

# 戰國乙女 3~天劍的繼承者~

## 戦国乙女 3~天劍を継ぐもの~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2021/01

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 51G

小役構成



鬼神 REPLAY

押順指示發生時才有效



乙女 REPLAY

押順指示發生時才有效



15 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	bell	bell	bell
19	blue circle	cherry	blue circle
18	watermelon	watermelon	watermelon
17	cherry	watermelon	white bird
16	watermelon	blue circle	watermelon
15	bell	bell	bell
14	blue circle	cherry	blue circle
13	white bird	white bird	watermelon
12	cherry	watermelon	white bird
11	watermelon	blue circle	cherry
10	bell	bell	bell
9	blue circle	watermelon	blue circle
8	watermelon	watermelon	watermelon
7	watermelon	watermelon	watermelon
6	watermelon	blue circle	watermelon
5	bell	bell	bell
4	blue circle	cherry	blue circle
3	white bird	white bird	watermelon
2	cherry	watermelon	white bird
1	watermelon	blue circle	white bird

### 開獎條件

1. 規定轉數到達時抽選 AT
2. 經由 CZ 抽選 AT

### 轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為鬼神繚亂突入

### 天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後通常時消化 999G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的的機種文機台攻  
最即時的的線上文機台攻  
最廣大的的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

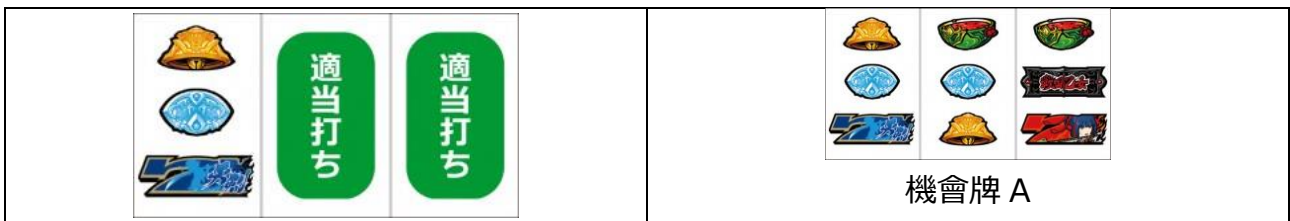


首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押藍 7

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱紅櫻  
其他圖案停止時為強紅櫻

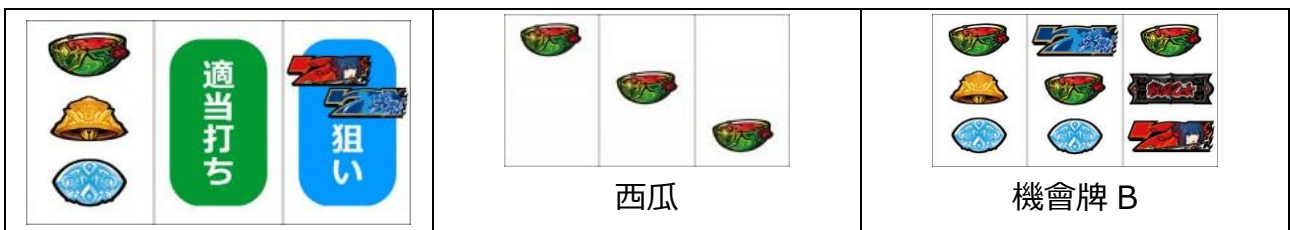


左轉輪下段藍 7 停止時，中右轉輪適當停止，中段再.再.黑 BAR/白牌.連線時為機會牌 A



左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅 7 或藍 7

西瓜連線時為西瓜，西瓜聽牌且有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌 B



### AT 中的打法

有押順指示時請照押順停止，第一押順必須瞄押指定圖案

切入演出發生時瞄押畫面中指定圖案，其餘演出時則照通常時打法瞄押

# 各種演出說明

## 模式與 AT 介紹

通常場景



通常場景有好幾種，規定轉數消化會移行想承之刻，勾玉機會抽選當選時會突入 CZ

出陣點數



通常時全部小役都會進行出陣點數抽選會顯示在畫面右下角，到達 1000 點時獲得出陣機會 ICON，會在次回 AT 開始時的乙女參戰模式中進行抽選

勾玉機會



通常時特殊小役成立時有機會發生，為出陣點數與 CZ 的雙高確區間，保留會變化成勾玉區間中特殊小役成立時會重置成 20G 且勾玉保留等級會上升，等級滿時當選 CZ 濃厚想承之刻中等級滿的話則突入乙女 ATTACK 濃厚

心動場景



AT 結束後移行，為出陣點數高確率場景 30G 繼續，這裡可期待拉回 AT

## CHANCE ZONE



史記模式



乙女 ATTACK

CZ 有兩種，史記模式過關則當選 AT，乙女 ATTACK 成功則獲得 AT+乙女參戰模式突入濃厚乙女 ATTACK 為完走型，勝利的次數越多則獲得的乙女參戰越多

## AT「天劍亂舞」



天劍亂舞



劍聖亂舞

純增約 8.5 枚/G 的差枚數管理 AT，突入時首先使用出陣 ICON 進行乙女參戰模式抽選  
之後突入強力可愛無雙進行枚數上乘抽選，上乘的枚數即為 AT 初期枚數，枚數歸零時會突入  
EPISODE BATTLE，勝利的話則突入上位 AT 劍聖亂舞

## 通常時的演出

### 出陣機會輪盤



出陣點數到達 1000 點時發生  
獲得顏色期待度為：白<紅<金  
金色當選乙女參戰模式濃厚

### 想承之刻



規定轉數消化時移行的前兆場景，乙女 STOCK 越多則後面發展的  
連續演出期待度會上升，連續演出成功則當選 AT  
乙女 STOCK 的順序也要注意



## CHANCE ZONE 中的演出

### 史記模式



15G 以上繼續的 CZ，滯在中全部小役都會進行升格抽選，邊框顏色上升則 AT 期待度上升  
RP 與特殊小役成立時為好機，後半為故事判定演出，全部有十種故事，演出成功則當選 AT



## 乙女 ATTACK



對戰人數有 8/10/12/15 人，當然人數越多則勝利的契機越多，會依照對戰對手而期待度不同  
期待度依序為：オウガイ<ムラサメ<コタロウ<シロ

## AT 中的演出

### 強力可愛無雙



確率變動型上乘



上乘特化區間高確



追撃上乘高確

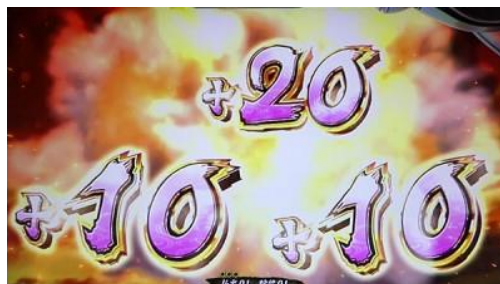
AT 開始後\*如果有乙女參戰庫存則會在乙女參戰模式結束後)突入，為 15G 以上繼續的上乘區間  
上乘確率最低 1/3.0、最高 1/1.0，RP 連線會進行升格抽選，瞄押切入演出發生且成功時則突入  
乙女參戰模式，且畫面右側出現乙女 RAID 高確時發生上乘的話則獲得追擊上乘的期待度大  
劍的種類是非情的大劍時則為大好機

### 乙女參戰模式



乙女 ATTACK 勝利、出陣機會成功、紅 7 或 BAR 連線、AT 中的特殊小役抽選當選時突入的  
3G 以上繼續的上乘特化區間，會根據參戰的乙女會有不同的上乘性能

## 必殺乙女 RAID



枚數上乘發生的下一轉起動時有機會發生的追加上乘機能，最大會發生三連擊  
會依照登場的乙女而上乘枚數的期待度會有變化，ノブナガ或ヨシテル登場時為大好機  
RAID 中特殊小役成立時為連續 RIAD 濃厚

## EPISODE BATTLE



AT 中剩餘差枚數歸零時發生，勝利則突入劍聖亂舞，劍聖亂舞為 EPISODE BATTLE 勝率 80% 的  
上位版 AT，突入時的期待枚數高達 2000 枚，除了勝率以外其他性能跟天劍亂舞一樣

## 兩大爆裂契機

### 乙女大會議



將失敗全部變成成功吧!乙女 ATTACK 失敗後發生的話則會突入 PREMIUM 以女 ATTACK  
對戰對手只會剩下コタロウ或シロ，這裡要是選到 15 人的話……

### 鬼神繚亂



轉輪凍結後或出陣機會結束後的一部份發生的本機最強上乘特化區間，5G 以上繼續  
每一轉一定發生 50 枚以上的上乘，5G 消化後的繼續率高達 90%，期待枚數約 2000 枚

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/758.9	1/648.3	1/551.6	1/419.8	1/322.5	1/282.0
機械割	97.7%	99.0%	100.1%	104.7%	108.5%	112.5%

### 通常時小役確率

小役	RP	押順銅鐘	共通一枚役	弱櫻
確率	1/7.3	1/1.4	1/10.0	1/80.4
小役	強櫻	西瓜	機會牌 A	機會牌 B
確率	1/481.9	1/69.7	1/789.6	1/299.3

### 出陣點數相關

通常時小役成立時會進行出陣點數抽選，以下為點數獲得率，特殊小役時一定獲得點數

設定	1	2	3	4	5	6
特殊小役以外	13.3	13.7	14.1	14.5	14.8	15.2

以下為有當選時的獲得點數，心動場景以及勾玉機會發動中時點數最大四倍

小役	其他小役	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌	轉輪鎖定 2 階
獲得點數	10	50	200	50	100	300

到達 1000 點時會獲得出陣機會 ICON，總共有白紅金三種顏色，以下為獲得比例

出陣機會 ICON	白色	紅色	金色
初回獲得		66.8	33.2
第二次之後	79.7	17.2	3.1

各顏色的乙女參戰模式當選率：白色 25%、紅色 50%、金色 100%

### 通常時狀態移行抽選

會依照成立小役進行移行抽選，有利區間剛突入時一定是低確

直到當選 CZ 前狀態都不會轉落，CZ 失敗後一定至少從通常狀態開始

CZ 失敗後	通常	高確	超高確
分配比例	50	10.2	10.2

低確滯在時強櫻 50% 升格通常，其餘特殊小役 0.4% 升格通常

通常以上滯在時弱櫻/西瓜 10.2% 上升一階段，其餘特殊小役 0.4% 上升一階段



## 勾玉機會相關

強特殊小役(部分特殊狀態中除外)成立時一定發生，弱櫻與西瓜會依照狀態進行抽選

設定	1	2	3	4	5	6
低確/通常	0.4	0.8	1.2	1.6	2	2.3
高確	33.2					
超高確	100					

勾玉機會發動中特殊小役成立時會依照當下狀態、勾玉等級進行 CZ 抽選

未特別列出的雖然有機會當選，但是機率非常低（轉輪鎖定 2 階時非下表機率）

### 低確滯在時

CZ 種類	史記模式	乙女 ATK	P 乙女 ATK
Lv.4	99.2	0.4	0.4

### 通常滯在時

CZ 種類	史記模式	乙女 ATK	P 乙女 ATK
Lv.2	0.1	機率非常低	
Lv.3	2.5		
Lv.4	99.2	0.4	0.4

### 高確滯在時

CZ 種類	史記模式	乙女 ATK	P 乙女 ATK
Lv.2	0.2	機率非常低	
Lv.3	5		
Lv.4	99.2	0.4	0.4

### 超高確滯在時

CZ 種類	史記模式	乙女 ATK	P 乙女 ATK
Lv.2	0.2	機率非常低	
Lv.3	10.1		
Lv.4	99.2	0.4	0.4

## 轉輪鎖定發生抽選

內部有個轉輪鎖定的抽選狀態，通常為通常時消化 399G 以前，高確為 400G 以後及 AT 中心動場景滯在中也會以不同機率進行抽選

非有利區間中、有利區間第 1 轉、乙女大會議中、必殺乙女 RAID 中、鬼神繚亂中不抽選

滯在狀態	轉輪鎖定通常		轉輪鎖定高確		心動場景	
	一階	二階	一階	二階	一階	二階
小役						
弱櫻/西瓜	5.1		5.1		100	
機會牌	12.5	0.4	12.5	5.1	94.9	5.1
強紅櫻	25	0.4	25	12.5	87.5	12.5

## 史記模式中的抽選

突入時會先以 12.5% 進行 AT 抽選，消化中會依照成立小役進行 AT 抽選

AT 當選後會進行乙女參戰模式的庫存抽選

小役	RP	弱櫻/西瓜	強櫻	機會牌	轉輪鎖定 2 階
當選率	3.9	12.5	66.4	33.2	100

## 乙女 ATTACK 中的抽選

突入畫面中會依照成立小役進行人數抽選，乙女 ATTACK 全敗時 3.1% 抽選 PREMIUM

且此時會進行往 PREMIUM 的升格抽選：弱櫻/西瓜/機會牌 0.4%、強櫻 25%

小役	8 人	10 人	12 人	15 人
不中/RP/銅鐘/一枚役	89.8	8.6	1.2	0.4
弱櫻/西瓜		88.7	10.2	1.2
機會牌		75	20.3	4.7
強櫻			79.3	20.7

首先會依照成立小役進行敵方角色抽選

對戰對手	其他小役	弱櫻/西瓜	強櫻	機會牌	轉輪鎖定 2
オウガイ	67.2				
ムラサメ	20.3	50			
コタロウ	10.2	38.7	61.7	72.7	
升格コタロウ	2	10.2	33.2	25	
シロ	0.4	1.2	5.1	2.3	100

次轉會依照敵方角色與成立小役進行勝利抽選，シロ為 100%勝利確定

對戰對手	其他小役	弱櫻/西瓜	強櫻	機會牌	轉輪鎖定 2
オウガイ	0.4	1.2	66.4	50	100
ムラサメ	4.7	12.5	80.1	66.4	100
コタロウ	40.2	100			
升格コタロウ	70.3	100			

PREMIUM 乙女 ATTACK 中，第一轉抽選敵方時以下方表格中的機率進行抽選

對戰對手	其他小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌/轉輪鎖定 2
コタロウ	69.9	50	
升格コタロウ	25	25	
シロ	5.1	25	100

## 通常時的模式

通常時有以下的五種模式

通常：百位數是奇數時的開獎期待度較高

機會：全部區間都有機會發生前兆，300G 與 500G 的區間為好機

特殊：100G 與 300G 的區間為好機

天國：天國約 199G，AT 最後一轉有利區間繼續且 EPISODE BATTLE 敗北時一定移行

鬼神：百位數是奇數時的開獎期待度較高，接近天井才開的話會進行鬼神繚亂庫存抽選

## 強力可愛無雙中的抽選

紅 7 連線 1/40.7、黑 BAR 連線 1/289.5，突入時首先會進行初期上乘發生率的抽選

上乘發生率	1/3.0	1/2.5	1/2.0	1/1.5	1/1.0
分配比例	63.7	25	7	3.1	1.2

消化中會進行 RAID 高確移行抽選，會抽選規定轉數，規定轉數消化後移行

規定轉數	0G	5G	10G	15G	20G
初回	33.6	33.2	33.2		
第二次後		30.1	30.1	30.1	9.8

到達規定轉數後 66.8%移行高確 1、33.2%移行高確 2

強力可愛無雙突入時會以 0.8%抽選裏高確，到結束前都不會轉落

強力可愛無雙結束時會以 1.2%進行加算 10G 抽選(最後一轉成立特殊小役時為繼續確定)

結束時不到 150 枚時，96.9%多 10G、3.1%抽選乙女大會議(5G 跟鬼神繚亂相同抽選)

## 乙女參戰模式相關

會依照乙女種類而有繼續率、RIAD 發生率、7 連線發生率的不同

以下為排版關係，繼續率標為「繼」、RAID 發生率標為「R」、7 連線發生率標為「7」

名字	繼	R	7	名字	繼	R	7
ヒデオシ	弱	弱	中	リキュウ	中	弱	弱
ソウリン	弱	弱	中	ミツヒデ	中	弱	弱
ヨシモト	弱	中	弱	イエヤス	中	弱	強
モトチカ	弱	中	弱	マサムネ	強	中	弱
ヒデアキ	弱	中	弱	ムサシ	強	中	弱
トシイエ	弱	中	弱	ノブナガ	中	強	弱
ドウセツ	中	弱	弱	ヨシテル	中	強	弱
モトナリ	中	弱	弱				

BAR 連線時獲得的乙女參戰庫存或是其他契機獲得的乙女參戰庫存會有乙女抽選比例不同

乙女種類	藍色	綠色	棕色	紫色	紅色	黑色
通常契機	32.4	32	32	1.2	1.2	1.2
BAR 連線				33.6	33.2	33.2

繼續率弱中強的各繼續抽選如下

繼續率	50.0%	60.2%	70.3%	80.1%	90.2
弱	73	20.3	5.1	1.2	0.4
中		33.2	33.2	6.3	2.3
強				87.5	12.5

上乘時的 RAID 發生率

RAID 發生率	弱	中	強
非特殊小役	1.2	10.2	50
特殊小役	100		

以下為 7 連線的發生率，會依照乙女種類有所變化

7 連線發生率	弱	中	強
7 連線	1/260.3	1/115.7	1/8.1
BAR 連線	1/2279.5	1/1013.1	1/71.2

## AT/強力可愛無雙/乙女參戰中的上乘分配

AT 中必須當選上乘，強力可愛無雙中以 1/3.0~1/1.0 抽選，乙女參戰中為上乘確定

小役	10 枚	20 枚	30 枚	50 枚	100 枚
非特殊小役	79.7	20.3			
弱櫻/西瓜	60.2	33.2	5.1	1.2	0.4
機會牌		78.9	15.2	5.1	0.8
強櫻			79.3	18.8	2
轉輪鎖定 2					100

## 必殺乙女 RAID 的抽選

### 強力可愛無雙中 RAID 發生率

小役	通常	高確 1	高確 2
其他小役	3.1	50	100
弱櫻/西瓜	50	100	100
強櫻/機會牌/轉輪鎖定二階	100	100	100

上乘 30 枚以下時為弱 RAID，50 枚以上為中 RAID，三連擊 RAID 時為強 RAID

此時會依照上乘的小役種類進行 LOOP 上乘與分割上乘的抽選

以下為排版方便，1L 為 1 枚、10L 為 10 枚、HL 為 100 枚 LOOP；分為分割上乘

RAID	弱			中				強		
	1L	10L	HL	1L	10L	HL	分	1L	HL	分
非特殊小役	5.1	94.5		5.1	89.5	0.4	5.1	75	12.5	12.5
弱櫻/西瓜	15.2	82	2.7	12.5	72.3	2.7	12.5	25	50	25
機會牌	87.5		12.5	84.8		15.2			100	
強櫻				66.8		33.2			100	
轉輪鎖定 2				50		50				

RAID 發生中會依照當轉成立小役進行 RAID 繼續抽選

設定	1	2	3	4	5	6
非特殊小役	10.2	9	6.3	3.1	1.2	0.4
特殊小役	100					

選擇到 LOOP 上乘時，會依選擇到的枚數抽選 LOOP 率，會以此 LOOP 率抽選上乘該枚數直到抽選失敗為止。1L 與 10L 最低上乘為 30 枚，HL 最低上乘為 100 枚

LOOP 率	50	60.2	70.3	80.1	90.2	98	98.8	99.2
1 枚 LOOP						50	25	25
10 枚 LOOP	50	30.5	14.5	3.1	1.6	0.4		
100 枚 LOOP	50	39.8	8.6	1.2	0.4			

選擇到分割上乘時，會使當下的上乘枚數變成 2~8 倍

分割數	2 個	3 個	4 個	6 個	8 個
分配比例	50	19.9	19.9	5.1	5.1

### 天劍亂舞/劍聖亂舞中的抽選

小役	弱櫻/西瓜	強櫻	機會牌	轉輪鎖定二階
上乘當選率	0.4	100	100	100
上乘時 RAID 發生率	100	10.2	10.2	100
乙女參戰庫存率	1.2	50	20.3	100

紅 7 連線發生率 1/2082.1、BAR 連線發生率 1/18236.1

演出上看不出來，但是內部會以 0.4% 抽選超天劍亂舞，超天劍亂舞中發生率會上升

紅 7 連線發生率 1/33.0、BAR 連線發生率 1/289.5

### EPISODE BATTLE 中的抽選

對決突入時此時有利區間可能會重置，請記得要注意有利區間燈

經由非有利區間時，對決突入時會先以 0.4% 進行勝利抽選

非有利區間中與有利區間第 1G 會依照小役進行勝利抽選

小役	弱櫻/西瓜	強櫻	機會牌
當選率	0.4	50	10.2

內部預計敗北時，對決中特殊小役成立時會進行勝利抽選

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻/西瓜	0.4					
強櫻	49.8	25.6	15.9	7.3	4.2	1.4
機會牌	10.1	5.3	3.3	1.6	1	0.4

## 鬼神繚亂中的上乘抽選

會依照成立小役進行枚數上乘抽選

小役	50 枚	100 枚	150 枚	200 枚	300 枚
非特殊小役	59.4	10.2	10.2	10.2	10.2
弱櫻/西瓜		25	25	25	25
機會牌				50	50
強櫻					100

## 心動場景中的抽選

滯在中會依照成立小役進行 AT 直擊抽選

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	轉輪鎖定二階
當選率	0.4	1.6	100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>