

# 獸王 王者的覺醒

# 獸王 王者の覚醒

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



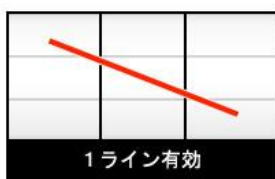
導入年月 2017/04

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



左上右斜下一線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



象 BONUS 純増 18 枚



BIG BONUS 純増 204 枚



REG BONUS 純増 48 枚



9 枚



2 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3	リール 4
20	Blue Sphere	Blue Sphere	Blue Sphere	Blue Sphere
19	Swan	Swan	Swan	Swan
18	Swan	Swan	Swan	Swan
17	Swan	Swan	Swan	Swan
16	Blue Sphere	Swan	Swan	Swan
15	Swan	Blue Sphere	Swan	Swan
14	Swan	Swan	Swan	Swan
13	Swan	Blue Sphere	Blue Sphere	Blue Sphere
12	Swan	Swan	Swan	Swan
11	Blue Sphere	Swan	Swan	Swan
10	Swan	Blue Sphere	Swan	Swan
9	Blue Sphere	Swan	Swan	Swan
8	Blue Sphere	Swan	Swan	Blue Sphere
7	Swan	Swan	Swan	Swan
6	Blue Sphere	Swan	Swan	Swan
5	Swan	Blue Sphere	Swan	Swan
4	Swan	Swan	Swan	Swan
3	Swan	Swan	Blue Sphere	Swan
2	Swan	Swan	Swan	Swan
1	Blue Sphere	Swan	Swan	Swan

## 開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART
3. 經由 CZ 抽選 ART

## 轉輪凍結特典與確率

為象 BONUS 成立時的一部分發生  
象 BONUS 的當選確率為 1/32768 (設定 1)

## 天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間消化 999G, 天井到達時經由前兆後當選 ART 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先中轉輪約在上方到上段附近瞄壓紅 7 圖案



中轉輪上段紅 7 停止時為強機會牌確定，左右轉輪適當停止即可

中轉輪中段紅 7 停止時，左轉輪瞄押紅櫻，右轉輪適當停止（以下星星為大牌/白色圖案）

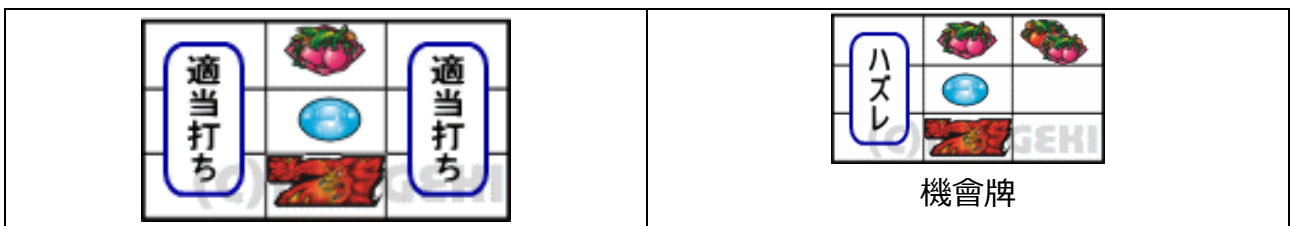
左轉輪紅櫻出現時看右轉輪，右轉輪中段停止對應圖案時為弱紅櫻，停在下段時為強紅櫻

左轉輪下段大牌圖案停止時看右轉輪，右轉輪中段停止對應圖案時為機會牌，

停在下段時為強機會牌



中轉輪紅 7 下段停止時，左右轉輪適當停止，右轉輪上段紅櫻停止且沒小異連線時為機會牌



中轉輪中段紅櫻停止時，左轉輪瞄押紅櫻，右轉輪適當停止，左轉輪中段櫻停止時為中段櫻

左轉輪中段大牌圖案停止且右轉輪下段停止指定圖案時為強機會牌



### BONUS 與 ART 中的打法

有押順指示按照押順停止，其他演出時按照一般打法即可

# 本機演出說明

## 基本場景與模式介紹

### 前兆場景



荒野

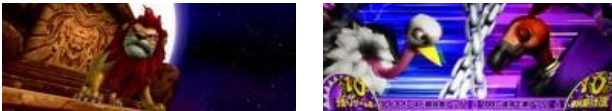


王者的領域

前兆場景移行時為 BEAST 對決突入的好機，移行王者的領域則期待度大  
發現敵人或是演出成功的話則突入 BEAST BATTLE

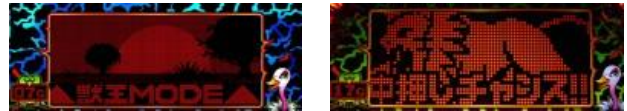
通常場景有白天、黃昏、夜晚的三種，越接近越晚則內部狀態期待度越高

### BEAST BATTLE



期待度約 40% 的自力 CZ，15G 間成立小役時則勝利期待度上升，最終判定勝利則突入 ART  
如果完全勝利則 ART 初期轉數為 100G 以上？  
當選 BONUS 時為完全勝利的大好機！

### 獸王模式



期待度約 50% 的自力 CZ，20G 間的機會牌確率會上升到 1/10，特殊小役成立時則背景顏色會上升，此時 ART 當選期待度也會上升  
中押機會發生時則成立機會牌的期待度大

### ART「SABANNA CHANCE」



1SET 50G 以上，純增約 1.4 枚/G 的 ART，SET 開始時會以 SABANNA 挑戰來決定 G 數  
有機會獲得三位數 G 數或是獲得獸玉！？ART 中會進行獸玉抽選，獲得五個則突入上の特化區間  
轉數上乘主要都經由上の特化區間，如果抽到直上乘的話則上乘三位數濃厚！



## BEAST ATTACK

### 駝鳥 ATTACK



倍倍型的上乗特化區間，銅鐘  
以上則會獲得 G 數或是倍率  
最終會上乘 G 數 x 倍率  
會持續到沒有上乘三次

### 金剛 ATTACK



為 ST 型的上乗特化區間  
3G 以內發生上乘的話則會  
重置 3G，銅鐘以上成立的話  
則上乘確定，RP 與不中  
也有約 20%的機率上乘

### 獅子 ATTACK



為 COMBO 型的上乗特化區間  
銅鐘以外會獲得 COMBO 數  
銅鐘成立的話則放出  
上乘三次後結束  
如果連續三次銅鐘的話...

### BEAST ATTACK「覺醒」



上面三個 ATTACK 中成立機會牌以上時則為  
突入覺醒的機會，覺醒中會使上乘性能增加、  
每轉都會發生上乘、且不會進行結束抽選  
1SET 5G 繼續，會進行繼續抽選

### BEAST ATTACK「覺醒 RUSH」



BEAST ATTACK 當選時的一部分突入  
為最強的上乗特化區間，為上乘繼續連動型  
該 SET 上乘的總轉數則為繼續率

## BONUS 說明

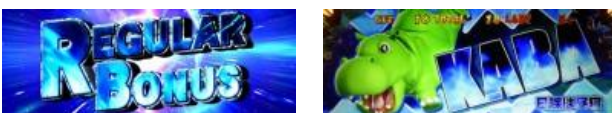
### BIG BONUS



純增約 204 枚的純正 BONUS，門出現的話則會發生三擇挑戰，押順正確則獲得肉  
最後的兩轉會發生肉輪盤，會依照肉的獲得數抽選突入獸王模式或是 ART，獲得 10 個肉則突入  
ART 濃厚，獸王模式突入期待度 50%以上，ART 中當選的 BIG 中押順正確的話則會獲得獸玉



### REG BONUS



純增 48 枚的純正 BONUS，角色介紹的背景色  
會示唆 CZ 與 ART 的當選期待度，連續當選  
REG 時則 ART 突入期待度上升  
ART 中則會發生三擇挑戰，成功則獲得獸玉

### 象 BONUS



純增 18 枚的純正 BONUS，每轉高確率形成  
大象連線，連線時則上乘 10~100G  
九枚役三次連線前會一直繼續  
除了這個還可獲得 ART 100G 以上與獸玉

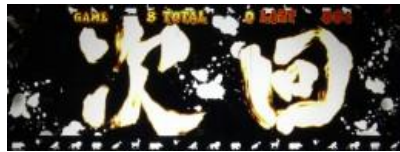
## 通常演出

### 擬似連演出



繼續越多則期待度越高，有出現特效顏色或是出現動物角色的兩種演出，演到第三階的話則期待度超過 80%！

### 次回預告



發生時則為大好機的演出  
會突入連續演出或是 CZ  
又或者是當選 BONUS 或 ART

### 動物群集合



為系列傳統的大好機演出  
最後選擇的動物必須要注意  
選擇長頸鹿時為激熱！

## 連續演出

### 攀上那王者瀑布



攀登成功則獲得 BONUS 或是 ART  
從獅子以外的場景發展時為大好機

### 轉輪射擊



只要發展時則為大好機，轉輪前方會出現目標  
只要射到目標則當選 CZ 以上  
出現雙槍時為好機

## ART 中的演出

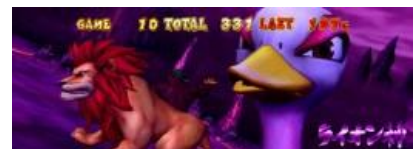
### 場景演出



夕陽



熔岩



獅子神

會依照滯在場景示唆內部狀態，上方越右邊的期待度越高  
銅鐘連續時的獸玉獲得率會上升

### LAST ATTACK



ART 剩餘轉數歸零時發生，會攻擊獸玉顆數+1 次，將敵人打倒的話則前進下一關  
繼續期待度平均約 40%，敵人會根據剩餘的獸玉顆數而出現不同的角色  
我方對敵方攻擊時有其弱點角色，對マンドリル時的弱點為金剛、對クロヒヨウ的弱點為獅子

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
象 BONUS	1/32768				1/21845	1/16384
BIG BONUS	1/420			1/410	1/407	1/395
REG BONUS	1/655	1/643	1/630	1/607	1/596	1/504
BONUS 合算	1/256	1/254	1/252	1/245	1/242	1/221
ART 初當	1/588	1/575	1/520	1/457	1/385	1/331
機械割	97.9%	99.3%	101.6%	104.8%	108.3%	112.1%

### 通常時小役確率

以下攻略中大牌.紅櫻.紅櫻連線的 9 枚役皆稱「銅鐘」

設定	1	2	3	4	5	6
押順銅鐘	1/4.3	1/4.2				
一枚役	1/20.6	1/20.4	1/20.1	1/19.8	1/19.6	1/19.3
中段櫻	1/32768				1/21845	1/16384
小役	機會牌 A	機會牌 B	強機會牌	弱櫻	強櫻	
確率	1/102.4	1/295.2	1/4096	1/56.2	1/455.1	

### BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
機會牌 A	20.0	20.3	20.6	21.9	22.2	25.9
小役	弱櫻	強櫻	中段櫻	機會牌 B	強機會牌	
當選率	0.17	50	100	19.8	50	

### ART 中小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
不中	1/31.7	1/29.8	1/28.1	1/26.6	1/25.2	1/23.9

## 通常時天井 G 數抽選

契機	299G	599G	999G
設定變更時	25	25	50
其他			100

## 狀態移行抽選

有通常、高確準備、高確 S/L、超高確 S/L 的六種狀態

### ART 開始時

狀態	高確 S	高確 L	超高 S	超高 L
分配比例	78.4	19.6	1.6	0.4

### 一枚役成立時

滞在	通常	準備	高確 S	高確 L	超高 S	超高 L
通常	99.0	0.90	0.10			
準備		99.0	0.90		0.10	
高確 S			99.8	0.10	0.10	
高確 L				99.9		0.10
超高 S					99.9	0.10

### 弱櫻/強櫻成立時

滞在	通常	準備	高確 S	高確 L	超高 S	超高 L
通常	50.0	49.0	0.9		0.1	
準備		50.0	49.0	0.9	0.1	
高確 S			90.0	5.0	5.0	
高確 L				95.0		5.0
超高 S					95.0	5.0

### BONUS 成立時

滞在	通常	準備	高確 S	高確 L	超高 S	超高 L
通常	50.0	49.0	0.9		0.1	
準備		50.0	49.0	0.9	0.1	
高確 S			50.0		0.9	0.1
高確 L				50.0		50.0
超高 S					50.0	50.0



## CZ「BEAST BATTLE」的抽選

小役成立時會依照滯在狀態進行此 CZ 抽選，超高確中以下小役 100%當選 CZ

小役	滯在	設定 12	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
機會牌	通常/準備	10	12.5	15	20	25
	高確	25				
強櫻	通常/準備	20				
	高確	50				
強機會牌	不論	100				

CZ 當選時會進行對手抽選

對手	ボスハゲワシ	マンドリル	クロヒョウ
分配比例	80.0	18.0	2.0

CZ 前兆中會依照成立小役進行對手升格抽選，強機會牌成立時 100%當選 ART 直擊

小役	弱櫻/一枚役			機會牌			強櫻		
	ボス	マン	クロ	ボス	マン	クロ	ボス	マン	クロ
ボスハゲワシ	99.5			50					
マンドリル	0.45	99.5		45	75	75	90	50	
クロヒョウ	0.05	0.5	99.5	5	25	25	10	50	50
ART 直擊			0.5						50

CZ 突入時會依照對戰對手給予初期%數

對戰對手	0%	25%	50%	95%
ボスハゲワシ	99.5			0.5
マンドリル		99.5		0.5
クロヒョウ			99.5	0.5

之後會依照成立小役進行%數獲得抽選，強機會牌與 BONUS 成立時則勝利確定

小役	獲得率	5%	10%	20%	50%	100%
RP/銅鐘	60	83.3	15	1.3	0.3	0.1
機會牌	100		80	15	4	1
弱櫻	100	60	36	3	0.8	0.2
強櫻	100			75	20	5

## CZ「獸王模式」的抽選

主要在 BONUS 中以獲得點數進行突入抽選，CZ 中會依照成立小役進行 ART 抽選

小役	弱櫻	機會牌	強櫻	強機會牌
當選率	5	25	50	100

## BIG BONUS 中的抽選

BIG BONUS 中三擇銅鐘（確率 1/5.7）成立時，押順正確的話會獲得肉

肉個數	1	2	3	5	10
分配比例	43.8	43.8	10	2	0.5

結束時獲得 10 個肉則當選 ART 確定，其他會依照個數進行 CZ「獸王模式」的抽選

（偶而 9 個肉以下也會當選 ART）

個數	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
當選率	100	20	25	33.3	40	50	60	70	80	100

肉獲得 10 個之後或是在 ART 中當選的 BB 中三擇銅鐘正確時會進行獸玉獲得抽選

## REG BONUS 中的抽選

通常時會依照 REG 連續次數先決定初期獲得點數（當選 ART 也不會重置連續次數）

REG 五連	REG 六連	REG 七連以上
25%獲得 8pt	50%獲得 8pt	獲得 8pt 確定

REG 消化中會進行 pt 獲得抽選（抽選內容廠商未公布）

最後獲得點數為 7pt 則當選 CZ 以上、8pt 當選 ART 確定

ART 中當選的 REG 中會發生三擇押順挑戰，押順正確時則獲得獸玉

## 象 BONUS 中的抽選

小役	共通銅鐘	假象	象連線
確率	1/3.7	1/6.8	1/1.7

象連線成立時會進行 G 數上乘抽選

上乘 G 數	10G	30G	50G	100G
分配比例	35	45	15	5

## ART 中獸玉獲得抽選

ART 中會依照小役與成立時的狀態進行獸玉獲得抽選

後面有%數的部分，會以該繼續率進行獸玉上乘抽選後一併告知

成立役	弱櫻	機會牌	強櫻	強機會牌
1 個	24	90		
1 個+50%	0.9	9		
1 個+80%	0.1	1		
2 個			75	
2 個+50%			25	
5 個				75
5 個+50%				25

## 銅鐘成立時

銅鐘連續次數	1	2		3~
狀態	超高	高確	超高	不論
1 個	49.9	24.9	99.1	50
1 個+50%	0.1	0.1	0.1	50

## LAST ATTACK 中的抽選

每消化一顆獸玉進行一轉的抽選，會依照成立小役進行拉回抽選

小役	不中/RP	銅鐘	特殊小役
拉回率	4	40	100

## BEAST ATTACK 的抽選

ART 中獲得五顆獸玉時會突入 BEAST ATTACK，當選時會進行種類抽選

當選種類	鴛鴦	猩猩	獅子	覺醒 RUSH
分配比例	40	40	16	4

BEAST ATTACK 中特殊小役成立時與最後一轉會進行覺醒升格抽選

小役/契機	弱櫻	強櫻/機會牌	強機會牌	最後一轉
升格率	1	20	100	10

## 駝鳥 ATTACK 中的抽選

會進行 G 數與倍數的上乘抽選，三次上乘失敗時即結束

### 第一轉的抽選

小役	10G	30G	50G	100G
RP/純槓	98.5	0.5	0.5	0.5
銅鐘	80	18.5	1	0.5
弱櫻		98	1	1
機會牌/強櫻		80	18.5	1.5
強機會牌/中段櫻				100

### 第二轉之後的抽選

小役	5G	10G	30G	50G	100G	2 倍	3 倍	4 倍
RP/純槓	98.5	0.5	0.5	0.5				
銅鐘	48	0.2	0.2	0.2		49.5	0.9	0.1
弱櫻						95	4.5	0.5
機會牌/強櫻						80	18	2
強機會牌/中段櫻					100			

## 猩猩 ATTACK 中的抽選

連續三轉都沒有上乘時即結束，強機會牌/中段櫻成立時上乘 100G 確定

### 非覺醒中

小役	RP/純槓	銅鐘	弱櫻	機會牌/強櫻
10G	18.2	98.5	80	
30G	0.1	0.5	18.5	80
50G	0.1	0.5	1	18.5
100G	0.1	0.5	0.5	1.5

### 覺醒中

小役	RP/純槓	銅鐘	弱櫻	機會牌/強櫻
10G	98.5	80	80	
30G	0.5	18.5	18.5	80
50G	0.5	1	1	18.5
100G	0.5	0.5	0.5	1.5

## 獅子 ATTACK 中的抽選

銅鐘成立三次則結束

非覺醒中，純槓/RP 成立時

小役	5G	10G	30G	50G	100G
通常	98.5	0.5	0.5	0.5	
銅鐘兩連後		98.5	0.5	0.5	0.5

非覺醒中，銅鐘成立時

小役	5G	10G	30G	50G	100G
單發	98.5	0.5	0.5	0.5	
二連銅鐘		98.5	0.5	0.5	0.5
三連銅鐘					100

非覺醒中，特殊小役成立時

小役	10G	30G	50G	100G
弱櫻	80	18.5	1	0.5
強櫻/機會牌		80	18.5	1.5
中段櫻/強機會牌				100

覺醒中

三連銅鐘或是強機會牌/中段櫻成立時上乘 100G 確定

小役	RP	純槓	銅鐘	弱櫻	機會牌	強櫻
10G	98.5	98.5	98.5	80		
30G	0.5	0.5	0.5	18.5	80	80
50G	0.5	0.5	0.5	1	18.5	18.5
100G	0.5	0.5	0.5	0.5	1.5	1.5

## 覺醒 RUSH 中的抽選

覺醒 RUSH 中會先依照成立小役抽選上乘次數，決定次數後再依照次數進行上乘轉數抽選

也就是說，假設抽到上乘 20 次，則進行 20 次上乘

中段櫻/強機會牌成立時上乘 100G 確定，第四次 RP/純槓成立時會進行結束抽選

上乘次數	1	3	20	40
RP/純槓/銅鐘	50	30	18	2
弱櫻		60	36	4
強櫻/機會牌		50	25	25

依照抽選到的上乘次數決定上乘 G 數（每一次抽選一次）

上乘 G 數	1G	5G	10G	30G	100G
1.3 次		75	23	1.5	0.5
20.40 次	97.5	1.5	0.5	0.5	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>