

假面騎士 BLACK

パチスロ仮面ライダーBLACK



導入年月 2017/08

五號機 ART TYPE

樂都機種介紹 QR

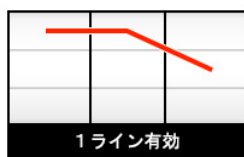


手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 46G

小役構成

RISING REPLAY



SPECIAL RISING REPLAY



CB (中段のみ)



スイカリプレイ



2枚



9枚or15枚



ベルトリプレイ



リプレイ



轉輪配列

リール配列

21	Blue	Yellow	Blue
20	Red	Red	Red
19	Yellow	Red	Yellow
18	Blue	Red	Blue
17	Red	Blue	Red
16	Red	Yellow	Red
15	Red	Red	Red
14	Yellow	Red	Yellow
13	Blue	Blue	Blue
12	Red	Yellow	Red
11	Red	Red	Red
10	Red	Red	Red
9	Yellow	Blue	Yellow
8	Blue	Yellow	Blue
7	Red	Red	Red
6	Yellow	Red	Yellow
5	Blue	Blue	Blue
4	Red	Yellow	Red
3	Red	Red	Red
2	Red	Red	Red
1	Yellow	Blue	Yellow

開獎條件

- 經由 CZ 抽選 ART
- 特殊小役直撃

轉輪凍結特典與確率

發生確率為 1/65536, 為中段紅櫻成立
 特典為 ART 100G 開始+初次 RISING BATTLE 對決
 勝利確定 (上乘 200G 以上)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1280G, 天井到達時經由前兆當選 ART 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在上方到上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，瞄押可形成 SP RISING RP

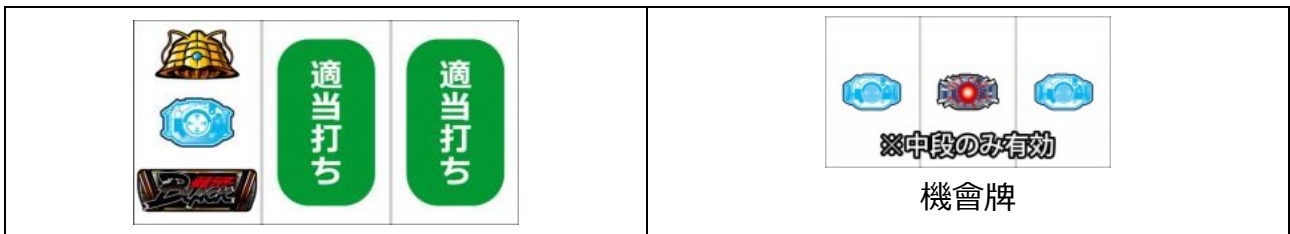
左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段大牌或紅櫻停止時為強紅櫻

右轉輪中段青再停止時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段青再.皮帶圖案.青再連線時為機會牌

中段再鐘鐘連線時為 CB



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜斜線連線時為弱西瓜，平行連線為強西瓜

西瓜有確實瞄押不中或是中段銅鐘聽牌不中時為機會牌



ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出照一般時打法即可

各種演出說明

基本場景與模式介紹

場景演出



荒廢的街道場景



ゴルゴム神殿場景

通常時會依照滯在場景進行內部狀態示唆，荒廢的街道場景滯在中為 CZ 的高確？

ゴルゴム神殿場景滯在中為 CZ 的前兆？

CZ 假面騎士機會「假面騎士對決機會」



VS ダロム



VS バラオム



VS ビシュム

為自力 CZ 的假面騎士機會有兩種，此 CZ 中將大怪人擊破則當選 ART（期待度上方越右邊越高）
最初的 12G 間的任務部分，小役成立時為好機，畫面右上角表示的任務達成時則勝利期待度上升

最後 3G 我方鎖使出的攻擊招式會有勝利期待度的不同

CZ 假面騎士機會「全力全開假面騎士機會」



為自力 CZ 之一，比前面那個 CZ 的期待度要高，騎著機車的假面騎士將畫面撞破時突入

繼續 G 數為 15G，將被抓走的杏子給救出的話則當選 ART



創世 ZONE



創世期 G 數（百位數奇數整數）到達時所突入的自力 CZ 6G 繼續，最後能變身成功的話則突入 ART

ART「RISING RUSH」



初期 G 數 40G 或 100G 以上，純增 2.0 枚/G 的 ART 基本上從紅七連線開始，如果是黑 BAR 連線則會從特化上乘區間開始，ART 中的場景會示唆假面騎士機會的突入期待度 剩餘轉數歸零時突入判定是否繼續的 RISING BATTLE

假面騎士機會



ART 中的假面騎士機會為 6G 繼續，會與 ビルゲニア展開對決，抽選小役削減敵人的體力 勝利則獲得上乘或突入上乘特化區間

全力全開 ATTACK



為上乘特化區間之一，每一轉都會發生上乘 速限表上乘則每個轉輪停止時為上乘的好機 右邊的閃光 ATTACK 發生時則上乘 50G 以上！

BBB (BLACK BURNING BREAK)



可期待大量上乘的上位版上乘特化區間，通常 RP 連線三次以前都會發生上乘

通常時演出

太陽等級



畫面上方的太陽亮起時，大小會示唆太陽等級，創世 ZONE 失敗會進行太陽等級上升抽選
高等級則創世 ZONE 的 ART 當選率會比較高

月亮等級



右上角的月亮大小會示唆月亮等級，等級越高則到達規定轉數時突入創世 ZONE 的機率會比較高，弱櫻成立時為月亮等級上升的好機

創世 ZONE 前兆預告



畫面上方的太陽與月亮同時閃爍時為好機，持續到全轉輪停止時則突入創世 ZONE
此兩個等級只會在 ART 結束時進行抽選

連續演出

找出ゴルゴム基地



通常時的連續演出成功時則突入假面騎士機會

三神官襲擊



受到三神官攻擊的光太郎能夠變身成 BLACK 嗎？

世紀王誕生！



光太郎的人類記憶在被消去前如果能脫逃則演出成功

ART 中的演出

創世王預告



發生時則上乘轉數期待度大增

上乘對決演出



擊破大怪人時則獲得轉數上乘

完成大跳躍！



為判定演出之一，成功的話
則突入假面騎士機會

擊破テストロイド



一樣成功的話則突入
假面騎士機會

與 BLACK 會合



ロードセクター能與 black
會合時則突入假面騎士機會

RISING BATTLE



ART 轉數歸零時所突入的繼續對決，勝率約 50%，會依照成立小役決定攻防
銅鐘與特殊小役成立時為 BLACK 攻擊，RP 成立時為敵方攻擊，皮帶 RP 為我方反擊
CB 後會發生生命徵兆 CHARGE，再成立特殊小役時為給予大傷害的好機
BLACK 勝利時則前進到下一 SET，下一關的轉數為初期 G 數+上乘轉數+勝利報酬

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/495	1/490	1/454	1/431	1/411	1/368
機械割	97.5%	97.8%	100.3%	103.8%	106.5%	112.0%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/87.4	1/90.9	1/85.0	1/88.7	1/82.4	
強櫻	1/262	1/279	1/247	1/267	1/230	
弱西瓜	1/106	1/95.3	1/102	1/86.5	1/95.3	1/86.5
強西瓜	1/314	1/270	1/295	1/255	1/277	1/255
機會牌	1/314	1/270	1/295	1/255	1/277	1/255
小役	中段櫻		押順銅鐘		CB	
確率	1/65536		1/3.53		1/28.0	

太陽等級與月亮等級抽選

太陽等級有 Lv1~5 的五個階段，太陽等級會影響 CZ「創世 ZONE」的 ART 突入期待度

太陽等級移行抽選

太陽等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5
設定變更		50	25	15	10
ART 開始時			90	5	5
ART 中 CZ 結束時			95	2.5	2.5
ART 結束時	50	27.5	10	10	2.5

假面騎士機會結束時的 50%會進行太陽等級的上升抽選

各太陽等級的創世 ZONE 成功期待度

太陽等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5
期待度	20.2	25.4	40	59.9	83.9

月亮等級有 Lv1~5 的五個階段，太陽等級會影響 CZ「創世 ZONE」的突入期待度

月亮等級移行抽選

太陽等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5
設定變更		50	25	15	10
ART 開始時			50	40	10
ART 中 CZ 結束時			95	2.5	2.5
ART 結束時	64	20	10	5	1

弱櫻成立時會進行月亮等級的上升抽選

設定	1	2	3	4	5	6
升格率	25	27.5	30	32.5	35	40

各月亮等級的創世 ZONE 突入期待度

月亮等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5
期待度	20	25	33.3	50	80

通常時狀態移行抽選

通常時會有低確/通常/高確的三種狀態，會管理 CZ 的抽選

滯在	移行	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
低確	通常	5	30	20	50	75
	高確	1	10	3	20	25
高確	高確	10	33	20	66.7	100

RP 成立時會進行狀態轉落抽選

滯在	通常	高確	
移行	低確	低確	通常
確率	6.5	4	1

CZ「假面騎士機會」抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行假面騎士機會的抽選

小役	弱櫻			強櫻			弱西瓜		
	低確	通常	高確	低確	通常	高確	低確	通常	高確
12	0.5	0.5	3.33	10	20	40	1.5	2	15
3	1	1	5	13	23		2	3	17
4	1.5	1.5	6	14	24		2.5	3.5	18
5	2.5	2.5	7	15	25		3.5		19
6	4	4	8	16	27.5		5	5	25
小役	強西瓜			機會牌					
設定	低確	通常	高確	低確	通常	高確			
12	5	10	33.3	25	30	100			
3	7	13	40		33.3				
4	8	14	45	27.5	40				
5	9	15							
6	10	16	50	30	50				

假面騎士機會開始時會先抽選初期點數

初期點數	1pt	2pt	4pt	8pt	12pt
分配比例	37.5	35	22.5	3	2

CZ 前兆中也會進行點數獲得抽選，以下為點數獲得率，獲得比例與 CZ 中相同

小役	弱櫻	弱西瓜	強西瓜	強櫻	機會牌
獲得率	5	10	25	33.3	50

一開始的點數就超過 8 點時，則會變成全力全開假面騎士機會

CZ 中的點數獲得抽選

點數	銅鐘	RP	弱櫻	弱西瓜	強櫻	強西瓜	機會牌
1pt	45	75					
2pt		25	75	80			
4pt	5		20	10	75	80	50
8pt			5	7.5	25	10	25
12pt				2.5		10	25

CZ 最後會依照獲得點數進行 ART 抽選

點數	1	2	3	4	5	6	7	8
當選率	1.95	3.13	3.91	5.08	10.2	10.9	12.1	12.9
點數	9	10	11	12	13	14	15	16
當選率	19.9	21.1	22.3	25	33.2	50	66.8	100

CZ「創世 ZONE 中」的抽選

創世 ZONE 中會依照突入時的太陽等級與消化中的成立小役進行 ART 抽選

機會牌成立時為 ART 當選確定

太陽等級	不中/RP	銅鐘	弱西瓜	弱櫻	強西瓜	強櫻
Lv.1	2	5	10	15	33.3	50
Lv.2	2.5	6.5	20	25	50	75
Lv.3	5	10	25	50	100	100
Lv.4	8	20	100	100		
Lv.5	20	33.3				

ART 開始時的圖案抽選

ART 當選時會先抽選 ART 突入時的連線圖案

黑 BAR 連線時則當選 BLACK BURNING BREAK 確定

設定	1	2	3	4	5	6
紅七連線	98.4	99.2	98.1	96.9	96.5	94.9
黑 BAR 連線	1.56	0.78	1.95	3.13	3.52	5.08

ART 準備中會依照成立小役進行圖案升格抽選

小役	弱櫻/弱西瓜	強櫻/強西瓜	機會牌
升格率	2.5	10	25

ART 中 G 數直上乘抽選

小役	10G	20G	30G	50G	100G
弱西瓜	7	1.5	1	0.5	
弱櫻	22.5	1.25	1.25		
強西瓜	14	2	2	2	
強櫻	37.5	10	2.5		
機會牌		50	10	5	1.67

ART 中週期與 CZ 抽選

ART 中週期到達時的 40.1% 會當選 CZ，第一關的週期轉數 50G、其他週期轉數為 150G

ART 中小役成立時會進行週期短縮抽選

小役	弱櫻	弱西瓜	強櫻	強西瓜	機會牌
當選率	20	33.3	50	66.7	100

短縮當選時會抽選短縮的轉數，如果短縮轉數超過週期剩餘轉數則會繼續減算到下一次週期
可能會進行好幾次的 CZ 抽選

短縮 G	25G	50G	75G	150G	300G	600G
分配比例	50	25	15	7	2	1

CZ 當選時約 46.3% 會進行勝利抽選，勝利時會上乘轉數或當選上乘特化區間

短縮 G	20G	30G	50G	100G	特化區間
分配比例	66.7	28.3	4	1	33.3

上乘特化區間中的抽選

當選上乘特化區間時首先會抽選模式，模式 D 為全力全開 ATTACK

選擇模式 C 以上則為 BLACK BURNING BREAK (最高可到模式 S)

模式	D	C	B	A
分配比例	66.7	31.3	1	1

消化中成立小役時會進行模式升格抽選，升格成模式 S 時，RP 成立三次後會轉落成模式 A

小役	銅鐘	弱西瓜	弱櫻	強西瓜	強櫻	機會牌
升格率	10	33.3	50	75	100	100

押順 RP 成立時會依照滯在模式進行皮帶 RP 的變換抽選

模式	D	C	B	A	S
變換率	36.7	55.1	73.4	88.3	100

RP 三次連線後，之後成立 RP 時會進行轉落抽選，但是從突入時就連續成立三次 RP 的話

則次數會重置回三次，以下表格為 RP 成立時的實質繼續率

模式	D	C	B	A	S
繼續率	56.5	67.4	78.3	87	93.9

以下為各小役的上乘分配，不中與 RP 成立時 100% 上乘 5G

點數	皮帶 RP	銅鐘	弱櫻	弱西瓜	強櫻	強西瓜	機會牌
5G	87.5						
10G	3.13	87.5					
20G	3.13	7.5	80	80			
30G	3.13	5	15		80	80	
50G	3.13		2.5	15	15		80
100G			2.5	5	5	20	20

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

RISING BATTLE 中的抽選

為 ART 轉數歸零時所突入的繼續對決，初始 HP 為我方 5 對方 8

RP 成立時的 39% 會變換成皮帶 RP，如果沒有變換的話則會受到一點傷害

以下小役成立時會進行給予對方的傷害抽選

小役	皮帶 RP	銅鐘	弱櫻	弱西瓜	強西瓜	強櫻
1pt	100	95	50	33.3		
2pt		3	25	33.3	75	50
3pt		2	25	33.3	25	50

CB 成立時會進行生命徵兆 CHARGE 的抽選，當選率 16.7%

每一轉都會進行給予對方的攻擊抽選

攻擊傷害	1pt	2pt	3pt
分配比例	80	10	10

此對決勝利時會獲得基本 G 數，然後會依照最後一轉所成立的小役進行追加上乘抽選

小役	10G	20G	30G	50G	100G
通常小役	80	15	3	1	1
弱特殊小役		85	10	2.5	2.5
強特殊小役			90	5	5

ART 敗北時在結束畫面中要是成立特殊小役時會進行復活抽選

小役	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
確率	10	50	5	33.3	100

選單畫面的角色示唆演出

			
一般畫面	太陽等級 4 以上	月亮等級 4 以上	太陽等級 3 以上+ 月亮等級 2 以上

			
太陽等級 2 以上+ 月亮等級 2 以上	太陽等級或月亮等級 有一個是偶數	太陽等級或月亮等級 有一個是等級 2 以上	太陽等級 3 以上+ 月亮等級 3 以上
			
太陽或月亮等級各為 等級 2.4 以上	太陽等級 2 以上+ 月亮等級 2 以上	太陽等級 2 以上+ 月亮等級 3 以上	太陽等級 3 以上+ 月亮等級 3 以上
			
太陽等級 3 以上+ 月亮等級 4 以上	太陽等級 3 以上+ 月亮等級 5	太陽等級 5+ 月亮等級 4 以上	

ART 中的 CZ 判定演出所發生的時間預告

	
設定 4 以上確定	設定 6 確定

ART 中的台詞示唆

シャドームーン「見よ…キングストーンが呼び合っている…」…設定 4 以上確定

シャドームーン「直ちに世界制覇の準備を進めるのだ！」…設定 6 確定