

CR 真北斗無雙 第 2 章

ぱちんこ CR 真・北斗無双 第 2 章

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/09

新規 MAX TYPE, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

75.6 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&3&15

通常時大當確率 1/319.7

確變時大當確率 1/43.5

確變率 65%

平均出玉

4R : 600 個

16R : 約 2400 個

ROUND 數 4/16

1R COUNT 數 10

時短

大當結束後

30/50/70/100 轉

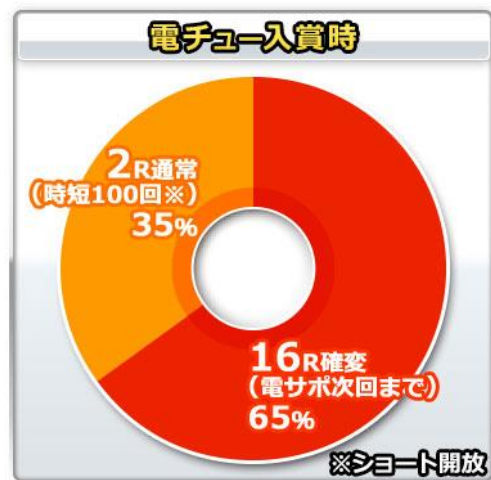
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



65% 4R 確變 (電嘴補助 30~到次回)

35% 4R 通常 (電嘴補助 30~70 轉)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



65% 16R 確變、35% 2R 通常

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



北斗神拳場景



南斗聖拳場景



北斗軍場景



女角場景

通常時的場景有上面的四種，各場景有各自的演出發生

激闘 BONUS



初當或潛伏確變中 3.7 以外數字的大當，為 4R 確變或通常，開獎中會發生制壓挑戰，成功的話則突入幻闘 RUSH，制壓機會的 LOGO 色要注意

幻闘 BONUS



潛伏確變中 3.7 連線所獲得的 4R 確變
大當結束後突入幻闘 RUSH

真北斗無雙 BONUS



電嘴補助中幻闘對決勝利時的 16R 確變
當然結束後會再度突入幻闘 RUSH

2R 通常大當



電嘴補助中對決敗北時的 2R 通常大當
會轉落復仇模式，龍門會短暫開放
約可獲得 90 個的出玉

制壓機會



初當或潛伏中大當後有機會突入的確變或時短狀態，電嘴補助有 30.50.70.到次回大當四種就算是確變要是消化掉電嘴補助轉數的話則會突入潛伏確變，潛伏中獲得大當時不會再度潛伏

潛伏確變



制壓機會結束後如果畫面下方的 LOGO 變彩色時為潛伏濃厚，當然就必須打到獲得次回大當，如果沒有變彩色則絕對沒有潛伏

幻闘 RUSH



會持續到次回大當的電嘴補助確變狀態發展幻闘對決時一定是當選 16R 或 2R

復仇 ZONE



電嘴補助中對決敗北時突入的時短 100 轉內部一定是通常狀態，所以結束後可直接棄台

預告演出

還有幾秒預告



各種時間點都有機會發生
要注意顏色跟秒數

亂世回想



北斗均場景限定演出，台詞的內容與顏色會有期待度變化
其他場景會有名稱上的不同

尤莉雅 ZONE



全場景都可能突入的特殊區間祈禱的越久期待度越高，會發展本機最強的南斗最後的將立直

神拳 ZONE



為本機五大演出之一，突入時為大好機

一擊當千切入預告



變動中畫面突然黑掉後所發生的大好機預告
為五大演出之一

究極連結



各場景強敵參戰的強敵參戰系統
強敵全員集結時的五大演出之一

次回預告



次回預告發生時為大好機
為本機五大演出之一
出現金色文字則期待度更高

麒麟紋演出



各種預告或立直中有機會發生
為大好機的花紋
期待度會大幅上升

立直演出

任務立直



強敵一人參戰時有機會發生
任務成功時則會往多人大會戰立直或是故事立直

共闘立直



強敵兩人參戰時有機會發生，成功時則往
多人大會戰立直或是故事立直

多人大會戰立直



北斗神拳 VS 背叛的南斗聖拳



南斗聖拳 VS 北斗琉拳



北斗軍 VS 元斗皇拳

標題與台詞顏色變成紅或金色為好機，演出中 LOGO 掉下時會往強演出發展

故事立直



四兄弟立直



南斗最後的將立直

繼承前作的四兄弟立直、本機五大演出之一的南斗最後的將立直，只要發展時都很有期待度

台詞與標題顏色要是有變化的話則期待度更高，希望在演出最後出現 DRIVE GEAR 按鍵

制壓機會中的演出

據點長對決



在第 30.50.70 轉會發生據點長對決

擊破的話則電嘴補助會繼續，被逃走的話則電嘴補助結束，如果在第 70 轉還勝利的話則電嘴補助就會持續到次回大當

幻闘對決



制壓機會中發展幻闘對決時則獲得大當濃厚勝利則為 16R 確變、敗北則為 2R 通常

幻闘對決中的演出

幻闘對決的勝利點



先制攻撃



將攻擊反擊回去



承受下攻撃

這一代多加了將攻擊反擊回去的新的勝利點，按鍵連打使能量條滿的話則成功且勝利濃厚
最後要是承受不下對方攻擊的話則為敗北，但是還有會發動巨大死兆星役物的逆轉演出別太早放棄

尤莉雅選擇時的演出



從這一代就有可能選擇尤莉雅，幻闘對決全部都會變成五車星 VS 拉歐
跟其他的對決不太一樣，五車星攻擊三次將拉歐擊破的話則當選 16R 確變
擊破失敗的話則為 2R 通常濃厚。五車星參戰的人越多則勝利期待度越高

各演出期待度

保留變化

保留種類	綠色	紅色	金色	麒麟紋	外星人
期待度	5%	50%	76%	76%	大當濃厚

剩餘幾秒預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
多人大會戰強發展	76%	故事	大當濃厚
多人大會戰強發展-紅色	76%	熱	51%
夥伴集結	43%	長發展	25%
夥伴集結-紅色	46%	長發展-紅色	27%
任務共闘	36%	一擊當千切入	51%
任務共闘-紅色	41%	一擊當千切入-紅色	59%
特殊 ZONE	45%	特殊 ZONE-紅色	59%

LOGO 役物先讀

種類	弱發光	強發光	綠色強發光	紅色強發光	金色/麒麟紋
期待度	2%	2%	8%	18%	54%

圖案停止先讀-文字顏色

種類	藍色	綠色	紅色	金色/麒麟紋	彩色
期待度	2%	8%	34%	71%	大當濃厚

圖案停止先讀-圖案顏色

種類	藍色	綠色	紅色
期待度	2%	6%	40%

按鍵震動先讀

種類	一次	多次
期待度	11%	38%

尤莉雅 ZONE 演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
總和期待度	66%	通常按鍵	45%
通常拉桿	84%	機會按鍵	68%
機會拉桿	大當濃厚	繼續時特效種類-通常	55%
連續預告三連-最終煽動役物內-機會	68%	繼續時特效種類-機會	70%
連續預告三連-最終煽動役物內-激熱	88%	繼續時特效種類-激熱	84%
連續預告三連-最終煽動役物內- PREMIUM	大當濃厚	繼續時特效種類-PREMIUM	大當濃厚

其他的 ZONE 演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
北斗 ZONE	19%	其他 ZONE	37%
神拳 ZONE	68%		

夥伴參戰任務預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
藍色「真」	1%	北斗七星	11%
紅色「真」	11%	通常	3%
金色「真」	59%	機會	14%
門	4%	激熱	52%
閃電	5%		

其他預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
無雙連結-總和期待度	16%	究極連結-リュウケン參戰	44%
挑發預告-綠色	1%	究極連結-ユリア參戰	55%
挑發預告-紅色	6%	標題預告-一般	2%
挑發預告-麒麟紋	65%	標題預告-紅色	7%
究極連結-總和期待度	50%	標題預告-金色	64%
地圖預告成功時-連續預告 x1 時	11%	次回預告	70%
地圖預告成功時-連續預告 x2 時	57%	女人像セーブストック	70%
地圖預告成功時-評價 A	57%	聖帝車 STEP UP-金色	53%
地圖預告成功時-評價 S	75%	女主角 STEP UP-尤莉雅金色	56%
一擊當千切入	60%	變動開始時役物預告-綠色	5%
LOGO 震動預告 STEP3-中	5%	變動開始時役物預告-紅色	18%
LOGO 震動預告 STEP3-強	11%	變動開始時役物預告-金色	50%
LOGO 震動預告 STEP3-落下	40%	折指演出	45%

立直圖案種類

聽牌數字	3	7	其他
期待度	36%	74%	2%

剪影立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
粒子-通常	2%	粒子大小-機會	2%
粒子-機會	2%	煽動時導光板-通常	2%
粒子-激熱	49%	煽動時導光板-機會	2%
粒子-PREMIUM	大當濃厚	煽動時導光板-激熱	49%
粒子大小-通常	2%	煽動時導光板-PREMIUM	大當濃厚

集結立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
通常拉桿	2%	通常白色發光	2%
機會拉桿	10%	機會紅色發光	7%
通常按鍵	34%	PREMIUM 彩色發光	大當濃厚
機會按鍵	大當濃厚		

心音立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
氣顏色-通常	2%	氣顏色-激熱	49%
氣顏色-機會	3%	氣顏色-PREMIUM	大當濃厚

一擊當千機會

演出種類	期待度	演出種類	期待度
總和期待度	19%	帶電按鍵	49%
通常按鍵	8%	DRIVE GEAR	大當濃厚

共闘立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
開頭 CHANCE UP-綠色	9%	途中 CHANCE UP-綠色	11%
開頭 CHANCE UP-紅色	18%	途中 CHANCE UP-紅色	47%
開頭 CHANCE UP-金色	48%	途中 CHANCE UP-金色	大當濃厚
台詞顏色-紅色	18%	LOGO 搖晃-藍色	17%
台詞顏色-金色	48%	LOGO 搖晃-紅色	51%
台詞顏色-雜魚役物動作後變化	49%		

任務立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
開頭 CHANCE UP-綠色	3%	途中 CHANCE UP-綠色	5%
開頭 CHANCE UP-紅色	10%	途中 CHANCE UP-紅色	43%
開頭 CHANCE UP-金色	43%	途中 CHANCE UP-金色	大當濃厚
台詞顏色-紅色	10%	LOGO 搖晃-藍色	9%
台詞顏色-金色	43%	LOGO 搖晃-紅色	46%
台詞顏色-雜魚役物動作後變化	44%		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

多人大會戰立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
標題顏色-紅色	37%	最終按鍵-帶電按鍵	27%
標題顏色-麒麟紋	大當濃厚	最終按鍵-DRIVE GEAR	79%
分歧前 1 CHANCE UP-綠色	20%	分歧前 2 CHANCE UP-綠色	22%
分歧前 1 CHANCE UP-紅色	29%	分歧前 2 CHANCE UP-紅色	25%
分歧前 1 CHANCE UP-金色	49%	分歧前 2 CHANCE UP-金色	49%
分歧後 CHANCE UP-綠色	22%	台詞顏色-紅色	24%
分歧後 CHANCE UP-紅色	24%	台詞顏色-金色	49%
分歧後 CHANCE UP-金色	55%	台詞顏色-雜魚役物動作後變化	60%

多人大會戰立直-強演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
標題顏色-紅色	55%	最終按鍵-帶電按鍵	48%
標題顏色-麒麟紋	大當濃厚	最終按鍵-DRIVE GEAR	75%
分歧前 1 CHANCE UP-綠色	39%	分歧前 2 CHANCE UP-綠色	37%
分歧前 1 CHANCE UP-紅色	46%	分歧前 2 CHANCE UP-紅色	48%
分歧前 1 CHANCE UP-金色	61%	分歧前 2 CHANCE UP-金色	62%
台詞顏色-紅色	45%	無雙 VISION-藍色	45%
台詞顏色-金色	62%	無雙 VISION-紅色	61%
台詞顏色-雜魚役物動作後變化	62%		

四兄弟立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
標題顏色-金色	61%	最終按鍵-帶電按鍵	62%
標題顏色-麒麟紋	大當濃厚	最終按鍵-DRIVE GEAR	90%
牆壁顏色-紅色	53%	台詞顏色-紅色	50%
牆壁顏色-麒麟紋	79%	台詞顏色-金色	84%
無雙 VISION-藍色	46%	台詞顏色-雜魚役物動作後變化	84%
無雙 VISION-紅色	81%		

南斗最後的將立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
標題顏色-金色	61%	最終按鍵-帶電按鍵	62%
標題顏色-麒麟紋	大當濃厚	最終按鍵-DRIVE GEAR	90%
岩石顏色-紅色	53%	台詞顏色-紅色	50%
岩石顏色-麒麟紋	79%	台詞顏色-金色	84%
無雙 VISION-藍色	46%	台詞顏色-雜魚役物動作後變化	84%
無雙 VISION-紅色	81%		

制壓挑戰獲得時的確變期待度

種類	藍色	黃色	綠色	紅色
期待度	46%	49%	70%	87%

制壓機會中-保留變化

演出種類	期待度	演出種類	期待度
斷末魔-紅色	80%	秘孔特效	10%
斷末魔-麒麟紋/彩色	大當濃厚	秘孔特效+お前の命はあと…	大當濃厚

制壓機會中-地圖發光

種類	藍色	紫色	紅色
期待度	11%	76%	85%

制壓機會中-剩餘轉數裂開

種類	弱	中	強
期待度	2%	5%	79%

制壓機會中-剩餘轉數發光/閃電/百裂 VISION

種類	中	強
期待度	65%	82%

制壓機會中-地圖等級

地圖等級	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
期待度	54%	57%	72%	大當濃厚

制壓機會中-聽牌煽動預告

種類	通常	機會	紅色
期待度	6%	80%	大當濃厚

制壓機會中-落雷據點煽動預告

種類	藍色	綠色	紅色	金色
期待度	1%	8%	80%	大當濃厚

制壓機會中-搖晃中央據點煽動預告

種類	弱	中	強
期待度	1%	3%	80%

制壓機會中-切入演出 STEP UP 預告

種類	藍色	綠色	紅色	金色	拳四郎	道奇	拉歐
期待度	1%	5%	83%	大當濃厚	1%	70%	80%

制壓機會中-增援預告

種類	拳四郎	道奇	拉歐
期待度	1%	14%	80%

幻闘 RUSH 中-ZONE 演出

種類	無雙 ZONE	真無雙 ZONE
期待度	18%	大當濃厚

幻闘 RUSH 中-保留變化

種類	藍色	紅色
期待度	28%	大當濃厚

幻闘 RUSH 中-倒數

種類	白色「0」	紅色「0」	麒麟紋「0」
期待度	23%	75%	大當濃厚

幻闘 RUSH 中-同色圖案先讀

種類	藍色	紅色
期待度	13%	大當濃厚

幻闘 RUSH 中-ラオウ・ファルコ・ヒョウ専用預告

種類	LOGO 強	STEP2 藍色	STEP2 綠色	STEP2 紅色	百裂 VISION
期待度	27%	2%	27%	83%	30%

幻闘 RUSH 中-角色専用預告 (ラオウ・ファルコ・ヒョウ)

種類	LOGO 強	通常	紅色	麒麟紋
期待度	27%	3%	80%	大當濃厚
種類	STEP3 藍色	STEP3 綠色	STEP3 紅色	STEP3 彩色
期待度	5%	24%	80%	大當濃厚

幻闘 RUSH 中-幻闘按鍵預告

種類	通常按鍵	帶電按鍵
期待度	7%	80%

幻闘 RUSH 中-幻闘台詞預告

種類	我方角色紅色	敵方角色紅色	我方接敵方後對決	敵方後接對決
期待度	80%	80%	22%	23%

幻闘 RUSH 中-幻闘門煽動預告

種類	通常門	紅色門	對戰對手登場
期待度	4%	80%	22%

幻闘 RUSH 中-幻闘役物煽動預告

種類	通常按鍵	帶電按鍵	發展對決
期待度	10%	80%	64%

幻闘 RUSH 中-對戰對手星星數

星星數	2	2.5	3	4	5
期待度	49%	60%	75%	85%	大當濃厚

幻闘 RUSH 中-對決中

演出種類	期待度	演出種類	期待度
敵方角色台詞白色	61%	敵方攻擊反擊時按鍵-通常	55%
敵方角色台詞紅色	81%	敵方攻擊反擊時按鍵-DRIVE GEAR	大當濃厚
我方角色台詞白色	54%	敵方攻擊命中後按鍵-通常	42%
我方角色台詞紅色	80%	敵方攻擊命中後按鍵-DRIVE GEAR	大當濃厚
先制時按鍵通常	64%	DRIVE CHANCE 預告	大當濃厚
先制時按鍵 DRIVE GEAR	大當濃厚	宿命回想預告	大當濃厚

幻闘 RUSH 中-幻闘台詞預告 (選擇尤莉雅時)

演出種類	期待度	演出種類	期待度
ヒューイ	7%	拳王軍	27%
シュレン	7%	ラオウ	25%
ジュウザ	14%	敵方角色通常	14%
リハク	24%	敵方角色紅色	80%
ユリア	92%	我方接敵方後對決	26%
我方角色通常	9%	敵方後接對決	27%
我方角色紅色	84%		

幻闘 RUSH 中-幻闘尤莉雅預告

種類	ヒューイ	シュレン	フドウ	ジュウザ	リハク
期待度	17%	26	30%	37%	大當濃厚

幻闘 RUSH 中-尤莉雅對決中

五人攻撃或是リハク攻撃時為大當濃厚

演出種類	1st ATTACK	2nd ATTACK	Final ATTACK
ヒューイ	48%	23%	大當濃厚
シュレン	72%	21%	3%
フドウ	82%	31%	6%
ジュウザ	94%	51%	8%
兩人攻撃		83%	13%
三人攻撃		94%	41%
四人攻撃			49%
最終煽動時按鍵	通常按鍵	帶電按鍵	DRIVE GEAR
期待度	10%	37%	大當濃厚