

CR 水戸黄門 3

CR ぱちんこ水戸黄門 III

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2017/01

LIGHT MIDDLE TYPE, V-ST 型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

86.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&3&7&8&10&13

通常時大當確率 1/158.7

確變時大當確率 1/76.5

確變突入率 75%

確變最大 70 轉

平均出玉

4R : 約 416 個

7R : 約 728 個

15R : 約 1560 個

ROUND 數 4~15

1R COUNT 數 8

時短 確變大當結束後 70 轉

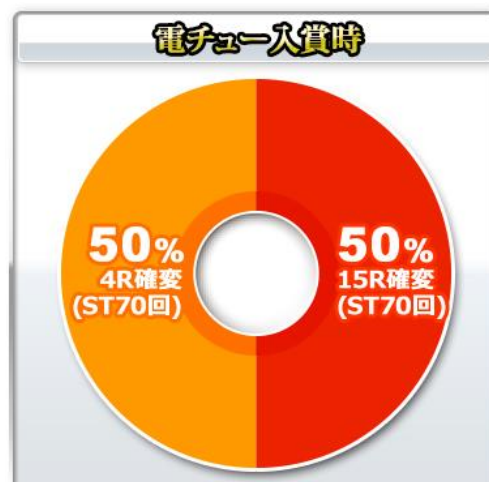
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



10% 7~15R 確變、65% 4R 確變

25% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



50% 15R 確變、50% 4R 確變

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

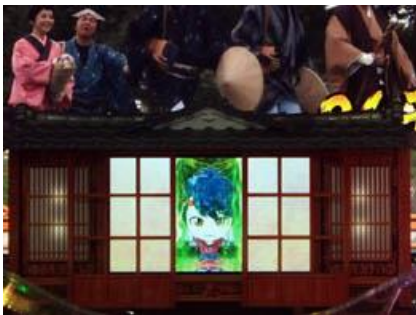
模式與大當介紹

通常場景



通常時骰子保留出現時會移行當下的滯在場景，會根據骰子數移動地圖
會根據移行的場景有不同的預告及演出，移行水戶跟巖流島時為大好機!?

改革大當



打開拉門！



輪盤



改革挑戰

通常時的藍色或綠色圖案連線所當選的 4R 確變或通常大當。消化中會發生小遊戲
成功的話則會開放 V 洞後，珠子進入 V 洞則獲得確變 ST，打開拉門要注意挑戰的角色
輪盤則要注意突入 RUSH 的圖案有幾個，改革挑戰發生時則為大好機

陞官圖 RUSH



骰子任務成功時當選的 7~15R 的 RANK UP 式 BONUS。會依照骰子骰出的點數來前進格數
停在御紋革的話則 ROUND 數延長，丟骰子的角色必須要注意

天下泰平大當



通常時的紅色圖案連線或 ST 中 7 連線以外當選的 4R 確變

宿命大當



宿命圖案連線當選的 4R 確變 發展宿命立直時為當選的好機

八兵衛再來一次機會



突然發生的 4R 確變，ST 結束後的保留也有機會出現!?

SUPER 印籠 RUSH



為 70 轉的 ST 模式，ST 中小當會頻繁當選 印籠圖案連線則會開放龍門，如果都沒有抽到 大當就結束也可獲得約 300 個出玉

超天下泰平大當



7 連線當選的 15R 確變大當 右打中的大當 50%為此

預告演出

御紋閃光預告



為連續預告發生的好機，發生 紅色閃光時為大好機

御紋連續預告



御紋圖案停止時發生的連續預告 繼續越多期待度越高

實寫 OP 預告



OP 要是整個播完則演出成功 成功則發展實寫立直

參上立直預告



立直中停止「參る」則立直會 連續，連續越多期待度越高

HYPER 後光閃爍



立直後有機會發生 發生時為大當的期待度大

超御紋 SPARK



發動時則為確變大當濃厚的 的超好機役物

立直演出

角色立直



全部總共有六種演出，風車役物發動時則往實寫立直發展!?

骰子任務

宿命立直



任務達成則當選陞官圖 RUSH

紅色文字的任務則為大好機

鬼若與夜叉王丸對決，「攻」的文字越多則期待度

越高，最後發動鬼若 BREAK 則獲得宿命大當

實寫立直「八兵衛」

實寫立直「お銀」

實寫立直「飛猿」

實寫立直「助三郎」



光圈大聲一叫「要懲治這些人」則往期待度高的實寫立直演出

お銀跟忍者軍團對決的實寫立直

實寫立直的大當一定會突入確變

助三郎與劍豪對決的實寫立直

實寫立直「格之進」

實寫立直「お銀雨飛猿」

實寫立直「助三郎與格之進」



格之進能解決小姐的危機嗎？

實寫立直的共同版為好機

此兩人共鬥為期待度大的立直

實寫立直「彌七」



實寫立直中風車役物發動時則彌七會參戰，期待度大幅上升

御一行故事立直



ひかえおろう閃光發生後所發展的本機最強立直，發動超御紋 SPARK 的話則當選確變大當

ST 中的演出

我要去囉預告



光囿登場後為發展立直的好機

實寫立直



ST 中會有專用的實寫立直，不只是大好機
且要是開獎的話為超天下泰平大當濃厚

各演出期待度

保留變化

顏色變化 (彩色為大當濃厚)

保留種類	藍色	綠色	紅色	紅色風車	斑馬紋
期待度	6%	27%	70%	69%	81%

文字變化

保留種類	兆し	「!」	希望	好機	期待	骰子
期待度	2%	4%	4%	10%	10%	20%
保留種類	命運	對決	彌七	光囿	激熱	
期待度	30%	38%	58%	72%	93%	

お主も悪よのう

保留種類	骰子	彌七	光圀	激熱
期待度	20%	54%	67%	83%

捕物紙上劇場

保留種類	STEP6	STEP7
期待度	33%	大當濃厚

御一行集結

保留種類	STEP4	STEP5	STEP6	STEP7
期待度	10%	22%	41%	大當濃厚

ZONE 系預告

演出種類	宿命 ZONE	集結 ZONE	當地水戸+業火
期待度	15%	69%	80%

御紋連続預告

演出種類	x2	x3
期待度	8%	25%

次回預告

演出種類	八兵衛	お銀	飛猿	お銀&飛猿	助三郎
期待度	81%	69%	69%	79%	64%
演出種類	格之進	助三郎&格之進	弥七	御一行	
期待度	64%	70%	64%	71%	

閃光預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
家紋閃爍白色-無後光切入	5%	光圀閃爍白色-無後光切入	8%
家紋閃爍白色-有後光切入	22%	光圀閃爍白色-有後光切入	25%
家紋閃爍紅色-無後光切入	29%	光圀閃爍紅色-無後光切入	40%
家紋閃爍紅色-有後光切入	24%	光圀閃爍紅色-有後光切入	43%

後光切入演出

演出種類	格之進	格之進 (實寫版)	光圀
期待度	22%	45%	71%

其他預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
水戶黃門機會-一般	60%	實寫 OP 預告-x2	38%
水戶黃門機會-ALL	大當濃厚	實寫 OP 預告-x3	47%
扇子圓舞預告-STEP4 角色	27%	捕物預告-STEP3	2%
扇子圓舞預告-STEP4 實寫	47%	捕物預告-STEP4	24%
扇子圓舞預告-STEP5 角色	46%	捕物預告-STEP5	46%
扇子圓舞預告-STEP5 實寫	63%	捕物預告-白色惡人	2%
扇子圓舞預告-紅色扇子	20%	捕物預告-紅色惡人	26%
扇子圓舞預告-斑馬紋扇子	78%	捕物預告-斑馬紋惡人	78%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>