

CR 噓誑者

CR 噓喰い

樂都機種介紹 QR



導入年月 2015/03
MAX TYPE, 一般確變機

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

77.6 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&2&7&10&15

通常時大當確率 1/392.4

確變中大當確率 1/62.8

確變率 76%

平均出玉

4/10R : 560 個

16R : 約 2240 個

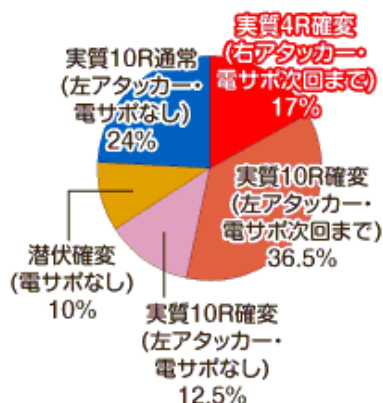
ROUND 數 2/4/14/16

1R COUNT 數 4/10

時短

全大當結束後 0/100 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



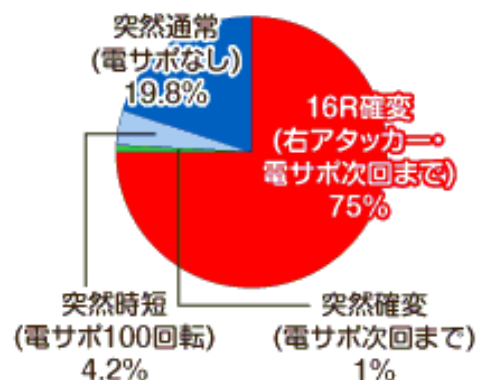
17% 實質 4R 確變、36.5% 實質 10R 確變

12.5% 實質 10R 確變 (無電嘴補助)

12.5% 潜伏確變 (無電嘴補助)

24% 實質 10R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



75% 16R 確變、1% 潜伏確變

4.2% 突然時短 (電嘴補助 100 轉)

19.8% 突然通常 (無電嘴補助)

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

繁華街



全部有四種的通常模式之一
滯在此場景是以先讀演出為主
會示唆往迷宮對決的發展

喫茶夜行



為通常模式的一種，來店的角色
會示唆 SP 立直的發展目標
稀有客人來時為好機

靈峰樹海



以連續預告為主的通常模式
會有抽鬼牌對決的擬似連
給對方抽到鬼牌則往 SP 立直

大黑船頭



為通常模式之一，以對決演出
為主，四種通常模式會在規定
轉數消化依序進行移行

EXTRA BONUS



紅色數字連線的大當，實質 4R
繼續，因為右邊龍門會開放所以
要右打，結束後突入帝國塔模式

DEATH JUDGE BONUS



藍色或紫色數字連線的大當
為 10R 繼續，左龍門開放
最後的演出成功則突入帝國塔
失敗則突入廢大樓模式

EXTRA BONUS 2400 BURST



為電嘴補助中的有出玉大當
為右龍門開放的 16R 大當
結束後繼續帝國塔摩是確定

帝國塔模式



會持續到次回大當的確變模式，對決勝利的話則當選
EXTRA BONUS 2400 BURST，敗北時會發生復仇機會
成功時會突入復仇模式，失敗會突入廢大樓模式



復仇模式



帝國塔模式敗北時所突入的 100 轉時短
內部還有可能是確變，如果是確變的話則
100 轉消化後會升格回帝國塔模式

廢大樓模式



帝國塔模式敗北時的一部分或通常時所突入的
潛伏確變或小當，基本上在 20 轉後會回到通常
模式，轉落後有可能還有潛伏確變必須注意

預告演出

桌上房



繁華街滯在時專用的先讀演出
紫色特效發生或完成拼圖時移行

廢坑內



靈峰樹海專用的先讀演出
到達廢坑入口或紫色特效發生時
則為移行的好機

震撼 ZONE



所有制在場景都有機會突入的
先讀區間，移行時則為
SP 立直以上確定

超震撼 ZONE



為震撼 ZONE 的上位版本
只要移行時為大好機

噬謊者機會



全圖案被黑暗包圍時發展
輪盤會示唆 SP 立直的發展目標
以及期待度等

次回預告



告知接下來的 SP 立直的演出
會往高期待度立直發展

粉紅豹紋



此廠商的激熱花紋
各種場面都有機會出現

群預告



立直時出現角色群的話
則期待度大幅上升

激熱影片預告



立直後播放影片
為激熱演出

立直演出

梶潛入立直



門打開後有雪井出在的話則獲得大當，門的顏色是紅色時為好機

副故事 1 母親的聲音



受牙齒治療，立直中要注意
海報內容與文字顏色

副故事 2 梶的決意



梶能夠不屈服母親們的威脅進行訣別嗎?文字色與背景要注意

副故事 3 傳說的勝負施



能夠猜中手中握著的籌碼數
則獲得大當

Ideal 的刺客立直



能打贏ピリ一的話則獲得大當
夜行丈一亂入時為好機

マルコ覺醒立直



將伽羅給打倒則獲得大當
マルコ覺醒為好機

咖啡對決立直



咖啡對決勝利則獲得大當

九重大郎的房間立直



天秤役物的生下降時則往士兵對決立直發展，Q 太郎大笑的話則突入廢大樓模式

士兵對決立直



將士兵打倒則獲得大當，敗北時突入廢大樓模式，使用的武器有期待度上的不同

命運的ラビリス立直



如果阻止雪井出到達終點則為發展後半的好機
後半獏能到達終點則獲得大當

廢坑抽鬼牌立直



獏與佐田國進行抽鬼牌對決的高期待度演出
勝利的話則獲得大當

大綱影片立直



會播放原畫的影片的本機最強立直演出，只要發展就為大好機!!

電嘴補助中的演出

切入先讀演出



發展ドテイ的房間立直時示唆
優勢或劣勢的先讀演出

専用 DEATH HAZARD 預告



此特效發生的先讀演出
出現紅色特效時為好機

マルコ STEP UP 預告



從防火門中敵人登場的話則往
對決演出發展，門的顏色與凹下
去的形狀必須注意

ドテイ的房間立直



獏與捨隈進行對決，獏攻擊時選擇正確的答案則獲得大當

マルコ對決立直



マルコ跟敵人進行格鬥對決，勝利則獲得大當，會依照對手而有勝利期待度的不同

勝利期待度依序為：ビリー<箕輪<捨隈<レオ

假面的惡魔再臨立直



DEATH HAZARD 落下時發展!?為大好機的演出

我方勝利的話則獲得大當

最後的號奪戰立直



帝國塔模式中五連戰後有機會發生的

大好機演出，將對方打倒則獲得大當

廢大樓模式中的演出

會合一般立直



要是與猴會合的話則往
決死逃出廢大樓立直發展

擊退一般立直



連打按鍵將敵方擊破的話則往
決死逃出廢大樓立直發展

決死逃出廢大樓立直



岔路要是生落下的話則為好機
最後連打使門打開則獲得大當

各演出期待度

保留變化

滯在場景	靈峰樹海	大黒船頭	繁華街	喫茶夜行	廢大樓模式
藍色保留	3%		1.1%	1.5%	
綠色保留	17.6%		7.7%	7.5%	
紅色保留	43.7%	44.2%	58.7%	68.1%	53.2%

震撼 ZONE

滞在場景	靈峰樹海	大黒船頭	ラビリンス	喫茶夜行
期待度	21.6%	18.5%	25.7%	38.4%

五大注目演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
激熱影片預告	70.2%	超震撼 ZONE	超激熱
粉紅豹紋	61.3%	大綱影片立直	超激熱
群預告 (マルコ版)	60.2%		

靈峰樹海場景的立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
一般長立直-無擬似	1.7%	獏 vs 佐田國-擬似 x2 以下	36.7%
一般長立直-擬似 x2	0.2%	獏 vs 佐田國-擬似 x3	30.2%
一般長立直-擬似 x3	超激熱	マルコ vs 伽羅後半-擬似 x2 以下	13%
副故事	0.1%	マルコ vs 伽羅後半-擬似 x3	20.1%

大黒船頭場景的立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
泉江 vs ビリー	0.4%	突然帝國對決模式	1.6%
丈一 vs ビリー	20.2%		

繁華街場景的立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
一般長立直-無擬似	1%	獏 vs 雪井出前半	2.2%
一般長立直-擬似 x2	超激熱	獏 vs 雪井出後半-無擬似	40.2%
副故事	0.8%	獏 vs 雪井出後半-擬似 x2	47%
梶潛入-無擬似	1.2%	獏 vs 雪井出後半-擬似 x3	39.6%
梶潛入-擬似 x2	1.4%		

喫茶夜行場景的立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
妃古壺 vs 伽羅	2.8%	獏 vs 雪井出前半	2.6%
梶潛入	5.2%	獏 vs 雪井出後半	39.4%
獏 vs 佐田國	39.6%		

廢大樓模式中的立直演出

演出種類	一般會合立直	一般擊退立直	決死逃出廢大樓立直
內部通常時	10.1%	20.1%	13.5%
潛伏確變時	41.7%	61.4%	49.7%

復仇模式中的立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
ドティ的房間-無擬似	12.5%	獯 vs 佐田國	20.2%
ドティ的房間-擬似 x2	20%	獯 vs 雪井出後半	31.1%
マルコ對決-無擬似	7.5%	假面的惡魔再臨	超激熱
マルコ對決-擬似 x2	15.2%	最後的號奪戰	超激熱

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>