

# 戰國大亂鬥 [太平女君]德川家康

## 戦コレ! [太平女君]德川家康

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

**KONAMI**

導入年月 2018/11

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 49G

小役構成



銅鐘押順指示次數 10~30 次



8 枚/REPLAY



3 枚/8 枚



8 枚



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	🍌	🍌	🍌
19	🍌	🍌	🍌
18	🍌	🍌	🍌
17	🍌	🍌	🍌
16	🍌	🍌	🍌
15	🍌	🍌	🍌
14	🍌	🍌	🍌
13	🍌	🍌	🍌
12	🍌	🍌	🍌
11	🍌	🍌	🍌
10	🍌	🍌	🍌
9	🍌	🍌	🍌
8	🍌	🍌	🍌
7	🍌	🍌	🍌
6	🍌	🍌	🍌
5	🍌	🍌	🍌
4	🍌	🍌	🍌
3	🍌	🍌	🍌
2	🍌	🍌	🍌
1	🍌	🍌	🍌

### 開獎條件

- 經由週期抽選當選 AT
- 經由 CZ 抽選 AT

### 轉輪凍結特典與確率

為傳說役成立時的 1/8 發生 (確率 1/131072)  
 為 AT 到達 ENDING 確定+繼續庫存 2 個+  
 BONUS 庫存 3 個確定

### 天井情報與恩惠

天井為 16 週期消化 (約 752G), 天井到達時當選 AT 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）



左轉輪中段紅櫻停止時為傳説役確定，瞄押的話可形成 BAR 連線

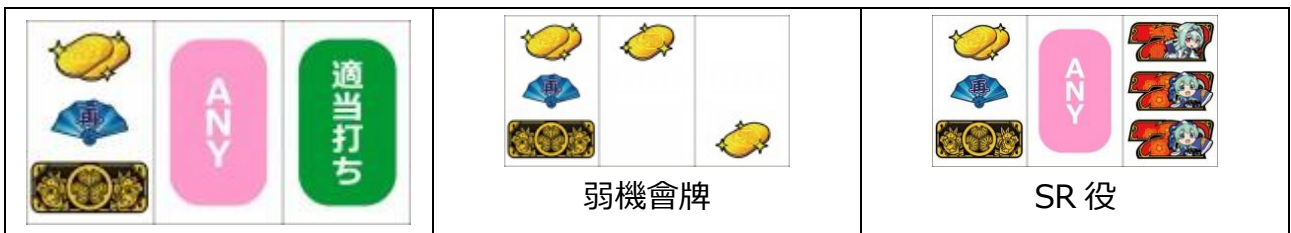
左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱紅櫻

右轉輪中段停止時大牌或 BLANK 圖案時為強紅櫻



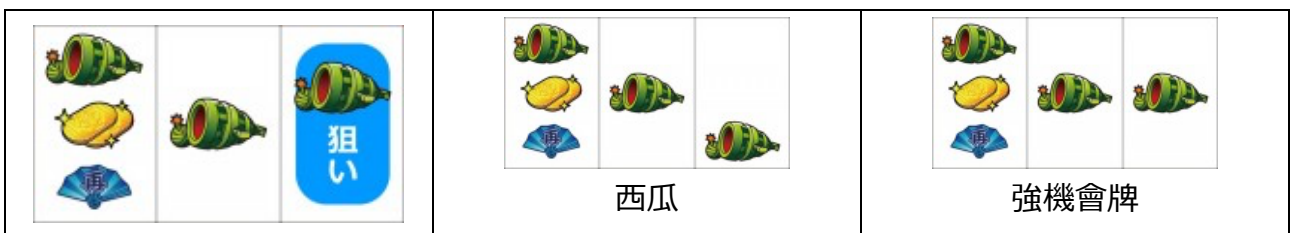
左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成下面中圖的牌型時為弱機會牌

有強演出時右轉輪可瞄押三連紅 7，右轉輪停止三連紅 7 時為 SR 役



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜

西瓜連線時為西瓜，西瓜有確實瞄押但是沒連線時為強機會牌



### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時瞄押畫面指定圖案，其他則照通常時打法即可



## 各種演出說明

### 模式介紹

#### 基本場景



#### 関ヶ原場景



#### 溫泉場景



通常時週期到達時會依照春夏秋冬的順序進行場景移行，如果沒按此法則移行則該週期開獎濃厚！

関ヶ原場景與溫泉場景為卡片等級與轉蛋等級上升的好機場景

#### 進化機會



為 1SET 5G 繼續的育成特化區間，突入時週期的轉數會停止減算

會持續到卡片或是轉蛋等級上升為止，上升後結束此演出時還有機會再度拉回突入一次

消化中小役連線時獲得卡片星數確定，特殊小役則為大量上升的好機

#### 巫女機會



為 10G 繼續的自力 CZ，判定準備中等的特殊小役成立時會進行突入抽選

消化中銅鐘連線或是特殊小役成立時為當選 AT 的好機

要是在此抽選到 AT 之後則剩餘轉數會變成巫女演唱會！

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



## 巫女演唱會



主要為巫女機會過關後所突入的上乘特化區間，約 1/10.1 成立 BAR 連線

BAR 連線成立則獲得 AT 繼續庫存，特殊小役與一枚役成立時會進行繼續庫存與擬似 BONUS 抽選

銅鐘與特殊小役會進行轉蛋等級上升抽選

## 擬似 BONUS



AT 中有可能會突入，為銅鐘押順次數管理型

單線 7 為銅鐘 10 次的「乙女繪卷」

雙線 7 為銅鐘 20 次「乙女繚亂」

7 形成 v 牌型時為銅鐘 30 次的「乙女樂園」

消化中會進行繼續庫存與擬似 BONUS 的抽選

## 戰國 TIME



純增約 3.5 枚/G，1SET 30G 繼續的 AT

繼續率跟前幾代一樣是由 TABLE 管理

要是沒有繼續庫存則不論繼續率一定繼續

沒有庫存時則照繼續率進行繼續抽選

## 卡片稀有度與轉蛋等級

### 卡片稀有度



卡片稀有度會在畫面右上方顯示，如果獲得星星數量到達一定時會進行升格，AT 期待度依序為

N < KN < R < KR < SR < KSR < L < KL < KGL

### 轉蛋等級



轉蛋等級會顯示在畫面左下角，會依照此等級在

AT 當選時來決定繼續率 TABLE，期待度依序：

友情轉蛋 < 雙馬尾轉蛋 < 麻花辮轉蛋 < 正式轉蛋

< 猩猩轉蛋 < 搖滾轉蛋 < 七隻刀轉蛋 < 煙火轉蛋

< 九尾轉蛋 < 天使轉蛋，天使為 ED 到達濃厚



### 卡片稀有度 2 或 4 倍上升



剩餘週期轉數是雙位數相同時 (33.22.11)  
抽到小役則獲得的星星數是平常的 2 或 4 倍  
2 或 4 倍在週期開始時就會抽好，倍數不會變

### 兩邊到達 MAX 時



週期前半的 40G 中卡片稀有度到達 KGL 且  
轉蛋等級到達天使轉蛋的話下一轉就會發生  
上面的演出且發動 AT

## 巫女機會中的演出

### 貓巫女切入演出



發生當轉要是銅鐘連線則當選 AT 濃厚  
靠自己來猜猜看押順吧！

### 兔子巫女切入演出



發生時為特殊小役成立濃厚  
為當選 AT 的大好機

## 巫女演唱會中的演出

### 瞄押 BAR 切入演出



切入演出發生時的 BAR 連線期待度約 72.3%  
BAR 連線的話則獲得繼續庫存濃厚

### 彩色透明版演出



按下 BET 鍵時發生此演出則獲得繼續庫存  
或是疑似 BONUS 濃厚

## 擬似 BONUS 中的演出

### 7 連線的停止型



V 牌型

4 牌型

7 牌型

擬似 BONUS 當選時停止上列牌型時則當選銅鐘 30 次的乙女樂園濃厚

出現 4 牌型則為設定 4 以上，出現 7 牌型則為設定 6 濃厚

### 升格演出



消化中ゴザルニャン將畫面覆蓋時則會使  
擬似 BONUS 的種類升格

### EX 抽選



當選 EX 時會在第三停止鍵放開時發生告知  
消化中銅鐘或特殊小役成立時會進行銅鐘次數  
的上乘，規定轉數消化後回到通常 BONUS

## 戰國 TIME 中的演出

### 夢幻城



戰國 TIME 中的演出模式有五種可以選擇，夢幻城為機會告知型，樓層爬得越高則繼續期待度越高  
最後 4G 會與敵方武將發生對決，勝利則繼續確定。還有將夢幻城中的士兵擊破時的台詞必須注意



## 江戸演唱會



會後告知型，會依照 RANK 來示唆該 SET 的繼續率，獲得繼續庫存也不會立刻告知  
會在最後的 4G 以連續演出的成功度來進行繼續庫存數的告知，「超せいこう」則為大好機

## 家康 TIME



為先讀告知型，數字三個相同連線時則為繼續以上濃厚，藍色數字連線為繼續濃厚  
綠色數字連線為繼續庫存上乘濃厚，紅色數字則獲得疑似 BONUS 濃厚

## 喚醒 SLOT



為完全告知型，薔薇開花時則繼續濃厚，薔薇的閃爍方式會示唆次 SET 的繼續率  
拉門關上的話則上乘繼續庫存濃厚，畫面中的女角醒來時則獲得疑似 BONUS 濃厚

## MOGAMI



為閃爍告知型，發射出去的煙火種類會示唆期待度，「最上ゲーム」的燈點亮時為繼續濃厚  
STOCK 燈點亮時則上乘繼續庫存濃厚，紅 7 燈點亮時為獲得疑似 BONUS 濃厚



## ENDING 中的演出



コレ丸出現



最後一轉的機會按鍵

ENDING 到達後，最後一轉會進行是否移行裏戰國 TIME 的判定

ENDING 中出現コレ丸或是最後一轉出現機會按鍵則移行裏戰國 TIME 濃厚

裏戰國 TIME 中繼續庫存與擬似 BONUS 的抽選次數都會變成兩倍！

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT	1/309	1/299	1/283	1/265	1/248	1/218
進化機會	1/237	1/231	1/201	1/167	1/149	1/148
CZ	1/738	1/731	1/691	1/641	1/634	1/514
機械割	97.5%	98.4%	100.1%	102.4%	105.4%	112.0%

### 通常時小役確率

RP/銅鐘為設定 1 的實踐值，其餘為解析值




設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/69.9	1/68.9	1/67.9	1/66.9	1/65.9	1/65.0
西瓜	1/89.9	1/87.7	1/85.7	1/83.7	1/81.8	179.9
弱機會牌	1/120	1/119	1/118	1/117	1/116	1/115
SR 役	1/16384	1/10923	1/8192	1/6554	1/5461	1/4096
小役	RP	銅鐘	強機會牌	強櫻	傳說役	
確率	1/7.2	1/7.2	1/299	1/596	1/16384	

## AT 繼續 TABLE

AT 繼續 TABLE 總共有 10 種

No.	第 1 關	第 2 關	第 3 關	第 4 關	第 5 關	第 6 關	第 7 關	第 8 關
1	1	100	100	100	100	100	100	100
2	10	10	50	80	80	80	80	100
3	10	50	10	50	10	50	10	100
4	10	50	80	80	80	80	80	100
5	50	10	50	10	50	10	50	100
6	50	50	50	50	50	50	50	100
7	50	80	50	80	50	80	50	100
8	80	50	80	50	80	50	80	100
9	80	80	80	80	80	80	80	100
10	100	100	100	100	100	100	100	100

## 轉蛋種類與繼續 TABLE 相關

 <p>大多是 TABLE1</p>			
 <p>TABLE5 較多 不會有 TABLE2~4</p>	 <p>TABLE6 較多 不會有 TABLE2~4</p>	 <p>TABLE7 較多 不會有 TABLE2~4</p>	 <p>TABLE8 較多 不會有 TABLE2~7</p>
 <p>TABLE9 較多 不會有 TABLE2~7</p>	 <p>TABLE10 確定+ AT 確定</p>		



## 各轉蛋等級的繼續 TABLE 詳細抽選

TABLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Lv1	50	33.2	5.1	5.1	1.6	1.3	1.6	0.8	0.8	0.4
Lv2	5.1	73	5.1	5.1	2.7	2.7	2.7	1.6	1.6	0.4
Lv3	5.1	30.1	48	5.1	2.7	2.7	2.7	1.6	1.6	0.4
Lv4	5.1	30.1	20.3	32.8	2.7	2.7	2.7	1.6	1.6	0.4
Lv5	5.1				73.8	5.1	5.1	5.1	5.1	0.8
Lv6	5.1				30.1	48.8	5.1	5.1	5.1	0.8
Lv7	5.1				30.1	20.3	33.6	5.1	5.1	0.8
Lv8	5.1							83.2	10.2	1.6
Lv9	5.1							20.3	69.5	5.1
Lv10										100

## 戰國大亂鬥地圖系統

コソマップ	スタート値	1年目				2年目				3年目				4年目			
		春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬
1	レアリティ	N	R	N	KGL	R	SR	R	KGL	SR	L	SR	KGL	SR	L	SR	KGL
	ガチャLv	3	2	4	4	3	2	4	4	5	4	6	6	8	7	9	9
2	レアリティ	R	SR	R	R	N	R	N	KGL	R	SR	R	KGL	SR	L	SR	KGL
	ガチャLv	2	2	3	2	3	2	4	4	4	3	5	5	7	6	8	8
3	レアリティ	N	R	N	N	R	SR	R	R	N	R	N	KGL	R	SR	R	KGL
	ガチャLv	3	2	4	1	2	2	3	2	3	2	4	4	6	5	7	7
4	レアリティ	R	N	R	N	R	N	SR	N	N	N	R	N	R	N	SR	KGL
	ガチャLv	2	4	2	3	2	4	2	3	1	5	2	4	2	4	2	3
5	レアリティ	R	N	R	N	N	N	R	N	R	N	SR	N	N	N	R	KGL
	ガチャLv	2	4	2	3	1	5	2	4	2	4	2	3	1	5	2	4
6	レアリティ	N	R	N	R	N	SR	N	R	N	R	N	N	N	SR	N	KGL
	ガチャLv	1	3	1	3	1	3	1	3	1	4	1	4	1	3	1	3
7	レアリティ	N	R	N	R	N	R	N	N	N	SR	N	R	N	R	N	KGL
	ガチャLv	1	3	1	3	1	4	1	4	1	3	1	3	1	4	1	4
8	レアリティ	R	SR	R	R	N	R	N	N	N	R	N	N	N	R	N	KGL
	ガチャLv	2	2	3	2	3	2	4	1	3	2	4	1	3	2	4	4
9	レアリティ	N	R	N	N	R	SR	R	R	N	R	N	N	N	R	N	KGL
	ガチャLv	3	2	4	1	2	2	3	2	3	2	4	1	3	2	4	4
10	レアリティ	N	R	N	N	N	R	N	N	N	R	N	N	N	R	N	KGL
	ガチャLv	3	2	4	1	3	2	4	1	3	2	4	1	3	2	4	5

通常時有 10 種的地圖，會決定各週期的初始的卡片稀有度以及初始的轉蛋等級

レアリティ為卡片稀有度，ガチャ Lv 為轉蛋等級

(卡片稀有度畫面上所表示的不一定是內部的卡片等級，但是內部等級一定會高些)

通常時不一定會從第一年開始，從第二年開始也是有可能的(畫面上還是會顯示第一年)

此時要是從第二年之後開始的話則天井就會縮短

## 進化機會的相關抽選

### 進化機會的綜合當選率

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	1/237.1	1/230.5	1/201.1	1/166.7	1/148.9	1/147.5

### 各小役的進化機會當選率

設定	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
1	5.1	100	2	10.2	33.2
2			2.7		
3			5.1	15.2	40.2
4	10.2				
5-6			10.2		

進化機會當選時會抽選繼續率，會依照當選的契機小役進行抽選

契機小役	6.7%	50%
西瓜	75	25
西瓜以外	96.9	3.1

## 通常時內部 AT 當選確定後的抽選

會進行繼續庫存與 BONUS 的庫存抽選

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
繼續庫存	1.6	15.2	2.7	5.1	10.2
BONUS	0.8	10.2	1.6	2.7	4.7

## 轉蛋等級上升抽選

會依照當下卡片的稀有度與滯在狀態進行抽選

小役	銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
N~KL	5	30.5	50	35.2	40.2	45.3
KGL 與高確滯在時	12.5	30.5	50	35.2	40.2	45.3



## 育成點數上升抽選

會依照成立小役進行★數的上升抽選

★數	1	2	3	5	7	10
弱櫻		93	5	2		
西瓜	79.7			15.2		5.1
弱機會牌		69.5	20.3	10.2		
強機會牌			69.5	15.2	10.2	5.1
強櫻				84.7	10.2	5.1

銅鐘連線時會依照轉蛋等級與滯在狀態進行抽選

★數	1	2	3
轉蛋等級 1~9	92.9	5.1	2
等級 10 或高確	59.7	30.1	10.2

剩餘轉數 33.22.11G 時則獲得★數會加倍

設定	2 倍	4 倍
1-5	75	25
6	69.9	30.1

## 高確移行抽選

會依照前一個週期的卡片上升點數進行卡片等級高確移行抽選

上升點數	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
0~4	50					
5~24	10.2			15.2	20.3	
25~39	10.2		20.3		30.1	

會依照前一個週期的轉蛋上升等級進行轉蛋等級高確移行抽選

上升等級	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
+Lv0	50					
+Lv1~4	10.2			15.2	20.3	
+Lv5~8	10.2		20.3		30.1	

## 進化機會中的抽選

進話機會中會依照成立小役進行卡片點數上升抽選

小役	銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	一枚役
1pt							98
2pt	93			69.5			2
3pt	5	93			69.5		
5pt	2	5		20.3	20.3	54.7	
7pt		2	79.7		10.2	30.1	
10pt			20.3	10.2		15.2	

接著會依照卡片等級進行轉蛋等級上升抽選

小役	銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	一枚役
N~KL	50	55.1	75	60.2	65.2	70.3	
KGL	75	55.1	100	60.2	65.2	100	25

## CZ「巫女機會」的相關抽選

判定準備中到演出中的這段期間，特殊小役成立時會進行此 CZ 的突入抽選

設定	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
12	10.2	100	15.2	20.3	50
3				25	
45			20.3		
6	15.2		25	30.1	60.2

CZ 中會依照成立小役進行 AT 抽選，強櫻跟強機會牌 100%當選 AT

設定	銅鐘	弱櫻	西瓜	弱機會牌	共通一枚役
12	10.2	50	55.1	60.2	30.1
34				64.8	
5			60.2	70.3	
6	15.2	60.2	70.3	75	35.2

小役成立時同時也會進行轉蛋等級上升抽選

小役	銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	SR 役	傳說役
上升率	5.1	29.7	50	34.8	39.8	44.9	55.1	60.2



## 巫女 LIVE 中的轉蛋等級上升抽選

小役	銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	SR 役
上升率	25	75	100	55.1	60.2	65.2	100

## BONUS 當選時的 BONUS 種類抽選

會依照 7 連線數進行 BONUS 種類抽選

7 連線數	乙女繪卷	乙女繚亂	乙女樂園
單線 7	85.2	12.5	2.3
雙線 7		97.7	2.3

## BONUS 中的 BONUS EX 抽選

### BONUS EX 當選率

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	SR 役	傳說役
當選率	15.2	50	20.3	25	50	100	100

### BONUS EX 突入時的轉數分配

轉數	5G	10G	15G	20G
分配比例	29.6	50	10.2	10.2

## AT 中繼續庫存獲得抽選

AT 中傳說役成立時獲得 3SET 庫存確定，西瓜有機會為 1~3SET，其餘小役固定 1SET

會依照當關是否繼續而有當選率的不同

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	共通一枚役	SR 役
非繼續	15.2	100	20.3	25	50	0.8	100
繼續時	2	100	2.7	5.1	25	0.8	100

### 西瓜當選時的 SET 數分配

SET 數	1SET	2SET	3SET
非繼續	92.9	5.1	2
繼續時	98.4	0.8	0.8

## AT 中 BONUS 抽選

BONUS 只在當關繼續確定時才會進行抽選

傳說役成立時獲得 3 個 BONUS 確定，西瓜有機會為 1~3 個，其餘小役固定 1 個

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	共通一枚役	SR 役
當選率	5.1	50	10.2	15.2	25	0.8	100

### 西瓜當選時的 BONUS 個數分配

BONUS 個數	1	2	3
分配比例	98.4	0.8	0.8

## 裏戰國 TIME 突入抽選

ENDING 到達時會依照設定進行裏戰國 TIME 的突入抽選

裏戰國 TIME 中繼續庫存與 BONUS 的抽選全部都會抽選兩次！

設定	1	2	3	4	5	6
突入率	48.4	49.8	51	51.2	53.2	52.4

## AT 結束畫面示唆

 基本畫面	 復活確定	 奇數設定期待度高	 偶數設定期待度高
 高設定期待度高	 設定 2 以上確定	 設定 4 以上確定	 設定 6 濃厚

## AT 中瞄押 7 連線時的停止牌型

 設定 4 以上確定	 設定 6 確定
--	---



## 乙女☆繪卷中第五位出現的角色示唆

			
基本角色	基本角色	基本角色	高設定期待度高
			
設定 2 以上確定	設定 2 以上確定	設定 2 以上確定	設定 4 以上確定
			
設定 4 以上確定	設定 6 確定	設定 6 確定	

## 擬似 BONUS 中的圖片角色示唆

BONUS 中押順指示出現且從左轉輪開始時，左轉輪中下段精準瞄押兩連紅 7 時會出現圖片  
圖片中的角色會示唆設定（同一個角色會有好幾張圖）

			
基本角色	偶數期待度高	高設定期待度高	設定 2 以上確定
			
設定 2 以上確定	設定 2 以上確定	設定 4 以上確定	

## ENDING 畫面示唆

		
無示唆演出	設定 2 以上確定	設定 6 確定