

# 黃門 V 女神盛

パチスロ黄門ちゃま V 女神盛-MEGAMORI-

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



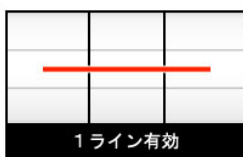
導入年月 2019/04

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



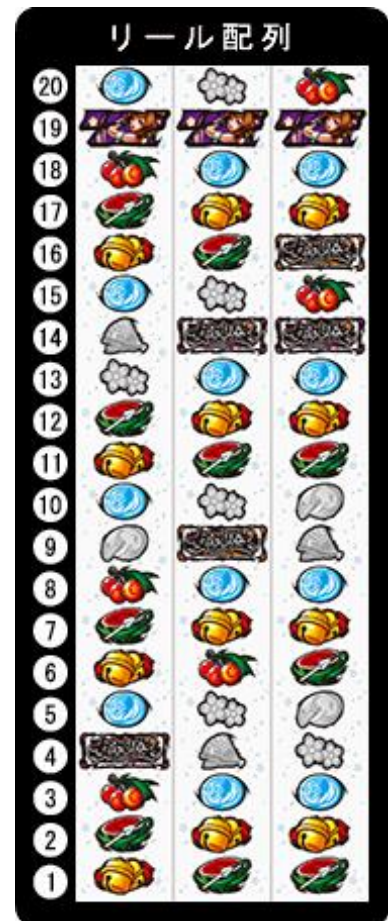
中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 51G

小役構成



轉輪配列



開獎條件

1. 規定點數獲得時進行 CZ/AT 抽選
2. CZ 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率為 1/65536, 為 BAR 櫻 BAR 機會牌成立時的 6.3%發生  
特典為初代模式+家康再臨 RETURNS 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G, 天井到達時經由前兆當選 AT 確定  
天井到達時有 1/4 的機率直接當選家康再臨 RETURNS 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



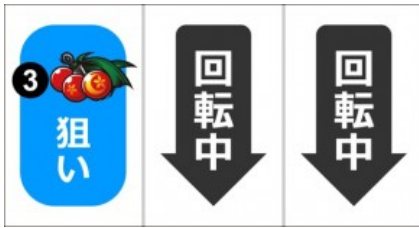
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）

左轉輪下段紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押黑 BAR

右轉輪雙黑 BAR 停止時為 BAR 櫻 BAR 紅櫻，沒有停止時為一般紅櫻



左轉輪下段藍七停止時，中右轉輪適當停止，有演出時右轉輪再瞄押黑 BAR

右轉輪雙黑 BAR 停止時為 BAR 櫻 BAR 機會牌，中段再再鐘或再鐘鐘連線時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪瞄押黑 BAR，右轉輪黑 BAR 可代替西瓜

西瓜連線時為西瓜，右轉輪雙黑 BAR 停止時為 BAR 櫻 BAR 西瓜



### AT 中的打法

有押順指示時則照押順停止，BAR 櫻 BAR 的瞄押指示發生時則必須瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



# 各種演出說明

## 模式介紹

### 通常時



通常場景有好幾個，移行前兆場景時可期待突入 AT，污名返上  
場景為好機，疾風激雷 ZONE 則為大好機

### 喝 ZONE



從黃門喝繼承的點數雙獲得  
特化區間，7G 間每一轉都會  
獲得兩邊的點數

### 自力敲下起動桿機會



通常時點數到達或是 AT 中  
特殊小役成立會進行突入抽選  
為 AT 當選的主要契機，每一轉  
格子前進，之後依照小役成立  
時的該格進行各種抽選  
特殊小役則 RANK 上升濃厚

### 水戸 GOLDEN GATE



純增約 3.5 枚/G 的 AT  
初期轉數會從女神盛判定來  
決定，消化中基本上都會從  
女神盛判定來進行上乘

### 女神盛判定



為系列作特有的選擇式 G 數  
上乘特化抽選，根據所選擇的  
上乘比例而各上乘特化區間  
的當選率會有所不同

### 誘惑遊戲



AT 中 BAR 連線或是麻呂對決  
勝利時所突入的上位版 AT  
1SET 20G 繼續，消化中銅鐘  
以外的小役都會進行庫存抽選  
繼續率約 80% !

### お銀桑



繼承前一代的拉回演出  
AT 轉數歸零時有機會突入  
突入時為 AT 拉回濃厚  
黃門跑的距離越多則上乘的  
轉數期待度越高

### 初代模式



以凍結發生為契機突入，跟初  
代小鋼珠一樣，1/3 會選擇特定  
圖案後後面兩連莊確定  
AT 完走期待度大幅上升



### 310 雙計數器 EX

#### 點數滿時發展



繼承黃門喝的通常時遊戲性，畫面下方左側のお銀箱在 RP/銅鐘成立時會加算點數  
右側的女神箱在特殊小役成立時會加算點數，滿時則發展「Let's Play お銀頻道」  
會告知當選 AT/CZ 或是往連續演出發展，出現 Let's Play お銀頻道 4 則突入 AT!?

Let's Play お銀頻道 5 的話則當選家康再臨 RETURNS 濃厚！

兩邊的箱子是女神箱的期待度較高，兩邊一起滿的話則為大好機！

### 連續演出

#### 自力敲下起動桿機會的對應演出



將冰塊打碎



將荒波給斬開

哪個演出成功都是 CZ 當選濃厚，紅色標題時則期待度上升

#### 女神盛判定的對應演出



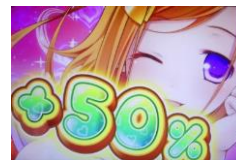
對決



RPG



起翔挑戰



お銀約會



MITO 6

主要在 CZ 中的連續演出格獲得時發展，演出成功則獲得女神盛判定

上面最右邊的兩個發展時則為大好機！



## 自力敲下起動桿機會

### 小役成立的時間點很重要



UP 格或是高期待度的連續演出格抽到特殊小役是這個 CZ 最重要的一點

UP 格時抽到小役的話則會進到內部的格子而讓期待度上升

如果升到最後一段（V 格或是麻呂對戰格）的話則為超好機！

## 女神盛判定

### 等級



Lv.1



Lv.2



Lv.3

女神盛判定的等級有三個階段，等級越高越有機會選到上位版的上乘特化區間

Lv.3 無論選擇哪個都是獲得家康再臨 RETURNS 濃厚！Lv.2 選擇溺愛時也有 50%會當選

AT 初當時一定是 Lv.2 以上，所以初期轉數比較容易多一點

### 上乘種類



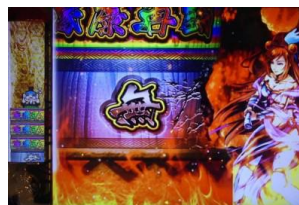
家康再臨 RETURNS



お銀 LO n VE



上乘+倍倍機會



無

家康再臨 RETURNS 為凍結的秒數上乘，最低也會上乘 100G，可十分期待上乘 300G 以上

お銀 LO n VE 為 1SET 5G 的 LOOP 型上乘，上乘+倍倍機會有機會使獲得的轉數加倍

一般上乘則為按下按鍵後一發獲得上乘，選擇到無的話那當然是沒有任何上乘

## 水戸 GOLDEN GATE

### 場景



金剛神場景



女神場景



天界場景

AT 中會依照場景會有不同的 CZ 與女神盛判定的當選期待度，上面越右邊的場景期待度越高

場景移行條件為規定轉數消化，天界場景中抽到特殊小役則為大好機!?

### BAR 櫻 BAR 瞄押切入演出



發生時請瞄押此牌型，成功停止的話則獲得

CZ 或女神盛判定的期待度大

如果停止後還發生中轉輪也瞄押的演出時

則為 BAR 連線的大好機！

### 麻呂對決



主要從 CZ 中發展的大好機對決演出

成功則突入上位 AT「誘惑遊戲」

輸了也會當選女神盛判定

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	5	6
AT	1/424.7		1/340.6	1/304.3
機械割	98.0%	99.1%	105.9%	110.2%



## 小役確率

以下攻略為排版方便，BAR 櫻 BAR 紅櫻簡稱「BAR 櫻」

BAR 櫻 BAR 西瓜簡稱「BAR 瓜」、BAR 櫻 BAR 機會牌簡稱「BAR 機會」

小役	RP	銅鐘合算	紅櫻	BAR 櫻	西瓜
確率	1/9.1	1/1.6	1/66.9	1/262	1/99.3
小役	BAR 瓜	機會牌	BAR 機會	紫七連線	
確率	1/1365	1/128	1/4096	1/21845	

AT 中會依照滯在狀態而 BAR 櫻 BAR RP 出現率會有不同

小役	LOW	HIGH	SP
確率	1/932	1/430	1/21.9

## 310TV 相關抽選

畫面右下方的電視會示唆一些抽選相關內容，每 30G 會變化一次

首先會依照設定以下面左側表格的機率進行抽選，抽選到下次為好機時則再抽選一次

抽選內容	設定 12	設定 56	下次為好機
無抽選	59.8	50.4	
現在開獎則家康再臨確定	5.1	5.1	18.8
特殊小役成立時會連續獲得點數	3.1	4.7	18.8
點數會獲得兩倍	0.8	1.6	15.6
BAR 櫻 BAR 系小役成立時兩邊都會獲得點數	3.1	4.7	18.8
特殊小役成立時兩邊都會獲得點數	0.8	1.6	6.3
現在當選お銀頻道為 Lv.3 以上	6.3	6.3	12.5
現在當選お銀頻道為 Lv.4 以上	0.4	0.4	6.3
現在當選お銀頻道為 Lv.5 確定	0.4	0.4	3.1
「下次為好機！」	20.3	25	

## 天井轉數抽選

設定	333G	555G	777G	999G
12	3.1	12.1	1.6	83.2
5	20.3	30.1	1.6	48
6	28.1	30.1	1.6	40.2



### 310 雙計數器 EX 的相關抽選

RP 三連/BAR 櫻/BAR 西瓜成立時獲得 50 點以上確定

RP 四連以上/BAR 機會牌成立時獲得 100 點以上確定

以下列出各設定點數滿的實質確率

設定	1	2	5	6
お銀箱	1/218.5	1/217.0	1/192.1	1/192.5
女神箱	1/386.4		1/359.0	1/343.9
兩個一起滿	1/800.4	1/802.4	1/576.3	1/492.3

### お銀頻道抽選相關

當箱子的點數滿時會進入此抽選，首先會抽選 STEP UP 的階段數

階段數	STEP1	STEP2	STEP3	STEP4	STEP5
お銀箱 MAX	68.1	19.4	9.9	1.6	1
女神箱 MAX		63.9	29.6	5.5	1.1
兩箱子 MAX			88.2	6.5	5.3

突入お銀頻道當轉如果成立特殊小役時則會進行 STEP UP 追加抽選，當選時 STEP+1

小役	紅櫻	機會牌	西瓜	BAR 櫻	BAR 西瓜	BAR 機會
當選率	5.1	5.1	10.2	50	50	100

各 STEP 的報酬比例

報酬	お銀箱 MAX			女神箱 MAX			兩箱子 MAX		
	CZ	AT	家康	CZ	AT	家康	CZ+	AT	家康
STEP1	12.5	0.4							
STEP2	34	0.4		10.2	1.6				
STEP3	96.9	3.1		93.8	6.3		75	24.6	0.4
STEP4		94.9	5.1		94.9	5.1		94.9	5.1
STEP5			100			100			100

## 喝 ZONE 突入抽選

有利區間突入時會進行第一次的喝 ZONE 突入的規定轉數抽選

規定轉數	33G	111G	222G	333G	444G	555G
設定 1~5	15.6	10.2	10.2	32.8	12.5	18.8
設定 6	15.6	15.6	25	27.3	10.2	6.3

突入第一次喝 ZONE 後，會抽選下一次的喝 ZONE 規定轉數

此轉數為第一次喝 ZONE 結束後間隔幾轉才會突入

間隔	33G	111G	222G	333G	444G	555G	666G	777G
分配	10.2	11.3	12.7	14.6	17.1	19.8	24.8	32.9

喝 ZONE 中首先會依照成立小役進行基本點數抽選

### お銀箱

小役	1	2	3	5	10	20	30	50
不中/押順銅鐘	27.7	18.8	18.8	18.8	12.5	1.6	1.6	0.4
RP/共通銅鐘		40.2	18.8	18.8	18.8	1.6	1.6	0.4
紅櫻/機會牌					50	25	18.8	6.3
西瓜					50	25	12.5	12.5
BAR 櫻/BAR 西瓜							75	25
BAR 機會							50	50

### 女神箱

小役	1	2	3	5	10	20	30	50
不中/押順銅鐘	50	20.3	12.5	10.9	5.1	0.4	0.4	0.4
RP/共通銅鐘		70.3	12.5	10.9	5.1	0.4	0.4	0.4
紅櫻/機會牌					50	37.5	6.3	6.3
西瓜					50	25	12.5	12.5
BAR 櫻/BAR 西瓜						50	25	25
BAR 機會							50	50

接著會抽選所乘上的倍率

倍率	1 倍	2 倍	3 倍	4 倍	5 倍
分配比例	20.3	19.9	19.9	19.9	19.9



## CZ「自力敲下起動桿機會」中的詳細格子分配

CZ 中格子的詳細分配總共有 14 個 TABLE 在管理

お銀箱 MAX 時當選 CZ 會選擇 TABLE 1or3、女神箱 MAX 時當選 CZ 會選擇 TABLE 2or3

AT 中當選 CZ 會選擇 TABLE 2~14（詳細抽選比例不明）

成功抵達最內圈時的報酬：TABLE 8or13：麻呂對決

TABLE 11or12：家康再臨 RETURNS、其他 TABLE：女神盛判定

**TABLE 1**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	UP	BATTLE	UP	BATTLE	RPG
第二層	UP	BATTLE	UP	RPG	約會	
第三層	UP	BATTLE	約會	MITO6		
第四層	RPG	起翔	UP			

**TABLE 2**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	UP	UP	UP	BATTLE	RPG
第二層	UP	BATTLE	UP	RPG	約會	
第三層	KEEP	RPG	MITO6	UP		
第四層	約會	起翔	UP			

**TABLE 3**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	UP	UP	UP	BATTLE	UP
第二層	UP	BATTLE	UP	RPG	UP	
第三層	UP	約會	MITO6	UP		
第四層	UP	起翔	AT			

**TABLE 4**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	UP	BATTLE	UP	x	UP
第二層	BATTLE	UP	RPG	x	UP	
第三層	UP	BATTLE	RPG	約會		
第四層	RPG	MITO6	UP			

**TABLE 5**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	BATTLE	x	UP	x	UP
第二層	KEEP	x	UP	x	UP	
第三層	UP	BATTLE	RPG	BATTLE		
第四層	RPG	約會	UP			

**TABLE 6**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	BATTLE	KEEP	UP	UP	x
第二層	BATTLE	x	KEEP	UP	UP	
第三層	UP	BATTLE	RPG	BATTLE		
第四層	約會	MITO6	UP			

**TABLE 7**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	UP	BATTLE	UP	BATTLE	UP
第二層	KEEP	UP	BATTLE	RPG	UP	
第三層	UP	BATTLE	RPG	約會		
第四層	RPG	MITO6	UP			

**TABLE 8**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	UP	BATTLE	RPG	UP	BATTLE
第二層	BATTLE	UP	BATTLE	約會	UP	
第三層	UP	BATTLE	UP	MITO6		
第四層	起翔	UP	麻呂			

**TABLE 9**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	UP	BATTLE	KEEP	BATTLE	UP
第二層	BATTLE	UP	BATTLE	KEEP	UP	
第三層	UP	KEEP	BATTLE	RPG		
第四層	RPG	約會	UP			



**TABLE 10**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	UP	x	UP	x	UP
第二層	BATTLE	UP	x	x	UP	
第三層	UP	KEEP	BATTLE	RPG		
第四層	RPG	約會	UP			

**TABLE 11**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	UP	x	x	x	x
第二層	UP	UP	UP	UP	x	
第三層	UP	UP	UP	UP		
第四層	AT	AT	家康			

**TABLE 12/13**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	UP	x	UP	x	x
第二層	UP	x	UP	x	x	
第三層	UP	x	UP	x		
第四層	UP	x	x			

**TABLE 14**

	第一格	第二格	第三格	第四格	第五格	第六格
第一層	KEEP	UP	x	UP	x	x
第二層	UP	RPG	約會	MITO6	起翔	
第三層	UP	約會	MITO6	起翔		
第四層	UP	MITO6	起翔			

## RPG「水戶閃亮王國」的抽選

經由 CZ 進行突入抽選，突入時會依滞在狀態進行 AT 抽選：通常時 12.5%、AT 中 7.5%

消化中所成立的小役也會進行 AT 抽選

小役	共通銅鐘	紅櫻	機會牌	西瓜	BAR 櫻	BAR 西瓜	BAR 機會
消化中	14.1	15.6	15.6	15.6	50	50	100
打 BOSS 中		0.4	0.4	0.8	12.6	12.6	100

## お銀約會的抽選

經由 CZ 進行突入抽選，突入時會依滞在狀態進行 AT 抽選：通常時 29.3%、AT 中 17.4%

消化中所成立的小役也會進行 AT 抽選

小役	共通銅鐘	紅櫻	機會牌	西瓜	BAR 櫻	BAR 西瓜	BAR 機會
消化中	14.1	15.6	15.6	15.6	50	50	100
打 BOSS 中		0.4	0.4	0.8	12.6	12.6	100

## MITO6 的抽選

消化中每一轉都會進行 AT 抽選，會持續 6G 或是抽選到 AT 為止

小役	特殊小役以外	共通銅鐘	特殊小役
當選率	10.2	50	100

## 起翔挑戰的抽選

消化中每一轉都會進行 AT 抽選，會持續 8G 或是抽選到 AT 為止

小役	特殊小役以外	共通銅鐘	特殊小役
當選率	10.2	50	100

## 麻呂對決的抽選

只在 AT 中的 CZ 有機會突入，突入時以 37.5% 進行勝利抽選

消化中當選 BAR 櫻 BAR 系列的小役則 100% 勝利



## AT 中內部狀態移行抽選

AT 中有 LOW/HIGH/SP 的三種狀態，每 20 轉或是特殊小役成立時會進行移行抽選

狀況	消化 20 轉			紅櫻/機會牌/西瓜成立時	
	LOW	HIGH	SP	HIGH	SP
LOW	23.4	75	1.6	25	5.1
HIGH	76.6	20.3	3.1		5.1
SP	84.4	12.5	3.1		

## AT 中 CZ 抽選

CZ 會依照成立小役與內部狀態進行抽選，通常 RP 當選時會出現 BAR 櫻 BAR RP

BAR 機會牌當選時也當選誘惑遊戲確定

小役	通常 RP	紅櫻/機會牌	西瓜	BAR 櫻/BAR 西瓜	BAR 機會
LOW	2.3	5.1	12.5	50	100
HIGH	5.1	10.2	20.3	50	100
SP	100	25	50	100	100

## お銀 LO ん VE 中的抽選

每一轉都會以繼續率每次上乘 1G 進行抽選，會依照當轉成立小役有最低上乘轉數

小役	銅鐘	其他特殊小役	BAR 櫻/西瓜	BAR 機會	其他小役
最低上乘	10G	20G	50G	100G	5G

### 上乘繼續率抽選

繼續率	無繼續率	93.5%	97.9%	99%
比例	93.4	3.1	3.1	0.4

消化 5G 後會以繼續率進行繼續抽選，第 5G 成立特殊小役或總上乘不達 40G 則強制繼續

繼續率	0.4%	40.6%	80.1%
比例	80.1	16.8	3.1

## 上乘+倍 CHANCE 中的抽選

首先會依照女神盛 Lv 進行初期轉數抽選

初期轉數	22G	33G	44G	111G
Lv.1	98.8	0.4	0.4	0.4
Lv.2		96.5	3.1	0.4

倍 CHANCE 會以 37.5%的機率抽選成功，當轉成立特殊小役則一定成功

倍 CHANCE 成功後要是轉數的數字還是各位數相同：如 44.66.88.99.222.333 等則再度突入一次倍 CHANCE

## 家康再臨 RETURNS 中的抽選

會以 99%的繼續率每次上乘 1G 進行抽選，最低保證 100G

## 誘惑遊戲中的抽選

1SET 20G，繼續率約 83%的上乘特化區間，消化中會抽選女神盛判定的庫存抽選

消化中部分銅鐘押順不會有指示，純增會下降到約 2.7 枚/G

以下表格中的不中小役不包含押順銅鐘押順錯誤時，BAR 櫻 BAR 小役 100%獲得庫存

小役	不中小役	BAR RP	紅櫻/機會牌	西瓜
未獲得庫存時	11.3	8.6	13.3	21.3
已獲得庫存時	2.1	2.5	4.4	8.8

## お銀さんの抽選

AT 結束畫面中當轉成立的小役會進行突入此拉回區間的抽選

小役	紅櫻/機會牌	西瓜	BAR 櫻 BAR 小役	一般小役
當選率	12.5	25	100	1.6

當選時最低保證上乘 50G，之後會以下表抽到的繼續率加算 1G 進行 LOOP 上乘

繼續率	99%	99.5%
比例	75	25

## AT 結束畫面與聲音的示唆

AT 結束的畫面中按下轉輪右邊的 PUSH 按鍵時

畫面有時會變化且會發生聲音示唆演出



「コーレ」(co-re)：奇數設定期待度高

「ササッササ」(sasa sasa)：偶數設定期待度高

「レッツダンス」(let's dance)：高設定期待度高

其他還有三個聲音示唆，但是會跟上面的設定示唆畫面一起出現，所以就不列出

## 變幻萌萌切入演出發生時的示唆演出

發生時要注意畫面上的喇叭顏色，顏色會示唆設定

粉紅色為設定 2 以上、金色為設定 5 以上、彩色為設定 6 確定

## 310TV 中的詩歌示唆演出



## 310TV 中的季節示唆

基本上 310TV 裡的季節都是按照春夏秋冬的順序依序進行，如果有跳過季節時則要注意

跳過一個季節：設定 2 以上確定

跳過兩個季節：設定 5 以上確定

同一季節連續出現：設定 6 確定