

# CR 一騎當千倖存士兵

ぱちんこ CR 一騎當千サバイバルソルジャー

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/04

新規 MAX TYPE, ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

82.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&4&3&12

通常時大當確率 1/319.9

確變中大當確率 1/76.7

確變率 82%

確變最大 120 轉

平均出玉

4~12R : 約 432~1296 個

16R : 約 1728 個

ROUND 數 4/8/12/16

1R COUNT 數 9

時短

通常大當結束後 100 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

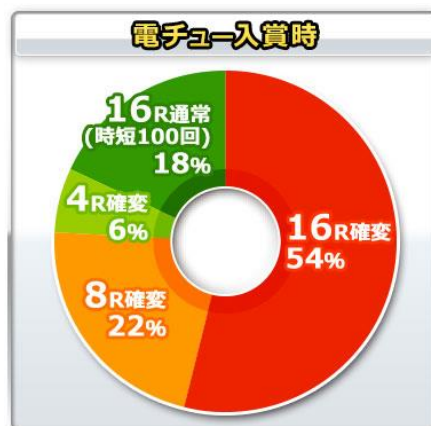


1.5% 16R 確變、15% 12R 確變

56% 8R 確變、9.5% 4R 確變

18% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



54% 16R 確變、22% 8R 確變

6% 4R 確變、18% 16R 通常

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### 大當



7 以外的數字連線(電嘴入賞為 7 以外的奇數)  
所當選的 8R 確變大當, 消化後突入霸王對決模式

### 超大當



7 連線的確變大當, 起動口為 12R、電嘴為 16R  
消化後突入霸王對決模式

### 一騎當千 BONUS



一騎當千圖案停止時當選  
會持續 4.8.16R 後突入霸王  
對決模式, 開始時會示唆開獎  
的開獎 ROUND 數是否長繼續

### JUMP UP BONUS



抽到小當後以為移行特殊模式  
結果卻驚喜當選的 16R 確變  
小當時先移行地下室模式時  
則當選期待度上升

### 聽天由命 BONUS



一或八圖案停止時所當選的  
4R 確變或通常大當, 開獎中  
演出成功則突入霸王對決模式  
演出為千人討伐戰的演出較強

### 霸王對決模式



為 120 轉繼續的 ST, 為 3D 角色為背景, 還會加上此模式專用的演出

### CHANCE TIME



聽天由命 BONUS 中演出失敗  
時突入的 100 轉時短模式  
內部一定式通常狀態

### 黃昏模式



ST 中偶數連線且開獎中演出  
失敗或無演出時突入  
內部有可能為確變或通常  
但至少保證有 100 轉時短

### 偶數圖案連線



ST 中偶數連線所當選的 16R  
確變或通常，基本上之後突入  
黃昏模式，開獎中要是有演出  
且成功則突入霸王對決模式

## 預告演出

### 頭首暴走模式



由疑似連來繼續的區間演出，角色依序由孫策、  
劉備、曹操的順序變化時則期待度上升

### 龍玉機會 ZONE



為四強 S 級演出之一，保留變成龍玉時突入的  
先讀區間，突入時獲得小當以上濃厚

### 先見凍結



發生時為大好機的凍結演出  
時間有 15.30.45 秒的三階段  
時間越長期待度越高

### 一騎當千機會



從斬!一騎當千後 LOGO 全亮燈  
時發展的四強 S 級演出之一  
使用按鍵決定發展目標

### 群預告



一般立直中有機會發生  
角色群出現時期待度大上升

### 桃園的誓言



為四強 S 級演出之一，蜀國三人立下誓言的  
大好機演出，之後發展故事立直!  
夜晩版則會增加到五人且期待度也會上升

### 白金斑馬紋



為四強 S 級演出之一，為此機種的大好機花紋  
上位版本的金虎紋為超好機

## 立直演出

### 角色立直



有四個人的演出，孫策為好機  
龍出現則往鬪氣覺醒立直發展  
失敗後關羽趙雲役物動作時  
則往霸王挑戰發展

### 霸王挑戰



立直失敗後有機會發展  
LOGO 全亮燈則獲得大當

### 鬪士覺醒立直



有機會從角色立直發展  
要注意台詞中的內容

### 角色扮演挑戰



有兩種演出，結婚篇中成功遇到花嫁鬪士  
女僕篇中攝影成功的話則獲得大當

### 鬪士集結挑戰



全部數字上都插進軍旗的軍旗機會牌後會發展  
鬪士四人集結的話則獲得大當

### 三分天下之計立直



孫策、劉備、曹操三人將數字圖案停止，立直線數越多則期待度越高

### 回想立直



序圖案停止時發展，回想最大到達第四階段則獲得大當演出總共有三種，XX 則期待高

### 開場曲立直



能將動畫主題曲唱完則獲得大當，途中數字聽牌的話則往 SP 立直發展，歌曲為 Endress Fighter 時為超好機

### 3D 孫策立直



「騎」LOGO 役物出現時發展，孫策以 3D 登場向地面揮拳，要注意切入演出的種類

### 趙雲居合斬立直



突然出現趙雲時所發展的大好機立直使用居合斬斬擊櫻花花瓣成功則獲得大當

### VS 立直



呂蒙 VS 許褚



關羽 VS 三柱神



劉備 VS 夏侯淵



孫策 VS 曹操

對決演出有上面的四種，孫策 VS 曹操為好機。哪個只要停止決戰無雙圖案則往後半小液晶畫面上升後發生軍師格言或是覺醒鬪士則期待度上升，特別是覺醒鬪士

### 決戰立直



赤壁炎戦



頂上血戦



「霸」圖案停止後出現決戰文字則發展，以 3D 影像展開的魄力對決演出總共有三種  
期待度依序為「赤壁炎戦」<「頂上血戦」<「光龍龍戦」

### 故事立直



孫策暴走



邪念殲滅



打破宿命



成都急襲



奪回關羽

描繪原作動畫場景的高期待度立直，全部有五種演出，上面越右邊的期待度越高  
文字顏色、是否有發生特殊回想影片、小液晶畫面的切入演出等都要注意

### PREMIUM 立直



全回轉立直



SSR3 立直

PREMIUM 立直有三種全回轉、必殺技突發大當、アンヴェール立直、SSR3 立直以上總計六種  
特別是角色扮演全回轉會依照 RTC 機能會有不同的演出

## 電嘴補助中的演出

### 闘神立直



使用按鍵完成當役物則獲得大當

### 天地白狼撃挑戰



數字錯開時有機會發生

### 一撃當閃立直



關羽與趙雲役物動作後  
使用按鍵來獲得大當吧!

### 櫻花演武立直



櫻花花瓣通過後  
會依照選到的面板決定發展目標

### 結界突破立直



孫策將結界解開後拿到百辟刀  
的話則獲得大當

### 3D 闘士決戰立直



對決勝利則獲得大當，2打2時  
為好機，我方先攻或是發動  
必殺技的話則為超好機

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>