

討鬼傳

パチスロ討鬼伝

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

NANASHOW

導入年月 2017/09

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



討鬼 RUSH



(真) 討鬼 BONUS



MB (中轉輪中段有效)



9 枚



3 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	🔔	🍉	🍉
20	🍉	🔔	🔔
19	🍉	🍉	🍉
18	🔔	🔔	🔔
17	🔔	🍉	🍉
16	🔔	🍉	🔔
15	🍉	🔔	🔔
14	🍉	🍉	🍉
13	🔔	🔔	🍉
12	🔔	🔔	🍉
11	🔔	🍉	🍉
10	🍉	🔔	🔔
9	🍉	🔔	🔔
8	🔔	🍉	🍉
7	🔔	🔔	🔔
6	🍉	🔔	🔔
5	🔔	🍉	🔔
4	🍉	🔔	🍉
3	🍉	🍉	🔔
2	🔔	🔔	🔔
1	🔔	🍉	🔔

開獎條件

- 經由週期到達時抽選 ART
- 獲得五個ミタマ後抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

發生確率為 1/32768, 特典為 ART 確定+
獲得五個紅色或熔岩色的ミタマ

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 12 週期 (約 1400~1500G), 天井到達時當選 ART 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



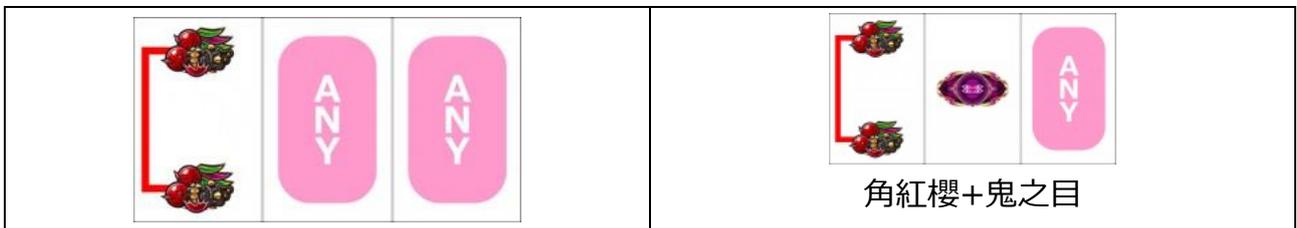
通常時首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時為角紅櫻，中右轉輪適當停止

中轉輪中段停止紫色圖案時為角紅櫻+鬼之目



角紅櫻+鬼之目

左轉輪中段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，小山型銅鐘停止時為討鬼銅鐘

中轉輪中段停止紫色圖案時為鬼之目 (MB)

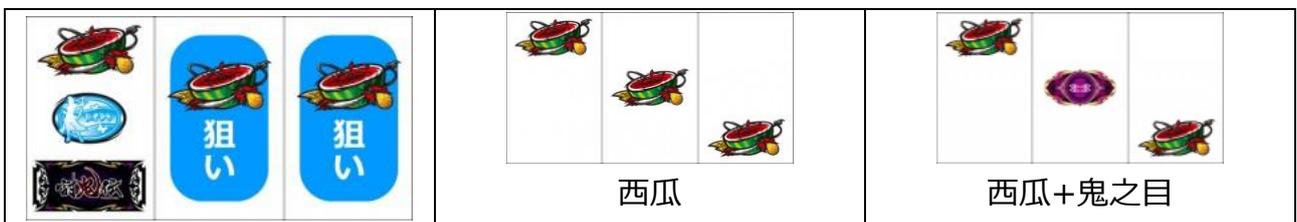


討鬼銅鐘

鬼之目 (MB)

左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

中轉輪中段停止紫色圖案時為西瓜+鬼之目



西瓜

西瓜+鬼之目

ART 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案

其餘演出照通常時打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

場景演出



泡沫之里



武士本部



神木

上面畫面的場景會示唆ミタマの獲得期待度，上面越右邊的場景期待度越高
西瓜成立時有機會移行較高的場景

場景演出（下方螢幕）



下方螢幕會示唆ミタマ獲得時的顏色期待度，依序為：花<鳥<風<月<極
期待度越高越有機會獲得好的ミタマ，在極模式中期待度特別高，獲得的ミタマ全都是岩漿色！？

禊場景



高確期待度約 50%的場景
可期待獲得大量ミタマ

英雄之魂



通常時 MB 成立時突入，成立時可獲得ミタマ，MB 消化中沒成立銅鐘會進行顏色升格！？

震天動地



鬼之目成立時的 1/128 發動會獲得五顆ミタマ，之後發生轉輪逆回轉則全顏色升格

滅之刻



一週期 99G 消化時或獲得五個ミタマ時發生的保留判定演出，1 個ミタマ會進行一次 ART 抽選所發展的連續演出很重要，選擇連續演出時出現繼續的話則為好機。ミタマ的顏色會有期待度
白(?)<藍(5%)<黃(10%)<綠(30%)<紅(65%)<熔岩(99%)<彩（鬼熱）

ART「討鬼 RUSH」



純增 2.0 枚/G 的 ART，會依照對決的鬼而有繼續轉數 (30~150G) 與討伐期待度的不同
首先會以紅七或藍七連線來決定出現的鬼
藍七則會出現 70G 以上的鬼！？
接著進入討伐來抽選銅鐘或特殊小役攻擊鬼
將鬼打倒後則繼續再抽選下一隻鬼來進行討伐

(真) 討鬼 BONUS



ART 中 BAR 連線所當選的擬似 BONUS，消化中收集三人的切入演出可獲得「鬼千切玉」

BONUS 有兩種，討鬼 BONUS 為 30G，平均可獲得 4 個鬼千切玉

真討鬼為 60G 繼續，平均可獲得 9 個鬼千切玉

通常時演出

岩漿紋



本機的大好機花紋，何時出現時都為激熱！

轉輪凍結演出



為 ART 當選加獲得五個高期待ミタマ

連續演出

息吹任務



為 1G 完結型的演出，將標的給破壞的話則獲得ミタマ

櫻花任務



為 1G 完結型的演出，成功使出閃的話則獲得ミタマ

富嶽任務



為 1G 完結型的演出，將畫面破壞的話則獲得ミタマ

小嘍囉襲來！



滅之刻突入時有機會立刻發展的連續演出

將小嘍囉給殲滅的話則當選 ART

護衛同伴



滅之刻中會發展的連續演出

成功守護同伴則當選 ART

將マフウ給討伐



滅之刻中會發展的連續演出
將マフウ打倒則當選 ART

將キンキ給討伐



滅之刻中會發展的連續演出
連續演出的標題是紅色為好機

守護泡沫之里



滅之刻演出中鬼之目成立時
出現ミフチ亂入時期待度上升

ART 中的演出

強擊



鬼的攻擊迴避時有機會發生
銅鐘以上成立時會發生強攻擊
如果在這裡成立鬼之目的話…

斬鬼連舞



討伐部分成立鬼之目時發動
會發生五連續攻擊，出現銅鐘
不中時會發生強攻擊！？

禍津日模式



RP 的一部分與討鬼銅鐘會使
禍津日能量條上升，滿的時候
會突入此模式，攻擊頻率與
攻擊力會大幅上升

鬼千切玉



鬼討伐時的一部分、準備中、討伐後的特殊小役成立、討鬼 BONUS 中等狀況中獲得
ART 剩餘轉數歸零時如果有此庫存時會發動，會抽選攻擊角色（第一轉）與給予的傷害（第二轉）
平均可給予 20000 點以上的傷害，如果沒有鬼千切玉又未將鬼打倒時則會突入 DANGER ZONE
在成立 RP 五次以前會繼續討伐部分

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/488	1/476	1/461	1/400	1/367	1/254
機械割	97.9%	98.9%	100.1%	104.8%	107.5%	115.5%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/96.4	1/95.3	1/94.2	1/93.0	1/92.0	1/91.0
紅櫻	1/72.8	1/72.2	1/71.5	1/70.9	1/70.3	1/69.7
小役	鬼之目 A	鬼之目 B	鬼之目 C	中段櫻	討鬼銅鐘	
確率	1/364	1/193	1/273	1/32768	1/51.2	

MB 中小役確率

狀態	銅鐘	銅鐘不中
通常時	1/1.2	1/7.3
ART 中	1/1.8	1/2.3

天井週期數抽選

設定變更/ART 結束時會決定天井的週期數，週期天井到達時則當選 ART 確定

	設定	1 週期	3 週期	7 週期	12 週期
設定變更時	135	12.5	37.5	50	
	24		43.8	43.8	
	6		37.5	37.5	12.5
ART 結束時	12	0.8	0.8	3.1	95.3
	3	1.6	1.6	6.3	90.6
	4	4.7	4.7	9.4	81.3
	5	9.4	9.4	25	56.3
	6	35.9	35.9	21.9	6.3

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常時模式移行抽選

通常時有模式 0.1.2.極.的四種模式，模式會管理ミタマ獲得時的顏色

點數獲得抽選

週期開始時

設定	12	3	4	5	6
+1pt	99.8	99.2	97.7	96.1	95.8
+12pt	0.2	0.78	2.34	3.91	4.2

其他點數的獲得契機尚未公布

模式抽選

會依照週期開始時的累計點數進行模式抽選

設定變更時

設定	模式 1	模式 2	模式極
135	37.5	37.5	25
246	25	50	

週期開始時

累計點數	其他	1.3	5	7	12
模式 0	96.9	75	50		
模式 1	2.34	23.4	43.8	62.5	
模式 2	0.78	1.56	6.25	25	
模式極				12.5	100

通常時狀態移行抽選

通常時有通常/高確 A/高確 B/超高確的四種狀態，會管理ミタマ的獲得抽選

週期開始時的狀態抽選

前一週期要是沒有獲得任何ミタマ時則為高確 B 移行確定

狀態	通常	高確 A	高確 B
移行率	50	48.4	1.56

西瓜成立時的 25%會移行超高確，以下為各高確的持續轉數（超高確不明）

狀態	15G	20G	30G	40G
高確 A	62.5	25	12.5	
高確 B			93.8	6.25

ミタマ獲得抽選

狀態	通常	高確 A	高確 B	超高確
獲得率	約 1/53	約 1/32	約 1/18	約 1/12

昇魂之儀中的抽選

昇魂之儀中每一轉會進行一顆ミタマ的升格抽選，第五個ミタマ至少會升格成綠色

白色/藍色

小役	不中/RP/銅鐘	MB	討鬼銅鐘	紅櫻	西瓜
上升 1 階	68.8				
上升 2 階	25	93.8	93.8		
上升 3 階	5.47	5.47	4.69	93.8	87.5
上升 4 階	0.78	0.78	1.17	5.47	11.7
上升 5 階			0.39	0.78	0.78

黃色以上

小役	不中/RP/銅鐘	MB	討鬼銅鐘	紅櫻	西瓜
上升 1 階	25	93.8	93.8		
上升 2 階	5.47	6.25	5.47	99.2	87.5
上升 3 階	0.78		0.78	0.78	12.5

MB「鬼之目」中

顏色	黃		綠		紅以上	
	銅鐘	銅鐘不中	銅鐘	銅鐘不中	銅鐘	銅鐘不中
上升 1 階	6.25	98.4	0.78	99.2	0.78	100
上升 2 階		1.56		0.78		

ART 準備中鬼千切玉抽選

小役	討鬼銅鐘	紅櫻	西瓜	MB 銅鐘不中	中段櫻
獲得率	0.8	15.6	15.6	31.3	100

鬼討伐 TABLE 抽選

ART 開始時會決定 1~3 的模式，ART 連續肉包時有機會選擇較高的模式

以下為設定一的約略抽選比例（詳細抽選不明）

模式	1	2	3
分配比例	75.5	22.7	1.8

接著依照所抽到的模式進行 TABLE 抽選

TABLE	1	2	3	4	5	6	7	8
模式 1	25	12.5	25	25	12.5			
模式 2		18.8			18.8	31.3	31.3	
模式 3								100

各 TABLE 中會決定所抽選的 GROUP

TABLE	1	2	3	4	5	6	7	8
討伐第一隻	A	D	A	A	D	D	D	F
討伐第二隻	B	B	B	C	C	E	E	F
討伐第三隻	B	B	B	B	C	E	F	F
討伐第四隻	E	E	F	E	E	E	F	F

接著會依照所選擇到的 GROUP 進行所討伐的鬼的抽選

GROUP	鬼選擇率						勝率	
	A	B	C	D	E	F	ABC	DEF
タケイクサ		75			25		36.4	73.6
ダイマエン			75		9.4		55.1	85.1
ミスチメ	56.3	18.8		31.3	25		34.1	77
ツチカツキ	25		18.8	31.3	9.4		58.4	88.2
ヤトノヌシ	15.6	3.1	3.1	15.6	12.5		33.7	71.9
クナトサエ	2.3	2.3	2.3	15.6	6.3		53.3	82.3
ゴウエンマ	0.4	0.4	0.4	5.5	9.4	62.5	66.8	81.2
トコヨノオウ	0.4	0.4	0.4	0.8	3.1	37.5	80.3	81.8

傷害抽選

各小役的傷害抽選

(※)有當選傷害時才會給予傷害

小役	非禍津日狀態	禍津日狀態	強擊機會
RP		2000 以上(※)	10000 以上(※)
銅鐘	2000 以上	2000 以上(※)	25000 以上
討伐銅鐘		4000 以上	36000 以上
紅櫻	10000 以上	10000 以上	50000 以上
西瓜	5000 以上	5000 以上	40000 以上
鬼之目	斬鬼連舞	斬鬼連舞	真斬鬼連舞
斬鬼中銅鐘	2000 以上	4000 以上	
斬鬼中銅鐘不中	10000 以上	15000 以上	
真斬鬼中銅鐘	7000 以上	15000 以上	
真斬鬼中銅鐘不中	30000 以上	60000 以上	

各角色的傷害抽選

角色	大砲天狐	主人公	息吹	初穗	速鳥
攻撃力	2000 以上	2000 以上	2000 以上	2000 以上	5000 以上
角色	那木	富嶽	桜花	橘花	
攻撃力	5000 以上	10000 以上	10000 以上	30000 以上	
角色	男角色 2 人	女角色 2 人	男角色 3 人	女角色 3 人	
攻撃力	20000 以上	20000 以上	25000 以上	25000 以上	

禍津日模式抽選

各種鬼的對應禍津日點數會有所不同，到達時才會發動禍津日模式

RP 約 **62.5%** 平均獲得 1.6pt、討鬼銅鐘 **100%** 平均獲得 6.6pt

GROUP	タケイクサ	ダイマエン	ミズチメ	ツチカズキ
ABC	20pt	20pt	30pt	30pt
DEF	10pt	10pt	15pt	15pt
GROUP	ヤトノヌシ	クナトサエ	ゴウエンマ	トコヨノオウ
ABC	45pt	45pt	60pt	90pt
DEF	30pt	30pt	50pt	90pt

(真) 討鬼 BONUS 中的抽選

當選率約 1/8000，會依照正在討伐的鬼種類進行 BONUS 種類抽選

鬼種類	ゴウエンマ	トコヨノウ	其他鬼
討鬼 BONUS			87.5
真討鬼 BONUS	100	100	12.5

BONUS 中鬼千切玉的獲得率：討鬼 BONUS 中 1/23.1、真討鬼 BONUS 中 1/10.4

ART 結束畫面的示唆

ART 結束畫面中按下 PUSH 按鍵時所出現的角色會示唆設定值

	<p>息吹&初穂…設定 2 以上確定 速鳥&那木…設定 3 以上確定 富嶽&桜花…設定 4 以上確定 天狐…設定 5 以上確定 全員…設定 6 確定</p> <p>出現不是以上的角色組合時則沒有示唆</p>
	
	
	
	
	
	
	
	
	