

魔法少女奈葉

パチスロ魔法少女リリカルなのは

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/07

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



上段一線有效

50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



疾風 BONUS



奈葉 BONUS



菲特 BONUS



9 枚/1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Blue	Red	Red
20	Blue	Blue	Blue
19	Yellow	Yellow	Blue
18	Blue	Red	Yellow
17	Red	Red	Blue
16	Blue	Blue	Red
15	Red	Red	Red
14	Yellow	Yellow	Red
13	Blue	Red	Yellow
12	Red	Red	Blue
11	Red	Blue	Red
10	Blue	Blue	Yellow
9	Yellow	Yellow	Blue
8	Blue	Red	Yellow
7	Red	Blue	Blue
6	Red	Yellow	Blue
5	Yellow	Blue	Yellow
4	Yellow	Red	Blue
3	Blue	Blue	Blue
2	Blue	Yellow	Yellow
1	Yellow	Yellow	Blue

開獎條件

- 經由兩種 CZ 抽選
- 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

為闇之書的意志凍結，強機會牌的 1/256 發生
 (設定一確率約 1/18637) 為疾風 BONUS 確定
 +ART 中當選 BONUS 機率上升
 還有另外三種凍結演出

天井情報與恩惠

天井有兩種，第一種為通常時消化 708G，第二種為 CZ 連續 11 次失敗

天井到達之後所突入的 CZ 皆為 SET UP CHANCE，故此機台沒有搭載一定會開牌的天井

樂都 **SLOTTO**
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** **SLOTTO**
パチスロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉斯洛小賣部 魔法少女奈葉

<https://www.youtube.com/watch?v=JqSUuRzkbjQ>

小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪內瞄押疾風 BAR 圖案



左轉輪上段 BAR 停止時只可能為 RP 或銅鐘，中右轉輪適當停止

左轉輪紅櫻出現時，中右轉輪瞄押紅櫻，中轉輪上段紅櫻停止時為紅櫻確定

中轉輪中段紅櫻停止時但未形成三連紅櫻時為弱機會牌，有形成三連紅櫻時為強機會牌



左轉輪下段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線為西瓜，西瓜形成下三角為強機會牌

銅鐘上段聽牌時看右轉輪的銅鐘位置來判別是弱機會牌還是強機會牌



ART 中的打法

有押順指示時務必照押順停止，否則 ART 會消滅

切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘按一般打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

本機演出說明

基本場景與模式說明

通常場景



通常時基本為這兩種場景移行，特殊小役成立時
可期待移行高確期待的場景

八神家場景



為高確滯在期待大
可期待突入 CZ

リリカル模式



為通常期待最高的場景
強機會牌成立時必定突
入 SET UP CHANCE!?

CZ-ART 次元航行艦阿斯拉



自力 CZ 與內部為 ART 狀態的 CZ-ART，目標為突入 ST-ART
全小役都會進行 ST-ART 抽選，期待度為 RP<銅鐘<紅櫻<西瓜
連續演出發展時可期待突入 ST-ART

CZ-ART SET UP CHANCE



為期待度高的 CZ-ART
ST-ART 當選期待度約 70%
一樣全小役都會進行抽選
非當選結束後會突入阿斯拉

ST-ART 闇之書 ZONE



1 SET 40G 的 ART，純增約 2.0 枚/G
全部小役都會進行 BONUS 的突入抽選
期待度：RP<銅鐘<中段 RP<紅櫻<西瓜<リリカル目，BONUS 消化後再度回到 40G 重新消化
初次突入的前 10G 會進行繼續率上升，也就是
BONUS 當選率期待度上升的抽選

EPISODE MODE



ST-ART 第一轉就當選
BONUS 時突入
會經由 50G 的故事
之後再突入 BONUS
此區間高確率進行
EXCELLION MODE
的庫存抽選

凍結冰棺



ST-ART 中的逆押銅鐘
的一部分突入！
發生凍結後最大獲得
300G 的上乘，因為這
是唯一的上乘 G 數演出
所以 BONUS 結束後
會繼續消化剩餘轉數

奈葉 BONUS



紅 7 連線的擬似 BONUS，為差枚數管理，可獲得 78 或 111 枚會進行 EXCELLION MODE 的庫存抽選

菲特 BONUS



為黑七連線的擬似 BONUS 獲得枚數跟奈葉 BONUS 一樣但是可期待庫存更多的 EXCELLION MODE

疾風 BONUS



為轉輪凍結時突入，可獲得 222~666 枚，消化中高確進行 EXCELLION MODE 庫存抽選 結束後突入高繼續的 ST-ART

EXCELLION MODE



1SET 6G 繼續的 BONUS 高確率狀態，リリカル目出現率會上升，BONUS 當選率大幅上升到 1/8.9 會持續到庫存數全消化，消化完回到 ST-ART，裡面當選的 BONUS 有 1/2 機率為 111 枚的 BONUS

通常時演出

鐵棒演出



運動褲的顏色對應成立小役 第三停止告知時為好機

換裝演出



菲特與奈葉換衣服的演出 衣服的顏色告知成立小役

詛咒的兔子演出



兔子顏色對應成立小役 有可能拿出期待度示唆的 LOGO

輪盤演出



會依照停止的圖案示唆期待度或是發展

名言切入演出



第三停止後發生，發生時為大好機！？

CZ-ART 中的演出

場景演出



會以下面的跑馬燈顏色示唆
紅色為好機，彩色則當選
ST-ART 確定！？

主砲填充演出



出現的魔法陣大小示唆期待度
出現的時間點越晚也為好機
彩虹色則為超級好機！？

警告演出



為阿斯拉 CZ 結束的危機
猜中押順形成銅鐘連線則繼續
跑馬燈紅色以上時不會發生

SET UP 演出



奈葉或菲特變身往連續演出發展的大好機演出
兩人同時變身的話…？

次回預告演出



告知即將發展的大好機演出
也有直接告知當選！？

任務系連續演出



最大 3G 繼續，全部有三種，上方越右邊的期待度越高，成功的話則突入 ST-ART
也有以為是發展任務系演出而第一轉役物發動升格對決系演出的演出

對決系連續演出



最大 5G 繼續，全部共有四種演出，上面越右邊的演出期待度越高
連續演出失敗時會回到 CZ-ART 繼續抽選

ST-ART 中的演出

闇之書的意志對決演出



最大 6G 繼續的對決演出，第五轉的 PUSH 鍵按下後告知是否當選 BONUS

奈葉勝利的話則 BONUS 確定！？

瞄押リリカル目演出



為リリカル目出現的大好機，如果出現的是

「リリカル目！なの。」則出現確定！？

菲特轉輪凍結演出



逆押押順銅鐘的一部分出現的演出

突入 333 枚獲得的菲特 BONUS

BONUS 中的演出

迷你角色 STEP UP 演出



為 RP 對應演出，轉輪停止時出現迷你角色，如果沒按照一定的規律連續五次則當選 EXCELLION MODE 確定

迷你角色通過演出



各個角色會有不同的對應小役對應役矛盾的話則當選 EXCELLION MODE 確定

LOGO 演出



要注意當選時的 LOGO 大小大顆的可期待複數的 EXCELLION MODE 庫存

切入演出



對應特殊小役成立，三位主角出現示唆期待度或是告知 EXCELLION MODE

奈葉轉輪凍結演出



紅 7 連線時發生凍結時則獲得枚數上升到 222 枚，EXCELLION MODE 的庫存率也上升

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/120.9	1/120.7	1/120.5	1/118.5	1/115.2	1/112.1
機械割	96.8%	98.5%	99.6%	104.4%	107.4%	111.2%

通常時小役確率

通常時成立 CB 時，會依照停止的押順形成 CB 連線或者是 CB 非連線

CB 連線時會形成弱機會牌，非連線時會形成強機會牌，機率各為 1/2

非連線後的前兆中如果押順銅鐘成立時沒有押順錯誤直到前兆消化完畢時則當選 CZ-ART

SB 成立時會形成強機會牌，之後的 4G 間押順銅鐘成立時沒有押順錯誤則當選 CZ-ART

ART 其實是在一種 CB 成立後但是未連線的狀態中

所以 ART 中銅鐘押順按錯的話會直接使 ART 消滅，所以要特別注意！！

小役	不中小役	通常銅鐘	通常 RP	押順銅鐘	SB	凍結銅鐘	紅櫻 2
確率	1/2.0	1/4.4	1/7.7	各 1/80.7	1/218.5	1/6554	1/16384

紅櫻 2 是依照狀態以及押順會形成九枚銅鐘或是中段紅櫻的特殊役

設定	1	2	3	4	5	6
紅櫻	1/72.8	1/71.6	1/69.4	1/67.4	1/65.5	1/61.8
CB1/CB2	各 1/109.2			各 1/107.4	各 1/104.9	各 1/102.4
西瓜	1/148.9			1/142.5		
強機會牌合算	1/72.8			1/72.0	1/70.8	1/69.7

通常時狀態移行

通常時內部狀態有通常 A/通常 B/高確/超高確的 4 種，會影響 ART 當選率

狀態移行抽選

設定	設定變更時			ART 結束時		
	通常 B	高確	超高確	通常 B	高確	超高確
1-3	79.0	20.0	1.00	79.0	20.0	1.00
4	69.0	30.0	1.00	69.0	30.0	1.00
5	65.9	33.1	1.00	65.9	33.1	1.00
6	58.0	40.0	2.00	58.0	40.0	2.00

通常 A 滯在時

小役	通常 RP		西瓜		角櫻/SB	
設定	通常 B	高確	通常 B	高確	通常 B	高確
1	2.00	0.13	66.9	33.1	93.0	7.05
2	2.00	0.13	60.0	40.0	93.0	7.05
3	2.50	0.20	66.9	33.1	91.9	8.06
4	2.50	0.20	60.0	40.0	87.5	12.5
5	2.50	0.20	66.9	33.1	87.5	12.5
6	4.12	0.25	55.1	44.9	86.0	14.0

通常 B 滯在時

小役	設定	1	2	3	4	5	6
通常 RP	高確	2	2	2.25	2.25	3.02	3.02
西瓜	高確	33.1	40	33.1	40	33.1	44.9
角櫻/SB	高確	30	33.1	34.9	40	40	44.9
不中	低確 A	7.53	7.53	7.53	7.05	7.05	7.05

高確&超高確滯在時

狀態	高確				超高確	
	西瓜	角櫻/SB	不中		不中	
設定	超高確	超高確	通常 A	通常 B	通常 B	高確
1-5	10.0	2.00	13.8	6.25	12.5	12.5
6	15.1	2.00	13.8	6.25	12.5	12.5

高確保證 G 數抽選

高確/超高確移行時會決定保證 G 數，超高確移行時為 20G 保證確定，以下為高確移行時

設定	1	2	3	4	5	6
10G	88.9	82.5	83.5	80.0	80.0	73.0
20G	3.02	12.5	4.03	15.1	5	20
30G	8.06	5	4.03	5	15.1	20

保證 G 數加算抽選

(超)高確滯在中的特殊小役會進行保證 G 數加算抽選，西瓜加算 10G、角櫻與 SB 加算 5G

リリカル模式相關

リリカル模式滯在中為超高確滯在確定

CZ-ART 抽選

強機會牌當選時會先依照通常 A/通常 B/高確/超高確的内部狀態決定即將移行的 CZ-ART
消化完前兆未轉落的話則當選 CZ-ART (有很低的機率會直擊當選闇之書 ZONE)

狀態	非天井時									天井時	
	通常 AB			高確			超高確			不論	
設定	阿斯拉	SETUP	闇之書	阿斯拉	SETUP	闇之書	SETUP	闇之書	SETUP	闇之書	
1	99.3	0.46	0.24	94.8	5.00	0.24	99.8	0.24	99.8	0.24	
2	99.3	0.46	0.29	94.7	5.00	0.29	99.7	0.29	99.7	0.29	
3	98.5	1.00	0.50	92.0	7.51	0.50	99.5	0.50	99.5	0.50	
4	98.0	1.00	1.00	91.5	7.51	1.00	99.0	1.00	99.0	1.00	
5	96.0	2.00	2.00	88.0	10.0	2.00	98.0	2.00	98.0	2.00	
6	94.5	3.02	2.50	85.0	12.5	2.50	97.5	2.50	97.5	2.50	

設定變更與 ST-ART 結束時會抽選天井次數，之後每進入一次阿斯拉會倒扣一次

扣到零時之後當選 CZ-ART 都會從 SET-UP CHANCE 突入

設定	設定變更						ST-ART 結束時						
	0回	2回	4回	5回	6回	8回	0回	2回	4回	5回	6回	8回	11回
1	0.06	20		10		69.9	0.06	7.05		3.02		55.2	34.6
2	5	10		40		45		3.02		20.8		42.7	33.4
3	0.2	40		10		49.3	0.2	10		3.02		54.3	32
4	7.05	12.5	0.5	50	0.5	29.4	0.29	4.03	0.5	30	0.5	33	31.7
5	3.02	50		10		36		15.1		5		50	28.7
6	10	15.1	1	50	1	23	0.39	10	1	40	1	30	17.6

次元航行艦阿斯拉

次元航行艦阿斯拉為全部小役都會進行 ST-ART「闇之書 ZONE」的突入抽選的 CZ-ART
 滯在中下方跑馬燈的顏色會示唆狀態，黃色為通常、紅色為高確

出現率&平均滯在 G 數

設定	1	2	3	4	5	6
出現率	1/132.6	1/133.9	1/135.5	1/135.5	1/135.8	1/138.3
平均滯在	44.5G	45.8G	44.9G	46.7G	44.8G	47.1G

通常時突入的次元航行艦阿斯拉當選闇之書 ZONE 的期待度

設定	1	2	3	4	5	6
期待度	21.2	22.8	22.7	28.0	27.9	32.6

轉落抽選

阿斯拉在保證 G 數結束後押順銅鐘錯誤且形成 CB 連線時會轉落通常

轉落保證 G 數

會依照開始時的跑馬燈顏色而會有不同的保證 G 數，黃色為 2G 確定，紅色依照下表抽選

設定	1	2	3	4	5	6
10G	56.8	58.3	53.8	49.0	43.0	41.5
20G	41.2	41.2	41.2	50	50	56.5
30G	2	0.5	5	1.01	7.05	2

保證 G 數加算抽選

場景昇格（跑馬燈由黃變紅）時會進行高確 G 數的加算抽選

設定	1	2	3	4	5	6
10G	91.2	88.5	88.4	87	85	84.0
20G	7.32	11.0	8.54	12.5	10	15.1
30G	1.46	0.5	3.02	0.5	5	1

內部狀態抽選

初期狀態抽選

以下只列出跑馬燈紅的當選率，其餘機率為跑馬燈黃開始，會依照當選時的狀態來抽選

設定	1	2	3	4	5	6
通常 A	1.5	5	2.5	1	2.96	12
通常 B	5	10	6.04	15.1	7.05	20
高確	99.9 (0.1%為彩虹色)					

狀態移行抽選

阿斯拉滯在中 RP 成立（主要是中段 RP）時，會進行內部狀態升格抽選

跑馬燈顏色	黃→紅	紅→彩虹
共通 RP/押順 RP	0.46	0.05
中段 RP	50.0	25.0

闇之書 ZONE 抽選

阿斯拉滯在中時會依照設定、內部狀態（跑馬燈顏色，黃為通常、紅為高確）、與成立小役進行闇之書 ZONE 的初當抽選，以下：

當選①・・・不經由連續演出直接當選闇之書 ZONE

當選②・・・經由連續演出後當選闇之書 ZONE

通常滯在時

小役	共通 RP/押順 RP		通常銅鐘		西瓜	
設定	當選①	當選②	當選①	當選②	當選①	當選②
1-3	0.03	0.17	0.03	0.17	6.00	34.01
45	0.04	0.20	0.04	0.20	7.50	42.50
6	0.04	0.24	0.04	0.24	8.24	46.78
小役	凍結銅鐘/紅櫻 2		中段 RP		紅櫻	
設定	當選①	當選②	當選①	當選②	當選①	當選②
12	15.1	84.9	0.18	1.04	1.87	10.63
3					2.06	11.67
4					2.20	12.45
56					3.00	17.02

高確滯在時

小役	共通 RP/押順 RP		通常銅鐘		西瓜	
設定	當選①	當選②	當選①	當選②	當選①	當選②
1-3	0.17	0.99	0.17	0.99	11.25	63.79
4・5	0.19	1.06	0.19	1.06	11.78	66.83
小役	凍結銅鐘/紅櫻 2		中段 RP		紅櫻	
設定	當選①	當選②	當選①	當選②	當選①	當選②
1-6	15.05	84.95	1.50	8.50	7.50	42.50

SET UP CHANCE

SET UP CHANCE 為闇之書 ZONE 的高確率抽選狀態，變身成功則當選闇之書 ZONE
6G 消化後沒當選的話則移行次元航行艦阿斯拉

闇之書 ZONE 初當抽選

小役	通常 RP/押順 RP	轉落銅鐘/通常銅鐘	中段 RP	其他特殊小役
當選率	10	25	50	100

闇之書 ZONE 中的 Lv 抽選

ST-ART 的闇之書 ZONE 中狀態有"Lv1~5"的概念存在
會依照 Lv 而 BONUS-ART 的當選率會有不同而影響到繼續率

初期 Lv 抽選

經由直擊 BONUS 時

契機	Lv3	Lv4	Lv5
疾風轉輪凍結		100	
其他以外	75.0	20.0	5.00

疾風轉輪凍結當選 ST-ART 時

Lv	Lv3	Lv4	Lv5
分配比例	75.0	20.0	5.00

其他契機當選 ST-ART 時

設定	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5
1	29.5	48.5	15.0	6.01	1.00
3	29.0	47.5		7.51	
5	27.3	45.2		11.5	
2	24.9	51.1	20.0	3.02	
4	22.6	50.4	22.0	4.03	
6	20.0	50.0	25.0		

Lv 示唆相關

闇之書 ZONE 準備中，畫面右方的旋轉彈夾顏色會示唆內部 Lv
藍色為 Lv2 以上，黃色為 Lv2 以上的高 Lv 期待，綠色為 Lv3 以上
紅色為 Lv4 以上，彩虹色為 Lv5 確定

Lv 昇格抽選

小役成立時會進行 Lv 升格抽選

小役		滯在 Lv		1	2	3	4					
中段以外的 RP/銅鐘		+1		0.14	0.14	0.02	0.02					
小役	中段 RP				西瓜				櫻			
滯在	+2	+3	+4	+5	+2	+3	+4	+5	+2	+3	+4	+5
1	6.25	0.25			50.0		1.00	0.10	12.5	0.50		0.05
2		6.25				12.5	12.5	0.08		12.5		0.02
3			3.02	0.01			25.0	0.02			5.00	0.01
4				3.02				25.0				5.00

BONUS-ART 抽選

ST 中會依照成立小役進行 BONUS 抽選 (以下 EC 後指 Lv2 中的 EXCELLION MODE 後)

リリカル目與七 RP 成立但是非當選時會發生中押指示來形成通常 RP 連線

成立役	中段 RP	紅櫻	西瓜	銅鐘	通常 RP	リリカル目
Lv1	3.02	10.0	33.1	0.15	0.15	2.50
Lv2	20.0	25.0		0.37	0.31	6.71
EC 後				0.61	0.47	8.09
Lv3				1.00	0.52	16.1
Lv4						28.1
Lv5						44.1
成立役	黑七 RP A	黑七 RP B/C	紅 7RP A	紅 7RP B/C		
Lv1	0.27	0.08	0.14	0.92		
Lv2	1.71	0.49	0.98	6.71		
EC 後/ Lv3	2.35	0.64	1.28	8.54		
Lv45	4.09	1.16	2.20	14.7		

各 Lv 對於此 ST-ART 的實質繼續率

Lv	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5
實質繼續率	25	51	66	80	87.5

EXCELLION MODE 突入抽選

EXCELLION MODE 為 BONUS 的高確率狀態，1SET 為 6G，會一直持續到庫存消化完

EXCELLION MODE 中的 BONUS 確率約 1/8.9

闇之書 ZONE 直擊前兆中/闇之書 ZONE 前兆中/闇の書 ZONE 準備中/BONUS 前兆中/

BONUS 確定畫面中

小役	1SET	2SET	3SET
中段 RP	2		
西瓜	25		0.1
紅櫻	10	0.05	

BONUS 中

BONUS 中會有影響 EC 庫存的高低確狀態

還有在 EPISODE 中/EPISODE 經由的 BONUS 中/黑七中/紅 7 入賞凍結發生時 100%高確

通常紅 7 BONUS 中：99.9%低確、0.1%高確

BONUS 中（低確滯在時）

小役	1SET	2SET	3SET	5SET	7SET	10SET
共通 RP 押順 RP	0.32	0.02				
立直目 RP				0.10	0.05	0.05
中段 RP	9.70	0.10	0.10			
西瓜	49.0		0.90	0.10		
紅櫻	20.0	0.20				
紅櫻 2				75.0	12.5	12.5

BONUS 中（高確滯在時）

小役	1SET	2SET	3SET	5SET	7SET	10SET
共通 RP 押順 RP	2.75	0.05				
立直目 RP				0.10	0.05	0.05
中段 RP	32.9	0.10	0.10			
西瓜	89.5		10.0	0.50		
紅櫻	63.0	2.90	0.10			
紅櫻 2				75.0	12.5	12.5

疾風 BONUS 中

小役	1SET	2SET	3SET	5SET	7SET	10SET
共通 RP 押順 RP	1.83	0.05				
立直目 RP				0.10	0.05	0.05
中段 RP	32.9	0.10	0.10			
西瓜	89.5		10.0	0.50		
紅櫻	64.9	1.00	0.10			
紅櫻 2				75.0	12.5	12.5

立直目 RP 成立但未當選時，會出現中押指示後形成一般 RP 連線

奈葉轉輪凍結/菲特轉輪凍結的抽選

奈葉轉輪凍結

紅 7BONUS 入賞時的 1/128 會發生，獲得 222 枚確定 + EXCELLION MODE 庫存優遇

菲特轉輪凍結

闇之書 ZONE 與凍結冰棺中凍結銅鐘成立的 50%發生，獲得 333 枚確定

凍結冰棺

為闇之書 ZONE 與凍結冰棺中凍結銅鐘成立的 50%發生

跟菲特凍結剛好是相對的 1:1 抽選，也就是凍結銅鐘成立時必定當選兩者其一

當選時的上乘 G 數

上乘 G 數	100G	150G	200G	300G
分配比例	45	25	20	10

BONUS 枚數抽選

除了凍結以外，當選奈葉或是菲特 BONUS 時的抽選都一樣

通常當選時

只在設定 6 時會有 0.5%抽選 66 枚，其餘皆為 78 枚

EXCELLION MODE 中當選時

78 枚與 111 枚各 50%抽選