	4.7

麻美使魔變換抽選

角色種類	靈魂寶石 B	QB	小圓	VS 格
比例	50.0	35.9	12.5	1.6

VS 格抽選

MQ 中每消化 32 格會出現 VS 格，VS 格中有三種不同的魔女種類

如果在 VS 格中成立銅鐘或特殊小役打贏魔女後，會出現悲嘆之種

悲嘆之種的個數會依照所打贏的魔女種類而有所不同

角色種類	糖果的魔女	忘卻的魔女	魔女之夜
分配比例	62.5	25	12.5
悲嘆之種個數	1	2	4

G 數上乘抽選

使魔格

G 數	10G	20G	30G	50G	100G	200G
西瓜/弱櫻	89.8	8.6	0.4	0.4	0.4	0.4
機會牌/強櫻/BIG			79.7	18.4	1.6	0.4
BIG+RP					93.8	6.3
BIG+中段櫻					50	50

寶箱格

G 數	5G	10G	20G	30G	50G	100G	200G
銅鐘	82.4	12.5	3.1	1.6	0.4		
西瓜/弱櫻		89.8	8.6	0.4	0.4	0.4	0.4
機會牌/強櫻/BIG				79.7	18.4	1.6	0.4
BIG+RP						93.8	6.3
BIG+中段櫻						50	50

靈魂寶石 A 格

G 數	5G	10G	20G	30G	50G	100G	200G
銅鐘	37.5	41.8	12.5	6.3	1.6	0.4	
西瓜/弱櫻			79.7	16	3.1	0.8	0.4
機會牌/強櫻/BIG				79.7	18.4	1.6	0.4
BIG+RP						93.8	6.3
BIG+中段櫻						50	50

靈魂寶石 B 格

G 數	20G	30G	50G	100G	200G
銅鐘	79.7	16	3.1	0.8	0.4
西瓜/弱櫻		79.7	18.4	1.6	0.4
機會牌/強櫻/BIG			75	23.4	1.6
BIG+RP				93.8	6.3
BIG+中段櫻				50	50

小圓格

押順銅鐘 6.3% 為 200G、西瓜/弱櫻 50% 為 200G，其他特殊小役為 200G 確定
其他比例為 100G

QB 格

G 數	5G	10G	20G	30G	50G	100G	200G
RP	99.2					0.4	0.4
銅鐘		50	26.6	12.5	6.3	3.1	1.6
西瓜/弱櫻			25	25	25	23.4	1.6
機會牌/強櫻/BIG						93.8	6.3
BIG+中段櫻							100

悲嘆之種格 (MQ 中)

G 數	10G	20G	30G	50G	100G	200G
銅鐘	89.8	8.6	0.4	0.4	0.4	0.4
西瓜/弱櫻		79.7	16.0	3.1	0.8	0.4
機會牌/強櫻/BIG			79.7	18.4	1.6	0.4
BIG+RP					93.8	6.3
BIG+中段櫻					50	50

悲嘆之種格 (裏 MQ 中)

G 數	5G	10G	20G	30G	50G	100G	200G
RP	82.4	12.5	3.1	1.6	0.4		
銅鐘		89.8	8.6	0.4	0.4	0.4	0.4
西瓜/弱櫻			79.7	16.0	3.1	0.8	0.4
機會牌/強櫻/BIG				79.7	18.4	1.6	0.4
BIG+RP						93.8	6.3
BIG+中段櫻						50	50

角色格/VS 格

G 數	10G	20G	30G	50G	100G	200G
西瓜/弱櫻	89.8	8.6	0.4	0.4	0.4	0.4
機會牌/強櫻/BIG			79.7	18.4	1.6	0.4
BIG+RP					93.8	6.3
BIG+中段櫻					50	50

MQ 結束時復活抽選：當選率為 **1.6%**，當選時突入的 MQ 為 Lv.3，且保證 G 數再回到 5G

MQ 中當選 BIG 時，**0.8%**會抽選升格成裏 BONUS

魔女之夜中的抽選

魔女之夜進入時會給予 4 關繼續的保證點數，且魔女之夜中每過 4 關為時間逆行發生的好機
每一關的開始畫面所出現的角色會示唆當關的過關期待度：沙耶香<麻美<杏子<小焰<小圓
要是當關突入時歌曲變化成「Magia」的話則多+3 關的過關庫存點數確定

魔女之夜中要是當選 BONUS 的話會當選小焰 EPISODE BONUS②，此時過關庫存點數+1

每一關開始時的畫面示唆

				
繼續濃厚				
				
繼續濃厚+可期待上乘 50G 以上		繼續濃厚+可期待繼續率為 80%以上		
				
上乘沒有 50G (含) 以上時 為繼續率為 90%濃厚	繼續濃厚+可期待繼續率為 90%			

魔女之夜繼續率抽選

每一關要是沒有當選「Magia」，加上庫存點數全部用完時，才會用此繼續率進行繼續抽選
繼續率會在當選魔女之夜時先抽選好，轉輪凍結時當選的必定為 90%繼續率

繼續率	75%	80%	90%
抽選比例	74.9	18.8	6.3

Magia 抽選

每一關剛開始時會先進行此抽選，當選率 12.5%，當選後到魔女之夜結束前都不會再抽選

每一關的繼續 G 數抽選

魔女之夜會依繼續與否，以及是否為四的倍數關來進行繼續 G 數抽選（非繼續時 6G 固定）

以下選擇 10G 時為發生時間遡行凍結確定

當關 G 數	四的倍數關		四的倍數關以外	
	消化繼續庫存	一般抽選繼續	消化繼續庫存	一般抽選繼續
5G	75	55.1	99.2	79.3
6G (復活演出)		19.9		19.9
10G	25	25	0.8	0.8

G 數上乘抽選

會依照當關有無時間遡行以及是否為四的倍數關來進行上乘抽選

時間遡行	四的倍數關	5G	10G	20G	30G	50G	100G	200G
無	是			79.7	16	3.1	0.8	0.4
	否	65.9	22.3	6.3	3.1	1.6	0.4	0.4
有	不論					75	23.4	1.6

特殊小役置換抽選與額外上乘抽選

魔女之夜中特殊小役成立時會進行上乘抽選，當選時會以繼續的上乘加在一起一併告知

如果剛好這一關本為非繼續時，如果特殊小役抽選到上乘的話，則會置換成繼續並上乘

小役	10G	20G	30G	50G	100G	200G
西瓜/弱櫻	39	6.3	3.1	0.8	0.4	0.4
其他小役+BIG	78.9	12.5	6.2	1.6	0.4	0.4
機會牌(+BIG)	75	12.5	7.8	3.9	0.4	0.4
強櫻(+BIG)		75	16.4	7.8	0.4	0.4
中段櫻+BIG					50	50

BIG 結束畫面觸摸螢幕的台詞示唆

台詞 A「きゅっぷい」(發音: Q PU I)

台詞 B「契約してくれる気になったら、いつでも声をかけて」(發音: KE YA KU SHI TE…)

台詞 C「僕はここで見届けさせてもらうよ」(發音: BO KU WA KO KO DE…)

台詞 D「願い事を決めるんだ!早く」(發音: NE GA I KO TO…)

台詞 E「どんな未来が来るのか、楽しみだね」(發音: DON NA MI RA I…)

台詞 F「君にならその資格がある。本当にそれを望むならね」(發音: KI MI NI NA RA…)

台詞 G「みんなには内緒だよ」(觸摸後畫面會變成全角色集合圖片, 設定 5 以上確定)

台詞種類	AB	C	D	E	F
設定 1	59.7	20	12.5	6.25	1.56
設定 2		12.5	20		
設定 3	56.3	20	12.5		5
設定 4	48.8	12.5	20	12.5	6.25
設定 5	47.2	20	12.5		7.81
設定 6	45	12.5	20		10