

愛嬢 2

パチスロラブ嬢 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



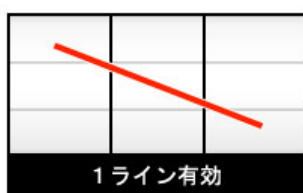
導入年月 2019/09

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 51G

小役構成



VIP BONUS



キャバク亂舞



愛心連線



9 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

- 週期到達時抽選 CZ/AT
- 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

愛心連線成立時的 1/8 發生 (確率 1/65536)

特典為 HAREM BONUS 確定

HAREM BONUS 當選時 AT 繼續率為 99%確定

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 12 週期 (約 720G), 天井到達時當選 AT 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押白 BAR

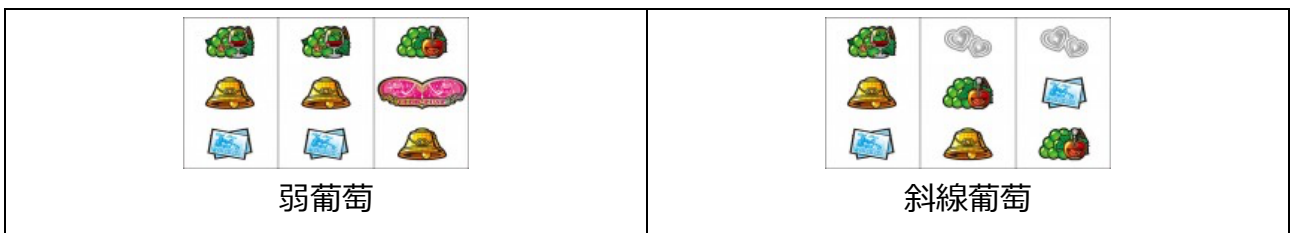
左轉輪上段愛心停止時，中右轉輪瞄押愛心，愛心連線時為愛心，中段葡萄連線為強葡萄
銅鐘依照連線方式有下段銅鐘與右斜上銅鐘



左轉輪下段白 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，下面右方兩圖牌型停止時為機會牌



左轉輪上段葡萄停止時，中右轉輪適當停止，上段葡萄連線時為弱葡萄，斜線為斜線葡萄



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押白 BAR

其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

接客場景



通常時的基本場景，可選擇自己喜歡的角色
在 60G 的週期中抽到銅鐘與特殊小役使好感度
上升，好感度越高則越有機會突入出門約會機會

華舞姬町場景



再現前代通常時場景的機會場景，要注意
畫面上的數字組合與背景，期待度依序為：
粉紅色<夜櫻<金色

出門約會機會



有機會從接客場景突入，期待度超過 50% 的 CZ，約會中的成立小役與機會上升演出要注意
告白成功的話則突入 AT，約會的場景與女角會有一定的規則性!?

摩天輪約會與裝飾燈接到約會時期待度較高

LOVE ZONE



加長型禮車

全員集合

角色扮演日

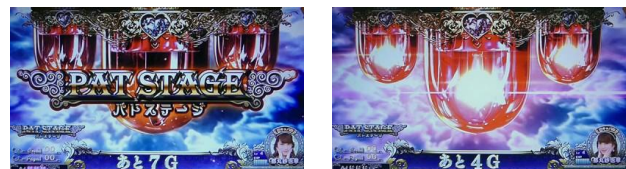
有機會從華舞姬町場景場景突入的 8G CZ，圖案連線則突入 AT 濃厚
會依照場景而有期待度的不同，依序為：店前面<加長型禮車<全員集合<角色扮演日

南國場景



通常時有機會移行的特別場景
8G 間扶桑花亮起的話則突入 AT

警示燈場景



也是通常時有機會移行的特別場景
8G 間警示燈亮起的話則突入 AT

後宮之路



通常時有機會移行的特別場景（第 3.7 周期突入期待度最高）。角色全員集合的話則當選 HAREM BONUS+突入 AT，經由 HAREM BONUS 的 AT 繼續率高達 99%，完走機會大！

GOHOUBI RUSH



純增 3.0 枚/G 的銅鐘次數管理型 AT，突入時一定從銅鐘次數上乘特化區間開始
每一轉都會上乘銅鐘次數，特殊小役上乘兩位數的次數確定！最少會持續 4G
之後會以最高 90%的繼續率持續上乘（初次有 8G 保證）上乘結束後往一般 AT 移行

VIP BONUS



AT 每繼續 3SET 時一定當選的 20G 疑似 BONUS，消化中照片收集的越多則期待度越高
最後一轉會進行 AT 的繼續率上升抽選

繼續機會



10G 間會進行下一 SET 的繼續抽選，本機的 AT 為繼續率+特殊小役雙重抽選，要是能過第一關則之後的繼續率為 50%以上，演出成功則繼續濃厚，再度突入銅鐘次數上乘區間

キャバク亂舞



AT 中白 BAR 連線所突入的上乘特化區間會以 0G 連來上乘銅鐘次數，最低保證五連繼續越多則上乘的銅鐘次數會越來越多

BAZOOKA!!



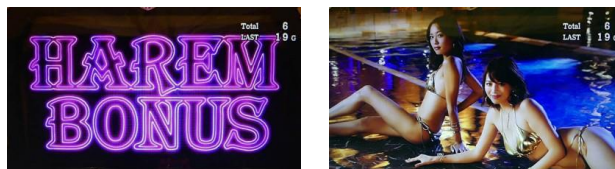
AT 開始時或是當選 VIP BONUS 時

突然發動的爆發契機

GOHOUBI RUSH BAZOOKA!!為上乘性能上升

VIP BONUS BAZOOKA!!為 AT 繼續率大上升

HAREM BONUS



後宮之路中全員集合或是發生轉輪凍結所當選

的特殊 BONUS, 20G 繼續, 消化後突入

繼續率 99%的 AT

通常時演出

夜蝶之舞



場景決定時發生的話為好機

有機會移行特殊場景

影片切入演出



起動時播放性感的影片時為好機, 出現標題 LOGO 則期待度高

轉輪鎖定



發生時為特殊小役確定!?

發展到第三階段時為轉輪凍結濃厚

轉輪凍結



轉輪鎖定第三階段時突入的特殊演出

之後突入 HAREM BONUS

AT 中的演出

SERVICE TIME



繼續機會失敗後突入，為 20G 間的出門
約會機會高確率狀態，有機會拉回 AT
結束時要是發生延長機會則拉回 AT 濃厚！

リラク之泉



左邊的模式結束後有機會突入的大好機模式
突入時約 50%當選夜晚 PATO RANRAN 機會
馬殺雞使火箭發射的話則演出成功

夜晚的 PATO RANRAN 機會



突入時為 AT 拉回確定，只要警示燈叫一聲則可獲得 AT SET 數庫存

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/330.0	1/287.8	1/261.4	1/238.2	1/227.2	1/182.5
機械割	97.5%	99.8%	101.8%	104.0%	105.8%	112.0%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/24.5	1/24.2	1/23.7	1/22.7	1/20.9	1/19.7
小役	RP		押順銅鐘	押順葡萄	弱葡萄	
確率	1/12.5		1/1.8~1.9	1/24.9	1/78	
小役	機會牌合算		強銅鐘	強葡萄	愛心連線	
確率	1/134		1/1638	1/4096	1/8192	

轉輪鎖定發生抽選

小役	強銅鐘	弱葡萄	機會牌	強葡萄	愛心連線
一階鎖定	3.1	4.7	12.5	3.1	12.5
二階鎖定	21.1		7.8	21.1	12.5

接客場景中的抽選

首先會抽選接客場景中的轉數

轉數	50G	60G	70G	80G
分配比例	34.8	25	25	15.2

接著抽選初期點數（以下沒有分配到比例的為 0 點）

設定	其他週期				第 3.7 週期				
	20	40	60	80	20	40	60	80	100
1	5.9	1.6	0.4	0.4	6.3	3.9	3.9	3.9	4.7
2	6.3	2.7	0.8		8.2	8.2	8.2	7.8	11.7
3	7.4	3.1	1.6	1.2					7.8
4	9	3.9	2.3				9		
5	9.8			42.6					
6	12.5	6.6	4.7	1.6	9	9	9	9	60.9

週期消化中銅鐘與特殊小役成立時會進行點數獲得抽選

但是首先要抽選影響點數抽選的點數抽選模式

小役	設定	1	2	3	4	5	6
特殊小役	通常	94.9	92.2	89.8	87.5	86.3	79.7
	高確	5.1	7.8	10.2	12.5	13.7	20.3
銅鐘	通常	89.8	82	79.3	77.3	75	66
	高確	8.6	12.5	14.1	15.2	16.8	19.9
	超高	1.6	5.5	6.6	7.4	8.2	14.1

接著依照抽到的模式進行點數獲得抽選（沒分配到的比例為 0 點）

小役	模式	1	3	5	10	20	50	150	255
押順銅鐘 共通銅鐘	通常	19.9	6.3	15.2	5.1	3.1	0.4		
	高確	50	10.2	20.3	12.5	6.3	0.8		
	超高		38.3	25	19.9	15.2	1.6		
強銅鐘	通常				50	39.8	9.8	0.4	
	高確					80.1	18.8	0.8	0.4
	超高					56.3	37.5	6.3	
其他葡萄	通常		75	15.2	6.3	3.1	0.4		
	高確		60.5	12.5	10.5	15.2	1.2		
機會牌	通常			84.4	6.3	8.2	0.8	0.4	
	高確			60.2	11.3	19.9	7.8	0.4	0.4
強葡萄	通常						96.9	2.7	0.4
	高確						79.7	19.9	0.4

轉數消化後會依照累計點數進行 CZ 抽選

點數	0~19	~39	~59	~79	~99	100~
當選率	0.4	15.2	30.1	50	75	100

然後會依照設定值進行 CZ 抽選，不論當下的獲得點數

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	2	3.9	6.3	7.8	8.6	12.5

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

華舞姬町中的抽選

首先會抽選此場景的滯在轉數

轉數	20G	30G	40G	50G
分配比例	13.7	19.9	33.2	33.2

接著會依照成立小役抽選內部狀態

小役	強銅鐘	機會牌	強葡萄	愛心連線	其他小役
通常	33.6	50	25		69.5
高確	30.1	25	25		25
超高	30.1	23	25		5.1
確定	6.3	2	25	100	0.4

接著會依照抽到的狀態與特殊小役來決定是否當選報酬

小役	通常	高確	超高	確定
RP/BAR 連線	0.8	2.3	5.1	100
押順銅鐘/共通銅鐘	1.2	3.5	9.4	100
押順葡萄	1.2	3.5	33.2	100
弱葡萄	19.9	25	75	100
機會牌	50	50	90.6	100
強銅鐘/強葡萄/愛心連線	100	100	100	100
其他小役	0.4	1.2	1.6	100

當選報酬時會抽選報酬內容

小役	CZ	AT	HAREM BONUS
RP/押順銅鐘/共通銅鐘	96.9	3.1	
BAR 連線	94.9	4.7	0.4
押順葡萄	93.8	6.3	
弱葡萄	90.2	9.8	
機會牌	84.8	15.2	
強銅鐘	50	49.6	0.4
強葡萄	50	48.8	1.2
愛心連線		94.9	5.1
其他小役	98.8	1.2	

場景移行抽選

通常時週期開始時會進行場景移行抽選

第 1 週期（有利區間移行時）

設定	1	2	3	4	5	6
接客	93.8	91	89.5	87.9	87.5	85.9
華舞姫町	4.3	5.1	5.9	6.3		
南國/警示燈	0.8	1.6		2		
リラク之泉	1.2	2.3	3.1	3.9	4.3	5.9

第 3.7 週期

設定	1-3	4	5	6
接客	56.6	53.1	50	39.1
華舞姫町	30.1			
南國/警示燈	12.5	16	19.1	30.1
リラク之泉	0.8			

其他週期

設定	1	2	3	4	5	6
接客	89.8	86.7	83.6	82.4	81.3	64.5
華舞姫町	7.8	10.2	12.5		13.3	25
南國/警示燈	2	2.7	3.5	4.7	5.1	10.2
リラク之泉	0.4					

CZ「出門約會機會」中的抽選

CZ 發展時會依照 CZ 突入時該週期所獲得的點數進行成功抽選

點數	0~129	130~149	150~
當選率	50	75	100

且該週期開始時，會進行勝利確定約會抽選，如果此週期當選 CZ 則過關確定

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	2	3.9	6.3	7.8	8.6	12.5

上面這些的抽選都失敗時，在 CZ 中成立的特殊小役會進行成功抽選

如果已經抽選到成功的話則會進行 AT 庫存抽選

當選率：弱葡萄 3.1%、機會牌 19.9%、強銅鐘/強葡萄/愛心連線 100%

CZ「LOVE ZONE」中的抽選

主要從華舞姬町場景突入的 CZ，首先會依照當選 CZ 時的成立小役進行 RANK 抽選

小役	強銅鐘	機會牌	強葡萄	愛心連線	其他小役
通常	33.6	50	25		69.5
高確	30.1	25	25		25
超高	30.1	23	25		5.1
確定	6.3	2	25	100	0.4

接著 CZ 中會依照成立小役與 RANK 進行報酬抽選

小役	通常	高確	超高	確定
RP/BAR 連線	1.2	3.9	12.5	3.9
押順銅鐘/共通銅鐘	3.5	7.8	12.5	7.8
押順葡萄	1.2	3.1	12.5	3.1
弱葡萄	10.2	12.5	33.2	12.5
機會牌	30.1	33.2	80.1	33.2
強銅鐘	75	75	89.8	75
強葡萄/愛心連線	100	100	100	100
其他小役	10.2	3.1	6.3	3.1

當選報酬時會抽選報酬內容

小役	AT	HAREM BONUS
BAR 連線/強銅鐘/機會牌	99.6	0.4
強葡萄	98.4	1.6
愛心連線	89.8	10.2
其他小役	100	

AT 等級抽選

各 AT 等級的繼續率

等級	1	2	3	4	5	6
繼續率	11	50	66	75	80	90

等級會在有利區間移行時進行抽選（比例不明）

通常時的押順葡萄押順正確實會依照滯在等級進行等級上升抽選

等級	1	2	3	4	5	6
上升率	19.9	12.5	12.5	6.3	0.8	12.5

GOHOUBI RUSH 中的抽選

每一轉都會依照成立小役進行押順指示次數上乘抽選，BAZOOKA 中的上乘性能較高

通常版

小役	1	2	3	5	10	20	30	50
RP/BAR 連線/其他銅鐘	60.9	25	12.5	0.8	0.4	0.4		
押順葡萄	68.8	19.9	9.8	0.8	0.4	0.4		
弱葡萄					98.8	0.4	0.4	0.4
強銅鐘/機會牌						99.2	0.4	0.4
強葡萄							99.6	0.4
愛心連線							50	50
其他小役	68.8	19.9	9.8	0.8	0.4	0.4		

BAZOOKA 中

小役	5	10	20	30	50
RP/BAR 連線/其他銅鐘/押順葡萄	85.9	12.9	1.2		
弱葡萄		98.8	0.4	0.4	0.4
強銅鐘/機會牌			99.2	0.4	0.4
強葡萄				99.6	0.4
愛心連線				50	50
其他小役	88.7	10.2	1.2		

押順葡萄押順正確時會追加上乘次數

上乘次數	10	20	30	50
分配比例	98.8	0.4	0.4	0.4

AT 中消化區間中的 KEEP 抽選

會依照成立小役進行 KEEP 抽選，當選時會抽選停止的押順指示次數

最低保證停止的押順次數兩次，然後依照繼續率進行停止抽選

小役	33%	66%	80%	90%
強銅鐘	50	33.6	15.2	1.2
押順葡萄押順正確	75	23.4	1.2	0.4
弱葡萄		2.3	0.4	0.4
機會牌	66.8	31.3	2	
強葡萄	33.2	33.2	33.2	0.4
愛心連線			66.8	33.2

AT 中也會依照成立小役進行 AT 庫存抽選

小役	1 個	2 個	3 個
強銅鐘	19.9		
押順葡萄押順正確	5.1	0.4	0.4
弱葡萄	0.4		
機會牌	1.2		
強葡萄	30.1	1.6	1.6
愛心連線	87.5	6.3	6.3

繼續機會中的抽選

10G 繼續，每一轉都會進行繼續抽選，初次突破率 50%，之後為 50~99%

特殊小役會進行強制過關抽選，弱葡萄以外的特殊小役為 100%

弱葡萄在 AT Lv.1 中為 0.4%、Lv.2~6 中為 25%

SERVICE TIME 中的抽選

突入時會以 0.8%進行抽選裏模式，前面 AT 有突入 BAZOOKA 的話則初期的點數會較高
突入時會依照下表抽選初期點數

點數	20	40	60	80	100	150	255
通常	84	8.2	6.3	1.2	0.4		
裏模式				19.9	16.8	63.3	
BAZOOKA						99.6	0.4

之後點數的抽選流程跟平常時的週期中一樣，不過狀態會依照下表抽選

設定	特殊小役		銅鐘	
	通常	高確	高確	超高
1-5	75	25	81	19.9
6	74.6	25.4	79.7	20.3

夜晚的 PATO RANRAN 機會中的抽選

首先突入時會進行繼續轉數的抽選

繼續轉數	5G	10G
分配比例	94.9	5.1

消化中會依照成立小役進行庫存獲得抽選

小役	1 個	2 個	3 個
RP/BAR 連線/其他銅鐘	31.1	0.4	
押順葡萄	99.2	0.4	0.4
弱葡萄	87.5	10.2	2.3
機會牌	84.8	12.5	2.7
強銅鐘	33.2	33.6	33.2
強葡萄		69.9	30.1
愛心連線		50	50
其他小役	20.3		

AT 結束畫面示唆

		
奇數設定期待度高	偶數設定期待度高	高設定期待度高
		
設定 5 以上確定	設定 6 確定	

下面板變化

通常時週期開始時要注意下面板是否有變化

	
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

ENDING 中的示唆

ENDING 中角色介紹中出現以下角色時會有設定示唆

角色介紹	示唆內容	角色介紹	示唆內容
紗倉まな	偶數設定期待度高	ボーイ(聡太郎)	高設定期待度高
小島みなみ	奇數設定期待度高	パンダ&羊	設定 6 濃厚



ENDING 中上面畫面出現的文字色也有示唆：紅色為高設定期待度高、彩色為設定 6 濃厚

畫面右下角角色動作示唆

		
<p>笑：基本演出</p>	<p>祈禱：偶數設定期待度高</p>	<p>應援：奇數設定期待度高</p>
		
<p>飛吻：高設定期待度高</p>	<p>金框祝福：設定 6 確定</p>	

畫面右下角文字示唆

			
<p>基本演出</p>	<p>高設定期待度高</p>	<p>設定 4 以上確定</p>	<p>設定 6 確定</p>