

CR 牙狼 TUSK OF GOD

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/12

新規 MAX TYPE, 一般確變型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

86.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&2&3&15

通常時大當確率 1/319.6

確變中大當確率 1/189.9

確變率 65%

平均出玉

2~4R : 約 300~600 個

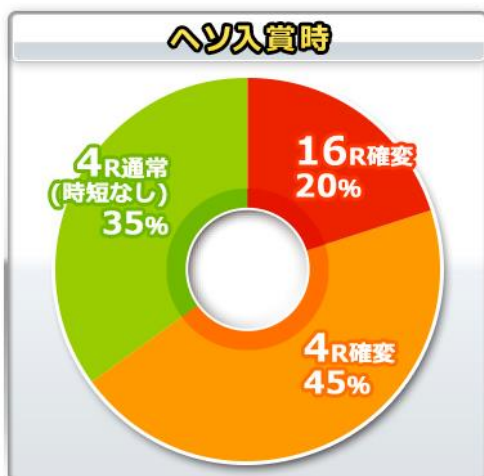
16R : 約 2400 個

ROUND 數 2/4/16

1R COUNT 數 10

時短 確變結束後 50 轉

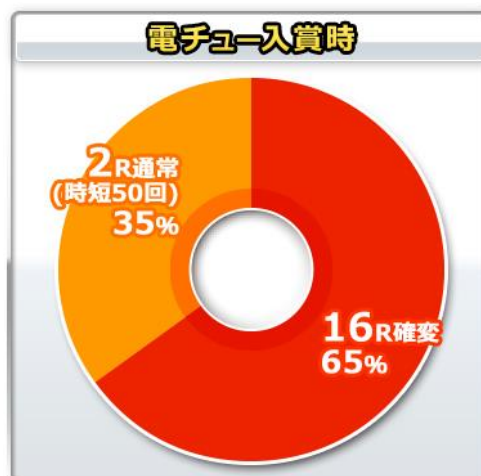
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



20% 16R 確變、45% 4R 確變

35% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



65% 16R 確變、35% 2R 通常

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

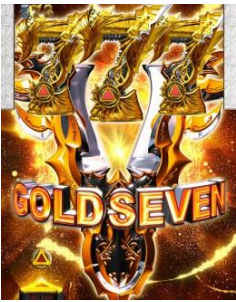
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

初當



16R 確變



翔擊機會



P.F.O.G.翔咆嘯演出



炎號召喚演出



ザルバ復活演出

初當全部有三種，金 7 連線時為 16R 確變，金 3.5 連線時為 4R 確變

銀色的數字連線時基本上為 4R 通常，但是還是有機會升格，翔擊機會中出現 2400 的數字時

則升格 16R 確變，P.F.O.G.翔咆嘯演出成功時則升格 4R 確變。開獎中也有機會升格確變

炎號召喚演出發生時升格 16R 確變、ザルバ復活演出發生時為升格 4R 確變

翔擊 BATTLE



會持續到次回大當的確變模式。將ホラー擊破則獲得

16R 確變大當。ジンガ登場時為 2R 通常大當濃厚

消化轉數會有不同的變動速度，確變中中間數字很重要

中間圖案停止後要是左右圖案形成聽牌時則會發展

中間圖案對應的立直演出，ホラー圖案則發展ホラー對決

其他還有一些特殊的圖案等

ジンガ的黑暗



2R 通常大當後突入的 50 轉時短模式

發生的演出只有使用役物的 STEP UP

演出後的壓下牙狼劍

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

預告演出

牙狼劍 7SEG 驅動連續預告



為先讀演出之一，倒數到 0 時
要注意牙狼劍的特效種類

變換成擊熱保留



保留出現落雷後，牙狼轉輪停在
擊熱的話則為大好機
停在 V 的話則為超好機!

牙狼劍保留



保留被牙狼劍刺穿時為好機
牙狼斬馬劍則為大好機

牙狼連續預告



連續越多則期待度越高
紅色特效出現或是鋼牙
圖案停止時為大好機

牙狼傳說連續預告



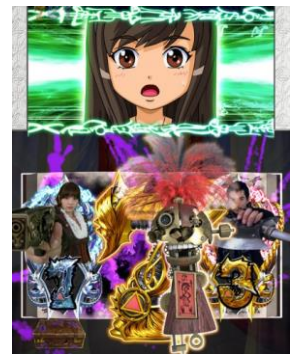
歷代歌曲繼續越多則
期待度越高，倒數後
停在擊熱時為大好機

牙狼黑暗 ZONE



連續預告中有機會突入
的特殊區間，區間中
特效變紅色時為大好機

ジンガ結界 ZONE



連續預告中停止有附著
ハルナ人偶時突入的
特殊區間，要注意討伐
ホラー後的圖案

炎號召喚預告



立直後畫面消燈時為大好機

雙次回預告



雙畫面進行次回預告
發生時為大好機

ホラー100 體斬擊預告



消滅 100 隻成功時會突入
炎號召喚，為大好機

鎧甲召喚演出



莉杏登場

リュメ登場

VR 透過液晶



牙狼劍演出

F.O.G.翔召喚

液晶召喚

3D 魔天使群

系列作經典的分歧演出，這裡的斬開會決定發展的 SP 立直演出，莉杏登場時為好機

リュメ登場時為大好機。VR 透過液晶發生時會使 F.O.G.翔召喚期待度上升

牙狼劍演出發展漆黑牙狼立直或是牙狼翔立直濃厚，畫面暗轉後則發展 2D 角色立直

F.O.G.翔召喚時會發展牙狼翔立直，但是第二次出現的 F.O.G.翔的顏色示唆期待度要注意

液晶召喚時會發展漆黑牙狼立直。3D 魔天使群出現時框體上方會出現 P.F.O.G.翔為大好機

立直演出

2D 角色立直



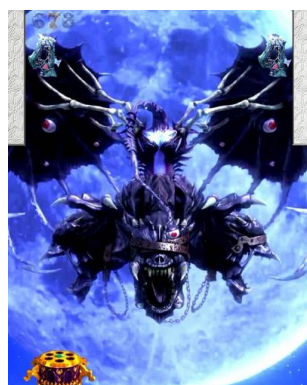
全部有四種，大部分都不會直接開獎，期待希望往牙狼翔立直發展

角色動作立直



全部有四種，超結合發生的話則往故事立直演出發展

漆黑牙狼立直



全部有三種演出，期待度為：ティガン<ファンエレーテ<マジエンサ，牙狼劍演出發生時為超好機演出中也有些機會上升演出

牙狼翔立直



全部有四種演出，期待度為：デモンド<ゴラド<グライシス<キリン，演出最後畫面發生凍結的炎號 PART 發生時為超好機

GARO SHOW TIME



機會目出現後發展，畫面中會有兩台前代機台入賞 V 時則獲得大當

雙金色立直



上下畫面都會展開立直的大好機演出，上下的組合必須要注意

故事立直



再現牙狼 GOLD STORM 翔的名場面的高期待度立直
期待度依序為：ジンガ<デゴル<ビル封印



發生時為大當濃厚的演出
全部總共有三種演出

全回轉立直

翔擊 BATTLE 中的演出

中間圖案升格演出



牙狼劍 7SEG 驅動使中間圖案升格，升格越多期待度越高

GOLD ZONE



GOLD ZONE 圖案停止時突入區間中立直成立時為超好機

牙狼轉輪變動預告



牙狼轉輪圖案停止時發生
牙狼轉輪是紅色時為好機

黑暗的飛翔變動預告



跟著歌曲停止圖案，演出成功則當選 16R 大當

翔擊機會



亂數目突然發展的演出

出現 GARO 的文字則當選 16R 大當

ホラー對決



導入演出



牙狼先制攻撃



拉出演出



F.O.G.翔



ジンガ登場演出



ジンガ終焉演出



ジンガ登場

確變中的主要立直，中間停止ホラー圖案後，左右圖案聽牌時發展

導色演出中特效是紅色時為大好機，接下來會進行牙狼先制攻撃/拉出演出/ F.O.G.翔的分歧演出

ホラー擊破則當選 16R 確變，ホラー擊破失敗時為確變結束的危機

ジンガ登場演出中ジンガジンガ登場的話則為當選 2R 通常後結束確變，沒有的話則確變繼續

各演出期待度

次回預告

演出種類	翔擊機會	P.F.O.G.翔咆嘯演出	炎號召喚演出	ザルバ復活演出
期待度	50%	70%	4R 確變濃厚	16R 確變濃厚

翔擊對決中-中間圖案停止種類

演出種類	期待度	演出種類	期待度
藍色-發展 SP 立直時	15%	拔出牙狼劍圖案	36%
綠色-發展 SP 立直時	25%	牙狼轉輪圖案	25%
紅色-發展 SP 立直時	41%	牙狼斬馬劍圖案	大當濃厚
GOLD ZONE 圖案	32%		

翔擊對決中-圖案預告

演出種類	Lv.1 劍鞘圖案	Lv.2 牙狼劍圖案	Lv.3 牙狼斬馬劍
期待度	15%	54%	大當濃厚

翔擊對決中-魔導火輪盤預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
紙顏色-藍色	19%	圖案面板-4 個	12%
紙顏色-綠色	28%	圖案面板-3 個	30%
紙顏色-紅色	42%	圖案面板-2 個	48%

翔擊對決中-ホラー對決突入時的特效顏色

演出種類	藍色	綠色	紅色
期待度	6%	18%	47%

翔擊對決中-ホラー對決

危險度	★1	★2	★3	★4	★5
期待度	大當濃厚	60%	25%	12%	10%

翔擊對決中-ジンガ終焉演出

危險度	★1	★2	★3	★4	★5
復活大當發生率	勝利濃厚	12%	不到 3%	不到 3%	不到 3%
對決繼續率		不會當選 2R	75%	61%	57%
2R 通常當選率			65%	78%	80%