

[OVER-SLOT「AINZ OOAL GOWN 絕對支配者光臨」](#)
[OVER-SLOT「AINZ OOAL GOWN 絕對支配者光臨」](#)

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2019/08
 六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



AT



BIG BONUS

純增枚數約 100 枚



8 枚



3 枚



2 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ/AT
2. 規定轉數到達

轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/65536 (設定 6 為 1/52429)
 特典為 AT+獲得賭上突入 PVN 的對決

天井情報與恩惠

天井為移行有利區間後消化 786G+前兆, 天井到達時當選擬似 BONUS 或是 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上方到中段附近瞄押紅 7

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅 7，紅櫻三連或是右轉輪停止雙 BAR 時為強紅櫻
如果都不是強紅櫻的停止型時為弱紅櫻



左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，中段再.再.瓜/BAR 連線時為機會牌
右轉輪停止雙 BAR 時也為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押紅 7，右轉輪適當停止，中段銅鐘連線時為機會銅鐘
斜線西瓜連線或瓜瓜 BAR 連線時為弱西瓜，平行連線為強西瓜，有聽牌沒連線時為機會牌



擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押寶石圖案（黑 BAR 附近）

其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

OVER LORD ZONE (通常時)



辦公室



圓形鬥技場



旅館



旅路



ナザリック靈廟



野外宿營

通常時 OVER LORD ZONE 為轉數管理，下兩位數為 86G 時為好機，會依照滯在模式而有不同的期待度，模式 A 為偶數百位數時為好機、模式 B 為奇數。模式 B 滯在中比較容易出現白七 BB

通常時場景為ナザリック靈廟與野外宿營時則高確期待度高

通常時特殊小役成立時為高確移行、1K 機會、ナザリック警戒模式三個之中當選其一確定

1K 機會



特殊小役成立或是 x86G 到達時為契機所突入的自力解除型的連續演出

平均約 50G 會突入一次。第一轉則畫面周圍的燈會點亮，抽到對應小役時則有機會置換成成功

演出成功則當選 BIG 濃厚

ナザリック警戒モード



1K 機會失敗後或是通常時有機會突入，持續 15G 以上，期間會依照停止牌型來進行守護者的等級上升抽選，切入演出發生時期待會出現機會牌。結束後再度突入 1K 機會時會依照守護者等級而 1K 機會中好機的對應小役會增加

クレマンティーヌ神殿探索



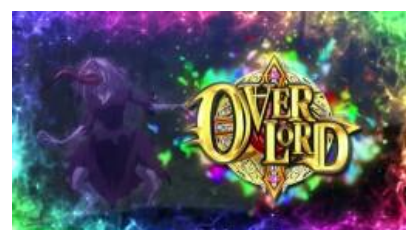
15G 以上繼續的高期待度 1K 機會，不會發生守護者等級上升或是切入演出會發生專用的演出來告知是否開獎

BIG BONUS



1K 機會成功後當選的 30G 以上的擬似 BONUS 純增約 2.8 枚/G，約 1/4.8 會發生切入演出機會牌停止時為突入狂亂挑戰的好機 BIG 有紅 7 與白七，白七突入 AT 的期待度高

狂亂挑戰



BIG 中有機會突入的 3G 大好機區間，滯在中 BIG 的轉數會停止減少會依照成立小役進行 AT 抽選，期待度依序為銅鐘<特殊小役<RP，這裡是否抽到 RP 是很重要的 OVERLORD 的圖案出現時為 AT 當選濃厚

OVERLORD



純增 2.8 枚/G, 40G+a的對決所構成的 AT。只有第一次會有 12G 的故事

AT 中使用自力抽選來進行攻防，將對手的 HP 歸零則勝利，之後會獲得右下角顯示的報酬
對決中成立的小役很重要，銅鐘與特殊小役成立時比較容易攻擊，發動特殊效果則對決會有利
報酬 RANK 的內容為：B 特殊效果一個以上、A 特殊效果兩個以上、S 特殊效果三個以上
SS 為 SUPER BIG BONUS 以上、V 為 PVN 確定，畫面左下的技能能量條在不中成立或是三轉
都沒有攻擊時會進行上升抽選，達到 MAX 時會獲得特殊效果

SUPER BIG BONUS



對決勝利時的報酬所當選的 30G 擬似 BONUS
機會排出現時會進行特殊效果獲得抽選
獲得越多當然下一次對決越有利

PVN



對決勝利時的報酬所突入的 30G 上乘特化
攻擊成功時則獲得 SET 數庫存
庫存只在被對方打倒時才會消化

通常時演出

轉輪鎖定



發生為特殊小役成立與 1K 機會以上當選濃厚
發展到第二階段則會發生凍結演出!?

次回預告



發生時為大好機！不只會發展連續演出
有時還會直接告知開獎

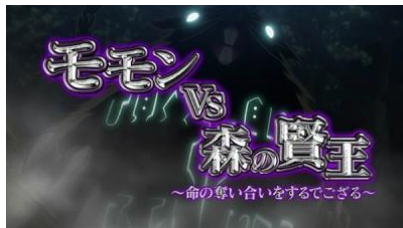
轉輪凍結演出



通常時突然發生的限定演出，為 AT 直擊當選確定，經由凍結演出的該對決成功報酬為 V
所以這裡勝利即為突入 PVN 確定，所以這一次對決非常重要！

連續演出

1K 機會



1K 機會的連續演出有上面的七種，抽選到對應小役時為好機，當然沒抽到也是有可能成功
モモン VS 森の賢王發生時為好機，モモン VS アンデッド則為大好機

AT 中的演出

對戰對手



VS カジット



VS クレマンティーヌ



VS シャルティア

HP 量條越少的期待度越高，上面越右邊的對手期待度越高

特殊效果



攻擊力上升



麻痺



恐怖 (毒)



時間停止



攻擊力上升大



即死

特殊效果有上面的六種，會依照成立小役而發動效果有所不同，攻擊力上升對應 RP 攻擊力上升

麻痺則銅鐘成立時就會攻擊，恐怖則對應西瓜，不中小役也會給予對方傷害

紅櫻的時間停止為轉數減算停止，機會牌為攻擊力上升大，前面五個都獲得則發動即死立刻勝利

OVER LINK



MAXIMIZE 狀態



BOOSTED 狀態



TRIPLET 狀態

抽到發動的特殊效果的對應小役時會進行 OVER LINK 發動抽選

MAXIMIZE 狀態為抽到對應小役則 100%發動特殊效果（押順銅鐘除外）

BOOSTED 狀態為機會牌確率上升，TRIPLET 狀態為特殊效果的效果變成三倍

WARNING 狀態



AT 轉數歸零沒將敵人打倒時突入此狀態
不中的一部分會使 AT 結束，這裡發生
JUDGEMENT 演出有機會一發逆轉勝利
此狀態沒結束則會突入有利區間完走濃厚的
我超強模式!?

JUDGEMENT 演出



全部小役會進行一擊必殺抽選的大好機演出
持續 4G，勝利期待度約 50%
WARNING 狀態中發生率會上升
轉輪鎖定發生時為突入濃厚

絕望的氣



對決勝利後發生的報酬獲得演出
出現極版本時為大好機

OVERKILL



敵人在 40G 以內打倒時發生，HP 量條會
變成 OVERKILL，剩餘轉數消化完之前會
進行報酬升格抽選

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
紅 7 BB	1/330.5	1/349.7	1/285.0	1/311.7	1/265.4	1/266.5
白 7 BB	1/1340	1/757.1	1/1137	1/565.9	1/786.5	1/337.4
BB 合算	1/265.1	1/239.2	1/227.9	1/201.0	1/198.4	1/156.2
AT 初當	1/737.6	1/611.9	1/639.6	1/499.5	1/535.2	1/352.2
機械割	97.8%	99.4%	101.4%	103.9%	106.3%	110.1%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱西瓜	1/109.2	1/105.5	1/102.1	1/97.5	1/93.4	1/89.0
弱櫻	1/91.0	1/89.8	1/88.6	1/86.2	1/84.0	1/81.9
機會牌	1/180.0	1/178.1	1/176.2	1/172.5	1/168.0	1/163.8
小役	機會銅鐘		強西瓜		強櫻	
確率	1/327.7		1/399.6		1/273.1	

通常時的抽選

通常時的特殊小役成立時會進行高確移行與 1K 機會的抽選，部分 1K 機會會當選警戒模式
1K 機會前兆中（前兆最大 13G）會進行往 BONUS 的升格抽選

高確中成立以下特殊小役皆當選 1K 機會確定（以下表格為通常滞在時的抽選）

小役	機會銅鐘	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
1K 機會	22.7	22.7	51.6	22.7	43.8	40.6
高確	77.3	77.3	48.4	77.3	56.3	59.4

內部模式移行與規定轉數相關

BONUS/AT 後會進行模式移行抽選

設定	1	2	3	4	5	6
模式 A	80	50	80	40	66	25
模式 B	20	50	20	60	34	75

接著會依照模式，在下表轉數時會比較容易直擊當選 BONUS/AT

規定 G	86	186	286	386	486	586	686	786
模式 A	◎		○		○		◎	◎
模式 B	◎	○		○		○	◎	◎

1K 機會中的抽選

會依照成立小役、是否有轉輪鎖定、是否是對應的役物亮燈小役而有 BONUS 當選率的不同

各小役轉輪鎖定發生率

小役	機會銅鐘	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
發生率	3.1	3.1	6.3	3.1	6.3	4.7

BONUS 當選率

無轉輪鎖定时

小役	其他銅鐘	機會銅鐘	RP	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
非對應役		12.5		7.8	16.8	7.8	20.3	12.5
對應役	10.2	50	50	25	50	25	50	37.5

有轉輪鎖定时

小役	機會銅鐘	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
非對應役	50	25	50	25	50	37.5
對應役	100					

警戒模式中的抽選

小役成立時會進行守護者等級上升抽選，逆押切入演出發生時會形成下列牌型



逆押切入演出各停止牌型的發生率，絕對支配者目當選時為 BB 當選確定

小役	機會牌	OVERLORD 目	絕對支配者目
設定 1-5	1/9.1	1/45.3	1/1024
設定 6	1/9.6	1/35.6	1/819.2

各小役的等級上升當選率

小役	銅鐘	弱櫻/弱西瓜	機會銅鐘 強櫻/強西瓜	機會牌	OVERLORD 目
當選率	6.3	50	100	50	100

除了進行守護者等級上升抽選以外，同時也會進行 BB 抽選

內部已經當選 BB 時，如果再度當選時則會依序升格白 7 BB、AT、AT 庫存

小役	機會銅鐘	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
無轉輪鎖定	12.5	7.8	16.8	7.8	20.3	12.5
有轉輪鎖定	50	25	50	25	50	37.5

BIG BONUS 中的抽選

機會牌與戒指連線時會進行狂亂挑戰的抽選，絕對支配者目為當選 AT 確定

小役	機會牌	OVERLORD 目
當選率	33.6	100

狂亂挑戰為 3G 繼續，會依照成立小役進行 AT 抽選

小役	RP	銅鐘	機會銅鐘	弱櫻/弱西瓜	強櫻/強西瓜	機會牌
紅 7 中	25	0.8	25	12.5	37.5	25
白 7 中	50	10.2	50	25	50	37.5

SUPER BIG BONUS 中的抽選

SBB 中切入演出發生或特殊小役成立時會進行特殊效果獲得抽選

BAR 連線時獲得 AT 庫存 1SET 確定

小役	押順 & 共通銅鐘	弱櫻/弱西瓜/機會牌	機會銅鐘/強櫻/強西瓜/戒指連線
當選率	1.6	50	100

AT 中的抽選

各等級的報酬所獲得的內容

報酬	B	A	S	SS	V
內容	特殊效果 一個以上	特殊效果 兩個以上	特殊效果 三個以上	SUPER BIG 以上	PVN 確定

對決勝利時有 AT 的轉數剩餘時，每一轉都會進行報酬的 RANK 上升抽選

小役	機會銅鐘	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
當選率	33.6	16.8	50	16.8	50	33.6

打倒對手時的 AT 剩餘轉數為 20G 以上時的 25% 會發生 OVERKILL

會依照成立小役進行追加攻擊抽選，成功時則會上升 1 RANK

小役	銅鐘	機會銅鐘	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
當選率	6.3	100	50	100	50	100	50

對戰對手有三人，每一關突入時會進行對手抽選

對手	カジット	クレマンティーヌ	シャルティア
分配比例	37.5	37.5	20

AT 中有三階段的攻擊等級與三階段的小役連等級

小役連等級在不中/RP 成立時會回到 Lv.1，其他小役 2 連以上為 Lv.2、5 連以上為 Lv.3

小役連等級只會影響銅鐘的攻擊等級上升當選率

小役連等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3
攻擊等級上升當選率	0.8	5.1	16.4

其他小役的攻擊等級上升當選率

小役	機會銅鐘	RP	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌
當選率	16.4	0.4	12.5	25	12.5	25	16.4

不中小役成立時的一部分會進行攻擊等級下降抽選

AT 中全部小役都會進行特殊效果的獲得抽選

小役連等級		Lv.1		Lv.2		Lv.3	
銅鐘		0.8		5.1		16.4	
機會銅鐘		25		50		100	
小役	RP	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌	
當選率	5.1	12.5	33.6	12.5	33.6	25	

特殊效果獲得時會進行特殊效果的種類抽選，重複當選時會發動 OVER LINK

特殊效果	攻擊力上升	麻痺	恐怖	G 數減算停止	攻擊力大上升
分配比例	62.5	25	6.3	3.1	3.1

PVN 中的抽選

PVN 中全部小役都會進行 AT 庫存抽選

小役	押順 & 共通銅鐘	弱櫻/弱西瓜	RP	機會銅鐘/強櫻/強西瓜
當選率	6.3	50	60	100

俺 TUEEE (我超強的) 模式

AT 當選時的 1/256 會進行突入抽選

當選時為有利區間完走確定！(消化 1500G 或是獲得 2400 枚確定)

當選時畫面上不會有什麼特別的演出

要是 AT 轉數消化完畢都還不太會結束時就有可能是當選此模式

BONUS 確定畫面示唆

			
奇數設定期待高	偶數設定期待高	設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚

BONUS 結束畫面示唆

			
基本畫面	高設定期待度高	設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚

AT 各關開始畫面示唆

		
次回報酬 S 以上確定 矛盾時為設定 2 以上確定	次回報酬 SS 以上確定 矛盾時為設定 4 以上確定	設定 6 濃厚

AT 結束畫面示唆



AT 結束畫面為左圖為復活確定，沒有復活時為設定 2 以上確定

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>