

# CR FEVER 宇宙戰艦大和號

## CR フィーバー宇宙戰艦ヤマト

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/05

MAX TYPE, V-ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

74.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&3&10&14

通常時大當確率 1/399.6

確變中大當確率 1/70.5

確變突入率 50%

確變最大 120 轉

平均出玉

8~11R : 約 1008~1386 個

16R : 約 2016 個

ROUND 數 8/13/14/16

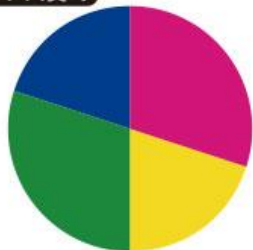
1R COUNT 數 9

時短

全大當結束後 100/120 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

ヘソ入賞時

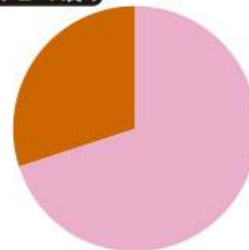


14R( 實質 11R) 確變	30%
13R( 實質 11R) 確變	20%
14R( 實質 10R) 通常	30%
13R( 實質 10R) 通常	20%

50% 實質 11R 確變、50% 實質 10R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

電チュー入賞時



16R 確變	70%
8R 確變	30%

70% 16R 確變、30% 8R 確變

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### 往イスカンダル之路 艦隊戰



確變大當後所突入的 120 轉 ST

連莊期待度約 82%!

#### 往イスカンダル之路 序章



通常大當後移行的 100 轉時短

希望可以拉回 ST

### 大和號 BONUS



初回圖案連線時基本上為此大當，開獎中填充率上升後會進行填充挑戰，到達 120%則獲得 ST

### SPECIAL FEVER0



在 ST 中的 SPECIAL 圖案連線時所獲得的大當

為 16R 確變

### BATTLE FEVER



ST 中デスラー總統登場時所獲得的特殊大當

開獎中對決時能迴避砲擊的話則為 16R

### 預告演出

#### 視窗 STEP UP 預告



#### 火箭船錨 STEP UP 預告



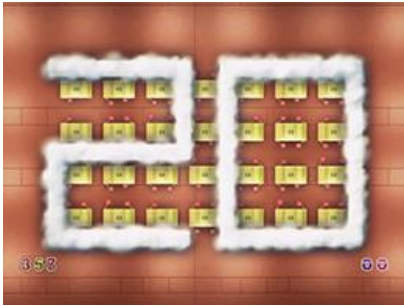
#### 武裝 STEP UP 預告



STEP UP 系預告有上面的好幾種，當然 STEP 越多則期待度越高

邊框的顏色與登場的角色會有期待度的不同

### アナライザー衝刺預告



### アナライザー紙相撲預告



### アナライザー投繩預告



アナライザー在通常演出以外，在畫面左下角的副演出中也很活躍!

多種的動作與小遊戲會示唆期待度

### 台詞預告



台詞內容與角色  
都必須要注意

### 雷達預告



登場的角色與邊框顏色  
還有形狀都必須要注意

### 大和號修理預告



面板文字會示唆後面的  
演出期待度

### 大和號組員決起預告



熟悉的角色集結時  
則為好機到來!?

### 背景變化預告



背景移行時出現的正方體顏色  
變化時則為好機

### 小宇宙零攻擊



連打使面板破壞後  
會往高期待度的立直演出

### 次回預告



為往高期待度演出發展的大  
好機演出，紅色文字期待度更高

### 保留變化預告



ICON 顏色會有期待度的不同  
專用的圖案停止時會發生變化



畫面中出現デスラー的先讀預告  
紅色特效期待度更高



### デスラー預告

### 第一艦橋 ZONE



### ガミラス ZONE



### ガミラス中央作戦室



### スターシャ ZONE



保留內為機會到來的先讀 ZONE 有上面好幾個，移行ガミラス中央作戦室時為好機  
移行スターシャ ZONE 的話…

### NEXT LOGO 連續預告



中間數字停止專用圖案時所發生的連續預告之一，希望能發生期待度高的紅色特效

### 作戦會議連續預告



緊張的氣氛中發生進展的連續預告，會議中的文字是紅色時為好機

### 戦火の決断連續預告



台詞顏色變化或古代/沖田艦長登場時為好機，連續次數越多則期待度越高

### 切入演出預告



立直後有機會發生的預告，同角色也有機會有不同的演出

### アナライザー群預告



立直後出現很多アナライザー，最後出現巨大版的話…

### 雪背景預告



立直後的切入演出預告有森雪版的專用演出期待度比較高

### 進化機會



會將現在的演出往高期待演出來變換

### 金色大和號預告



播放閃著金光的大和號的影片為三大演出之一期待度超過 40%

### 激熱跳躍預告



時空跳躍演出為三大演出之一為大和號的經典特色

### 水果紋



演出中各種地方都有可能發生出現時期待度超過 70%

## 立直演出

### 大和號組員系立直



アナライザー



島



雪



真田



古代

島演出中為隕石顏色，古代中為標題的顏色都會有期待度的不同

出現上面五人以外的角色的話…

### 戰鬥系立直



反射衛星砲



巨大魚雷



總攻撃



紅色標題



紅色切入演出

標題顏色與切入演出出現紅色時為好機，星星數越多當然期待度也越高

### 強行突破立直

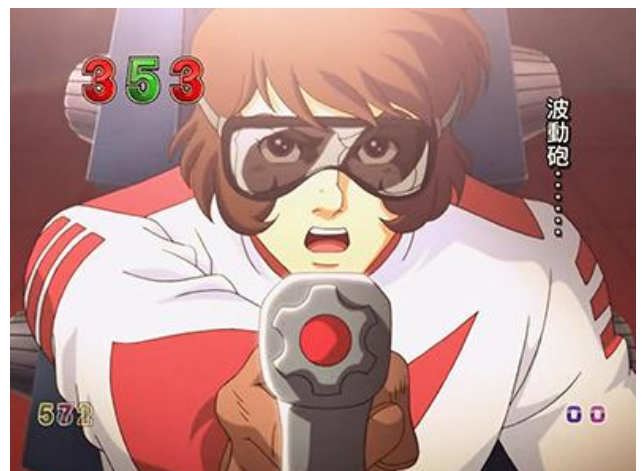


強行突破圖案停止時所發展的立直演出，填充率到達 120%、波動砲噴出火的話則為超激熱!

### 波動砲系立直



波動砲立直



最終決戰立直

波動引擎役物落下時所發展的高期待度立直，為期待度高的演出

### 全回轉立直



為大當濃厚的全回轉立直有上面的三種，會播放令人感動的名場景動畫

### 電嘴補助中的演出

#### 圖案前兆預告



#### デスラー預告



#### 跳躍預告



先讀系演出中的跳躍預告或是倒數前兆預告發生時為好機

保留預告演會發生先讀，出現紅色保留時為好機

#### 倒數前兆預告



#### 台詞預告



#### 正方體機會



發生時為好機

台詞邊框顏色必須要注意  
紅色台詞出現則立直期待大

會往選擇的那一面進行發展的預告演出

#### 洗牌機會



#### ガミラス兵迎撃預告



#### 立直煽動預告

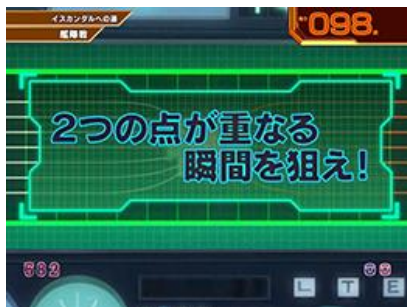


アナライザー登場的話則為發展的好機到來!

敵兵的數量越少則迎擊的期待度會越高

聽牌成立煽動時要是古代登場時為好機

### 島跳躍任務預告



用按鍵來挑戰迷你遊戲  
成功的話則會發生立直

### 充填機會



連打按鍵達到填充率 120%  
則獲得大當

### 真田迎撃任務預告



能夠成功迎擊  
從敵艦那飛來的導彈嗎?

### デスラー登場



ST 中跟デスラー會面的話則為  
BATTLE FEVER 確定!?

### 跳躍立直



跳躍時的特色與背景  
會進行演出的立直

### 突波動砲



波動砲突然噴出火的話  
則獲得大當!?

### 對決立直



VS ドメル



VS ヒス



VS ゲール



VS シュルツ・ガンツ



ST 中的主要演出為此演出，大和號能發射波動砲將敵艦擊退的話則獲得大當

上面四個敵人越右邊的期待度越高



## スターシャ全回轉



スターシャ抓住幸福後來祝福玩家，發生時則為大當濃厚的特殊演出，為 16R 確變確定!?

## 各演出期待度

### 三大演出

演出種類	最終決戰立直	金色大和號	激熱跳躍
期待度	40%	60%	40%

### 保留變化

演出種類	綠色保留	紅色保留
期待度	15%	50%

### ガラミス中央作戰室

將校落下人數	4	5	6	7	8
期待度	20%	30%	40%	50%	大當濃厚

### ZONE 演出

第一艦長 ZONE 與ガラミス ZONE 期待度皆為 20%

### 連續預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
大和號連續預告-擬似 x3	15%	戰火的決斷-4~5 次	20%
大和號連續預告-藍色特效	5%	戰火的決斷-6 次	7%
大和號連續預告-紅色特效	35%	戰火的決斷-紅色文字	30%
強行突破演出-3 次	35%	作戰會議連續預告-擬似 x3	20%
強行突破演出-填充率 60%以	40%	作戰會議連續預告-紅色指南針	25%
強行突破演出-填充率 70%以	65%	作戰會議連續預告-紅色台詞	20%
強行突破演出-填充率 90%以	大當濃厚		

## 其他預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
次回預告-波動砲	60%	大和號 LOGO-紅色	5%
次回預告-最終決戰	65%	大和號 LOGO-金色	30%
台詞庫存-古代	10%	橫向移動	30%
台詞庫存-デスラー	35%	背景變化水果紋	80%
台詞庫存-沖田	大當濃厚	アナライザー預告-激熱	60%

## 波動砲系立直

立直種類	通常標題	水果紋標題	綠色特效	紅色特效
波動砲	30%	80%	10%	85%
最終決戰	40%	80%	20%	80%

## 戰鬥系立直

演出種類	白色標題	紅色標題	水果紋標題	藍色特效	紅色特效
反射衛星砲		15%	70%	5%	25%
巨大魚雷	5%	35%	70%	30%	55%
總攻擊	15%	45%	75%	40%	60%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>