

CR 來去野生王國

CR それゆけ野生の王国

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2016/06

MAX TYPE, 一般確變型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

81.6 轉

大當圖案

奇数 絵柄 (実質15ラウンド)



偶数 絵柄 (実質10ラウンド)



パンダ 絵柄 (高速開放)



基本 SPEC

賞球數 43&4&7&13

通常時大當確率 1/309.13

確變時大當確率 1/32.98

確變率 63%

平均出玉

6~10R : 約 624~1040 個

15R : 約 1560 個

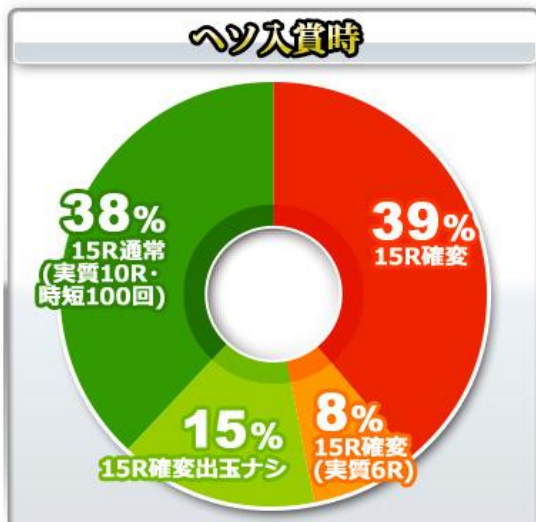
ROUND 數 15

1R COUNT 數 8

時短

通常大當結束後 100 轉

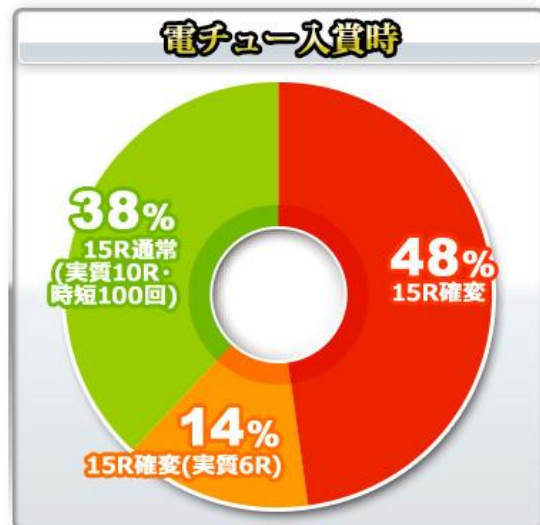
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



39% 15R 確變、8% 實質 6R 確變

15% 15R 確變無出玉、38% 實質 10R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



48% 15R 確變、14% 實質 6R 確變

38% 實質 10R 通常

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

夜晚祭典模式



為確變模式，會持續到次回大檔

來去公園模式



為 100 轉的時短模式
通常時抽到大當後突入

後夜祭模式



為電嘴補助中抽到
通常大當時突入的時短

圖案連線大當



奇數連線為 15R 大當，偶數連線為 10R 通常大當

偶數連線的大當中演出成功的話則會升格成奇數圖案

KABA BONUS



加速龍門開放的 6R 確變大當

KIDS BONUS



為 6R 繼續的確變大當，有機會
從 KIDS BONUS 挑戰當選

PANDA BONUS



停止熊貓圖案連線時則當選的
無出玉確變大當

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

預告演出

侏羅紀背景先讀演出



期待度超過 40%的先讀區間演出，左邊的有可能突然突入
右邊的則在全圖案消燈後突入

電子花車遊行先讀區間



長閃光先讀演出



從侏羅紀背景先讀演出後發生的
擬似連演出，三連時為好機

變動開始時袋鼠拳擊演出



如果直接發展驚奇袋鼠機會的話
則會往 SP 立直發展

動物切入演出



會發生很真實的動物切入演出
發生三次則期待度大

副液晶役物落下



SP 立直發展時或是弱立直演出
失敗後有機會發生，會往高期待
度的故事系立直發展!?

SP 立直標題變化演出



SP 立直開始時有機會發生
標題變成紅色或金色時為好機

SP SLOT 連打演出



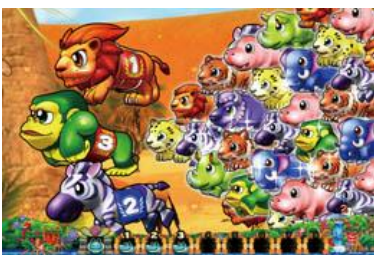
SP 立直開始時有機會發生
CHANGE 亮起則期待度上升

叢林的黎明演出



為四大機會演出之一，立直成立
時畫面消燈後出現動物群
比群演出期待度還要高

群演出



畫面上通過動物群的好機演出
為四大演出之一

蝴蝶紋演出



為四大演出之一的大好機花紋
各種場面都有機會出現

天運按鍵演出



為四大演出之一，按下天運按鍵
的演出出現時為大好機
變動開始時還有機會發生震動

立直演出

親子競速立直



孩子能攀上瀑布的話則為往
長立直發展的好機

跳舞對決立直



桃色すもも與 Z 登場的話
則往長立直發展

暖暖露天溫泉立直



為期待度很低的演出
期待往故事立直發展

吊床立直



一樣是期待度很低的演出
期待往故事立直發展

長立直系演出



總共有四種的演出，如果停止熊貓圖案時為好機



KID BONUS 挑戰



有機會從其他的立直演出發展
聽牌線數越多期待度越高
三線聽牌為期待度大

ピー助回到宇宙立直



為高期待度的故事系演出之一，期待度約 30%
如果ピー助不回到宇宙的話則獲得大當，熊之王出現時為好機



灼熱大陸立直



期待度約 50% 的故事系立直，出現切入演出或是紅色台詞時
則期待度會更高



動物大遊行立直



期待度超過 70% 的最強故事系
立直演出，且大當時為確變確定

確變中的演出

袋鼠連打大煽動立直



為一般的立直之一，沒發展的話期待度很低
希望可以往其他演出發展

群期待連打煽動立直



為一般的立直之一，偶數圖案的立直中
突然出現巨大河馬的話則升格確變大當!?

灼熱盆舞立直



為期待度高的發展系立直之一，開獎為確變大當確定!?

ガオッチの抓娃娃機



為發展系立直之一
挑戰抓娃娃機的演出

各演出期待度

先讀系演出

演出種類	叢林黎明	動物群	侏羅紀背景	電子花車遊行
期待度	73%	54%	44%	44%

立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
灼熱大陸立直總和期待度	55%	動物大遊行立直	73%
灼熱大陸立直-紅色台詞	72%	ピー助回到宇宙立直總和期待度	36%
灼熱大陸立直-金色標題	78%	ピー助回到宇宙立直-熊王	58%
灼熱大陸立直-切入演出出現	78%	ピー助回到宇宙立直-天運按鍵	74%
灼熱大陸立直-右螢幕あんず	76%		