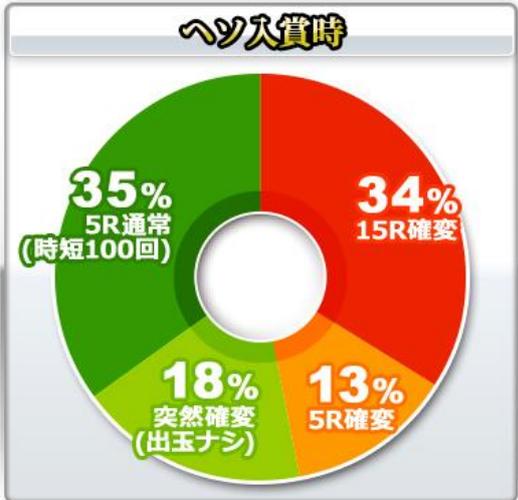
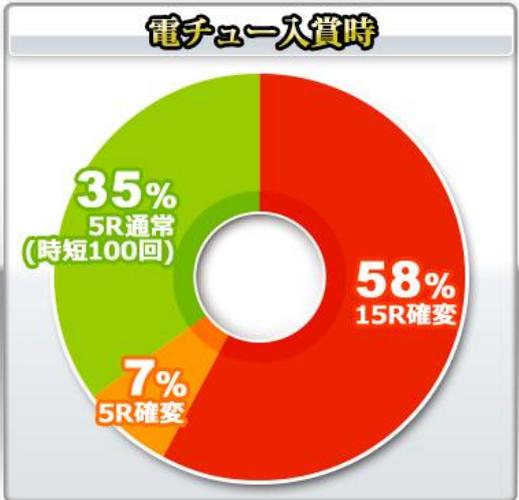


<p><u>CR 新世紀福音戰士~現在、是覺醒之時~</u> <u>CR エヴァンゲリオン~いま、目覚めの時~</u></p>		<p>樂都機種介紹 QR</p> 
	<p>導入年月 2016/12 新規 MAX TYPE, 一般確變型</p>	<p>手機掃描 QR 進入機種介紹</p>
<p>框體圖片</p>  <p>千珠平均該到達回轉數 80.4 轉</p>	<p>大當圖案 (請看畫面中圖案)</p>	<p>基本 SPEC</p> <p>賞球數 4&1&3&5&15 通常時大當確率 1/319.7 確變中大當確率 1/39.8 確變率 65% 平均出玉 5R : 約 600 個 15R : 約 1800 個 ROUND 數 5/15 1R COUNT 數 8 時短 通常大當結束後 100 轉</p>
<p>大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時</p>  <p>34% 15R 確變、13% 5R 確變 18% 突然確變、35% 5R 通常</p>	<p>大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時</p>  <p>58% 15R 確變、7% 5R 確變 35% 5R 通常</p>	

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上市論壇討
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



通常場景全部有 7 種存在



特殊場景



特殊場景全部有 4 種，會依照遊技模式有不同



15R 大當



為奇數連線所獲得的大當
當選時的名稱會依照狀況而有些不同，消化後突入確變

BONUS



為偶數連線所獲得的大當
為 5R 繼續，有機會升格確變
沒升格時突入機會時間

BEAST BONUS



1.5.5 數字連線時所當選的
確變大當，消化後會突入確變
BEAST 模式

任務 BONUS



從福音戰士機會中當選的 5R 大當
消化後突入任務模式

確率變動



確變大當後突入
為基本的確變模式

暴走模式



1.3.5 數字連線時突入
為當選突然確變時用的確變模式

任務模式



任務 BONUS 後突入，為確變
或是 100 轉的時短

機會時間



BONUS 中沒升格後突入
為 100 轉的時短模式

預告演出

NERV 版前兆預告



面板完成時則繼續的前兆演出
面板的顏色必須要注意

連續預告誘發 ZONE



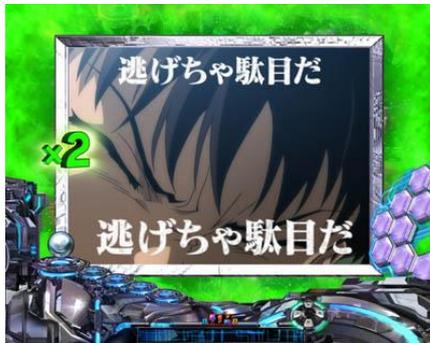
突入時則為發展連續預告
的好機的前兆演出

覺醒準備 ZONE



覺醒圖案連線時會突入初號機
覺醒 ZONE 的大好機！

シンジ糾結連續預告



為連續預告的一種，シンジの台詞繼續越多則期待度也會上升
連續預告中出現 F 型裝備初號機時為大好機

STEP UP 系預告



使用者介面



視窗



切入演出



立方體



侵蝕

哪個 STEP UP 當然 STEP 前進越多則期待度越高，如果伴隨金色演出時則期待度上升

武器動作預告



A.T.力場被破壞的話
則往立直發展!?

補完計劃連續預告



連續越多則為時間增加的好機!?
文字與背景顏色要示唆期待度

出力最大影片預告



影片的背景顏色
會示唆期待度

初號機覺醒 ZONE



為四大演出之一，覺醒圖案連線所突入的
大好機區間

零背景預告



立直後出現零的話則為大好機的演出
也為四大演出之一，發生時聽到聲音的話…

FINAL IMPACT 預告



發生時則為期待度大的四大演出
之一，立直後有機會發生

次回預告

次回
使徒襲来

為四大演出之一，會告知發展
目標的大好機演出
確變中發生的話…

カヲル登場



系列中傳統的激熱角色
演出中登場即為激熱

立直演出

副歌立直



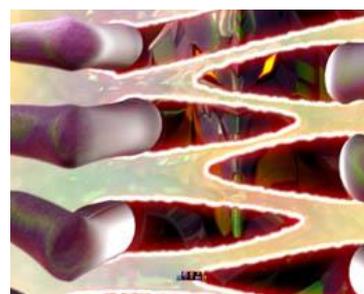
按鍵按下後能量條停在藍色
或是前進到紅色的話…

作戰會議立直



以作戰會議為舞台的立直演出
要注意之後的展開

突發大當



初號機出現後突然大當!?
各種場面都有可能發生

零號機立直



為 EVA 系立直演出，只要我方勝利的話則獲得大當，期待度一般般

2 號機立直



8 號機立直



零號機立直



比其他 EVA 系演出期待度要高

VS 第 6 使徒立直



期待度中間的演出
勝利則獲得大當

VS 第 8 使徒立直



期待度高的演出
將核心破壞則獲得大當

VS 第 7 使徒立直



為期待度很高的立直演出
勝利則獲得大當

EVA F 型裝備立直



F 型裝備的初號機與 2 號機
與第 10 使徒對決的大好機立直

初號機立直 (全機集結)



EVA 全機一起迎擊第 3 使徒
發展時則大當期待度大

US 作戰



能將衛星軌道上的初號機
搶過來則獲得大當

AAA WINDER vs Mark.04



被 Mark.04 襲擊的 WINDER
命運會是如何呢...

アダムス之器



改 2 號機變成獸化型態後
進行的演出

希望之槍



故事立直中期期待度最高的
13 號機將兩支槍拔起來時...

全回轉立直



為 15R 確變濃厚的超激熱演出，全部總共有五種演出
可以選擇自己想要看的



各演出期待度

四大演出

演出種類	FINAL IMPACT	覚醒 ZONE	零背景	次回予告
期待度	67%	68%	79%	75%

保留変化演出

保留種類	紅色	EMERGENCY	渚カヲル
期待度	69%	83%	大當濃厚

心音先讀演出

演出種類	通常	シンジ登場
期待度	51%	88%

ゲンドウ先讀演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
エヴァを出撃～	20%	直ちに F 型装備に	83%
初号機を出撃～	66%	制御をダミーシステムに～	大當濃厚
ゼーレのシナリオ～	78%		

擬似連演出

演出種類	x3	x4
期待度	14%	大當濃厚

等級上升機會

演出種類	SP 預告置換	零背景	次回予告
期待度	71%	70%	大當濃厚

立直後聽牌音

演出種類	ちよっち期待して	女の勘よ！大いに～
期待度	52%	76%

SP 發展時的預告

演出種類	単機發進	成員切入演出	冬月&ゲンドウ
期待度	41%	大當濃厚	大當濃厚

其他預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
六角形花紋演出	大當濃厚	全員集合先讀	22%
シンジ糾結連續預告	34%	視窗 STEP UP 金色	33%
時間 COUNT UP 金色	48%	使徒預告	52%
殲滅機會	52%	黑色圖案發展	43%
成員影片	59%		

F 型裝備立直 期待度 89%

故事立直

演出種類	VS 第 6 使徒	VS 第 7 使徒	VS 第 8 使徒
期待度	58%	69%	85%

EVA 系立直

演出種類	初號機一般	全機集結	2 號機後半	8 號機後半	零號機後半
期待度	56%	87%	26%	13%	10%

Q ZONE 立直演出

演出種類	AAA WINDER	US 作戰	アダムス之器	希望之槍
期待度	23%	13%	55%	大當濃厚

其他立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
巨大圖案立直	44%	國聯軍立直-紅色戰鬥機	27%
動畫系立直	13%	國聯軍立直-期待度表示紅	20%
同步立直-選擇シンジ	8%	副歌立直-紅色背景	49%
同步立直-期待度表示紅	42%	副歌立直-期待度表示紅	50%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>