

蜘蛛人

アメイジング・スパイダーマン



導入年月 2017/09
五號機 A+ART TYPE

樂都機種介紹 QR

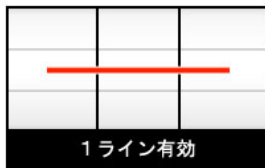


手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 41G

小役構成



純正 BONUS

獲得枚數超過 245 枚時結束



擬似 BONUS



MB

獲得枚數超過 12 枚時結束



3 枚



REPLAY



8 枚/3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue Octagon	Yellow Bell	Yellow Bell
19	Spider-Man Suit	Watermelon	Watermelon
18	Blue Octagon	White Bone	Watermelon
17	Watermelon	Watermelon	White Bone
16	Yellow Bell	Blue Octagon	Blue Octagon
15	Blue Octagon	Yellow Bell	Yellow Bell
14	Spider-Man Suit	White Bone	Spider-Man Suit
13	Watermelon	Spider-Man Suit	Watermelon
12	Spider-Man Suit	Watermelon	Spider-Man Suit
11	Yellow Bell	Blue Octagon	Blue Octagon
10	Blue Octagon	Yellow Bell	Yellow Bell
9	White Bone	Watermelon	Watermelon
8	Blue Octagon	VENOM BONUS	Watermelon
7	Watermelon	Watermelon	VENOM BONUS
6	Yellow Bell	Blue Octagon	Blue Octagon
5	Blue Octagon	Yellow Bell	Yellow Bell
4	VENOM BONUS	Watermelon	Watermelon
3	Watermelon	Spider-Man Suit	Watermelon
2	Watermelon	Watermelon	Spider-Man Suit
1	Yellow Bell	Blue Octagon	Blue Octagon

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
2. BONUS 中抽選 ART
3. 經由 CZ 抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

發生確率請看解析處，特典為 VENOM BONUS
AMAZING+擬似 BONUS+高繼續率 ART 確定

天井情報與恩惠

天井為 ART 間消化 1580G，天井到達時經由前兆當選 ART 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



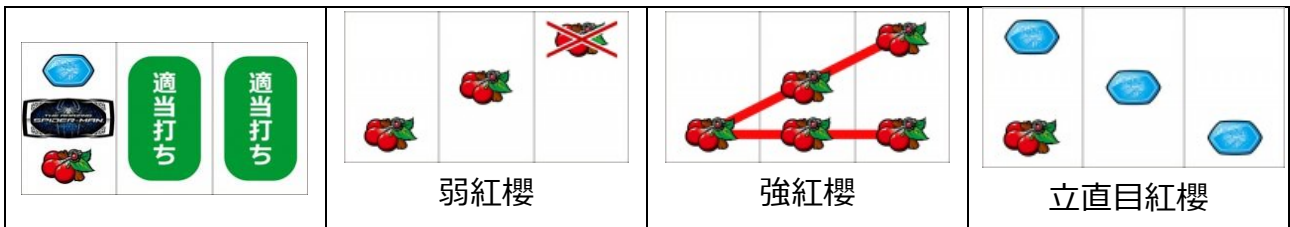
通常時首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連時為強紅櫻，未三連時為弱紅櫻

如果形成青再連線則為立直目紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘斜線連線為共通銅鐘

青再左右轉輪雙聽牌不中時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但銅鐘聽牌不中或是西瓜聽牌不中時為機會牌



BONUS 中的打法

基本上全轉輪適當停止即可

ART 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，其餘演出照通常時打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



白天



黃昏



搜尋場景

通常場景越接近夜晚時則 CZ 的突入期待度上升

搜尋場景為前兆場景，如果能找到 LIZARD 話則 CZ 突入濃厚

CHANCE ZONE



LIZARD CHANCE



SPIDER 8

LIZARD CHANCE 為 ART 期待度 33% 的主要 CZ，10/20G 以上繼續，最後對決勝利則突入 ART

SPIDER 8 為高期待度的 CZ，8G 間全部小役都會進行 ART 抽選，SPIDER 8 在 ART 中也會

突入，如果在 ART 中成功的話則當選擬似 BONUS

純正 BONUS



WEB BONUS



VENOM BONUS



VENOM BONUS AMAZING

藍 7 連線為純正 BONUS，會依照成立時的狀況而名字會有不同

通常時為 WEB BONUS，消化中會進行 ART 抽選（期待度 30%）

ART 中為 VENOM BONUS，消化中會進行蜘蛛人珠獲得抽選

轉輪凍結與擬似 BONUS 中當選時為 VENOM BONUS AMAZING

擬似 BONUS



SPIDEY BONUS



SPIDEY BONUS EXTRA

只在 ART 中抽選的紅 7 連線之擬似 BONUS，平均 20G，消化中特殊小役成立時會進行蜘蛛人珠的獲得抽選，紅 7 雙線連線為 EXTRA，EXTRA 中則蜘蛛人珠的獲得期待度會上升 ART 中剩餘轉數越多，或是進行到第 3.5.7 關時比較有機會當選 EXTRA 的那邊

SPIDER RUSH



1SET 100G，純增約 1.8 枚
消化中要是當選 BONUS 的話
則該關轉數會重置成 100G

REVIVAL ZONE



轉數全部消化後所突入的拉回
場景，會使用蜘蛛人珠來抽選
BONUS 或是 Climb Stage
蜘蛛人珠全用完則轉落通常

Climb Stage



REVIVAL ZONE 中抽選的
延長型 ART，為 30.50.70G
這裡當選 BONUS 的話則會
拉回 SPIDER RUSH

CZ 中的演出

LIZARD CHANCE 中的演出



LIZARD CHANCE 中小役成立時會獲得點數，獲得越多點數的話則後面的對決勝利期待度越高
特殊小役成立時可期待獲得大量點數，對決勝利期待度為獲得點數除以 10，也就是說要是獲得 500 點的話則勝利期待度為 50%，點數到達 MAX 時則為勝利確定，且當選擬似 BONUS 濃厚！

SPIDER 8 中的演出



藍色背景



AMAZING SPIDER 役物落下

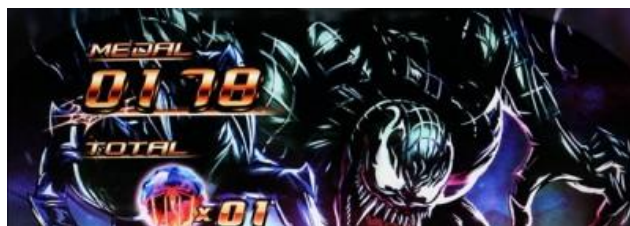
通常時與 ART 中皆有機會突入，不中與 RP 以外成立時可以有些期待，消化中役物的特效較大或者是押順指示變成 CHANCE 時為好機，轉輪小凍結、音效變化、歌曲停止時則為成功濃厚！
突入時的背景顏色會有期待度的變化，藍色則期待度 80%，出現 SPIDER∞則為成功濃厚！

BONUS 中的演出

純正 BONUS 中的演出



通常時會進行 ART 抽選



ART 中會進行蜘蛛人珠的抽選

通常時的純正 BONUS 中，中段銅鐘與機會牌成立時會進行 ART 抽選，立直目則當選 ART 濃厚 ART 中則會進行蜘蛛人珠的抽選，將畫面破壞的話則獲得蜘蛛人珠，如果還再度發生轉輪鎖定的話則可再多獲得蜘蛛人珠。VENOM BONUS AMAZING 中蜘蛛人珠的獲得率會大幅的上升！

擬似 BONUS 中的演出



擬似 BONUS 中押順指示以外的演出發生時為蜘蛛人珠獲得的好機

消化中會依照繼續的次數播放故事動畫，到達第 10 話時則會發生結局且確定獲得蜘蛛人珠

ART 中的演出

STAGE UP



ART 中的場景有很多個，場景上升時則當選擬似 BONUS 或是蜘蛛人珠的獲得期待度上升

獲得 SS 點數



SS 點數獲得時會加到轉輪右邊的點數，到達 MAX 時則突入 SPIDER 8

連續演出



ART 中連續演出成功時則突入 SPIDER 8 或是擬似 BONUS 特殊小役成立時為好機

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/936					
ART 初當	1/469	1/446	1/407	1/361	1/329	1/239
機械割	98.5%	99.6%	102.0%	105.5%	108.1%	117.2%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
押順銅鐘	1/4.22	1/4.23		1/4.24		1/4.25
共通銅鐘	1/12.3	1/12.2	1/12.1	1/11.9	1/11.7	1/11.6
西瓜	1/80	1/76.8	1/73.9	1/71.2	1/68.6	1/66.7
小役	弱櫻	強櫻	中段櫻	機會牌	立直目 RP	立直目役
確率	1/109	1/328	1/16384	1/166	1/1560	1/2731

MB 中小役確率

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌
確率	1/109	1/328	1/66.7	1/166

BONUS 中小役確率

小役	上段銅鐘	中段銅鐘	機會牌	立直目役
確率	1/1.14	1/16.2	1/16.2	1/1024

通常時狀態移行抽選

通常時有低確/通常/高確 ABC 的五種狀態，狀態會管理 CZ 的抽選

設定變更時

設定	1	2	3	4	5	6
低確	69.9	69.5	67.6	66.4	64.5	62.5
通常	25		26.6	27.3	28.9	30.5
高確 A	5.08	5.47	5.86	6.25	6.64	7.03

WEB BONUS 結束時 (且非當選 ART)

未列出的比例為原模式滯在

滯在	低確	通常	高確 A
通常	25		
高確 A	21.9	21.9	
高確 B	3.13	3.13	6.25

CZ 失敗時/ART 結束時

滯在	移行	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
低確 通常 高確 A	低確	90.6	87.5	85.2	71.5	64.8	50.8
	通常	3.13	3.91	5.08	14.8	18.8	26.6
	高確 A	5.86	7.81	8.98	11.7	13.7	16.4
	高確 B	0.39	0.78		1.96	2.74	6.25
高確 BC	高確 A	25					
	高確 C	75					

特殊小役成立時 (未列出的比例為原模式滯在)

小役	弱櫻/西瓜		機會牌			共通銅鐘			
	滯在	低確	通常	低確		通常	低確	通常	高確 A
設定	通常	高確 A	通常	高確 A	高確 A	通常	高確 A	低確	通常
1	50	50	62.5	25	87.5	3.13	3.13	59.4	37.5
2			61.7	25.8	88.7				
3	55.5		62.5	28.1	89.7	4.3	4.3	55.5	39.8
4	58.6		60.9	29.7	91	5.47	5.47	51.6	42.2
5	61.7		62.5	31.3	92.2	6.25	6.25	49.2	43.8
6	70.3		43.8	50	93.8	10.2	10.2	32.8	54.7

通常時 CZ 抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行 CZ 抽選，以下特殊小役在高確 BC 中 **100%**當選
下列列出的特殊小役以外，在高確 ABC 中皆以 **0.39%**抽選 CZ

低確/通常滯在中

小役	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
弱櫻/西瓜	0.39	0.78	1.17	1.56	1.95	3.91
機會牌	3.13	3.52	4.69	5.47	6.25	9.38
強櫻	363	37.5	4.8	43.8	46.1	50

高確 A 滯在中

小役	共通銅鐘	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
CZ 當選率	25	30.1	59.8	100

CZ 前兆中成立特殊小役時會進行升格為強 CZ「SPIDER 8」的抽選

如果已經升格為強 CZ 的話則會再度進行 ART 直擊的抽選

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
升格率	1.56	3.91	12.5

LIZARD CHANCE 中的抽選

最開始的那一轉會依照成立小役進行 ART 直擊抽選

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
當選率	9.77	50	100

消化中會依照成立小役進行點數獲得抽選

小役	不中/MB	押順銅鐘	共通銅鐘	RP	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻
5pt	0.39	35.6	90.2	90.2				
10pt		3.52	8.98	8.98	89.1	89.1		
20pt		0.39	0.78	0.78	6.25	6.25	97.7	
30pt					3.13	3.13	1.56	75
50pt					1.56	1.56	0.78	25

獲得點數後會依照當選契機進行追加點數抽選，當選時下一轉會發生轉輪鎖定演出

小役	其他小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
20pt	0.39	7.81	9.38	
30pt	0.39	3.91	3.13	12.5
50pt	0.39	0.78	3.13	12.5

保證轉數消化後，不中/MB 成立的 19.9% 結束 CZ 進行 ART 抽選（其他小役 100% 繼續）

ART 抽選會直接依照獲得點數轉換成百分比進行抽選（20pt 則 20% 當選 ART）

CZ 最後一轉會依照成立小役進行 ART 直擊抽選

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
當選率	0.78	5.08	25

SPIDER 8 中的抽選

首先會抽選 CZ 中的背景顏色（通常時必定選擇藍色背景以上，但是尚無詳細分配比例）

背景顏色抽選	紅色背景	藍色背景	無限 CZ
抽選比例	97.7	1.95	0.39

SPIDER 8 中會依照成立小役與背景顏色進行擬似 BONUS 的抽選

小役	不中/RP/MB	銅鐘	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
紅色背景	0.39	8.59	50	100
藍色背景	11.3	11.3	100	100

擬似 BONUS 當選時會依照 ART 中是第幾次當選擬似 BONUS 以及剩餘轉數

進行紅 7 連線會有幾連線的抽選

通常時：單線紅 7 75%、雙線紅 7 25%

BONUS 次數	其他次數		3.5.7		10
紅 7 連線數	單線	雙線	單線	雙線	雙線
ART 餘 0~49G	93.8	6.25	87.5	12.5	100
ART 餘 50~69G			79.7	20.3	
ART 餘 70~100G			50	50	

純正 BONUS 成立時的凍結抽選

純正 BONUS (藍 7 連線) 成立時會依照當選 BONUS 的契機進行凍結發生抽選

當選時則獲得 VENOM BONUS AMAZING+擬似 BONUS+高繼續率 ART 確定

如果 BONUS 的成立契機為中段櫻的話則可以多獲得確定的蜘蛛人珠

小役	其他小役	中段櫻
凍結當選率	0.78	25

WEB BONUS 中的抽選

為通常時成立的純正 BONUS, 會依照成立小役進行 ART 抽選

小役	中段銅鐘	機會牌	立直目役
當選率	1.56	14.5	100

ART 當選後會進行蜘蛛人珠的獲得抽選

蜘蛛人珠	1 個	2 個	3 個	5 個	10 個
機會牌	24.5	0.39	0.1		
立直目役				87.5	12.5

WENOM BONUS 中的抽選

為 ART 中成立的純正 BONUS，會依照成立小役進行蜘蛛人珠的獲得抽選

小役	上段銅鐘	中段銅鐘	機會牌	立直目役
1 個	4.69	25	100	100

上面的抽選當選時會進行追加的蜘蛛人珠抽選

蜘蛛人珠	1 個	2 個	3 個	5 個	10 個
銅鐘	1.53	0.02	0.01		
機會牌	12	0.2	0.05		
立直目役				87.5	12.5

WENOM BONUS AMAZING 中的抽選

會依照成立小役進行蜘蛛人珠的獲得抽選

小役	上段銅鐘	中段銅鐘	機會牌	立直目役
1 個	10.2	50	100	100

上面的抽選當選時會進行追加的蜘蛛人珠抽選

蜘蛛人珠	1 個	3 個	5 個	10 個	20 個
上段銅鐘	4.69	4.69	1.9	1.22	
中段銅鐘	9.38	9.38	3.81	2.44	
機會牌	25	25	25	18.8	6.25
立直目役					100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

SPIDEY BONUS (EXTRA) 中的抽選

BONUS 準備中會進行蜘蛛人珠的獲得抽選

蜘蛛人珠	1 個	2 個	3 個	5 個
弱櫻/西瓜	5.47	0.68	0.1	
機會牌	43.8	5.47	0.78	
強櫻		98.1	1.56	0.39

SPIDEY BONUS 中會進行蜘蛛人珠的獲得抽選，中段櫻則獲得確定蜘蛛人珠

立直目成立時則獲得 VENOM BONUS AMAZING

蜘蛛人珠	1 個	2 個	3 個	5 個
西瓜		12.5	9.38	3.13
弱櫻	37.5	7.81	3.13	1.56
機會牌	75	15.6	6.25	3.13
強櫻		62.5	25	12.5

SPIDEY BONUS EXTRA 中會進行蜘蛛人珠的獲得抽選，中段櫻則獲得確定蜘蛛人珠

立直目成立時則獲得 VENOM BONUS AMAZING

蜘蛛人珠	1 個	2 個	3 個	5 個	10 個
不中/RP/MB	3.1			0.02	
銅鐘	31.5	1.56	0.39	0.13	
弱櫻	64.1	23.4	11.7	0.78	0.78
機會牌		62.5	25	12.5	
西瓜		50	37.5	12.5	
強櫻		25	25	25	25

ART TABLE 抽選

ART 初當時會決定 ART TABLE，直到 ART 結束前都會固定（凍結發生時會重新抽選）

TABLE	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
A	75	72.7	71.9	60.9	60.2	41.4
B	20.3	25	23.4	36.7	35.2	43
C	3.13	1.56	3.13	1.56	3.13	7.81
D	1.56	0.78	1.56	0.78	1.56	7.81

凍結發生時：TABLE C 75%、TABLE D 25%

ART RANK 抽選

ART 每一關開始時會依照 TABLE 抽選 ART RANK

RANK	TABLE A	TABLE B	TABLE C	TABLE D
LOW	75	50		
MID	23.4	45.3	80.1	
HIGH	1.56	4.69	19.9	100

ART 中狀態移行抽選

ART 中有低確 AB 與高確的三種狀態

會管理 SSpt、SPIDER 8、擬似 BONUS、BAR 連線的抽選

ART 初當時

狀態	低確 A	低確 B	高確
分配比例	50	39.8	10.2

ART 中每成立七次 RP 都會進行狀態移行抽選

RANK	LOW			MID			HIGH		
滞在	低確 A	低確 B	高確	低確 A	低確 B	高確	低確 A	低確 B	高確
低確 A	50	48.4	1.56	25	73.4	1.56		98.4	1.56
低確 B	50	37.5	12.5	25	37.5	37.5	12.5	37.5	50
高確	56.3	37.5	6.25	25	50	25	12.5	25	62.5

SSpt 抽選

SSpt 到達 100pt 時則會突入 CZ「SPIDER 8」

初期點數抽選

契機	0pt	20pt	30pt	50pt	70pt
ART 初當時			25	25	50
100pt 到達後	75	12.5	12.1	0.39	

SSpt 獲得抽選

小役	滞在狀態	5pt	10pt	20pt	30pt
押順銅鐘	低確	15.6	1.17		
	高確	31.3	2.34	0.39	0.39
共通銅鐘	低確	35.9	1.17	0.39	
	高確	50	4.69	0.39	0.39

ART 中 CZ/擬似 BONUS 的抽選

ART 中會依照滯在狀態與成立小役進行 SPIDER 8/擬似 BONUS 抽選

小役	共通銅鐘	弱櫻		西瓜		機會牌		強櫻	
		低確	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確
SPIDER 8		6.25	12.1	14.8	24.2	29.3	43.8		
擬似 BONUS	0.39		0.39		0.78	0.78	6.25	30.1	50

當選上述兩個時會先移行前兆，前兆中要是成立特殊小役會進行升格抽選

升格的順序為：SPIDER 8→SPIDEY BONUS→SPIDEY BONUS EXTRA

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
升格率	3.13	12.5	50

ART 中 BAR 連線抽選

特殊 RP（確率 1/65.5）成立時會依照滯在狀態與 RANK 抽選 BAR 連線的瞄押演出

滯在狀態	低確 A	低確 B	高確
RANK LOW	0.39	1.17	6.25
RANK MID	1.56	4.69	25
RANK HIGH	2.34	7.03	37.5

REVIVAL ZONE 中的抽選

首先每一轉會消化蜘蛛人珠來進行成功抽選（消化確定蜘蛛人珠為成功確定）

小役	不中/RP/MB	銅鐘	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
成功率	0.39	33.2	75	100

接著會依照蜘蛛人珠的種類來進行上乘抽選

小役	強櫻		機會牌		弱櫻/西瓜		其他小役	
	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
延長 ART 30G			56.3		82.8		82.8	
延長 ART 50G	50		25		12.5	25	12.5	75
延長 ART 70G	25		12.5	75	2.34	25	2.34	12.5
擬似 BONUS	25	100	6.25	25	2.34	50	2.34	12.5