

CR 小拳王

ぱちんこ CR あしたのジョー

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/07

MAX TYPE, V-ST 型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

72.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&7&15

通常時大當確率 1/390.1

確變時大當確率 1/128.0

確變突入率 50%

確變 ST 最大 185 轉

平均出玉

1~8R : 約 150~1200 個

16R : 約 2400 個

ROUND 數 1/7/8/16

1R COUNT 數 10

時短

全大當結束後 100/185 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

ヘソ入賞時



8R 確變	40%
1R 確變	10%
7R 通常	50%

40% 8R 確變、10% 1R 確變

50% 7R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

電チュー入賞時



16R 確變	100%
--------	------

100% 16R 確變

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上文機台攻
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



ドヤ街場景



丹下道場場景



城市街道場景



白木道場場景



夏威夷場景



歷史場景

通常時有上面的六個場景，場景移行時要注意背景與標題的顏色

宿命對決 BONUS



3.7 以外的數字連線所當選的大當，消化中會發生對決演出

來決定是否突入 ST「JOE FIGHTING RUSH」，失敗則突入時短「復仇模式」

勝利挑戰



V 挑戰圖案停止所發生的演出
成功則獲得 1R 確變大當

SPECIAL BONUS



3.7 數字連線所當選的大當
當選時突入 ST 確定

JOE BIG BONUS



電嘴入賞的大當全部都是這個
約可獲得 2400 顆的 16R 大當

JOE FIGHTING RUSH



連裝率約 77%，大當時出遇全部都是 16R 的 ST。消化中會與宿敵進行對決

對決勝利則當選大當，消化中會依照 ST 剩餘轉數有兩種的演出

各演出中會有不同的對決發生率跟勝利期待度

復仇模式



宿命對決 BONUS 中敗北時所突入的時短，有專用演出的「特訓挑戰」「3D 力石對決立直」以外
還有搭載特殊的全回轉演出

預告演出

標題 LOGO 預告



標題文字全點亮的話
則要注意之後的演出

宿敵對決預告



VS 圖案在中央停止的話
則發展激熱的強敵立直濃厚

VS 機會目預告



全部的圖案都變成強敵的稱號
則往某個演出發展

段平喊叫預告



畫面暗掉後出現段平的台詞
顏色與內容必須注意

為了明天連續預告



持續到第三次則期待度大幅上升
文字的顏色是紅色期待度更高

故事連續預告



全部有 7 種故事存在
繼續越多期待度越高

停止出目先讀預告



同色圖案停止時則開始先讀演出
圖案的種類必須要注意

保留先讀預告



紅色或麒麟紋保留出現則期待度
大幅上升，跟落雷一起如果保留
燃燒的話則往燃燒 RUSH

燃燒 RUSH



為先讀演出之一，出現
4BURNING 以上為好機！

炎 JOE ZONE



為四大演出之一，突入時則
期待度大幅上升

STEP UP 系預告



有三種的 STEP UP 預告，有各場景專用的與共通的演出



淚橋故事預告



發生時發展宿敵立直後半濃厚
的大好幾演出

JOE 3D 預告



立直後可能發生的四大演出之一
出現則期待度大幅上升

拳擊役物



衝擊超大的本機最強役物
為強敵立直發展的大好機

立直演出

長立直



總共有四種演出，出現發展圖案的話
則往名場景立直發展

名場景立直



有機會從長立直與序章演出發展
會依照角色有期待度的不同，葉子的期待度特高

宿敵立直



對戰對手有ウルフ金串、ハリマオ、金竜飛、カーロス・リベラ四人

擊鐘役物發動則往後半發展，期待度上升

強敵立直



期待度激高的本機最強立直，有「VS ホセ・メンドーサ」與「VS カ石徹」的兩種演出

ST 中的演出

JOE FIGHTING RUSH



ST 中會依照消化轉數會有不同的對戰對手，如果出現的是力石徹則為大好機

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各演出期待度

保留變化預告

保留種類	綠色	炎	紅色	麒麟紋	彩色
期待度	4%	28%	44%	84%	大當濃厚

擬似連演出

演出種類	x1	x2	x3	紅色字	麒麟紋
期待度	<1%	2%	14%	11%	69%

倍增 RUSH

演出種類	8	432	648	972	1080	1458	2187
期待度	60%	10%	15%	33%	49%	69%	大當濃厚

燃燒 RUSH

演出種類	2 Burning	4 Burning	max Burning
期待度	11%	21%	61%

炎 JOE ZONE 期待度 51%

停止出目先讀演出

演出種類	綠色	紅色
期待度	6%	30%

強敵立直

演出種類	ホセ	力石
期待度	46%	59%

宿敵立直

角色	ウルフ	ハリマオ	金	カーロス
發展後半	20%	23%	31%	39%
役物作動	41%	46%	56%	64%