

# 北斗之拳 天昇

## パチスロ北斗の拳 天昇

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



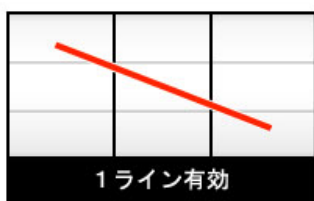
導入年月 2019/11

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



BATTLE BONUS



真天昇 RUSH



強敵 REPLAY



西瓜



銅鐘



紅櫻



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
19	Yellow Bell	Purple Bell	Red Fruit
18	White Bell	Yellow Bell	Blue Bell
17	Red Fruit	Blue Bell	Blue Bell
16	Purple Bell	Red Fruit	Blue Bell
15	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
14	Yellow Bell	Red Fruit	Red Fruit
13	White Bell	Yellow Bell	Blue Bell
12	Yellow Bell	Blue Bell	Blue Bell
11	Red Fruit	Red Fruit	Red Fruit
10	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
9	Yellow Bell	Red Fruit	Red Fruit
8	White Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
7	Red Fruit	Blue Bell	Blue Bell
6	Red Fruit	Blue Bell	Red Fruit
5	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
4	Yellow Bell	Red Fruit	Purple Bell
3	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
2	Red Fruit	Blue Bell	Blue Bell
1	Red Fruit	White Bell	White Bell

### 開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 點數到達時突入 CZ 後抽選
3. 特殊小役直擊

### 轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

### 天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 700G, 天井到達時經由前兆當選激闘 BONUS 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

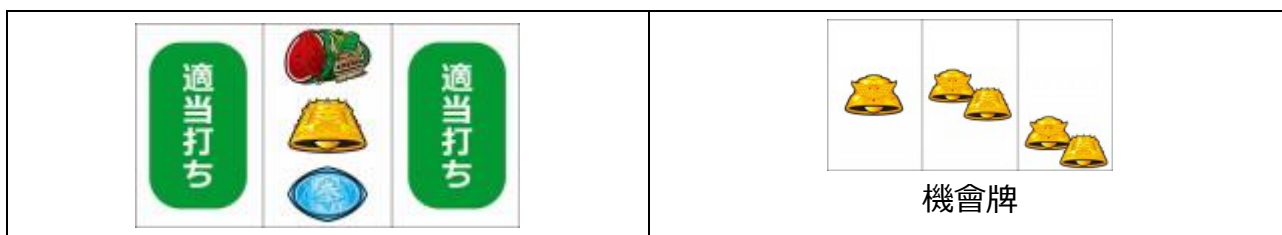


## 小役種類及瞄壓方式



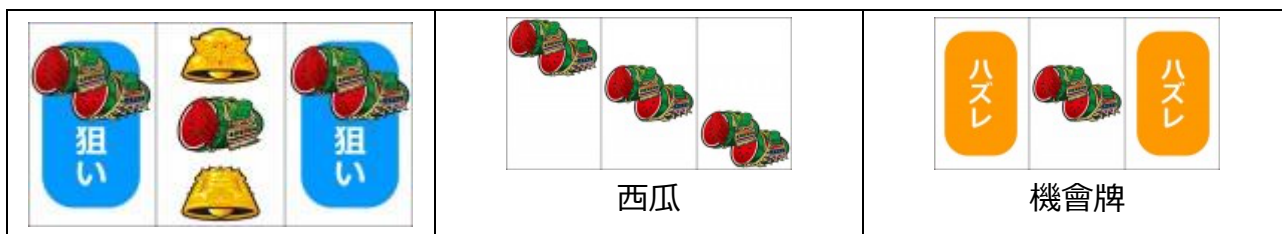
首先中轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

中轉輪中段銅鐘停止時，左右轉輪適當停止，銅鐘形成下圖排列時為機會牌



中轉輪中段西瓜停止時，左右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但是西瓜沒有連線時為機會牌



中轉輪中段黑 BAR 停止時，首先適當停止右轉輪，青再有聽牌時為青再確定

沒有聽牌時則左轉輪瞄押紅櫻，左轉輪中段停止紅櫻時為強紅櫻，反之為弱紅櫻



### 擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



## 各種演出說明

### 模式與 BONUS 介紹

#### 通常場景



城下町場景



溪谷場景



地下通路場景



荒野場景

通常時的場景為城下町跟溪谷為基本，移行地下通路時有機會為斷末魔 ZONE 的前兆

荒野場景為設定變更後或 AT 結束後有可能移行的特殊場景，會滯在最大 100G

會高確率抽選七星 CHARGE 跟昇舞魂，且要是在這邊當選激鬪 BONUS 則一定擊破一人以上

#### 七星 CHARGE



特殊小役為契機所突入的世紀末點數上乘特化區間，1SET 為 7G，有可能持續好幾 SET

特殊小役成立時有機會獲得大量點數，結束時摸一下觸控螢幕，會進行滯在模式的示唆

出現「あべし!!」為通常 B 以上、「ひでぶ!!」為通常 C 以上、「ヘブン!!」為機會模式濃厚

#### 世紀末 ZONE



世紀末點數到達 1000 點所突入的 CZ，通常時 RP 或特殊小役成立會進行世紀末點數的獲得抽選

七星 CHARGE 為大量點數獲得的好機。世紀末 ZONE 為 1SET 15G 的對決高確率狀態

對決勝利的話則當選激鬪 BONUS，敗北後要是還有剩餘轉數則世紀末 ZONE 會繼續

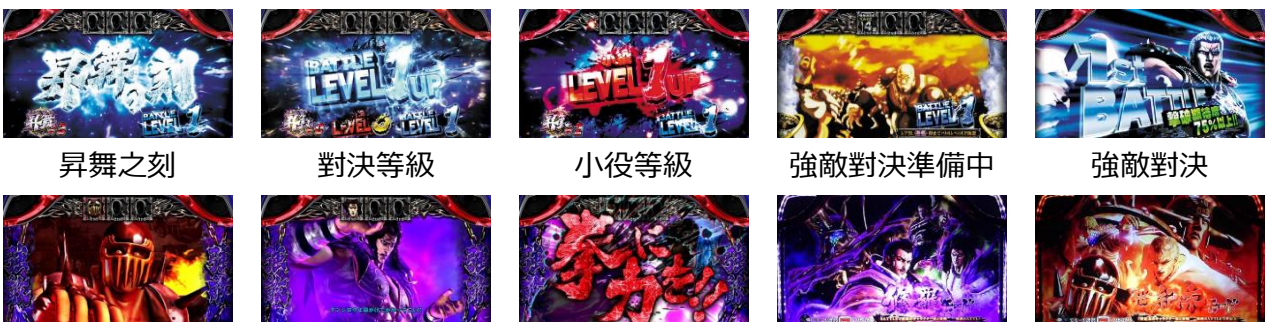
如果都沒有對決跑完 15G 的話則多 1SET 確定

## 斷末魔 ZONE



到達規定轉數抽選所突入的 CZ，會依照滯在模式而較容易突入的轉數會有所不同  
1SET 也是 15G，特殊小役/強敵 RP 停止時發展對決濃厚，強敵 RP 成立時出現越多個圖案則  
勝利期待度越高，對決勝利則當選激闘 BONUS 濃厚。倒數演出中倒數越多的話則期待度越高  
如果都沒有對決跑完 15G 的話則多 1SET 確定

## 激闘 BONUS



初當大多為此擬似 BONUS，與強敵進行自力抽選對決，勝利三次則突入 AT「真天昇 RUSH」  
BONUS 開始時會在昇舞之刻進行對決勝率上升抽選。通常時獲得的昇舞魂會在這邊使用後  
變換對決等級或是小役等級。對決等級在對決突入時會抽選一次勝利  
小役等級則是會影響在對決中 1~5G 的成立小役的勝利期待度，小液晶畫面中會顯示期待度  
紅色 PUSH 鍵出現時為擊破 ICON 獲得濃厚，出現大按鍵則為 AT 直擊濃厚  
昇舞之刻後會突入強敵對決準備中，銅鐘指示發生三次（初回為四次）後則突入強敵對決  
準備中特殊小役與強敵 RP 成立時會進行等級上升抽選，兩個等級最高都是 10  
只要有一邊到達 10 等則為勝利濃厚，小役等級到達 10 則 AT 直擊確定  
對戰的對手會依照選擇的模式而有所不同，會依照勝利期待度選擇對應的強敵

## 真天昇 RUSH



ROUND 部分



拉回部分

繼續率約 85%，純增 6.3 枚/G，沒有減少區間的持續出玉 AT。有 7G\*n 繼續的 ROUND 部分  
與 7G 繼續的拉回部分。ROUND 部份使繼續期待度上升，拉回部分進行次 SET 的繼續抽選



### 北斗圖案連線



激鬪 BONUS 中的紅 7 連線發生凍結時為其中一個突入契機  
為繼續率 93%以上的 BATTLE BONUS, 會持續到對決敗北  
BB 中會高確率庫存真天昇 RUSH 的 ROUND 部分

### 昇天



發生條件不明, 但是發生時為  
2400 枚獲得的有利區間完走  
濃厚! 會依照選擇的模式  
播放不同的影片

## 通常時演出

### 任務系演出



任務系的演出會依照角色而有所不同, 成功的話則當選七星 CHARGE 或是 CZ

## AT 中的演出 (修羅模式)

### ROUND 部分



選擇修羅模式時為讓下面的七個保留進行升格的遊戲性, ROUND 庫存數會顯示在右下角  
越多的話則保留升格抽選機會越多則繼續期待度也會跟著上升。保留的種類有很多種  
變成紅色保留以上則勝利期待度 80%以上, 出現ファルコ為勝利濃厚

### 轉生 ZONE



選擇修羅模式時的拉回模式, 7G 間每一轉都會出現保留所對應角色的對決或演出  
勝利的話則獲得 V 且次 SET 繼續濃厚, 之後再度獲得 V 則會獲得 ROUND 庫存  
保留很重要但是成立小役也很重要, 綠色以上為繼續濃厚, 黃色以下也有 50%  
強紅櫻成立時則不論顏色繼續濃厚, 且還有機會發生 ROUND 庫存的追擊演出

## AT 中的演出 (世紀末模式)

### ROUND 部分



宿命



霸道



激闘



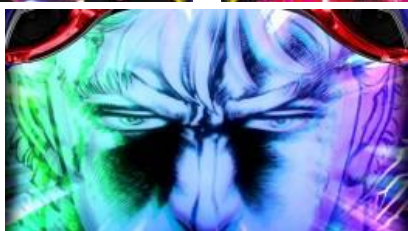
闘神

選擇世紀末模式的 ROUND 部分會依照滯在場景示唆繼續期待度，基本上會從宿命開始

移行上面越右邊的場景則有機會與期待度越高的敵人進行對決

特殊小役成立時為場景上升的好機

### BATTLE ZONE



選擇世紀末模式的拉回模式為 7G 的對決演出，上排的四個角色中越右邊的期待度越高

還可以選擇後告知模式與完全告知模式，選擇後告知時 CHARGE 越多則期待度越高

完全告知模式中則是隨時都有可能發生告知，畫面閃爍或是ア三八登場時為勝利濃厚

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
激闘 BONUS	1/398.8	1/339.2	1/373.1	1/333.5	1/352.7	1/324.4
機械割	97.9%	99.0%	100.1%	105.4%	110.1%	114.0%

### 小役確率

小役	強櫻	弱櫻	西瓜	機會牌	紅 7 RP
確率	1/199.8	1/99.9	1/99.9	1/99.9	1/16384



## 世紀末點數抽選

RP 與弱特殊小役成立時會進行點數獲得抽選，累積一千點會獲得昇舞魂

點數	5	10	20	30	50
RP	90	7.5		2.5	
弱特殊小役		90	7.5		2.5

## 七星 CHARGE 的抽選

通常時會依照滯在模式與成立小役進行突入抽選，目前還沒有詳細當選率

但是突入期待度如下：弱櫻<西瓜<機會牌<強櫻

消化中會依照成立小役進行世紀末點數上乘抽選

點數	10	20	30	50	100	300
RP		62.5	25	8.3	3.3	0.8
弱櫻/西瓜			50	30	15	5
機會牌				60	30	10
強櫻					50	50
其他小役	75	12.5	8.3	3.3	0.8	

## 激闘 BONUS 中的抽選

昇舞之刻中，會使用昇舞魂進行對決等級或小役等級的上升抽選

對決等級或小役等級各 50%抽選上升，如果有一邊到達等級 10 則會上升不是等級 10 那邊

強敵對決準備中會依照成立小役進行等級上升抽選

弱櫻/西瓜：50%上升、機會牌：等級上升濃厚、強敵停止 1 個：上升一等確定

強敵停止 2 個：上升兩等確定，強敵連線/強櫻：該關過關濃厚

對決開始畫面會依照對決等級先進行勝利抽選

抽選失敗則消化中會依照小役等級每轉進行勝利抽選



## 真天昇 RUSH 中 AT 等級抽選

會依照設定進行等級抽選，強的一部分期待獲得枚數較高，特鬪則為北斗連線

設定	1	2	3	46	5
弱 AT	48.5	82	58.8	94	69.1
強 AT	50.5	17	40.2	5.1	30
特鬪	1			0.9	

## Sammy 獎盃示唆

激鬪 BONUS 結束後下一轉起動時與真天昇 RUSH 結束畫面全轉輪停止時有機會出現獎盃

獎盃種類	銅色	銀色	金色	麒麟紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

## 真天昇 RUSH 結束畫面示唆

真天昇 RUSH 結束畫面時按下 PUSH 鍵會出現角色，會進行設定示唆

		
奇數設定期待度高	偶數設定期待度高	高設定期待度高
		
設定 2 否定	設定 5 期待度大幅上升	設定 4 以上濃厚
		
奇數設定期待度高	偶數設定期待度高	高設定期待度高
		
設定 2 否定	設定 5 期待度大幅上升	設定 4 以上濃厚

## BATTLE BONUS 開始畫面示唆



紅色背景，五連內出現且要是  
沒有 ROUND 數上乘時為設定 4 以上濃厚



金色背景，設定 4 以上濃厚

## AT 中獲得枚數顯示

出現「456 枚突破」：設定 4 以上濃厚

出現「199X 枚突破」：設定 5 以上濃厚