

# 番長外傳 盜忍!剛衛門

# 番長外傳 盜忍!剛衛門

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

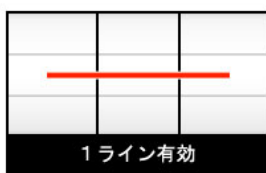


導入年月 2017/09  
五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



1ライン有効

中段一線有效

50枚約可遊技轉數 45G

小役構成



超絶景 BONUS

獲得枚數超過 270 枚時結束



粹三味



義賊目



3枚



15枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue 7	Yellow 7	Yellow 7
19	Yellow 7	Yellow 7	Blue 7
18	Yellow 7	Yellow 7	Yellow 7
17	Yellow 7	Red 7	Yellow 7
16	Red 7	Blue 7	Red 7
15	Blue 7	Yellow 7	Yellow 7
14	Yellow 7	Yellow 7	Blue 7
13	Green 7	White 7	White 7
12	Yellow 7	Green 7	Yellow 7
11	White 7	Blue 7	Green 7
10	Blue 7	Yellow 7	Yellow 7
9	Yellow 7	Yellow 7	Blue 7
8	Green 7	Purple 7	Purple 7
7	Yellow 7	Green 7	Yellow 7
6	Purple 7	Blue 7	Green 7
5	Blue 7	Yellow 7	Yellow 7
4	Yellow 7	Yellow 7	Blue 7
3	Green 7	White 7	White 7
2	Yellow 7	Green 7	Yellow 7
1	White 7	Blue 7	Green 7

開獎條件

1. 規定盜目次數到達
2. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

發生確率為 1/32768，特典為超絶景 BONUS 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時成立 99 次盜目（平均約 1500G），天井到達時經由前兆當選 ART 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在轉輪上方到上段附近瞄押黑 BAR 圖案



左轉輪中段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可



左轉輪上段舞獅圖案停止時，中右轉輪瞄押舞獅圖案

以下牌型停止時為特殊小役

各個轉輪中段停止「盜」時為盜目，會依照停止的個數分為弱中強的三種

弱盜目	中盜目	強盜目
弱舞獅	強舞獅	MB

### BONUS 中的打法

沒有押順時則全轉輪適當停止，有押順時則照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押七

### ART 中的打法

有押順指示時必須照押順停止，其他演出發生時則照通常時打法即可

# 各種演出說明

## 場景與模式介紹

### 通常場景



山門場景



夜櫻場景

通常時場景有溫泉旅館、餐廳、山門、夜櫻場景的四種，山門場景與夜櫻場景為高確示唆盜目出現時會有抽選的優遇，夜櫻場景的期待度更高一些

### 盜目



盜目在轉輪中段停止時會突入 7G 以上的盜目 ST 狀態，如果在此狀態再度抽選到盜目的話則稱號會上升而較易當選 ART

### 鬼骰子



鬼骰子獲得時則會使上乘區間的轉數有機會上升，通常時有比較容易獲得鬼骰子的狀態  
場景變換出現迷你角色時為好機

### 義賊目



好機盜來演出發生時則有機會當選義賊目，內部為 REG 狀態  
盜目出現率會上升

### 奪盜



為有機會突入 ART 的對決前兆場景。天音的攻擊會使對決對手減少、猿之丞的攻擊會使對決種類減少，就這樣會決定最後的對戰對手與對戰種類，轉輪下方的鐵舟的台詞內容必須要注意  
鐵舟讓砵碼落下的話則為好機



### ART「粹三昧」



剛衛門 ART「義賊之粹」



紅 ART「聚樂之粹」



鐵舟 ART「漢喰之粹」

初期 G 數為 20~500G+突入上乘特化區間，純增 2.0 枚/G 的 ART，初當必突入上乘特化「鬼粹」ART 中的演出可以從上面的三種選擇。ART 開始時會抓紅七或白七連線，如果是白七的話為大好機會從高模式是+獲得兩個上乘特化區間確定！? ART 中沒有直上乘，而是上乘特化上乘區間的轉數

## (超) 鬼粹



為 ST 型的上乘特化區間，ART 開始時會突入，鬼骰子的數量就是繼續的次數

銅鐘與特殊小役會發生上乘，鬼骰子也會重置成四個（本來就四個以上則會直接繼續）

且上乘成功時有機會會使上乘轉數的上限與下限上升，也就是持續越久則有機會獲得更大的上乘

上位版本的超鬼粹則繼續率約 94%！

## 絕景 RUSH

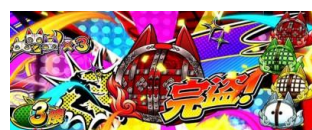
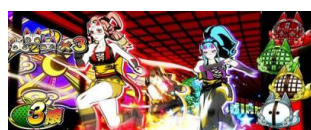


ART 中突入 CZ 時的一部分所當選的上乘特化

1SET 10G 以上繼續，每一轉都會發生上乘！？

超過 10G 後要是出現盜目則會繼續

## REDFOX



通常時的義賊目出現的一部分所突入的上乘特化

突入時為 ART 確定，消化中銅鐘與盜目出現時

會獲得女狐保留，最後會一起告知上乘轉數

## BONUS 說明

### 超絕景 BONUS



得分枚數為 270 枚的特殊 BONUS，BONUS 中會進行上乘特化區間以及鬼骰子的庫存抽選

為大量上乘的大好機

## 通常時演出

### 次回預告



對決演出發展時有機會發生的大好機演出

發展哪個演出勝利都近在眼前！？

### 轉輪凍結



為超絕景 BONUS 當選確定

有機會從好機盜來演出發展

## 對決演出

### 亂造



本機的對決演出會依照對戰  
對手與種類而有期待度變化  
對手是亂造時期待度依序為  
寶盜<癒盜<飯盜

### 蘭子



對戰對手是蘭子時期待度為  
飯盜<寶盜<天盜  
在對決畫面中按下按鍵時，有時  
會使勝利期待度的骰子數目變化

### 蟹藏



對戰對手為蟹藏時期待度為  
書盜<癒盜<寶盜

### 樹里



對戰對手是樹里時為好機  
對戰種類期待度依序為：書盜<癒盜

### 札布



對戰對手是札布時為好機  
對戰種類期待度依序為：天盜<書盜

## 剛衛門 ART「義賊之粹」中的演出

### 奪取寶藏演出



角色繪畫的方式跟通常時不同  
的話則為好機

### 漢巨石演出



將巨石給破壞的話則為好機

### 我的東西演出



只要發生則期待度大

### 奉行大戰



剛衛門 ART 中有四個場景，期待度高的則盜目出現率會上升：剛衛門<剛天<剛猿<盜神  
剛衛門 ART 的 CZ 為奉行大戰，前半的 9G 會進行手形獲得抽選，最後一轉的判定演出中  
轉輪內停止在手形處停止對應的盜目數量則獲得鬼粹，所以獲得的手形越多則期待度會越高

## 紅 ART「聚樂之粹」中的演出

### 金づる接客時間



紅 ART 中，盜目出現獲得指名機會則有機會出現金づる來店，金づる來店時則突入 CZ  
CZ 中全部小役會進行錢包能量條的減算抽選，最後一轉能夠獲得豪華的點單則突入上乗特化區間

### 紅黃金降臨



只要發生告知則上乘轉數確定，發生較長的告知的話…!?

內部跟剛衛門 ART 的鬼粹抽選一樣，畫面下方的骰子用完時則結束

## 鐵舟 ART「漢喰之粹」中的演出

### 豔女對決



鐵舟 ART 中不會告知盜目的出現，押順銅鐘或是 RP 時有機會成立盜目，吃下料理使豔女喝醉的話則突入豔女對決，螃蟹粥與螃蟹船出現時則 CZ 突入期待度上升。CZ 中全小役都會進行勝利抽選  
最後的乾杯對決勝利的話則突入上乗特化區間「暴食」

### 暴食



為鐵舟 ART 的上乗特化，此上乗區間中不會告知何時結束，但是內部跟其他上乗區間的抽選都一樣  
所吃的壽司料會示唆上乘轉數，再來一盤發生時為連續上乘的好機，出現茶的話則結束  
結束時也不會告知上乘的轉數，會在整個 ART 結束才會以後上乘來告知

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
超絶景 BONUS	1/32768					
ART 初當	1/492	1/457	1/438	1/369	1/317	1/238
機械割	98.1%	99.5%	101.2%	104.0%	109.3%	114.9%

### 通常時小役確率

設定	1-3	4	5	6		
押順銅鐘	1/6.60		1/6.61	1/6.63		
共通銅鐘	1/55.4	1/54.8	1/54.3	1/53.2		
中盜目	1/455	1/468				
強盜目	1/1425	1/1311				
小役	弱盜目	弱舞獅	強舞獅	SIN	MB	義賊目
確率	1/84.5	1/206	1/328	1/5.1	1/28.5	1/135

### MB 中小役確率

	通常時の MB	ART 中の MB
弱盜目	1/1.02	1/1.03
中盜目	1/49.9	1/30.1

### 義賊目中小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/5.10	1/5.11	1/5.12	1/5.13	1/5.14	1/5.20
弱盜目	1/4.75					
中盜目	1/437	1/374	1/328	1/291	1/262	1/164
當下狀況	通常時	ART 中盜神 1	ART 中盜神 2	ART 中盜神 3	ART 中盜神 4	
弱盜目 RP	1/84.5	1/20.4	1/13.5	1/6.5	1/6.5	
中盜目 RP	1/780	1/123	1/85.6	1/45.6	1/45.6	
強盜目 RP	1/1425	1/756	1/336	1/145	1/145	



## 通常時盜目的 ART 抽選

通常時盜目停在轉輪中段時會進行點數獲得抽選，此時會依照盜目種類獲得點數

此時會設定一個 7G 的範圍，在 7G 中再度成立盜目的話則點數會累計並重新計算 7G

弱盜目為 1pt、中盜目為 2pt、強盜目為 3pt，接著還會依滞在狀態進行追加點數獲得抽選

滞在狀態	通常	高確	超高	
小役	+1pt	+1pt	+3pt	+4pt
弱盜目/弱獅子舞	1.6	39.8	93.8	6.2
中盜目/強獅子舞	1.6	39.8	93.8	6.2
強盜目	100	100	100	

**各點數的 ART 當選率**（超過 6pt 之後盜目成立時則會一直以 6pt 進行抽選）

設定	1pt	2pt	3pt	4pt	5pt	6pt
1	0.02	0.07	3.07	12.9	26.5	44.9
2			3.12	13.3	27.2	47.2
3	0.05	0.24	3.34	13.9	28	49.6
4	0.07	0.41	4.84	17.1	31.4	54
5	0.2	0.68	6.02	18.9	34.4	59.2
6	0.61	1.68	7.82	23.7	44.2	67.7

## 鬼賽獲得抽選

鬼賽獲得時可使 ART 當選時的初期上乘特化區間的轉數上升，獲得幾個就是幾轉

通常時有影響鬼賽獲得率的鬼賽模式，有低與高的兩種，會在設定變更與 ART 結束時移行

ART 獲得枚數	小於 100 枚	101~199 枚	200 枚以上
高模式移行率	25	10	2

盜目 ST 結束時會依照獲得的點數進行鬼賽獲得抽選（以下為低模式中，高模式中不明）

點數	2pt	3pt	4pt	5pt		6pt	
鬼賽	1 個	1 個	1 個	1 個	3 個	1 個	3 個
設定 1-3	0.8	12.5	50	93.8	6.3	75	25
設定 4	1.6	18.8	60.9	87.5	12.5	71.9	28.1
設定 5	2.3	20.3	67.2	81.3	18.8	68.8	31.3
設定 6	3.9	28.1	72.3	69.5	30.5	50	50

還有以下的契機也會進行鬼賽獲得抽選

### 1000G 消化後每一百轉

消化轉數	1000	1100	1200	1300	1400	1500~
1 個	75	75	50	49.2	48.4	17.2
3 個	12.5	12.5	25	25	25	25
5 個	12.5	12.5	25	25	25	50
10/20 個				各 0.4	各 0.8	各 3.9

### ART 前兆中到準備中成立的特殊小役

特殊小役	弱盜目/義賊目	中盜目	強盜目	確定役
1 個	12.5	50	50	
3 個			25	50
5 個			25	25
10 個				25

### 通常時狀態移行抽選

#### 通常時高確移行抽選

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘成立	20.3	20.7	21.1	21.5	22.3	25.4
MB 成立	0.07	0.1	0.37	0.18	0.49	0.73
義賊目成立	0.78	1.17	1.56	1.95	4.69	5.86
盜目 ST 1pt 結束	7.03					
盜目 ST 2pt 結束	25					

#### 通常時超高確移行抽選

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘成立	10.2		10.6		11.7	17.6
義賊目成立	0.4	0.8	1.2	2	4.7	5.9

對決的前兆演出「奪盜」，這奪盜間的消化轉數也會進行超高確移行抽選

奪盜間 G 數	設定 1	設定 23	設定 45	設定 6
100	2	4.3	9.8	13.7
200	2	5.5	10.2	19.5
300	12.5	22.7	35.2	46.1
400	83.6	67.6	44.9	20.7

## RED FOX 的抽選

為 RT3 中成立義賊目所突入的 PREMIUM CZ

RT1 中成立升格 RP 並且押順正確會移行 RT2, RT2 中再度成立升格 RP 並且押順正確會移行 RT3, RT3 狀態中 RP 成立時會進行押順指示, 成立銅鐘時且押順錯誤則轉落

RT3 中成立義賊目時會依照當下狀態進行 RED FOX 突入抽選

設定	1	2	3	4	5	6
通常	21.9	25	50	33	60.9	50
高確	50		60.9	53.9	70.3	75
超高確	100					

各保留按照順序編號依序為 1~15, 會依照編號而有對應的保留等級

編號 1~2 為等級 A、編號 3 為等級 B、編號 4 為等級 C、編號 5~15 為等級 D

接著會依照等級進行上乘抽選

上乘 G	10	20	30	50	100	200	300
等級 A	75	25					
等級 B		75	25				
等級 C			75	25			
等級 D				75	12.5	6.3	6.3

## 上乘特化區間中的抽選

消化中會依照成立小役進行「超鬼粹」的升格抽選, 升格成功則繼續率為 94% !

契機	上乘轉數各位數同數字	MB 四連	確定役成立
升格率	0.4	25	100

消化中會依照成立小役進行當下的上限與下限的升格抽選

### 上限升格抽選

當下上限 G	銅鐘	弱盜目	中盜目	強盜目	確定役
22~33	10.2	50	100	100	100
44~66	5.5	12.5	25	100	100
77~99	10.2	50	100	100	100
111~	50	100	100	100	100

### 上限升格當選時的上升幅度

當下上限 G	銅鐘	弱盜目	中盜目	強盜目	確定役
上升一階段	50	99.2	87.5	50	
上升兩階段					50
上升三階段	50	0.8	12.5	50	50

### 下限升格抽選

契機	中盜目	強盜目
升格率	6.3	50

### 下限升格當選時的上升幅度

上升階數	上升一階段	上升兩階段	上升三階段
分配比例	84.4	25	9.4

### ART 中的 CZ 抽選

ART 中盜目會抽選突入此 CZ，消化中會進行畫面上方九宮格中出現「手形」（如下圖）



如果在此 CZ 的最後一轉，轉輪上盜目停止的地方有「手形」的話則獲得上乘特化區間

MB 三連：一律多獲得 1 個手形

已獲得手形數	1			2			3		
獲得手形數	+1	+2	+3	+1	+2	+3	+1	+2	+3
弱盜目	87.5	12.5		87.5	12.5		93.8	6.2	
中盜目	73.4	25	1.6	73.4	25	1.6	85.9	12.5	1.6
強盜目		87.5	12.5		87.5	12.5		87.5	12.5
其他小役	33.2			25			20.3		
已獲得手形數	4			5			6		
獲得手形數	+1	+2	+3	+1	+2	+1			
弱盜目	87.5	12.5			93.8	6.3			100
中盜目	73.4	25	1.6		93.8	6.3			100
強盜目		87.5	12.5			100			100
其他小役	33.2				12.5				12.5

獲得手形時會依照下表格子中的對應號碼進行獲得手形的位置抽選

抽選到 6 號與 7 號的話則會一次那兩格同時都獲得手形

### 格子的對應號碼

4	6	7
1	2	3
5	6	7

### 手形獲得時的號碼抽選

號碼	1	2	3	4	5	6	7
弱盜目	68.8	6.3	6.3	6.3	6.3	3.1	3.1
中盜目	25			25	25	12.5	12.5
強盜目				12.5	12.5	37.5	37.5
MB 三連	100						
其他小役	87.5	6.3	6.3				

## ART 等級抽選

會根據 ART 突入時的連線圖案或是當選契機決定 ART 等級

設定	紅七連線				白七連線				超絕景 BONUS 後		
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv2	Lv3	Lv4
1	86.3	12.5	0.8	0.4	59	35.2	5.5	0.4	50	37.5	12.5
2	79.3	20.3	0.4		37.5	60.9	1.6				
3	66	18	12.5	3.5	21.1	39.1	33.6	6.3		25	25
4	51.6	48.1	0.4		32.8	64.1	3.1				
5	44.5	18	25	12.5	3.1	21.9	50	25	25	50	
6	31.3	50	18.8		20.3	54.7	25		50	25	

七連線時的畫面右下角印章種類會示唆 ART 等級

梅：基本演出、如果是超絕景 BONUS 後出現則為 ART Lv.4

松：基本演出，全等級都有可能

竹：Lv.2 以上的期待度約 40%

櫻：ART Lv.2 以上確定，如果是超絕景 BONUS 後出現則為 ART Lv.3 以上確定

壽：ART Lv.3 以上確定

## ART 中盜神模式抽選

ART 開始時與 ART 中的 CZ 當選後會進行盜神模式的抽選

盜神模式	ART Lv1	ART Lv2	ART Lv3	ART Lv4
盜神 1	85.9	46.9	27.3	15.6
盜神 2	12.5	50	58.6	70.3
盜神 3	1.6	3.1	12.5	12.5
盜神 4			1.6	1.6

各個盜神模式會有滯在轉數，消化特定轉數後則會進行盜神模式升格抽選

盜神模式	25G	50G	75G	100G	125G	150G	175G	200G
盜神 1	25	50	25	100				
盜神 2	6.3	12.5	6.3	50	12.5	12.5	12.5	100
盜神 3	6.3	6.3	6.3	25	6.3	6.3	6.3	100

義賊目成立時會以 22.7% 進行盜神模式升格抽選

### 各盜神模式中的盜目出現率

	盜神模式	盜神 1	盜神 2	盜神 3	盜神 4
通常狀況	弱盜目	1/34.3	1/20.4	1/13.5	1/6.5
	中盜目	1/158	1/123	1/85.6	1/45.6
	強盜目	1/1242	1/756	1/336	1/145
義賊目中	弱盜目	1/20.4	1/13.5	1/6.5	1/6.5
	中盜目	1/123	1/85.6	1/45.6	1/45.6
	強盜目	1/756	1/336	1/145	1/145

ART 中的盜目 ST 為先抽選保證 G 數

盜神模式	盜神 1	盜神 2	盜神 3	盜神 4
7G	93.8	87.5	75	75
10G	6.3	12.5	25	25

之後保證 G 數消化之後盜目/義賊目/MB 以外的 1/1.2 抽選轉落

盜目 ST 結束時會依照獲得點數進行 CZ 抽選（點數抽選與通常時相同）

盜神模式	1pt	2pt	3pt	4pt	5pt	6pt
盜神 12	0.4	0.8	1.2	15.6	25	50
盜神 34	0.8	1.2	1.6	18.8	28.1	53.1

## おひねり撒きの抽選

ART 總獲得枚數 50 枚以下時會突入的拉回模式，會進行以下的抽選

有時超過 50 枚並達成以下條件時也有機會突入：ART 開始到結束，銅鐘成立獲得 4pt、

MB 成立時獲得 1pt，結束時獲得點數沒有超過 16pt 時也會發動

當選內容	CZ	+50G	+100G	上乗特化	絕景 RUSH
分配比例	65.6	10.2	10.2	11.7	2.3

## 絕景 RUSH 的抽選

絕景 RUSH 合算當選率

設定	1	2	3	4	5	6
絕景 RUSH 當選率	1/15825	1/15224	1/10792	1/15218	1/5396	1/7982

ART 中當選 CZ 時會以以下機率抽選突入

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	1/256	1/256	1/128	1/256	1/51	1/85

絕景 RUSH 中會依照轉輪上停止的盜目個數進行上乘抽選

上乘轉數	5	10	20	30	50	100	200	300
盜目 1 個	68	25		6.3	0.8			
盜目 2 個		79.3	12.5	6.3	1.6	0.4		
盜目 3 個				61.7	25	12.5	0.4	0.4
確定役						50	25	25

10G 消化後轉落 RP (確率 1/1.9) 成立時則轉落，轉落後會以 **2.3%** 再度拉回絕景 RUSH

## 超絕景 BONUS 中的抽選

會依照成立小役進行鬼賽以及上乗特化區間的庫存抽選

小役確率：假七連線 **1/16.4**、紅七連線 **1/38.6**、白七連線 **1/219**

小役	不中小役	弱盜目	中盜目	強盜目	假七連線	紅七連線	白七連線
鬼賽+1	25	50	50		100		
特化+1		25	50	100		100	
特化+2							95.3
特化+3							4.7

## ART 結束畫面的示唆

ART 結束畫面中按下 PUSH 鍵時出現的畫面會進行設定示唆

 <p>基本畫面</p>	 <p>奇數設定較容易出現</p>	 <p>偶數設定較容易出現</p>
 <p>有機會為高設定</p>	 <p>大機會為高設定</p>	 <p>設定變更確定</p>
 <p>設定 2 以上確定</p>	 <p>設定 4 以上確定</p>	 <p>設定 6 確定</p>

按下 PUSH 鍵之前出現下面的銀色與金色文字時會示唆次回天井

 <p>盜目 66 次以內到達天井</p>	 <p>盜目 7 次以內到達天井</p>
--	--



## 對決突入畫面的骰子示唆

### 對決突入畫面按下 PUSH 鍵之後骰子上的數字會有變化

全部都變成 1 點時：ART 確定

全部都變成 2 點時：ART 期待度上升

全部都變成 3 點時：ART 期待度上升，比全 2 點時期待度要高

全部都變成 4 點時：該對決敗北時為設定 4 以上確定

全部都變成 5 點時：該對決敗北時為設定 5 以上確定

全部都變成 6 點時：該對決敗北時為設定 6 確定

### 只有三個骰子時出現特殊組合時也會示唆設定

骰子出現 526 點：設定 2 或 5 或 6 確定

骰子出現 634 點：設定 3 或 4 或 6 確定

骰子出現 135 點：奇數設定期待度高

骰子出現 246 點：偶數設定期待度高



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>