

# CR 彈球默示錄開司 HIGH&LOW

## パチンコ CR 彈球默示録カイジ HIGH&LOW

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2012/06

MAX TYPE, 一般確變型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

94 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&4&3&12

通常時大當確率 1/319.9

確變時大當確率 1/111.9

確變時小當確率 1/1.01

確變率 50%

平均出玉

2~12R : 約 70~1300 個

16R : 約 2000 個

ROUND 數 2/12/16

1R COUNT 數 10

時短 無

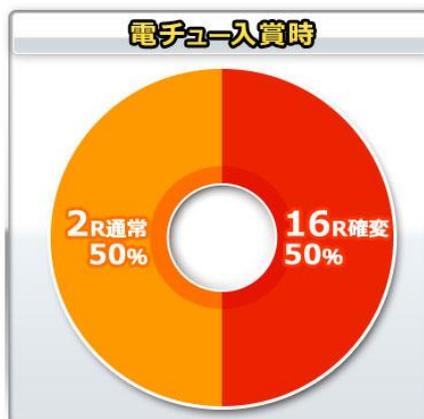
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



5% 16R 確變、45% 12R 確變

50% 12R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



50% 16R 確變、50% 2R 通常

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### 場景演出



通常模式



希望之船模式



敗北模式



樂曲模式

基本場景為通常模式，希望之船模式會在默示錄挑戰失敗後突入

敗北模式會在勝負系立直失敗後突入

樂曲模式會在壓倒性的 RUSH 結束後突入，有時會在通常時當作先讀區間突入，曲名色會示唆期待度

### 初當



壓倒性的 BONUS



開司 BONUS

初當為 16R 確變、12R 確變/通常的三種，壓倒性的 BONUS 為數字連線當選的 12R 確變或通常消化後一定突入壓倒性的 RUSH，但要是是通常大當的話則突入後數轉斷頭台會直接掉落後轉落通常

開司 BONUS 為從突然公事箱中當選的 16R 確變，消化後突入壓倒性的 RUSH

### 壓倒性的 RUSH



會持續到次回大當，有搭載小當 RUSH 的確變模式  
小當確率約 1/1.01，只要不抽到大當則出玉會一直增加  
確變中的大當確率為 1/111.9 所以很有期待有大出玉

### 無敵 ZONE



壓倒性的 RUSH 中當選 16R  
確變後突入，當然不會結束  
RUSH，可一口氣獲得大量出玉

## 制裁遊戲



役物機會「回轉體」



役物機會「斷頭台」



最後的審判「抽面紙」



最後的審判「骰子」

壓倒性的 RUSH 中如果斷頭台掉下顯示結束畫面的話為（當選 2R 通常）結束的危機  
首先會發生役物機會，演出失敗的話則會發生最後的審判，這邊演出成功則復活繼續

## 預告演出

### 保留變化



該保留中「ざわ…」的文字越多則期待度越高，紅色文字則期待度更高，草莓紋的話為大好機  
待機保留中會有微妙的變化，有「極小・小・大・極大」「橫向搖晃」「直向搖晃」  
「只有“力”的文字比較大」等等，總共有 16 種不同的保留

### 執行準備預告



斷頭台役物晃動的預告演出  
出現執行準備中的文字  
之後會往斷頭台系的預告發展

### 黑暗模式



背景出現闇的文字突入的先讀  
模式，出現閃或鬪的話  
則為好機

### 倒數計時模式



為先讀模式的一種，倒數到零  
的時候會發生什麼事情!?  
倒數到負的話則往 SP 立直

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

### 真實心理模式



突入時為好機的先讀區間，燈光與聲音都會消掉  
只有角色講台詞，兵藤講話的話則為好機

### 兵藤激光模式



突入時為好機的先讀區間，按鍵按下後背景顏色  
變化，到達紅色的話則期待度上升

### 演說背景



為擬似連演出的一種，發生時為  
好機，會演出利根川演說的名言

### 兵藤擬似連



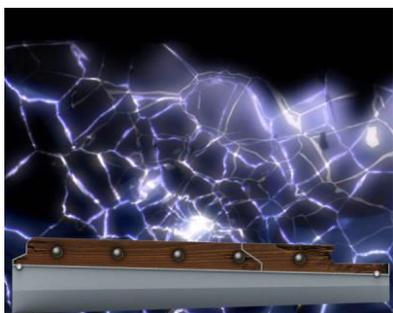
為期待度大的擬似連演出  
右中停止兵藤圖案時發生

### 黑服群預告



黑服群出現時為大好機  
裡面出現熊貓或鴨子的話…  
白服群出現為超好機！

### 斷頭台 CRUSH



斷頭台役物掉下時畫面會破裂  
之後往熱鐵板下跪立直或是全回轉演出

### 開司抽煙預告



為四大演出之一，立直後有機會發生的大好機演出  
出現初代版本的演出為激熱

### 聽天由命機會



為四大演出之一，案件按下後  
決定發展的演出

### 天地逆轉



為四大演出之一，畫面變成上下  
顛倒時為大好機

### 草莓紋



為四大演出之一，為本廠商的  
激熱花紋

## 立直演出

### 壓倒性的慢立直



圖案傾斜後進行慢變動  
貼上的紙顏色或物品  
或者是有黑服通過必須要注意

### 心跳逐格移動立直



跟心跳聲一起進行演出  
文字或是動作的役物越多則  
期待度越高

### 斷頭台立直



斷頭台役物掉下後出現兵藤將  
其拉起，再度使斷頭台役物掉下  
後使圖案停止

### 凍結斷頭台立直



畫面凍結後斷頭台間圖案會相互  
推擠，有機會發展聽天由命機會

### 默示錄挑戰



挑戰有兩種，比起愛還是劍會刺進三次劍，全部安全則獲得大當  
單張撲克則出的數字比和也大的話則獲得大當，期待度較高



### 勝負系立直



限定猜拳



走鋼骨



麻雀十七步



E 卡片



沼

全部有五種的演出，發展到後半時為好機，期待度上面越右邊的期待度越高  
標題文字、發展到後半的切入演出顏色、心臟役物是否完成會有期待度的不同

### 熱鐵板下跪立直



利根川覺悟後進行下跪的  
本機最強立直演出  
圖案被燃燒得越多則期待度越高

### 全回轉



為大當確定的超激熱演出  
為確變大當濃厚!?

### 突然公事箱演出



突然出現公事箱，之後會當選  
開司 BONUS!?

## 各演出期待度

### 四大演出

演出種類	開司抽煙	草莓紋	聽天由命	天地逆轉
期待度	88%	90%	50%	32%

### 待機保留期待度

保留種類	極小	小	大	極大	同期偏差	同期倒反
期待度	7%	44%	44%	7%	3%	18%
保留種類	無搖晃	偏上	偏下	偏左	偏右	小文字
期待度	18%	18%	3%	5%	1%	8%
保留種類	大文字	上下搖晃	左右搖晃	力大文字		
期待度	18%	8%	18%	18%		

### 當轉保留期待度

ざわの數量就是下面標示的等級，Lv.3 以下不到 1%不列出

保留種類	Lv.4	Lv.5	Lv.6 黑紅	Lv.6 紅	Lv.6 草莓	Lv.6 彩色
期待度	2%	4%	6%	37%	87%	大當濃厚

### 其他激熱預告

演出種類	黑服群	斷頭台 CRUSH	兵藤擬似連
期待度	88%	57%	46%

### 勝負系立直（發展後半時）

演出種類	沼	E 卡片	麻將 17 步	走鋼骨	限定猜拳
期待度	40%	27%	12%	12%	10%

### 其他立直演出

演出種類	熱鐵板下跪	凍結斷頭台	斷頭台立直
期待度	57%	15%	11%

### 壓倒性的 RUSH 中的演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
天國之門	12%	利根川怒氣頭槌	30%
下回轉體	5%	無敵 ZONE 接近中	88%
E 卡片挑戰	51%	實寫轉盤演出	91%
限定猜拳挑戰	30%	警示燈拉門	91%