

CR 真・北斗無雙

ぱちんこ CR 真・北斗無雙



導入年月 2016/03
新規 MAX TYPE, V-ST 型

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

70 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&1&15

通常時大當確率 1/319.7

確變時大當確率 1/81.2

確變突入率 50%

確變 ST 最大 130 轉

平均出玉

4~8R : 約 600~1200 個

16R : 約 2400 個

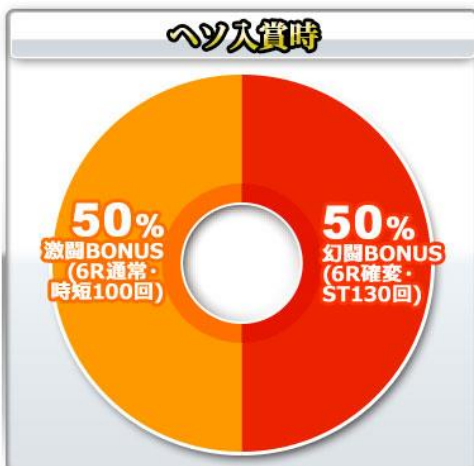
ROUND 數 4/6/8/16

1R COUNT 數 10

時短

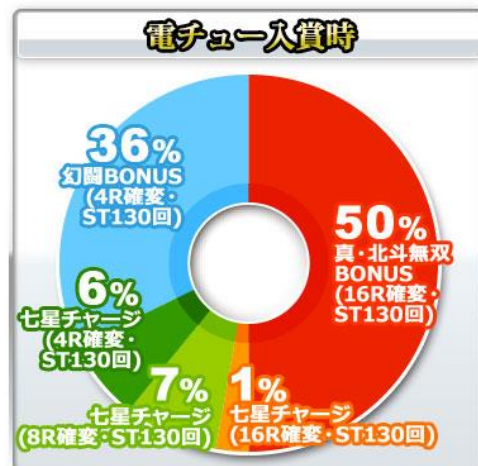
全大當結束後 100/130 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



50% 6R 確變、50% 6R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



51% 16R 確變、7% 8R 確變

42% 4R 確變

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



拳四郎場景



傑基場景



道奇場景



拉歐場景



女角場景

通常時的背景有上面的五種，變動開始時有可能會更換場景，當下的背景顏色會有期待度變化

激闘 BONUS



藍色圖案連線所當選的 6R 確變或通常，完成真北斗無雙的徽章時則突入 ST

幻闘 BONUS



紅色圖案連線所當選的 6R 確變（電嘴入賞時為 4R）消化後突入 ST 幻闘 RUSH

真北斗無雙 BONUS



電嘴入賞可能當選的 16R 大當約可獲得 2400 顆的出玉

幻闘 RUSH



電嘴補助 130 轉的繼續率 80% ST，基本上勝利的話則獲得大當濃厚，對戰組合總共有 368 種敵人會有勝利期待度的不同。對決中很簡單，只要先攻或是將對手體力歸零則擊破確定我方的角色有 16 人可以選擇

七星 CHARGE



電嘴補助中演出失敗後復活的 RANK UP 式大當最大可持續到 16R

激闘任務



激闘 BONUS 演出失敗時所突入的時短，電嘴補助 100 轉將畫面上方角色打倒則獲得大當

將愛奪回來 ZONE



幻闘 RUSH 或激闘任務結束後所突入的專用模式，通常時要是突入的話則期待度高

役物介紹

雜魚役物



畫面前方有畫著雜魚的役物
震動或是跳出時為好機

LOGO 役物



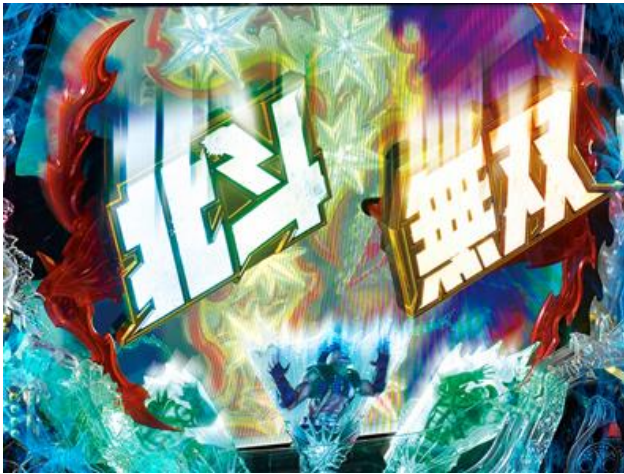
會震動、落下、變形的役物
變動開始後動作時期待度上升

七星役物



平常藏在畫面後面看不到
作動時顏色必須要注意

真北斗無雙徽章

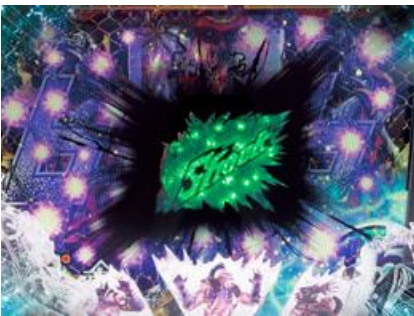


畫面前跟畫面後的役物同時作動的話
則大當就近在眼前！？



畫面全部都透過，以強敵來做圖案的面板
出現的話則為好機！

秘孔役物



主要在畫面右側會出現的役物
出現在畫面中央則期待度上升

剩餘幾秒役物



畫面左側發生倒數時，之後的
演出必須要注意，發生好幾次
則為激熱!?

DRIVE GEAR



主要為按鍵的這個役物
要是上升的話則為激熱!?

預告演出

保留上升預告



各種動作可能進行保留變化
保留期待度依序為藍綠紅金
當然也有大當濃厚的特殊保留

四兄弟先讀預告



變動停止前各場景對應的角色
發生切入演出，發生時的切入
演出大小要注意

圖案連續預告



變動中或立直中出現 NEXT
則開始擬似連，當然持續越多次
則期待度越高

四兄弟 STEP UP 預告



STEP UP 越多則期待度越高
邊框的顏色也要注意

鋼筋預告



鋼筋的顏色與登場的角色
出現的圖案種類
都會示唆期待度
惡魔的化身預告

標題預告



出現真北斗無雙的文字後
要注意背景顏色
紅色時則期待度高

挑發預告



場景對應的角色進行挑釁
文字的顏色有期待度不同

惡魔的化身預告



將上圖的人物打倒則發展立直

マミヤ圖案攻擊預告



溜溜球將畫面分割則出現同色
圖案，要注意台詞種類

バット預告



鬪氣 CHARGE 的好機

リュウケン預告



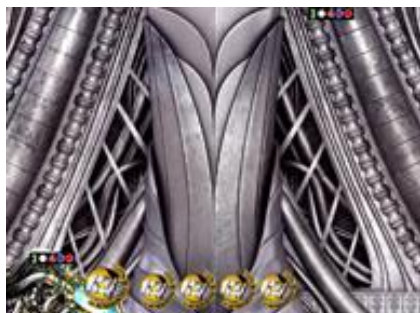
畫面裂掉後登場的內容
與期待度會有所變化

QUEST 挑戰



連打按鍵將敵人擊破的則發展
鬪氣 CHARGE+圖案連續預告

門演出



門打開後登場的角色會告知發展目標，要注意門顏色

ユリア預告



可能從其他演出發展文字顏色是金色則期待度較高

奧義 RUSH



北斗四兄弟放出奧義將圖案破壞繼續越多期待度越高

次回預告



告知發展高期待度立直的大好機演出，期待度超過 40%

アイン預告



成功則往連續演出發展アイン拋媚眼的話...

無雙 RUSH



北斗四兄弟依序將敵人擊破全員突破則為大好機

北斗 ZONE



突入時則為好機的先讀區間全場景都有機會突入

雜魚群預告



小鋼珠常見的大好機預告哈特同行的話則為大當濃厚

落雷輪盤預告



閃電顏色與圖案組合會有期待度的不同

制壓 RUSH



連打按鍵將雜魚打飛，然後制壓三個據點則發展立直演出

神拳 ZONE



比北斗 ZONE 期待度更高突入時一定發展高期待度立直

麒麟紋



各種演出都有機會出現只要出現則期待度高於 40%

立直演出

長立直



修煉場立直



世紀末立直

修煉場立直會依照背景種類而有期待度的不同，越接近夜晚則期待度越高

世紀末立直要是北斗 LOGO 落下則繼續，北斗無雙 LOGO 落下則往一擊當千機會發展

故事系立直



拳四郎



拉歐



道奇



傑基

基本故事系立直會對映滯在場景，演出中按下按鍵出現的鬪氣能量條必須要注意

演出成功的話則鬪氣覺醒後會發展決戰系立直或是四兄弟立直

決戰系立直



VS 北斗琉拳



VS 元斗皇拳



VS 南斗聖拳



VS GOLAN

鬪氣覺醒後發展的立直，哪個都很有機會獲得大當。其中 VS 北斗琉拳的期待度較高

CHANCE UP 演出也有好幾種，要注意台詞顏色、標題顏色、擊破招式、角色分割、切入演出等

一擊當千機會



變動中或立直後有機會發生的一發挑戰

完成真北斗無雙徽章則獲得大當濃厚

切入演出或 DRIVE GEAR 出現則期待度大幅上升

四兄弟立直 命運的女人



全場景都有機會發展的本機最強立直演出

北斗四兄弟能將コリア救出的話則獲得大當

ST 中的演出

選擇可能角色



ST 中可以選擇的角色有 16 人
會依照角色有平衡型、先攻重視
還有奧義重視等幾種

對戰角色



對戰角色有 24 種，當然同一
角色不可能互相對決
所以就從剩餘的 23 人選擇
星星數即為期待度

保留變化演出



ST 中保留變化則期待度上升
紅色與金色期待度大

拳擊預告



邊框的顏色跟通常時不同的話
則期待度上升

雜魚擊飛預告



按鍵按下 LOGO 掉落的話
則往對決發展

鬪氣 STEP UP 預告



氣的顏色會示唆
立直發展的期待度

CURSH 機會



連打按鍵將門破壞的話
則往對決發展

無雙 ZONE



出現的角色與邊框顏色會示唆
期待度，真無雙版則為激熱！

激鬪變動



LOGO 落下且聽牌的話則期待度
大幅上升，圖案變化則更可期待

透過倒數演出



倒數到零時則發展對決
背景的颜色也要注意

宿命回想預告



對決發展時有可能發生的演出
發生時為 16R 大當濃厚！

PKZ 演出



變動中或對決中都可有能發生
的 16R 濃厚演出！

各演出期待度

役物演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
DRIVE GEAR	40%以上	剩餘幾秒役物-先讀發生	32%
秘孔役物-中央-綠色	10%	剩餘幾秒役物-有告知庫存	34%
秘孔役物-中央-紅色	34%		

保留變化-先讀變化時

保留種類	保留 1 變化	保留 2 變化	保留 3 變化	保留 4 變化
藍色	3%	4%	4%	5%
綠色	12%	18%	23%	39%
紅色	30%	48%	57%	67%
金色	79%	79%	79%	79%

保留變化-從通常保留開始變動時

保留種類	無擬似連	擬似連 x2	擬似連 x3	弱 SP	強 SP
通常	1%	5%	12%	2%	26%
藍色	4%	4%	大當濃厚	2%	變紅色濃厚
綠色	24%	22%	15%	7%	變紅色濃厚
紅色	53%	52%	50%	52%	31%
金色	82%	88%	86%	91%	77%

保留變化-從藍色保留開始變動時

保留種類	無擬似連	擬似連 x2	擬似連 x3	弱 SP	強 SP
綠色	17%	14%	11%	4%	變紅色濃厚
紅色	49%	47%	41%	46%	25%
金色	80%	81%	79%	86%	78%

鬪氣 CHARGE 紅色期待度 27%、金色期待度 52%

鬪氣等級	10~19	20~34	35~39	40~44	45~49
期待度	1%	2%	6%	7%	17%
鬪氣等級	50~54	55~64	65~74	80~99	77
期待度	6%	9%	11%	38%	大當濃厚

先讀區間 北斗 ZONE 12%、神拳 ZONE 62%

同色圖案停止

演出種類	期待度	演出種類	期待度
圖案氣顏色-綠色	7%	圖案組合-紅色數字	18%
圖案氣顏色-紅色	20%	圖案組合-3.7 數字	44%

制壓 RUSH (以下只列出期待度 10%以上的)

演出種類	期待度	演出種類	期待度
第 2 次-敵人 10 隻	11%	第 3 次-通常按鍵	10%
第 3 次-敵人 100 隻	10%	帶氣按鍵	30%
第 3 次-敵人 50 隻	11%	激押按鍵	81%
第 3 次-敵人 10 隻	30%	第 2 次-一擊	11%
		第 3 次-一擊	30%

無雙 RUSH/奧義 RUSH

七星役物顏色	第 1 次	第 2 次	第 3 次	第 4 次
無	6%	8%	12%	33%
白色	10%	12%	17%	38%
紅色	55%	55%	55%	55%

鋼筋預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
背景顏色-紅色	17%	背景顏色-麒麟紋	82%
反射-激熱	84%	告知-激熱	72%
反射-外星人	大當濃厚	告知-神拳 ZONE	66%

台詞預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
有震動按鍵	23%	第 1 人-強 BOSS	17%
帶氣按鍵	14%	第 1 人-主角+通常台詞	17%
激押按鍵	84%	第 1 人-主角+紅色台詞	55%
第 2 人-強 BOSS	20%	第 1 人-主角+金色台詞	84%
第 2 人-主角+紅色台詞	16%	第 1 人-紅色背景	17%
第 2 人-主角+金色台詞	51%	第 1 人-金色背景	84%
第 2 人-ユリア	84%	第 2 人-紅色背景	16%
第 2 人-麒麟紋背景	84%	第 2 人-金色背景	51%

其他預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
次回預告-白色字	67%	雜魚群	68%
次回預告-金色字	88%	紅色門	41%
真北斗無雙徽章-紅色	31%	金色門	80%
真北斗無雙徽章-金色	66%	麒麟紋	40%以上
LOGO 落下預告-白色	24%	3 聽牌發展對決時	51%
LOGO 落下預告-紅色	48%	7 聽牌發展對決時	78%
LOGO 落下預告-彩色	大當濃厚	兄弟閃光	15%
四兄弟先讀-大切入演出	15%	我方切入演出-リン・バット	12%
四兄弟先讀-四連續切入演出	28%	我方切入演出-ユリア	78%
四兄弟 STEP UP-紅色	18%	場景變換-紅色	12%
四兄弟 STEP UP-紅色視窗	15%	場景變換-麒麟紋	81%
四兄弟 STEP UP-金色視窗	48%	標題預告-紅色	15%
圖案演出-畫面模糊後順轉	14%	標題預告-名場景走馬燈	17%
圖案演出-畫面模糊後逆轉	23%	經路圖-第一段-神拳的心得	70%
圖案演出-擴大	36%	經路圖-第二段-各立直對應文字	20%
惡魔的化身-紅色秘孔	20%	經路圖-第二段-覺醒鬪神	48%
看版預告-激熱	81%	經路圖-第二段-網勝利的執念	82%
看版預告-この變動に期待せよ	82%	經路圖-第二段-心滅的一擊	大當濃厚
ユリア預告-紅色文字	42%	聽牌音效-激熱	69%
ユリア預告-金色文字	63%		

修羅場立直 夜晚期待度 19%、多加北斗七星 31%

世紀末立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
前半-紅色文字	36%	後半-紅色文字	36%
前半-七星役物-白色	10%	後半-七星役物-白色	31%
前半-七星役物-紅色	47%	後半-七星役物-紅色	47%

故事立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
紅色標題	10%	七星役物-白色	29%
紅色台詞	15%	七星役物-紅色	34%

決戰立直-北斗琉拳以外

演出種類	期待度	演出種類	期待度
白色標題	17%	角色分割背景-綠/紅	11%
紅色標題	42%	角色分割背景-紅/麒麟紋	37%
白色台詞	18%	按下按鍵時-無震動	15%
紅色台詞	45%	按下按鍵時-有震動	35%
第一人擊破-通常攻擊	17%	決定時弱角色綠色	8%
第一人擊破-強攻擊	35%	決定時弱角色紅色	24%
北斗神拳沒有二打一的-通常	18%	決定時強角色綠色	18%
北斗神拳沒有二打一的-紅色	38%	決定時強角色紅色	68%

決戰立直-北斗琉拳

演出種類	期待度	演出種類	期待度
紅色標題	45%	角色分割背景-紅/麒麟紋	44%
紅色台詞	46%	按下按鍵時-無震動	20%
第一人擊破-通常攻擊	36%	按下按鍵時-有震動	59%
第一人擊破-強攻擊	59%	決定時弱角色紅色	20%
北斗神拳沒有二打一的-通常	38%	決定時強角色紅色	73%
北斗神拳沒有二打一的-紅色	63%		

一擊當千機會

演出種類	期待度	演出種類	期待度
總和期待度	31%	無切入演出	24%
通常按鍵	29%	有切入演出	91%

四兄弟立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
銀色標題	53%	後面牆壁-通常	52%
金色標題	80%	後面牆壁-麒麟紋	91%
白色文字	55%	DRIVE GEAR	56%
紅色文字	67%		

ST 前半 (1~100 轉) 預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
綠色鬪氣	24%	倒數-紅色背景 0	77%
紅色鬪氣	65%	倒數-紅色背景 1	80%
無雙 ZONE	28%	倒數-紅色背景 2	81%
倒數-通常背景 0	62%	倒數-紅色背景 3	83%

ST 後半 (101~129 轉) 預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
綠色鬪氣	24%	倒數-紅色背景 0	77%
紅色鬪氣	65%	倒數-紅色背景 1	80%
無雙 ZONE	28%	倒數-紅色背景 2	81%
倒數-通常背景 0	62%	倒數-紅色背景 3	83%

ST 中對戰對手期待度

	★2	★2.5	★3	★4	★5
ST 前半	46%	48%	63%	84%	大當濃厚
ST 後半	28%	29%	44%	71%	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>