

超級街頭霸王 4

スーパーストリートファイターIV パチスロエディション



導入年月 2016/04

五號機 ART TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 42G

小役構成



街頭霸王四 ATTACK



街頭霸王四機會



ULTRA 狂鬼狂亂



REPLAY (中段櫻 9 枚)



3 枚



9 枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
19	Street Fighter IV ATTACK	Bell	Street Fighter IV 4 Chance
18	Street Fighter IV 4 Chance	Street Fighter IV ATTACK	Bell
17	Bell	Street Fighter IV 4 Chance	Street Fighter IV ATTACK
16	Blue Circle	Street Fighter IV 4 Chance	Street Fighter IV ATTACK
15	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
14	Street Fighter IV 4 Chance	Bell	Street Fighter IV 4 Chance
13	Street Fighter IV 4 Chance	Street Fighter IV ATTACK	Bell
12	Bell	Street Fighter IV 4 Chance	Street Fighter IV ATTACK
11	Blue Circle	Street Fighter IV 4 Chance	Street Fighter IV ATTACK
10	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
9	Street Fighter IV 4 Chance	Bell	Street Fighter IV 4 Chance
8	Street Fighter IV 4 Chance	Street Fighter IV ATTACK	Bell
7	Bell	Street Fighter IV 4 Chance	Street Fighter IV ATTACK
6	Blue Circle	Blue Circle	Street Fighter IV ATTACK
5	Street Fighter IV ATTACK	Blue Circle	Blue Circle
4	Street Fighter IV 4 Chance	Bell	Street Fighter IV 4 Chance
3	Street Fighter IV 4 Chance	Blue Circle	Bell
2	Bell	Street Fighter IV 4 Chance	Blue Circle
1	Blue Circle	Blue Circle	Street Fighter IV ATTACK

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結確率通常時為 1/65000, ART 中為 1/5400
特典為 ART+ULTRA 狂鬼狂亂突入確定

天井情報與恩惠

有兩個天井，通常時消化 777G 時經由前兆當選疑似 BONUS「街頭霸王四機會」確定
ART「波動連舞」間連續當選 10 次「街頭霸王四機會」之間都沒有進入過 ART「波動連舞」
的話，則次回「街頭霸王四機會」時當選 ART「波動連舞」確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上市論壇討
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



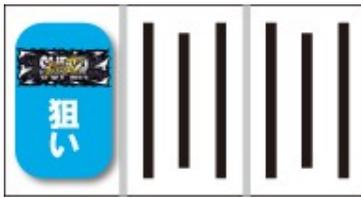
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時先瞄押左轉輪的黑 BAR，約在上段附近瞄押



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，同一線上只有一顆紅櫻停止時為強紅櫻 B

同一線上紅櫻三連時為強紅櫻 A，同一線上紅櫻兩連時為弱紅櫻

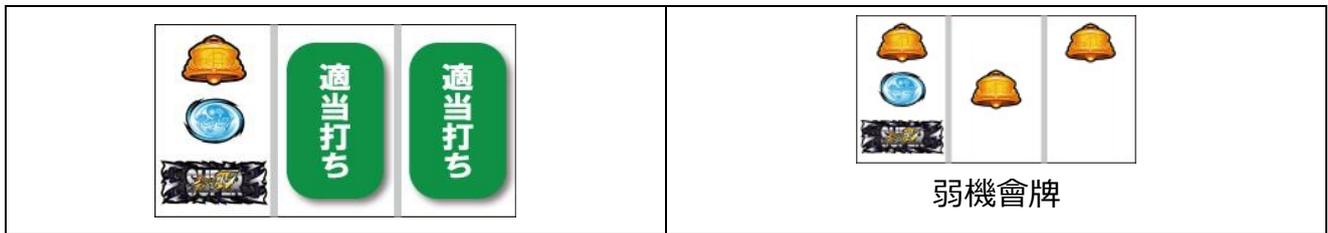


弱紅櫻

強紅櫻 A

強紅櫻 B

左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小 V 停止時為弱機會牌



弱機會牌

左轉輪西瓜出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，斜線西瓜連線時為弱西瓜

平行西瓜連線時為強西瓜，西瓜聽牌不中時為強機會牌



弱西瓜

強西瓜

強機會牌

BONUS 與 ART 中的打法

押順出現時按照押順停止，其餘演出按照一般打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

SAVING



機會牌與弱西瓜的一部分都有可能突入，各種抽選狀態都會上升的機能

什麼時候都有可能突入，何時突入都有機會獲得爆裂契機

通常時的演出

任務演出



全部有五種任務，過關的話則當選 BONUS，期待度依序為：投飛巨大落石<殲滅シャドルー兵<

駭客成功<使火山噴火<使出滅昇龍拳

與宿敵的相遇



遇到對戰對手的話則當選 BONUS，如果突入街頭霸王四機會的話則為 BATTLE CHANCE

一定會突入對決。如果突入街頭霸王四機會時發動 EPISODE CHANCE 的話則會發生勝利期待度高

的特殊對決，為 ART 當選的大好機

BONUS 中的演出

街頭霸王四機會



從任務演出突入時，如果 VS 能量條到達 MAX 時則 BONUS 結束後發展對決確定

無敵能量條 MAX 的話則當選 ART 確定，消化中特殊小役為能量條上升的好機

對決最大為 10G 繼續，リュウ勝利的話則突入 ART

結果得點



街頭霸王四機會對決勝利後會根據結果得點決定 ART 的初期 G 數，G 數會按下按鍵後告知告知會選擇一擊或是連打，巨大按鍵或是波動球役物作動的話則為大量上乘的好機

街頭霸王四 ATTACK



BONUS 開始時就發生對決，リュウ勝利的話則上乘 ART 轉數，對決ダン則必勝+大量上乘濃厚對決豪鬼勝利的話則大量上乘濃厚、對決ベガ則勝利確定+a等等，會依照對戰的角色有不同期待度還有對決結束後也有機會發生連戰

G 數上乘



街頭霸王四 ATTACK 勝利後會發生連擊 break、亂舞 charge、昇天 super 三個其中之一來告知上乘昇天 super 發生時則為大量上乘的大好機，ATTACK 中獲得 ICON 時會示唆上乘轉數獲得紅色以上的 ICON 時，勝利的話則可以期待大量上乘

對決中的共通演出



對決中攻擊命中時可獲得一分，先獲得三分的那一方獲勝，リュウ使出必殺技時則期待度上升招式期待度依序為：拳頭腳踢<昇龍拳<波動拳<灼熱波動拳<真空波動拳<滅波動拳ぴよぴよ機會發生時則有機獲得大量 HIT，波動球役物 PUSH 發生時則勝利濃厚

ART 中的演出

紅櫻高確



銅鐘連續時為移行紅櫻高確的好機，畫面兩方出現好機玉的話則為紅櫻高確率，玉越大顆的話則滯在 LONG 高確狀態濃厚，紅櫻高確中出現左押順！時為紅櫻成立濃厚

BONUS 抽選



ART 中特殊小役成立時主要抽選 BONUS 主要都是靠 BONUS 中勝利來進行上乘 ART 中 BONUS 當選確率為 1/43

狂鬼狂亂



兩個人展開究極的對決，為本機最強的上乘特化區間，輪盤、COMBO 機會、波動球役物長押等等機會演出發生時則可期待獲得鬼玉，會依照鬼玉的顏色會有上乘期待度的變化 特殊小役成立時則為高期待度的鬼玉獲得的好機

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/200	1/189	1/192	1/175	1/175	1/159
ART	1/627	1/571	1/593	1/486	1/501	1/401
機械割	97.6%	98.6%	100.4%	103.1%	105.5%	110.1%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱西瓜	1/83.4	1/81.5	1/79.7	1/78.0	1/76.4	1/72.7
強西瓜	1/328	1/318	1/309	1/301	1/293	1/273
小役	弱櫻		強櫻 A		強櫻 B	
確率	1/164		1/437		1/1365	
小役	強機會牌		RP		押順銅鐘	
確率	1/437		1/8.4		1/3.8	
					共通銅鐘	
					1/55.5	

ART 中紅櫻確率

狀態	弱櫻	強櫻 A	強櫻 B
低確	1/164	1/437	1/1365
高確/狂鬼狂乱	1/11.9	1/22.2	1/188
SAVING	1/26.0	1/285	1/1214

SAVING 抽選

弱西瓜與弱機會牌成立時會進行抽選，突入時為 ART 的狀態，中段再再櫻連線時結束

SAVING 發生率

設定	1	2	3	4	5	6
弱西瓜	3.57	3.86	4.14	4.41	4.67	5.33
弱機會牌	6.17					

SAVING 發生時的恩惠

滯在狀態	恩惠
通常時	街頭霸王四機會抽選優遇
街頭霸王四機會準備中	SAVING 機會突入
街頭霸王四機會中	消化中 SAVING 結束時當選 ART
ART 中	SAVING ATTACK 突入
街頭霸王四 ATTACK 中	BONUS STAGE 突入
狂鬼狂乱中	ULTRA 狂鬼狂乱突入

通常時天井短縮抽選

通常時天井為街頭霸王四機會連續 10 次都未當選 ART 時則次回街頭霸王四機會當選確定
此短縮抽選當選時則第一次突入街頭霸王四機會時則為 ART 當選確定

設定	1	2	3	4	5	6
設定變更時	10.0	12.4	15.6	25.0	37.5	45.0
ART 結束時	1.56	6.25	1.56	15.6	10.9	25.0

高確移行抽選

本機高確為 G 數管理，當選時會直接抽選 G 數，重複當選時會上乘，G 數消化完轉落低確

設定變更・ART 結束時

契機	0G	10G	30G	100G
設定變更時	50.0	37.5	12.1	0.39
ART 結束時		60.9	37.5	1.56

特殊小役成立時

成立役	當選率	10G	30G	100G
弱櫻	13.3	94.0	3.00	3.00
弱西瓜/弱機會牌	55.2	65.0	34.0	1.00
強櫻 A/強西瓜/強機會牌	100	79.0	20.0	1.00
強櫻 B		73.0	25.0	2.00

街頭霸王四機會抽選

前兆移行抽選

會依照滯在狀態與成立小役進行に前兆移行抽選，前兆移行時為街頭霸王四機會當選確定

小役	弱西瓜/弱機會牌				弱櫻				中段櫻
	低確		高確		低確		高確		不論
	假前兆	真前兆	假前兆	真前兆	假前兆	真前兆	假前兆	真前兆	真前兆
13	6.25	1.17	50.0	15.6	15.6	2.34	56.3	18.8	100
2		1.56			18.8	3.13			
45		2.34				4.69			
6		3.32				6.25			
小役	強櫻 A/強西瓜/強機會牌				強櫻 B				
	低確		高確		低確		高確		
	假前兆	真前兆	假前兆	真前兆	假前兆	真前兆	假前兆	真前兆	
1	86.2	13.8	43.0	57.0	68.8	31.3	12.5	87.5	
2	83.2	16.8			62.5	37.5			
3	83.6	16.4			68.8	31.3			
4	79.7	20.3			50.0	50.0			
5	81.1	18.9			56.3	43.8			
6	75.0	25.0			43.8	56.3			

BONUS 種類抽選

真前兆移行時會決定模式、模式 B 為「BATTLE 機會」、模式 C 為「EPISODE 機會」確定

模式	模式 A	模式 B	模式 C
分配比例	78.8	16.1	5.04

前兆 G 數分配

假前兆時會依照狀態、真前兆時會依照當選模式決定前兆 G 數

假前兆			真前兆					
G 數	低確	高確	G 數	模式 A	模式 BC	G 數	模式 A	模式 BC
15G	2.34	1.56	3G	1.56	0.78	18G	3.13	3.13
17G	4.69	3.13	4G		0.78	19G	3.91	3.13
18G	6.25	3.91	5G	1.56	1.56	20G	3.91	3.13
19G	6.25	3.91	6G	1.56	1.56	21G	3.91	3.91
20G	6.25	3.91	7G	0.78	0.78	22G	3.91	3.91
21G	7.81	7.81	8G	0.78	0.78	23G	4.69	3.91
22G	7.81	7.81	9G	0.78	0.78	24G		1.56
23G	7.81	7.81	10G	0.78	0.78	25G	9.38	9.38
25G	13.3	15.6	11G	0.78	0.78	26G	14.1	14.1
26G	17.2	19.5	12G	0.78	0.78	27G	3.13	3.13
27G	2.34	3.13	13G	3.13	1.56	28G	3.13	3.13
28G	2.34	3.13	14G		1.56	29G	6.25	5.47
29G	3.91	4.69	15G	1.56	1.56	30G	6.25	5.47
30G	3.91	4.69	16G		1.56	31G	18.0	15.6
31G	7.81	9.38	17G	2.34	2.34	32G		3.13

假前兆中

假前兆的高確中會依照成立小役進行真前兆置換抽選

成立役	弱西瓜/弱機會牌	弱櫻	強櫻 A/強西瓜/強機會牌	強櫻 B	中段櫻
高確	15.6	18.8	57	87.5	100

ART 準備中上乘抽選

ART 準備中特殊小役成立時為上乘確定

成立役	10G	20G	30G	40G	50G	60G
弱特殊小役	91.1	3.13	3.13	0.20	1.56	0.20
強特殊小役		72.0	12.5	6.25	6.25	0.78
強櫻 B			50.0	25.0	12.5	6.25
成立役	70G	80G	90G	100G	200G	300G
弱特殊小役	0.20	0.20	0.20	0.10		
強特殊小役	1.56	0.20	0.10	0.20	0.05	0.10
強櫻 B	3.13	1.56	0.78	0.39	0.20	0.20
中段櫻				90.6	3.13	6.25

ART 波動連舞中的抽選

銅鐘 RP 高確抽選

ART 中特殊小役成立時會進行銅鐘 RP 高確抽選，此高確為 G 數管理

高確滯在中 RP 成立時則會以押順指示來使其形成銅鐘 RP 連線

銅鐘 RP 押順指示發生率：低確中 57%、高確中 84%

成立役	弱櫻	弱西瓜/弱機會牌	強櫻 A	強櫻 B	強西瓜/強機會牌
10G	6.25	64.1	42.2		
20G	0.39	9.38	6.25	50.0	87.5
30G	0.39	1.56	1.56	50.0	12.5

紅櫻高確抽選

ART 中銅鐘（含銅鐘 RP）成立時則會開始銅鐘連，銅鐘 5 連後則突入紅櫻高確

紅櫻高確也為 G 數管理，滯在中紅櫻確率會上升

G 數	5G	10G	20G	30G
分配比例	37.5	37.5	12.5	12.5

紅櫻確率

紅櫻狀態	弱櫻	強櫻 A	強櫻 B
低確	1/164	1/437	1/1365
高確	1/11.9	1/22.2	1/188

街頭霸王四 ATTACK 抽選

ART 中會依照成立小役進行街頭霸王四 ATTACK 抽選

設定	弱櫻	弱西瓜/弱機會牌	強西瓜/強機會牌	強櫻 A	強櫻 B	中段櫻
1	12.5	7.81	56.3	53.1	87.5	100
2	10.9	7.03	53.1			
3	12.9	8.20	56.6			
4	11.7	7.42	54.7			
5	12.9	8.59	56.6			
6	11.3	7.42	53.1			

ATTACK 中勝利之後會進行 G 數上乘抽選

上乘 G	比例						
20G	38.4	70G	12.1	140G	0.39	210G	0.05
30G	18.1	80G	0.67	150G	0.06	240G	0.002
40G	10.3	90G	0.45	160G	0.01	270G	0.002
50G	15.1	100G	2.00	180G	0.02	300G	0.01
60G	2.25	120G	0.09	200G	0.05	400G	0.002

BONUS STAGE 中的 G 數上乘抽選

街頭霸王四 ATTACK 中當選 SAVING 時突入，銅鐘與特殊小役成立時會進行 G 數上乘抽選

成立役	弱櫻	強櫻 A	強櫻 B	中段櫻	銅鐘	弱西瓜/弱機會牌	強西瓜/強機會牌
10G	85.0				12.4		
20G	12.5	60.9			4.69	50.0	
30G	1.56	25.0	76.6		1.56	44.5	60.9
40G	0.10	3.13	6.25		0.78	3.13	25.0
50G	0.78	10.0	15.6		0.20	0.78	3.13
100G	0.02	1.00	1.56	50.0	0.39	1.56	10.0
200G				25.0		0.05	1.00
300G				25.0			

(ULTRA)狂鬼狂乱抽選

ART 中特殊小役成立時會進行狂鬼狂乱抽選

小役	弱櫻/強櫻	中段櫻	弱西瓜/弱機會牌	強西瓜/強機會牌
當選率	0.002	0.78	0.1	3.13

狂鬼狂乱中會進行 G 數上乘抽選，當選時獲得鬼玉，結束時會以減 COMBO 告知上乘 G 數

ULTRA 狂鬼狂乱中則 G 數減算會停止

成立役	弱櫻	強櫻 A	強櫻 B	中段櫻	銅鐘	弱西瓜/弱機會牌	強西瓜/強機會牌
5G	40.1				9.84		
10G	25.0				7.51	61.6	
20G	25.0				1.56	25.0	
30G	6.25	71.9			0.78	9.38	50.0
40G	0.10	15.6			0.10	0.10	25.0
50G	3.13	6.25	50.0		0.20	3.13	12.5
60G	0.05	3.13	25.0		0.002	0.10	6.25
70G	0.05	1.56	12.5		0.002	0.10	3.13
80G	0.05	0.78	6.25		0.002	0.10	1.56
90G	0.05	0.39	3.135		0.002	0.10	0.78
100G	0.20	0.20	1.56	50.0	0.006	0.39	0.39
200G	0.01	0.10	0.78	25.0	0.002	0.01	0.20
300G	0.01	0.10	0.78	25.0	0.002	0.01	0.20

ART 拉回抽選

ART 的最後一轉會進行 ART 拉回抽選（上乘 30~100G）

設定	1	3	5	246
30G	5.47	7.81	9.38	4.69
50G	0.78			0.39
100G	0.2			0.1