

# CR 牙狼 TUSK OF GOD

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/12

新規 MAX TYPE, 一般確變型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

86.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&2&3&15

通常時大當確率 1/319.6

確變中大當確率 1/189.9

確變率 65%

平均出玉

2~4R : 約 300~600 個

16R : 約 2400 個

ROUND 數 2/4/16

1R COUNT 數 10

時短 確變結束後 50 轉

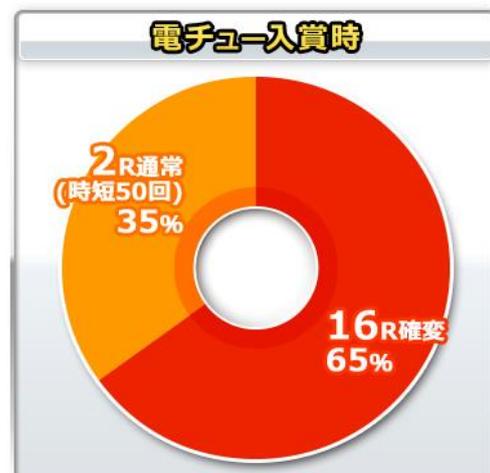
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



20% 16R 確變、45% 4R 確變

35% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



65% 16R 確變、35% 2R 通常

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線電活  
最廣大的線電活  
最有效的線電活

的的的的的  
的的的的的  
的的的的的  
的的的的的  
的的的的的

機種中文線上玩活動  
情機論壇消費廣告  
報台壇費告  
查攻討族平  
詢略論群台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

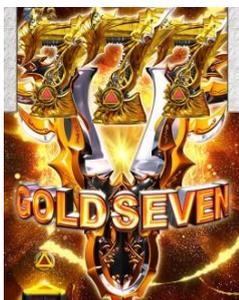
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### 初當



16R 確變



翔擊機會



P.F.O.G.翔咆嘯演出



炎號召喚演出



ザルバ復活演出

初當全部有三種，金 7 連線時為 16R 確變，金 3.5 連線時為 4R 確變

銀色的數字連線時基本上為 4R 通常，但是還是有機會升格，翔擊機會中出現 2400 的數字時

則升格 16R 確變，P.F.O.G.翔咆嘯演出成功時則升格 4R 確變。開獎中也有機會升格確變

炎號召喚演出發生時升格 16R 確變、ザルバ復活演出發生時為升格 4R 確變

#### 翔擊 BATTLE



會持續到次回大當的確變模式。將ホラー擊破則獲得

16R 確變大當。ジンガ登場時為 2R 通常大當濃厚

消化轉數會有不同的變動速度，確變中中間數字很重要

中間圖案停止後要是左右圖案形成聽牌時則會發展

中間圖案對應的立直演出，ホラー圖案則發展ホラー對決

其他還有一些特殊的圖案等

#### ジンガ的黑暗



2R 通常大當後突入的 50 轉時短模式

發生的演出只有使用役物的 STEP UP

演出後的壓下牙狼劍

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 預告演出

### 牙狼劍 7SEG 驅動連續預告



為先讀演出之一，倒數到 0 時  
要注意牙狼劍的特效種類

### 變換成擊熱保留



保留出現落雷後，牙狼轉輪停在  
擊熱的話則為大好機  
停在 V 的話則為超好機!

### 牙狼劍保留



保留被牙狼劍刺穿時為好機  
牙狼斬馬劍則為大好機

### 牙狼連續預告



連續越多則期待度越高  
紅色特效出現或是鋼牙  
圖案停止時為大好機

### 牙狼傳說連續預告



歷代歌曲繼續越多則  
期待度越高，倒數後  
停在擊熱時為大好機

### 牙狼黑暗 ZONE



連續預告中有機會突入  
的特殊區間，區間中  
特效變紅色時為大好機

### ジンガ結界 ZONE



連續預告中停止有附著  
ハルナ人偶時突入的  
特殊區間，要注意討伐  
ホラー後的圖案

### 炎號召喚預告



立直後畫面消燈時為大好機

### 雙次回預告



雙畫面進行次回預告  
發生時為大好機

### ホラー100 體斬擊預告



消滅 100 隻成功時會突入  
炎號召喚，為大好機

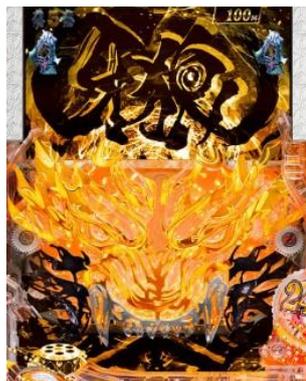
## 鎧甲召喚演出



莉杏登場

リュメ登場

VR 透過液晶



牙狼劍演出

F.O.G.翔召喚

液晶召喚

3D 魔天使群

系列作經典的分歧演出，這裡的斬開會決定發展的 SP 立直演出，莉杏登場時為好機

リュメ登場時為大好機。VR 透過液晶發生時會使 F.O.G.翔召喚期待度上升

牙狼劍演出發展漆黑牙狼立直或是牙狼翔立直濃厚，畫面暗轉後則發展 2D 角色立直

F.O.G.翔召喚時會發展牙狼翔立直，但是第二次出現的 F.O.G.翔的顏色示唆期待度要注意

液晶召喚時會發展漆黑牙狼立直。3D 魔天使群出現時框體上方會出現 P.F.O.G.翔為大好機

## 立直演出

### 2D 角色立直



全部有四種，大部分都不會直接開獎，期待希望往牙狼翔立直發展

### 角色動作立直



全部有四種，超結合發生的話則往故事立直演出發展

### 漆黑牙狼立直



全部有三種演出，期待度為：ティガン<ファンエレーテ<マジエンサ，牙狼劍演出發生時為超好機演出中也有些機會上升演出

### 牙狼翔立直



全部有四種演出，期待度為：デモンド<ゴラド<グライシス<キリン，演出最後畫面發生凍結的炎號 PART 發生時為超好機

### GARO SHOW TIME



機會目出現後發展，畫面中會有兩台前代機台入賞 V 時則獲得大當

### 雙金色立直



上下畫面都會展開立直的大好機演出，上下的組合必須要注意

### 故事立直



再現牙狼 GOLD STORM 翔的名場面的高期待度立直  
期待度依序為：ジンガ<デゴル<ビル封印



發生時為大當濃厚的演出  
全部總共有三種演出

### 全回轉立直

## 翔擊 BATTLE 中的演出

### 中間圖案升格演出



牙狼劍 7SEG 驅動使中間圖案升格，升格越多期待度越高

### GOLD ZONE



GOLD ZONE 圖案停止時突入區間中立直成立時為超好機

### 牙狼轉輪變動預告



牙狼轉輪圖案停止時發生  
牙狼轉輪是紅色時為好機

黑暗的飛翔變動預告



跟著歌曲停止圖案，演出成功則當選 16R 大當

翔擊機會



亂數目突然發展的演出

出現 GARO 的文字則當選 16R 大當

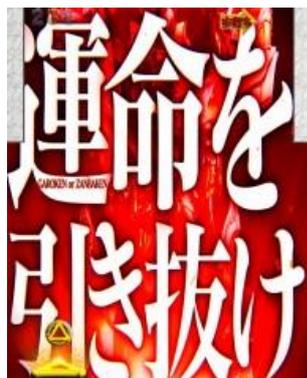
ホラー對決



導入演出



牙狼先制攻撃



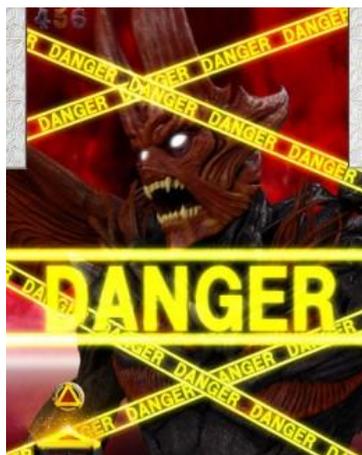
拉出演出



F.O.G.翔



ジンガ登場演出



ジンガ終焉演出



ジンガ登場

確變中的主要立直，中間停止ホラー圖案後，左右圖案聽牌時發展

導色演出中特效是紅色時為大好機，接下來會進行牙狼先制攻撃/拉出演出/ F.O.G.翔的分歧演出

ホラー擊破則當選 16R 確變，ホラー擊破失敗時為確變結束的危機

ジンガ登場演出中ジンガジンガ登場的話則為當選 2R 通常後結束確變，沒有的話則確變繼續

## 各演出期待度

### 次回預告

演出種類	翔擊機會	P.F.O.G.翔咆嘯演出	炎號召喚演出	ザルバ復活演出
期待度	50%	70%	4R 確變濃厚	16R 確變濃厚

### 翔擊對決中-中間圖案停止種類

演出種類	期待度	演出種類	期待度
藍色-發展 SP 立直時	15%	拔出牙狼劍圖案	36%
綠色-發展 SP 立直時	25%	牙狼轉輪圖案	25%
紅色-發展 SP 立直時	41%	牙狼斬馬劍圖案	大當濃厚
GOLD ZONE 圖案	32%		

### 翔擊對決中-圖案預告

演出種類	Lv.1 劍鞘圖案	Lv.2 牙狼劍圖案	Lv.3 牙狼斬馬劍
期待度	15%	54%	大當濃厚

### 翔擊對決中-魔導火輪盤預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
紙顏色-藍色	19%	圖案面板-4 個	12%
紙顏色-綠色	28%	圖案面板-3 個	30%
紙顏色-紅色	42%	圖案面板-2 個	48%

### 翔擊對決中-ホラー對決突入時的特效顏色

演出種類	藍色	綠色	紅色
期待度	6%	18%	47%

### 翔擊對決中-ホラー對決

危險度	★1	★2	★3	★4	★5
期待度	大當濃厚	60%	25%	12%	10%

### 翔擊對決中-ジンガ終焉演出

危險度	★1	★2	★3	★4	★5
復活大當發生率	勝利濃厚	12%	不到 3%	不到 3%	不到 3%
對決繼續率		不會當選 2R	75%	61%	57%
2R 通常當選率			65%	78%	80%