

紅蓮之王競技場 Re:

ロードオブヴァーミリオン Re:

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

NANASHOW

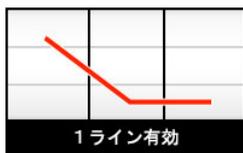
導入年月 2018/12

六號機 AT TYPE

框體圖



有效線



特殊一線有效

50枚約可遊技轉數 50G

小役構成



確定役



機會役



3枚/15枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール1	リール2	リール3
20	金	紫	藍
19	紅	紫	藍
18	藍	紅	金
17	紅	金	紫
16	紫	藍	紅
15	金	紫	藍
14	紅	紫	藍
13	藍	紅	金
12	紅	金	紫
11	紫	藍	紅
10	金	紫	藍
9	白	白	白
8	藍	紅	金
7	紅	金	紫
6	紫	藍	紅
5	金	紫	藍
4	白	白	白
3	藍	紅	金
2	紅	金	紫
1	紫	藍	紅

開獎條件

1. 轉轉抽選 AT
2. 經由 CZ 抽選 AT
3. 規定點數到達時抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

凍結確率不明, 特典為 AT 400G 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1200G, 天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時全部轉輪皆適當停止即可

轉輪牌型形成下面的排列時為特殊小役



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出發生時則全轉輪適當停止即可

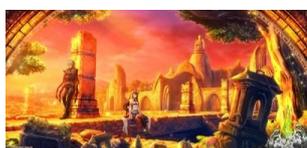
各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



キリーク半島



マギナレム大神殿



白焰の塔



名も無き部屋

通常場景有上面的四種，移行白焰の塔時為好機，移行名も無き部屋時為大好機

但是不管移行哪個場景，在剛發生場景移行後都不要太過隨意亂棄台

瑪娜系統



瑪娜點數到達規定點數時會
進行擬似 BONUS 抽選
期待度超過 25%

BATTLE OF LORD



畫面中 VS 圖案連線時所突入
的自力 CZ，5G 繼續，對決
勝利則當選擬似 BONUS 濃厚
期待度約 33%

VERMILION CHANCE



為兩種 BONUS 的其中一種
銅鐘連線五次前會繼續
消化中會進行往天國模式與
VERMILION BONUS 升格抽選

VERMILION BONUS



繼續轉數為 50/100/150/200 的 BONUS，消化中會進行往天國模式的移行抽選，當選後會進行（超）覺醒的抽選

天國模式



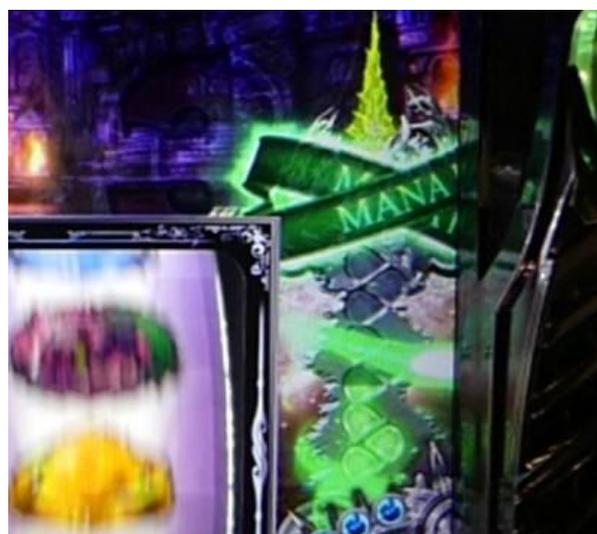
BONUS 結束後有可能移行，移行後 96G 內當選 BONUS 濃厚天國模式中瑪娜點數較容易獲得，如果自力當選則一定滯留天國模式，轉數解除的不一定，所以轉數解除前如何自力解除是關鍵 BONUS 結束時框體上方 V LOGO 點燈時為天國模式滯在濃厚

瑪娜系統

瑪娜點數



通常狀態



MANA HASTE

通常時主要在 RP/銅鐘/三枚役入賞時會進行瑪娜點數的獲得抽選，連續入賞可期待獲得大量點數 BONUS 結束後或小役成立時所抽選移行的 MANA HASTE，點數獲得期待度會上升約四倍！

如果是天國模式的話則一定是 MANA HASTE 狀態

輪盤



瑪娜點數滿時會發生輪盤後召喚角色 依照角色的不同而 BONUS 期待度會上升 輪盤中越右邊的角色期待度越高

角色召喚後的演出



角色召喚後一定會發生此演出，CHANCE 或激熱的 LOGO 出現後 16G 會被設定，當選 BONUS 時 16G 內一定發生告知

BATTLE OF LORD 中的演出

點數累積示唆演出



CZ 在沒有得分的當轉會進行 CZ 點數的獲得抽選，點數到達一定時則會突入 CZ
CZ 點數的示唆演出為上圖，在轉輪左方的角色眼睛發光大小會示唆目前的 CZ 點數

對戰角色



對決勝利的話則當選 BONUS，上面越右邊的角色期待度越高

アルカナ石



對決中全部小役都會進行アルカナ石の獲得抽選
特殊小役一定獲得，其他小役也有 40%
最後會依照石頭數量決定對決的勝敗

切入演出



對決最後一轉發生時要注意邊框顏色
紅色時則期待度上升

BONUS (AT) 中的抽選

決定 BONUS 種類



BONUS 告知後會告知 BONUS 種類，按鍵按下後會抽其中的一張卡片

會告知當選何種 BONUS 以及最低保證轉數

VERMILION CHANCE 中的演出



アルカナ石破壊演出



TRANCE 演出

アルカナ石破壊成功的話則升格 VERMILION BONUS 或是移行天國模式濃厚

VERMILION BONUS 的升格條件有 15 枚銅鐘連續五轉成立或是特殊小役成立時進行抽選

升格時會發生 TRANCE 演出

VERMILION BONUS 中的演出



V LOOP LOGO 點燈抽選



覺醒抽選



超覺醒抽選

特殊小役成立時會進行天國模式移行抽選，V LOOP LOGO 點亮後會進行（超）覺醒抽選

如果覺醒時則天國模式中瑪娜點數的獲得期待度約 6 倍，超覺醒則 BONUS 抽選再加兩倍

皇帝凍結

AT 間消化轉數越多越容易發生



轉輪起動時或是第三停止後要是畫面暗掉後會發生轉輪逆回轉，此為皇帝凍結
發生時為 AT 400G 繼續濃厚（初回 200G+50Gx4SET）。AT 間消化轉數越多越有機會發生

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/306	1/298	1/292	1/278	1/269	1/256
V LOOP 突入率	1/879	1/766	1/775	1/645	1/607	1/484
機械割	97.8%	99.5%	100.9%	104.3%	107.5%	111.5%

通常時小役確率

小役	中段 RP	押順銅鐘	機會銅鐘	弱機會役
確率	1/1560	1/1.9	1/256	1/64
小役	強機會役	機會牌	白 7 連線	紅 7 連線
確率	1/819	1/256	1/16384	1/16384

BONUS 直擊抽選

不中小役/RP/銅鐘成立時

滞在狀態	設定 12	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
低確 AB	0.002	0.003	0.006	0.012	0.02
通常	0.003	0.006	0.012	0.024	0.05
高確	0.01	0.02	0.05	0.1	0.2
超高確	1.6				

特殊小役成立時

小役	中段 RP	機會銅鐘	弱機會役	強機會役	機會牌
低確 AB	0.02	0.8	0.02	20	0.8
通常	0.05	10	0.05	25	10
高確	0.1	16.7	0.1	30	16.7
超高確	100	62.5	50	100	62.5

通常時狀態移行抽選

低確 A 滯在時

小役	不中/RP/銅鐘		中段 RP		機會銅鐘/機會牌			弱機會役			強機會役	
	低 B	通常	通常	高確	低 B	通常	高確	低 B	通常	高確	通常	高確
1	1.6	0.1	50	50	30	1.6	0.4	43.8	5	1.2	90	10
23	1.8											
45	2											
6	2.1											

低確 B 滯在時

小役	不中/RP/銅鐘			中段 RP 強機會役	機會銅鐘/機會牌		弱機會役	
	低 A	通常	高確	高確	通常	高確	通常	高確
1	2.3	1.6	0.1	100	30	2	43.8	6.2
23	2.2	1.8						
45	2.1	2						
6	2	2.1						

通常滯在時

小役	不中/RP/銅鐘		中段 RP/強機會役	機會銅鐘/機會牌	弱機會役	
	低 A	高確	高確	高確	高確	
1	2.4	0.2	100	32	50	
23	2.3	0.3				
45	2.1					35.2
6	2					37.5

高確滞在時

小役	不中/RP/銅鐘		中段 RP/強機會役	機會銅鐘/機會牌 弱機會役
	通常	超高	超高	超高
1	4.6	1.6	100	50
2-4	4.1			
5-6	3.9			

模式移行抽選

模式總共有九種，BONUS 當選時會進行移行抽選

滞在	煉獄 A			煉獄 B			煉獄 C			
設定	煉獄 C	天國 A	天國 B	煉獄 C	天國 A	天國 B	天國 A	天國 B		
1	55.8	16.7	2.5	3.1	1	16.7	50	50		
2									27.5	20
3									33.3	25
4									28.6	30
5									37.5	33.3
6									30	40
1-3	42.5	30	2.5	96.9	3.1	8.1	2.2			
4-6	39.2	33.3	2.5	96.9	3.1	8.1	2.2			

滞在	準備 A			準備 B	
設定	準備 B	天國 A	天國 B	天國 A	天國 B
1-3	80.8	16.7	2.5	96.9	3.1
4-6	77.5	20	2.5	96.9	3.1

設定變更後、天國 LOOP 結束後、有利區間到達限制時，此時會進行模式移行抽選

設定	煉獄 A	煉獄 B	煉獄 C	準備 A	準備 B	紅蓮準	天國 A	天國 B
1	56.5	9.9	1	20.8	1	0.5	8.1	2.2
2	10	56.5						
3	54.1	12.3						
4	12.4	54						
5	54.1	12.3						
6	10							

瑪娜系統相關抽選

通常時有瑪娜狀態 1.2.3., 小役成立會進行移行抽選, BONUS 後 96G 內為狀態 3 確定

小役	狀態-1	維持	狀態+1
弱機會役		50	50
不中/RP/銅鐘	3.1	96.3	0.6

小役連續連線時會進行瑪娜點數獲得抽選

瑪娜狀態 1.2

連續次數	5pt	10pt	20pt	30pt	45pt
1	3.1				
2	96.9	3.1			
3		96.9	3.1		
4 次以上			75	12.5	12.5

瑪娜狀態 3

連續次數	5pt	10pt	20pt	30pt	45pt
1	96.9	3.1			
2		96.9	3.1		
3			96.9	3.1	
4 次以上				50	50

瑪娜 MAX 時的 BONUS 期待度

設定	1-2	3	4	5	6
當選率	25	27.5	30	33.3	37.5

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

CZ「BATTLE OF LORD」的相關抽選

通常時內部有アルカナ狀態 1.2.3., 每消化 200G 會進行升格抽選

設定	12	34	5	6
狀態 2	40	42.5	44.7	50
狀態 3	10	12.5	20	25

アルカナ狀態 2.3.滯在時在保證轉數消化後每一轉會以 0.8%進行往狀態 1 的轉落抽選

通常時不中小役成立時依照狀態進行アルカナ點數的抽選

滯在狀態	狀態 1	狀態 2	狀態 3
點數獲得期待度	2.5	30	100

上面抽選當選時會進行點數抽選, 點數到達 50 點會突入 CZ

點數	10	20	30	40
分配比例	98	1.6	0.4	0.05

VERMILLION BONUS 中的抽選

BONUS 中特殊小役會進行 V LOOP LOGO 的點燈抽選, 點亮後會進行覺醒抽選

滯在	小役	中段 RP/強機會役	弱機會役	機會銅鐘/機會牌
天國+非覺醒	往覺醒	61.7	9.4	30.1
	往超覺醒	4.7	0.4	3.1
天國+覺醒	往超覺醒	66.4	9.8	33.2

天國模式相關抽選

天國模式時的天井轉數分配

天井 G 數	16-20	28-32	48-52	60-65	80-84	92-96
VC 後	4.3	12.9	4.1	12.3	16.6	49.8
VB 後					25	75

各模式天國繼續率

滯在模式	天國 A	天國 B	紅蓮王
分配比例	20	62.5	80

BONUS 結束畫面示唆

		
一般畫面	一般畫面	一般畫面
		
一般畫面	設定 24 否定	偶數設定確定
		
設定 5 以上確定	設定 2 否定	天國或 V LOOP
		
有利區間完走	設定 2 以上確定	天國準備以上確定
		
天國濃厚	設定 5 以上+天國	