

蒼天之拳 朋友

パチスロ蒼天の拳 朋友

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



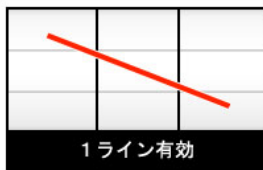
導入年月 2019/01

六號機 特殊 A TYPE

框體圖片



有效線



左上右斜下一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



死合之刻



天授之儀



BATTLE BONUS

獲得枚數超過 154 枚時結束



30RR15枚



西瓜



紅櫻



羅龍盤



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	西瓜	紅櫻	紅櫻
19	紅櫻	西瓜	紅櫻
18	西瓜	紅櫻	紅櫻
17	紅櫻	西瓜	紅櫻
16	西瓜	紅櫻	紅櫻
15	紅櫻	西瓜	紅櫻
14	西瓜	紅櫻	紅櫻
13	紅櫻	西瓜	紅櫻
12	西瓜	紅櫻	紅櫻
11	紅櫻	西瓜	紅櫻
10	西瓜	紅櫻	紅櫻
9	紅櫻	西瓜	紅櫻
8	西瓜	紅櫻	紅櫻
7	紅櫻	西瓜	紅櫻
6	西瓜	紅櫻	紅櫻
5	紅櫻	西瓜	紅櫻
4	西瓜	紅櫻	紅櫻
3	紅櫻	西瓜	紅櫻
2	西瓜	紅櫻	紅櫻
1	紅櫻	西瓜	紅櫻

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

通常時消化超過 1200G 時，初當確率會大幅上升，所以沒有搭載保證開牌的天井

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種中文機台攻
最即時的的線線上論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

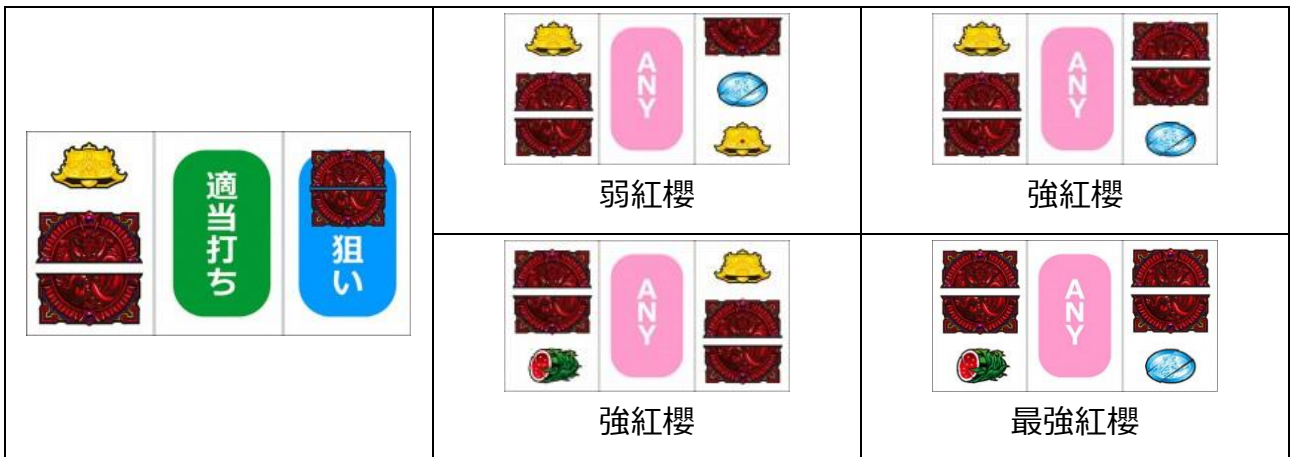


小役種類及瞄壓方式

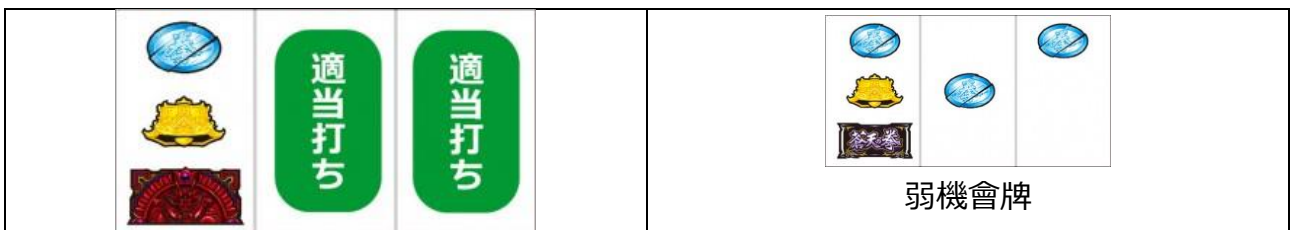
首先左轉輪約在上段附近瞄押羅龍盤圖案，通常時一定要瞄押此圖案或黑 BAR 圖案
 如果畫面沒有指示要瞄押 BATTLE 圖案時卻去瞄押 BATTLE 連線的話會有懲罰



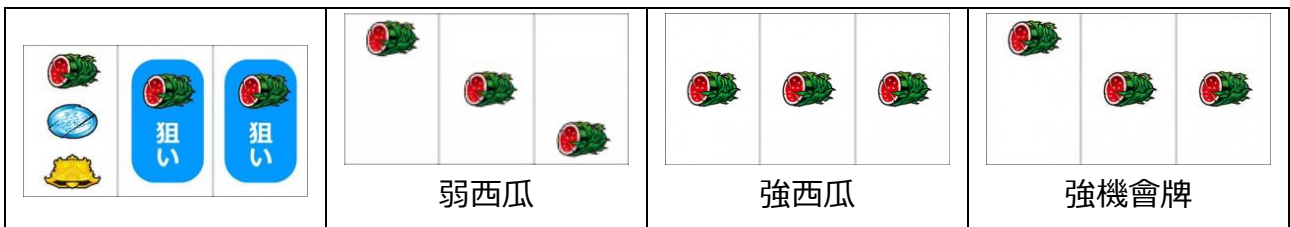
左轉輪整個羅龍盤圖案停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押羅龍盤圖案
 會依照羅龍盤圖案的停止位置有弱紅櫻、強紅櫻、最強紅櫻的區別



左轉輪下段羅龍盤圖案停止時，中右轉輪適當停止，青再形成小 V 型時為弱機會牌

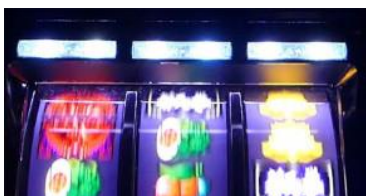


左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜斜線連線時為弱西瓜
 平行連線時為強西瓜，西瓜有確實瞄押但是沒有連線時為強機會牌



BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，轉輪上方的燈閃爍時則左轉輪瞄押羅龍盤圖案



各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



流飛燕



彪白鳳



章烈山



寧波



鍛鍊之刻



宿命之刻

通常時場景有六種，會示唆特殊小役成立時 BONUS 當選期待度的滯在模式，越下面越右邊的場景期待度越高，宿命之刻為真前兆濃厚的大好機，如果再抽到一次特殊小役，則可期待突入天授之儀

七星系統



特殊小役或規定轉數消化時有機會發生轉輪左邊的小液晶畫面門打開時會出現七星計數器，小役連線時會亮一個以上沒連線時則會消掉一個，要是能將七星全點亮的話，則轉輪會逆回轉後出現強小役（強櫻/強西瓜/強機會牌各 1/3 出現）

BATTLE BONUS 高確率中



紅 7 連線後所突入的死亡之刻中由 BB 高確率中與 BATTLE BONUS 的兩個所組成
瞄押切入演出發生時則全轉輪瞄押藍色的 BATTLE 圖案，連線後則突入 BATTLE BONUS
滿足特定條件後可期待當選死亡庫存或是天授之儀

BATTLE BONUS



北斗系列傳統的對決型 BONUS，拳志郎要是沒有被打到則繼續確定，繼續率約 66~89%
連莊系統非常的豐富，純增約 6.0 枚/G，平均獲得枚數約 120 枚

天授之儀



蒼天系列經典的天授之儀本作當然也有，為 SET 數管理且拉回性能上升的上位版本 BB
蒼天圖案連線後突入，期待枚數超過 1250 枚

傳承試煉



BATTLE BONUS 敗北後移行，為 32G 繼續的 ST 型拉回區間，轉數消化前獲得規定數へぶぼ的話
則會發生傳承勝舞，勝利的話則會重置回 32G，最終將傳承者擊破則拉回死合或是天授

通常時的演出

動作預兆演出



拳志郎的動作會示唆前兆或是滯在模式，折指與服破的大好機演出當然還是有

氣演出



氣顏色會示唆成立小役，氣的大小會示唆期待度

行人演出



本機主要的小役提示演出，顏色對應成立小役，人數越多則期待度越高

除了白藍黃綠紅以外，還有超好機的黑色、彩色、麒麟紋等

人影演出



跟效果音一起出現的人影，基本上是雜魚登場來示唆小役

如果是 BOSS 角色或其他特殊角色登場的話則期待度上升

死合之刻中的演出

死合庫存



BB 高確率中成立特殊小役有機會獲得庫存
如果獲得則次回 BATTLE BONUS 繼續濃厚
共闘時則有機會獲得複數庫存

蒼天亂舞



為庫存獲得的特化區間，龍咆哮的話則獲得庫存
平均獲得數為 4 個，初當時為突入的好機

BATTLE BONUS



對戰對手有 4 人，拳志郎不被打倒前都會繼續，星星數則為繼續期待度

演出平衡度選擇



演出平衡度可以做選擇，最左邊為一般，中間奧義重視則拳志郎的先攻比率會下降敵人使出弱攻擊時期待度會上升，先制重視則先攻比例會上升。還有除了這三個以外的裏模式存在

朋友共闘



朋友共闘發生時則庫存+1 個以上濃厚
庫存獲得數會依照對手而有所不同

SPECIAL EPISODE



發生時則突入天授之儀！？

傳承試煉中的演出

「へぶぽ」獲得時的演出



規定數的へぶぽ獲得時則突入傳承勝舞，全部小役都會進行獲得抽選，へぶぽ亂舞突入時則獲得率會大幅上升，轉數歸零時則會突入傳承勝舞挑戰，會依照剩餘的へぶぽ進行傳承亂舞抽選

傳承勝舞



勝舞中銅鐘成立時則擊破的期待度大，對戰對手有 4 人，會依照角色而擊破期待度有變化
シュケン 50%、鉄心 60%、イザヤ 70%、龍斎 80%，將 1 人擊破則轉數歸 0，4 人擊破則拉回

切入演出



切入演出發生時會示唆擊破期待度
預告音發生時則為小役成立的好機

瞄押 BATTLE 演出



瞄押演出發生時為大好機
逆押瞄押 BATTLE 圖案吧

設定示唆要素

BB 敗北時影片



BB 結束時為猜設定的好機，結束的影片跟通常時的角色不同時則可期待高設定
美福庵主、紅華会一同、羅虎城、道士登場時為高設定示唆

BB 繼續影片



BB 繼續確定後的影片中，轉輪上方的燈閃爍時
則左轉輪瞄押羅龍盤圖案，瞄押成功時則聲音與
燈的顏色會示唆設定值

結果畫面



結果畫面的背景也要注意
要是出現 sammy 獎盃的話則示唆特定設定

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
死合之刻初當	1/340	1/331	1/321	1/298	1/283	1/270
天授之儀初當	1/15185	1/14545	1/14397	1/13330	1/12737	1/12001
BONUS 初當	1/334	1/324	1/314	1/292	1/278	1/265
BONUS 合算	1/213	1/208	1/202	1/188	1/180	1/172
機械割	97.5%	98.7%	100.1%	103.5%	106.8%	110.1%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
三枚銅鐘	1/3.9	1/3.8		1/3.7	1/3.6	1/3.5
一枚役	1/3.3		1/3.4	1/3.5	1/3.6	
弱櫻	1/69.7			1/69		1/68.3
弱西瓜	1/100.8				1/99.3	1/97.8
小役	不中	RP	強櫻	最強櫻	弱機會牌	
確率	1/3.3	1/10.2	1/364.1	1/16384	1/81.9	

強西瓜與強機會牌只在七星計數器 MAX 到達時才會出現

七星計數器發動抽選

會依照每一轉的成立小役進行發動抽選，每 50 轉的發動率較高

消化 200 轉都沒有發動時則發動確定。傳承試煉結束後一定會發動

消化轉數	50G	100G	150G	200G	其他轉數
不中/RP/銅鐘	12.5	25	50	100	0
弱櫻	62.5	62.5	100	100	37.5
強櫻/弱西瓜	100	100	100	100	100
弱機會牌	99.2	99.2	100	100	62.5

七星計數器到達 MAX 時所出現的小役

小役	強櫻	最強櫻	強西瓜	強機會牌
分配比例	33.2	0.4	33.2	33.2

七星計數器加算抽選

會依照成立小役進行七星計數器的加算抽選，加到七個就會發動變換強小役

小役	+1 個	+2 個	+3 個
RP	90.6	9	0.4
銅鐘	84.4	15.2	0.4
特殊小役		87.5	12.5

最強櫻當選時的恩惠

前兆種類	死合之刻前兆	天授之儀前兆
分配比例	75	25

通常時狀態移行抽選

低確滯在時

小役	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	弱機會牌	強機會牌
通常	0.4	2.7	21.9	56.3	21.9	50
高確	0.4	0.4	3.1	12.5	3.1	12.5
死合前兆		25		6.3		12.5

通常滯在時

小役	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	弱機會牌	強機會牌
高確	0.4	1.6	12.5	43.8	12.5	31.3
死合前兆		24.6		6.3		18.8
天授前兆		0.4				

高確滯在時

小役	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	弱機會牌	強機會牌
死合前兆	0.4	99.6	2.7	49.6	2.7	99.6
天授前兆		0.4	0.4	0.4	0.4	0.4

死合前兆滯在時

小役	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	弱機會牌	強機會牌
天授前兆	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4

傳承試煉中的抽選

傳承試煉剩餘 0G 時，會依照剩餘へふ點數進行傳承勝舞抽選

へふ點數	0	10~290	300~590	600~890	900~
分配比例	100	3.1	18.8	37.5	100

傳承勝舞挑戰的當轉成立特殊小役時會進行 BB 直擊抽選

小役	弱櫻	強櫻	弱西瓜	弱機會牌	最強櫻
當選率	12.5	100	12.5	12.5	100
死合	96.9	99.6	96.9	96.9	
天授	3.1	0.4	3.1	3.1	100

傳承試煉突入時會依照傳承試煉前的狀態進行 A~F 的狀態分配抽選

狀態	A	B	C	D	E	F
死合後	13.2	30.6	42	14.2		
天授後					32	68

上面的狀態抽選完後，會進行傳承試煉模式的抽選

狀態	A	B	C	D	E	F
低確	99.2	87.5	75	62.5	84.4	50
通常	0.4	12.1	21.9	31.3	12.5	37.5
高確	0.4		3.1	6.3	3.1	12.5

傳承試煉的模式會依照成立小役進行移行抽選

滞在	低確	通常		高確	
移行	通常	低確	高確	低確	通常
不中小役	0.4		0.4		
一枚役		6.3		3.1	3.1

傳承試煉中會依照擊破人數事先抽選規定的へふ點數，到達該點數則會發生傳承勝舞

擊破 0 人時

狀態	A	B	C	D	E	F
100	12.5	12.5	33.2	33.2	33.2	62.5
200	37.5	37.5	33.6	33.6	33.6	25
300	50	50	33.2	33.2	33.2	12.5

擊破 1 人以上時

狀態	A	B	C	D	E	F
100	1.6	3.1	3.1	12.5	6.3	12.5
200	1.6	4.7	3.1	12.5	12.5	12.5
300	1.6	4.7	3.1	12.5	12.5	12.5
400	1.6	12.5	25	18.8	18.8	18.8
500	1.6	25	21.9	18.8	18.8	18.8
600	18.8	18.8	18.8	6.3	6.3	6.3
700	18.8	12.5	12.5	6.3	6.3	6.3
800	18.8	6.3	6.3	6.3	6.3	6.3
900	18.8	6.3	3.1	3.1	6.3	3.1
1000	17.2	6.3	3.1	3.1	6.3	3.1

傳承試煉中會依照滯在的試煉模式進行へふ點數獲得抽選

小役	RP			銅鐘			弱特殊小役		
	低確	通常	高確	低確	通常	高確	低確	通常	高確
10	37.5	25	20.3	27	14.1				
20	34.8	20.7	12.5	6.3	7.8				
30	18.8	25	15.2	12.5	19.9	32			
50	6.3	25	42.2	50	50	50	43.8	25	
70	0.4	0.4	2	0.4	0.4	2.3	6.3	6.3	
100	1.2	2	3.9	2	3.9	7.8	37.5	50	62.5
200	0.8	0.8	2	0.8	2	3.9	7.8	9.4	25
300	0.4	0.8	0.8	0.8	0.8	2	3.9	6.3	6.3
500		0.4	0.8	0.4	0.8	1.2	0.4	1.6	3.1
1000			0.4		0.4	0.8	0.4	1.6	3.1

へふぼ亂舞會依照成立小役抽選突入，突入時會抽選種類，突入時轉數會停止減算

小役	へふぼ亂舞低	へふぼ亂舞中	へふぼ亂舞高	直擊傳承勝舞
弱特殊小役	9.4	2.3	0.4	0.4
強櫻	71.9	18.8	3.1	6.3

へふぼ亂舞中會依照當選的種類與成立小役進行へふ點數的獲得抽選

種類	小役	30	50	70	100	200	300	500	1000
低 中	其他小役	85.9	13.3	0.4	0.4				
	銅鐘		75	12.5	9.4	2	0.4	0.4	0.4
	弱特殊小役				75	18	3.9	1.6	1.6
	強櫻						50	37.5	12.5
高	其他小役				98.4	0.4	0.4	0.4	0.4
	銅鐘				85.9	11.7	1.6	0.4	0.4
	弱特殊小役						50	37.5	12.5
	強櫻								100

へふぼ亂舞會有 3G 的保證，保證後一枚役成立時會進行結束抽選

低中模式滯在時 50%結束、高模式滯在 62.5%結束

傳承試煉中會依照剩餘轉數或是否滯在亂舞中每轉進行 BATTLE BONUS 的直擊抽選

滯在	傳承試煉剩 7G 以上			傳承試煉剩 6G 以下			傳承亂舞中		
	A	BCD	EF	A	BCD	EF	低	中	高
死合	0.4	0.4		0.4	3.1		0.4	0.8	
天授			0.4			6.3		0.4	0.4

傳承勝舞中每一轉會依照成立小役進行傳承者的擊破抽選，特殊小役 100%擊破

小役	シュケン	鉄心	イザヤ	龍齋
不中/一枚役/RP	5.9	10.2	16	24.2
三枚銅鐘	50	60.2	70.3	80.1

天授之儀突入時的 SET 數抽選

SET 數	1	2	3	4~12	13~19	20~21
分配比例	24.5	35.1	29.9	各 0.8	各 0.5	各 0.2

結束畫面中 Sammy 獎盃示唆

獎盃顏色	銅色	銀色	金色	麒麟紋	彩色
示唆	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

BATTLE BONUS 敗北時的角色介紹影片示唆

只列出有特別示唆的

			
偶數設定期待度大	高設定期待度大	高設定期待度超大	高設定濃厚

BATTLE BONUS 結束畫面

下面的要沒有復活時才有該設定示唆

			
無示唆	高設定期待度大	設定 2 以上濃厚	設定 5 以上濃厚

ENDING 結束畫面

有利區間完走時的結束畫面按下 PUSH 鍵時，上面的 7SEG 顏色會示唆設定

顏色	藍色	黃色	綠色	紅色	彩色
示唆	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

天授之儀突入畫面中的特效顏色

會依照設定值而有不同的特效顏色出現比例

設定	1	2	3	4	5	6
紫色特效	88	87.1	85.7	82.5	79.9	75.4
彩色特效	12	12.9	14.3	17.5	20.1	24.6

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>