

呪怨 再誕 AT

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



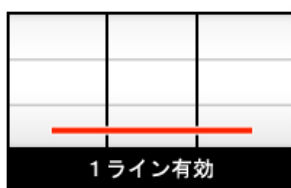
導入年月 2019/10

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



下段一線有效

50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



呪怨 PANIC



伽椰子 BONUS



俊雄 BONUS



マ-BONUS



業 BONUS



10/1 枚



3 枚



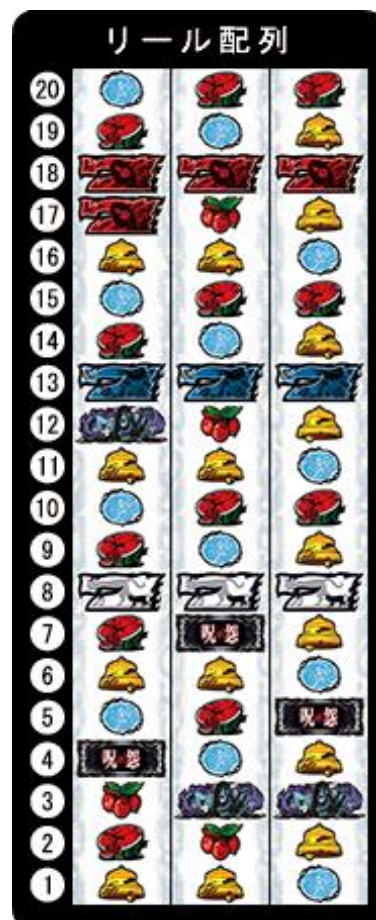
1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 經由 CZ 或小役直擊抽選 BONUS
2. BONUS 中抽選 ST

轉輪凍結特典與確率

確率不明，為業 BONUS 當選時的一部份發生
特典為罪惡深重之刻 x20+AT+
伽椰子 SCREAM BURST 當選確定

天井情報與恩惠

天井為移行有利區間後消化 400G，天井到達時會移行 CZ 高確，約 1/50 當選 CZ

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



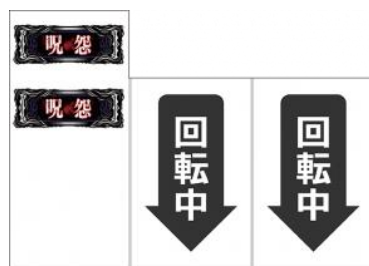
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上方到上段附近瞄押黑 BAR



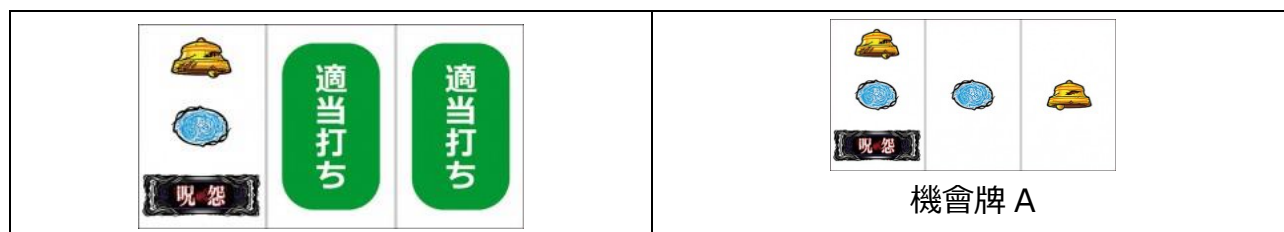
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪可瞄押 BAR 連線

左轉輪上下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻

右轉輪中段沒有停止銅鐘時為強紅櫻

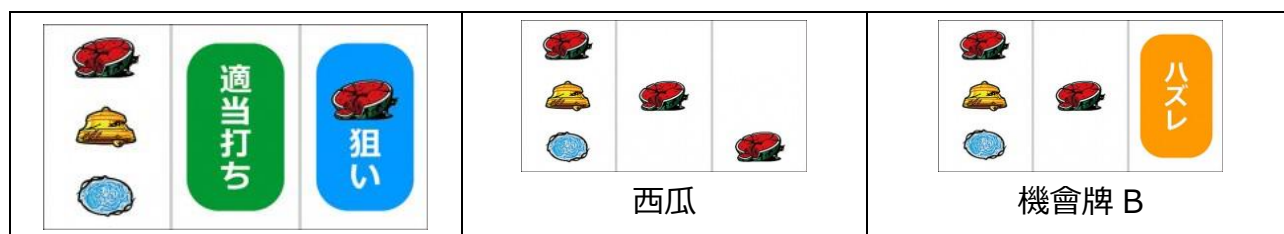


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌 A



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌 B



擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



繪菜場景



七海場景



玲央場景



俊雄場景



結衣場景



麻衣場景

通常時的場景總共有六種，會依照滯在場景而有不同的 BONUS 與 CZ 期待度
越下面越右邊的場景期待度越高

漆黑之刻



七海故事



玲央故事



結衣故事



麻衣故事

BONUS 期待度約 37%，15G 以上繼續的 CZ。押順指示發生或是 RP/特殊小役成立時為 RANK UP 的好機，消化後會依照發展的故事有期待度不同：七海<玲央<結衣<麻衣

EPISODE CHALLENGE



BONUS 期待度約 70%，16G 繼續的 CZ。會發生回想演出，周圍的特效變化時則期待度上升
一樣發生押順指示發生或是 RP/特殊小役成立時為好機

業 BONUS



20G 固定，純增 4.0 枚/G 的擬似 BONUS
初當全部都是此 BONUS，目標突入 AT
BONUS 中依照成立小役進行罪惡深重之刻抽選
特殊小役成立時為好機

罪惡深重之刻

業 BONUS 後的 AT 抽選區間，期待度約 40%
前面 BONUS 獲得此的次數越多則期待度越高
衝擊之眼發動則突入 AT 濃厚

伽椰子 SCREAM (BURST)



伽椰子 SCREAM



伽椰子 SCREAM BURST

AT 初當時所突入的上乘特化區間，會決定初期的 AT 轉數，會持續到銅鐘成立 4 次
每一轉都會發生上乘，AT 的轉數為 40~80G，超過上限的話則會上乘罪惡深重之刻
平均上乘轉數為 50G，BURST 版的話則很有機會到達 80G

呪縛 ST



結衣 ST



麻衣 ST



罪惡深重之刻

40~80G 繼續，純增 1.3 枚/G 的 AT，每一轉都會進行 BONUS 抽選，BONUS 當選時會再重置轉數的 ST 型。BONUS 中會上乘轉數，轉數越多當然 ST 的繼續率就會越高沒抽到 BONUS 的話之後會突入罪惡深重之刻，會高確率進行 BONUS 抽選 AT 中的演出可以選擇連續演出告知型的結衣 ST 與驚喜告知的麻衣 ST

BONUS (AT 中)



マーBONUS



俊雄 BONUS



伽椰子 BONUS



呪怨 PANIC



AT 中有可能當選的 BONUS 有四種，BONUS 中 BAR 連線或是特殊小役成立時會進行罪惡深重之刻的上乘抽選，BONUS 各有不同的繼續轉數與上乘性能，純增都是 4.0 枚/G

連續演出



深夜中的訪問者



逼近而來的恐怖



悄悄靠近的影子



俊雄的異變

哪個演出成功的話則當選 CZ 或是 BONUS，最後出現的按鍵種類要注意

AT 中的演出

場景演出



1F



2F



3F



4F

AT 中模式上升時樓層也會上升，此時 BONUS 當選期待度也會上升

結衣 ST 為 1~4F、麻衣 ST 為大廳→更衣室→電梯→屋頂

俊雄 LOCK (SUPER)



俊雄 LOCK



俊雄 LOCK SUPER

發生時的 AT 轉數會停止減少，且為當選上位 BONUS 的好機，SUPER 期待度更高

連續演出



結衣 ST 選擇時發展連續演出為 BONUS 的好機，演出成功則當選 BONUS

上面越右邊的演出則期待度越高，標題與 NEXT 的顏色會有期待度的示唆

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/365.5	1/345.5	1/330.4	1/292.7	1/245.9	1/201.7
呪怨 ST	1/912.1	1/859.7	1/818.7	1/677.6	1/559.5	1/450.5
機械割	97.8%	99.2%	100.3%	104.3%	107.2%	110.1%

通常時的模式與狀態相關

模式總共有下面的四種

重新設定後與 400G 的天井到達時一定移行 RESET 模式直到當選 CZ

模式 A：200G 為高確移行的好機

模式 B：100/200/300G 為高確移行的好機

模式 C：每 50G 為高確移行的好機

RESET 模式：約 1/50 當選 CZ

通常時的狀態有下面的四種

通常：為一般的狀態

特殊小役高確：主要從紅櫻與西瓜移行

MAP 高確：規定轉數到達時移行的高確，比特殊小役高確要容易當選 CZ

超高確：特殊小役高確與 MAP 高確重疊時移行，CZ 期待度激高

各小役在各模式狀態中的 CZ/BONUS 當選率

中段櫻成立時一定當選業 BONUS+ST

RESET 模式滯在時

小役	共通銅鐘 押順機會牌	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
漆黑之刻	6.1	22		45.6	54
EP 挑戰	0.5	2.9	0.8	13.6	24.2
業 BONUS		0.2	0.4	0.7	1.9

特殊小役高確滞在時

小役	共通銅鐘 押順機會牌	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
漆黑之刻	3.8	3.4		11.9	12.1
EP 挑戰	0.4	0.7	0.3	6	12.1
業 BONUS	0.1	0.2	0.1	2	6

MAP 高確滞在時

小役	共通銅鐘 押順機會牌	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
漆黑之刻	8.9	20		35.8	32
EP 挑戰	1	3.8	0.8	18.1	32
業 BONUS	0.2	1.3	0.4	6.1	16

超高確滞在時

小役	共通銅鐘 押順機會牌	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
漆黑之刻	43.6	53.1		59.6	40
EP 挑戰	5.1	10.2	26.7	30.2	40
業 BONUS	1.2	3.4	13.3	10.2	20

業 BONUS 中的抽選

會進行罪惡深重之刻的轉數抽選

共通銅鐘/有押順指示的上段銅鐘 0.4%上乘 1G、中段櫻 100%上乘 10G

小役	1G	2G	3G	5G	10G
弱櫻	38.8	0.8	0.4		
西瓜			6.3	2.4	0.4
機會牌	96.5		2.4	0.8	0.4
強櫻		97.6	1.2	0.8	0.4
弱機會牌	33.7	0.8	0.4		

罪惡深重之刻中的抽選

罪惡深重之刻中會進行呪縛 ST 的突入抽選

小役	西瓜	弱櫻	弱機會牌	機會牌/強櫻/中段櫻
當選率	33.3	40	49.8	100

結束畫面中特殊小役成立時為拉回的好機

小役	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻	中段櫻
伽椰子 SCREAM	2.4	2.4	99.6	99.6	
伽椰子 SCREAM BURST	0.4	0.4	0.4	0.4	100

伽椰子 SCREAM 中的抽選

首先會進行 ST 轉數的上乘抽選，中段櫻成立時上乘罪惡深重之刻 x10

小役	3G	5G	10G	80G
RP/押順銅鐘/共通一枚役	89.8	9	0.8	0.4
共通銅鐘/有押順指示的上段銅鐘	60	38.8	0.8	0.4
弱櫻		94.9	4.7	0.4
西瓜		98.8		1.2
機會牌		74.5	25.1	0.4
強櫻		59.6	40	0.4

ST 到達最大 80G 之後會進行罪惡深重之刻的上乘抽選

小役	2G	3G	5G	10G
RP/押順銅鐘/共通一枚役	89.8	9	0.8	0.4
共通銅鐘/有押順指示的上段銅鐘	60	38.8	0.8	0.4
弱櫻		94.9	4.7	0.4
西瓜		98.8		1.2
機會牌		74.5	25.1	0.4
強櫻		59.6	40	0.4

俊雄 LOCK (SUPER) 的抽選

會依照滯在樓層與成立小役進行俊雄 LOCK (SUPER) 的抽選

滯在	1F		2F		3F	
小役	弱櫻	西瓜	弱櫻	西瓜	弱櫻	西瓜
俊雄 LOCK	0.35	8.24	0.7	8.24	1.41	8.24
俊雄 LOCK SUPER	0.04	1.96	0.08	1.96	0.16	1.96

俊雄 LOCK (SUPER) 中的 BONUS 抽選

小役	俊雄 LOCK		俊雄 LOCK SUPER	
	伽椰子 BONUS	呪怨 PANIC	伽椰子 BONUS	呪怨 PANIC
押順銅鐘/共通一枚役	0.4	0.4	9	3.9
弱櫻	54.9	5.1	40	60
西瓜	20	20	20	80
機會牌	89.8	10.2		100
強櫻	80	20		100
中段櫻		100		100
弱機會牌	47.8	2.4	60	40

呪怨 PANIC 中的抽選

首先會依照成立小役進行「呪」點數上乘抽選

小役	10	20	50	100
押順銅鐘/共通一枚役/RP	9.8	0.4		
共通銅鐘	45.1	5.1		
弱櫻	76.5	20	2.4	1.2
西瓜	79.6		10.2	10.2
機會牌			30.2	69.8
強櫻				100
弱機會牌	88.2	10.2	1.2	0.4

「呪」點數到達 100 點的時候會進行 ST 轉數上乘抽選

上乘轉數	3G	5G	10G	80G
分配比例	89.8	7.5	2.4	0.4

如果 ST 轉數已經到達 80G 時則會進行罪惡深重之刻的上乘抽選

上乘轉數	1G	2G	3G	5G	10G
分配比例	89.8	7.8	1.4	0.8	0.4

罪惡深重之刻中的抽選

會依照成立小役進行 BONUS 與呪怨 PANIC 的抽選

小役	マ-B	俊雄 B	伽椰子 B	呪怨 P
押順銅鐘/共通一枚役/RP	1.6	0.4		
共通銅鐘	27.5	2.4	0.4	
弱櫻	33.7	5.1	1.2	
西瓜	10.2	10.2	10.2	
機會牌	37.3	37.3	25.1	0.4
強櫻		89.8	9.8	0.4
弱機會牌	37.3	2.4	0.4	
中段櫻/呪怨連線				100

BONUS 結束畫面台詞示唆

罪惡深重之刻的結束畫面按下框體右下方的大按鍵時會發生設定示唆的台詞聲音









台詞種類	示唆內容
ごめんなさい…お姉ちゃん…	奇數設定期待度高
どうして…結衣…	偶數設定期待度高
俊雄君が付いてくる…	設定 2 否定 + 奇數設定期待度高
繰り返す…繰り返される…	設定 3 否定 + 偶數設定期待度高
終わりは…ないの…	奇數且高設定期待度高
止められない…また繰り返す…	偶數且高設定期待度高
お母さん…	設定 2 以上濃厚
子供がほしい!子供、子供、子供、子供!	設定 4 以上濃厚

ENDING 結束畫面示唆

ENDING 的結束畫面按下框體右下方的大按鈕時會發生設定示唆的台詞聲音

			
奇數設定期待度高	奇數設定期待度高	偶數設定期待度高	偶數設定期待度高
			アモーレ音效發生 設定 6 確定
設定 2 以上確定	設定 3 以上確定	設定 4 以上確定	

マ—BONUS 中的背景示唆

			
奇數設定期待度高	奇數設定期待度高	偶數設定期待度高	偶數設定期待度高
			
設定 2 以上確定	設定 3 以上確定	設定 4 以上確定	設定 6 確定

AT 中獲得枚數表示

222 枚/1222 枚/2222 枚	設定 2 以上濃厚		
333 枚/1333 枚	設定 3 以上濃厚	555 枚/1555 枚	設定 5 以上濃厚
444 枚/1444 枚	設定 4 以上濃厚	666 枚	設定 6 濃厚

AT 中場景示唆

AT 中場景選擇「ランダムモード（亂數模式）」時出現的場景會示唆設定

要注意，BONUS 後如果按到 PUSH 鍵又選擇亂數模式時，連續次數會重置

從結衣場景開始時奇數設定期待度高、從麻衣場景開始時偶數設定期待度高

場景連續三次都一樣為設定 3 以上確定、連續四次都一樣為設定 4 以上確定