

CR 黃門~神盛判定~

CR 黃門ちやま~神盛 JUDGEMENT~



導入年月 2018/01
LIGHT MIDDLE TYPE, V-ST 機

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

84 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&3&15

通常時大當確率 1/199.8

確變中大當確率 1/122.4

確變突入率 50%

確變最大 128 轉

平均出玉

16R : 約 2400 個

ROUND 數 3/16

1R COUNT 數 10

時短

全部大當結束後

50/100/128 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

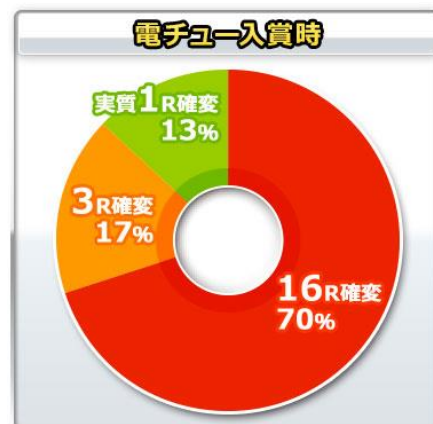


1% 16R 確變、49% 實質 3R 確變 (電嘴 100)

18% 實質 3R 通常 (電嘴 100)

32% 實質 3R 通常 (電嘴 50)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



70% 16R 確變、17% 3R 確變

13% 實質 1R 確變

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



春天場景



夏天場景



秋天場景



冬天場景

通常時會在上面四個場景間移行，初當後的電嘴補助結束後的潛伏確變一定會移行
隱伏之刻或疾風之刻，所以在通常場景中不會有潛伏確變

大當



平天下 BONUS



勸善懲惡 BONUS



SUPER 神盛 BONUS

初當大多為 3R 大當，3.7 以外的數字連線為平天下 BONUS，開獎中打贏麻呂的話則突入 ST
「SUPER 神盛 RUSH」，敗北時突入時短「神盛 RUSH」。3.7 數字連線時為勸善懲惡 BONUS

此時為 ST 突入濃厚。16R 確變的 SUPER 神盛 BONUS 主要為電嘴補助中的大當時當選
電嘴補助中有 70% 都是 SUPER 神盛 BONUS、17% 為 3R 確變的泰平 BONUS、13% 為 1R 確變

(SUPER)神盛 RUSH



神盛 RUSH 中為 50/100 轉的
時短狀態，ST128 轉的 SUPER
初當時電嘴補助只有 100 轉
剩餘會突入潛伏確變
連兩莊後電嘴補助會有 128 轉

隱伏之刻



初當的 SUPER 神盛 RUSH
100 轉消化後所突入的 14 轉
潛伏確變狀態，當然不能在這
邊隨便棄台

疾風之刻



隱伏之刻結束後突入的 14 轉
潛伏確變狀態
也是一樣不要隨便棄台

預告演出

疾風激雷 ZONE



彌七登場後突入的先讀區間，突入時為大好機

其他還有逆富士 ZONE 跟風海 ZONE

劇畫角色演出



演出中出現劇畫角色時則期待度大幅上升

劇畫角色任何時間都可能出現

連續演出



黃門 LOGO 停止時則演出繼續

當然繼續越多期待度越高

還有其他的連續演出存在

虎紋演出



各種場面都有可能出現的激熱

花紋，出現時期待度大幅上升

次回預告



預告即將發展的 SP 立直演出

經由此演出則期待度大幅上升

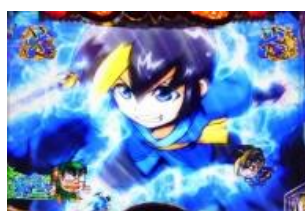
立直演出

惡人立直



敵方角色來瞄準大當的立直演出，各角色都有其 CHANCE UP 演出

御一行立直



我方角色來瞄準大當的立直演出，此演出期待度都沒有很高

音樂立直



會依照歌曲不同而有期待度的不同，「♪ああ人生に涙あり」則期待度較高，持續到第二段則期待度上升

御一行共闘立直



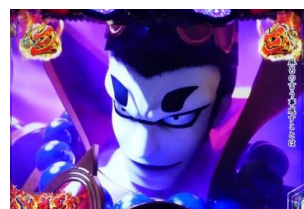
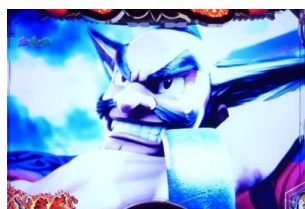
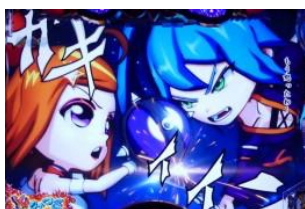
夥伴參戰後共闘的成員增加越多則期待度越高，彌七參戰的話則為大好機！

漫遊挑戰



一般演出失敗後可能發生三人集合的話則獲得大當

勸善懲惡立直



御一行戰勝惡人的話則獲得大當，裡面有期待度的是 VS 嚴鉄與 VS 麻呂兩個 VS 麻呂勝利的話則突入確變濃厚！

SUPER 神盛 RUSH 中的演出

陽炎お銀立直



經由お銀入浴預告等發展破壞沒中的圖案來瞄準大當！

助三郎、格之進立直



兩人同時攻擊來瞄準大當 期待度比左邊的高一點

水戸光圈立直



ST 中高期待度的立直演出 跟著名台詞拿出印籠吧！

SUPER 神盛 JUDGEMENT



怒髮天黃門出現時突入的 SUPER 神盛 JUDGEMENT，發生時為 1R 或 16R 確變濃厚 演出成功的話則獲得 16R 確變大當

主題合作演出



跟平和其他機台的合作主題系列演出，為 16R 確變大當濃厚！

各演出期待度

預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
極大メモリ予告	79%	印籠機會	55%
嵐海 ZONE	67%	勸善懲惡 ATTACK	72%
疾風激雷 ZONE	89%	御一行 RUSH	46%
連續予告×3	34%	次回予告	91%
お銀連續予告×3	59%	interface 變化-紅色	29%
金色/虎紋系演出	76%	interface 變化-金色	72%
7 聽牌	75%	interface 變化-虎紋	大當濃厚

勸善懲惡立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
VS みつき	58%	VS 巖鉄	86%
VS 金兵衛	63%	VS 麻呂	75%
VS 咲狂	71%		

漫遊挑戰 期待度 51%

御一行共闘立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
2 人	14%	4 人	77%
3 人	20%	4 人(お銀前半參戰)	54%
3 人(お銀前半參戰)	45%	透過屏	54%
3 人(弥七參戰)	54%	勝鬨拉桿	46%

音樂立直發展到最後 期待度 6%

ST 中的演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
八兵衛保留變化-第 3 階段	50%	一擊演出-無冰拉桿	31%
八兵衛保留變化-第 4 階段	83%	一擊演出-有冰拉桿	65%
八兵衛保留變化-第 7 階段以上	大當濃厚	助三郎/格之進立直	25%
綠色保留	31%	陽炎お銀立直	20%
紅色保留	大當濃厚	水戸光圀立直	87%
好機保留	38%	真印籠翔天機會	22%
お銀保留	32%	八兵衛 CHARGE	3%
黃門保留	大當濃厚	SUPER 神盛 JUDGEMENT	大當濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>