

P 桃心之劍閃擊

P モモキュンソード閃擊

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2021/08
MIDDLE TYPE, 一種二種混合型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

69.6 轉

大當圖案

(請看畫面中圖案)

基本 SPEC

賞球數 1&6&2&3&14

起動口大當確率 1/219.18

電嘴大當確率 1/7.89

閃擊 RUSH 突入率 50%

閃擊 RUSH 繼續率 90%

平均出玉

3~9R : 約 336~1008 個

10R : 約 1038 個

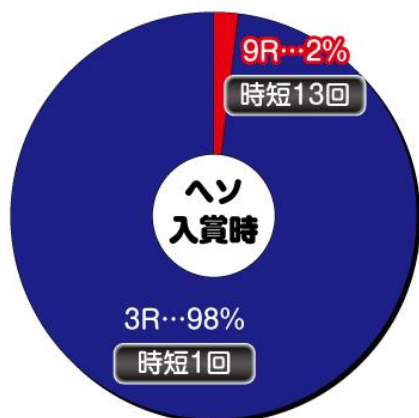
ROUND 數 3/4/7/9/10

1R COUNT 數 8/10

時短

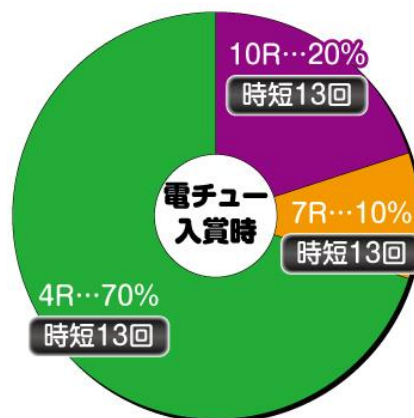
大當結束後 1/13 轉+保留 4

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



2% 9R+時短 13 轉、98% 3R+時短 1 轉

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



20% 10R、10% 7R、70% 4R

(以上皆+13 轉時短)

天井遊 TIME 通常時消化 550 轉後突入時短 250 轉

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

初當



閃擊 BONUS HYPER



大當

初當有兩種，七連線時為閃擊 BONUS HYPER(9R)，之後直擊閃擊 RUSH
七以外的數字連線時為大當(3R)，之後突入酒吞童子對決，RUSH 突入合算約 50.2%

酒吞童子對決



初當時的 98%突入的時短 1 轉+保留 4 轉的模式，大當確率約 1/7.89。首先先右打儲存保留來庫存
按鍵，按下按鍵使酒吞童子的 HP 減少，最後攻擊將其擊破的話當選大當+突入閃擊 RUSH
按鍵顏色與命中數必須要注意，紅色為好機，金色則期待度 99%!?!出現?按鍵時期期待度約 50%

閃擊 RUSH



突入畫面(第 1~2 轉)



RUSH 中(第 3~9 轉)



最終對決(第 10~13 轉)



結算畫面(剩餘保留)

為時短 13 轉+剩餘保留 4 轉的模式，大當確率約 1/7.89，約 90%獲得大當+閃擊 RUSH 繼續
演出會依照轉數消化來變化，RUSH 中大多為立刻大當的演出，最後 4 轉會進行最終對決
結算畫面中剩餘保留也會抽選所以別太早放棄

RUSH 中大當



閃擊 BONUS HYPER



閃擊 BONUS

RUSH 中的大當有兩種，七連線時為閃擊 BONUS HYPER(10R)，七以外為閃擊 BONUS(4~10R)

遊 TIME



畫面下方的轉數到達 550 轉時會發動遊 TIME 天井，會發生次回閃擊 RUSH 的預告演出後突入 250 轉時短，實質獲得大當濃厚

預告演出

保留變化預告



轉蛋保留



金剛丸



猩猩保留

保留變成轉蛋/寶箱/仙桃時為好機，都注意打開之後的東西種類
出現的東西期待度：犬神/猿神/雉神<天女隊 4 人<鬼姬<桃子<皇天女
寶箱/仙桃中出現金剛丸時期待度高達 86%，猩猩保留出現時也為大好機

附身 ZONE



各種預告或從立直皆有機會發展的重要演出
發展附身立直演出濃厚，也有機會發生
酒吞童子挑撥預告

神附身 ZONE



本機新追加的上位版本演出
發展時期期待度高達 86%

BURST UP 預告



本機新搭載的演出，胸部接住
圖案時則發展附身 ZONE

天女隊危機預告



四凶襲擊天女隊，桃子登場的畫
則發展附身 ZONE 濃厚
標題紅字為好機，反轉為超好機

奪回寶箱預告



奪回寶箱的話則發展
附身 ZONE 濃厚

連續斬擊預告



演出成功則發展 SP 立直
斬擊鬼姬或是鬼王時為大好機

鬼姬機會



圖案停止時會出現鬼姬面板
成功時則發生輪盤演出

桃子變換預告



數字停止時或是長立直時有
機會發展此演出，之後發展
SP 立直濃厚且期待度上升

閃擊機會



為本機新搭載的演出，桃子
開眼則發展四凶立直以上

酒吞童子挑撥預告



為三大激熱演出之一，數字聽牌
後按下按鍵時有機會發生
期待度 71%

拉門預告



發展立直時要注意出現拉門種類
金拉門期待度為 75%

次回預告



為三大激熱演出之一
拉門打開時有機會發生

激熱空氣演出



如果附身 ZONE 或是立直最後
判定時吹風的話為超激熱!

究極三神附身



為三大激熱演出之一
之後發展本機最強立的演出

立直演出

一般長立直



酒吞童子&四凶



桃子&天女隊



桃子包



擊退巨大烏賊



桃子下定決心

長立直全部有五種，與其期待這邊開獎，倒不如期待發展附身 ZONE

倒數立直



本機新搭載的演出，倒數後使用
按鍵告知是否開獎
出現巨大按鍵的話……

金棒君立直



本機新搭載的演出，羽根物的
役物內桃子與鬼姬對決
最後珠子進入 V 洞則獲得大當

探索酒吞童子立直



本機新搭載的演出，為惡鬼侵略
場景專用的演出
找到酒吞童子則獲得大當

四凶立直



VS 鐵鬼



VS 艷鬼



VS 妖鬼



VS 幻鬼

桃子與四凶對決，期待度上面越右邊的期待度越高，桃子承受下攻擊後反擊的話則往附身立直
分歧時有聲援時的話則發展濃厚

附身立直



犬神附身



猿神附身



究極三神附身



雉神附身



桃子與式神合體，下排越右邊的期待度越高，究極三神附身為本機最強立直
其他如果遇到拿手的對手時也為大好機，如果出現激鬪切入演出的話則為大好機

閃擊 RUSH 中的抽選

倒數預告



變動開始時發生倒數，出現紅色數字、從 1 開始
倒數、或是跳過一個數字時為超好機

閃擊預告



變動開始時出現閃光後切割畫面
發生時為超好機

式神預告



出現式神的切入演出，按下按鍵使數字連線！

胸部心動預告



桃子的胸部越靠近時則期待度上升

特效的顏色需要注意

最終決戰



敵方角色輪盤



附身角色輪盤



桃子攻擊



復活演出



酒呑童子



三神附身

閃擊 RUSS 的最後 4 轉發生，首先決定敵方角色，之後決定附身角色，接著桃子攻擊，如果攻擊後沒有打倒敵人的話則敵方反擊，最後進復活演出。桃子攻擊成功打倒敵人時則獲得大當濃厚
復活演出時為儲存保留，此時要是旁邊的復活量表滿的話則獲得大當濃厚，失敗則進結算畫面
三神附身時為激熱，如果敵方是酒呑童子的話……

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>