

Total Eclipse 2

トータル・イクリプス 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



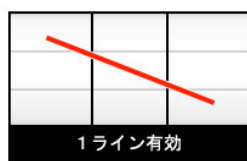
導入年月 2019/12

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



CLIMAX EPISODE



出撃 BONUS/BIG BONUS



出撃 BONUS



SPECIAL REPLAY



8 枚



3 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	CLIMAX EPISODE	CLIMAX EPISODE	CLIMAX EPISODE
19	出撃 BONUS/BIG BONUS	出撃 BONUS/BIG BONUS	出撃 BONUS/BIG BONUS
18	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
17	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
16	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
15	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
14	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
13	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
12	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
11	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
10	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
9	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
8	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
7	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
6	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
5	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
4	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
3	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
2	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS
1	出撃 BONUS	出撃 BONUS	出撃 BONUS

開獎條件

1. 特殊小役或點數到達抽選 CZ
2. 經由 CZ 抽選擬似 BONUS

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為繼續率 85.5% 以上的 AT+ 帝都燃燒

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 777G，天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上市論壇討
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



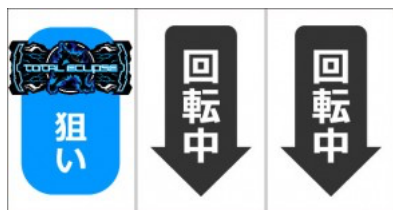
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻三連線時為強紅櫻，反之未三連時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成小 V 型時為弱機會牌

中段再再鐘連線時為三枚役



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜形成小 V 型時為強機會牌



AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



リルフォート



ユーコン基地



カムチャツカ



温泉



ジャイブス

通常時的場景有五種，上面左邊的三個場景為基本場景，移行溫泉時為高確或是前兆
移行ジャイブス為大好機，有機會當選 CZ 或是 BONUS

TAKE OFF CHALLENGE



BONUS 主要當選契機的 CZ，特殊小役或是點數 MAX 時會進行突入抽選
繼續轉數為 15G，前 14G 目標為 RANK 升格，最後一轉會依照 RANK 進行抽選，期待度約 50%

覺醒機會



特殊小役或是點數 MAX 時會進行突入抽選的上位版 CZ
為直擊 AT 的好機，繼續轉數最大 20G，唯依覺醒則當選 AT
AT 當選後的剩餘轉數會進行超生存戰的抽選，AT 期待度 80%
AT 中也有機會突入，會進行超生存戰的抽選

覺醒機會 SUPER

覺醒機會的上位版本，突入時
為 ST 當選濃厚，一開始就會
進行超生存戰的抽選

出擊 BONUS



前半 (1~21G)



後半 (22~30G)

通常時當選的 BONUS 為出擊 BONUS，是 30G 的疑似 BONUS，前半會獲得 CHARGE 的 ICON
獲得數量越多則後半的 CLIMAX BATTLE 會比較有利，框體右方的燈顏色會示唆勝利期待度
最後的對決勝利的話則突入 AT 濃厚

CLIMAX EPISODE



黃 7 連線的上位版本 BONUS。當選時為 AT 突入濃厚，且 50% 當選超生存戰

AT



RANK UP ATTACK



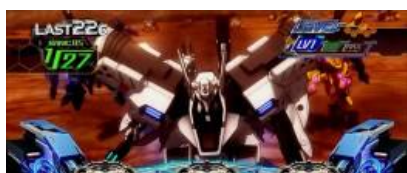
生存時間



射擊機會

AT 有好幾個部分所組成，最大 30G 繼續的生存時間與 10~50G 的射擊機會為基本
生存時間中會依照 RANK 進行射擊機會抽選。射擊機會當選時則下一 SET 確定
射擊機會的最後會決定報酬，報酬內容有機會當選特化區間等

生存時間



最大 30G 繼續的主要 AT，純增約 2.7 枚/G，有 3 等級與 12 階段 RANK 每轉進行射擊機會抽選
也會進行 BIG BONUS 與 ATTACK ON BETA 的抽選，當選時一樣會重置生存時間的轉數
BIG BONUS 為 EPISODE 發生濃厚、ATTACK ON BETA 則為高確率場景移行的好機
超一擊模式突入時生存時間繼續的話則突入上乘特化區間濃厚
等級 2 以上結束生存時間的話，則等級會下降之後再度突入生存時間

射擊機會



生存時間中的主要目標，10~50G 繼續，三枚役與特殊小役會填充電磁投射砲的能量
最後一轉會獲得報酬，有繼續生存時間、BIG BONUS、ATTACK ON BETA、覺醒機會、
超生存時間、帝都燃燒的六種

通常時演出

點數系統



通常時轉輪左下角的點數要注意，存到 999 點時為突入 CZ 的好機，小役連線時有機會獲得點數連續成立時則點數獲得期待度大。點數重置後會從點數高確狀態開始，點數 MAX 時的期待度初回為 30%、第二次後為 50%以上。BONUS 當選時點數越多則 AT 當選率越高

不知火輪盤

轉輪凍結



點數 MAX 時發生!?成功則當選 CZ 或 BONUS
非當選時則模式會上升

發生時會突入帝都燃燒確定
生存時間的 RANK 為 1/16 以上確定

AT 中的演出

RANK UP ATTACK



AT 初當時、生存時間等級上升或下降時突入，5G 間會進行生存時間的 RANK 上升抽選
RANK 1 為 1/43 (繼續率約 50.6%)，最高的 RANK 為 1/9 繼續率會到達 96.4%

覺醒機會

BIG BONUS

ATTACK ON BETA



AT 中的覺醒機會會進行 SC 的庫存抽選與超生存時間的突入抽選

AT 中的 BONUS 會進行生存時間的等級上升抽選
演出跟通常時的大致相同

5G 間會依照成立小役進行 RANK UP 上升抽選，特殊小役成立為 RANK 上升濃厚

超生存時間



20G 繼續的射擊機會庫存特化區間，突入時的期待枚數約 1000 枚，消化中會進行帝都燃燒的抽選，黃 7 連線時則突入帝都燃燒

帝都燃燒



為本機最強的特化區間，10G 繼續，期間內高確率抽選射擊機會庫存，獲得庫存後則轉數會再度回到 10G，突入時期待枚數約 1600 枚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/182	1/180	1/177	1/174	1/166	1/89
BONUS	1/331	1/325	1/302	1/271	1/246	1/118
AT	1/734	1/698	1/623	1/516	1/440	1/174
機械割	96.7%	98.4%	100.4%	103.9%	106.9%	111.0%

小役確率

小役	RP	銅鐘	三枚役	西瓜
確率	1/8	1/1.8	1/3	1/109
小役	弱櫻	強櫻	弱機會牌	強機會牌
確率	1/103	1/392	1/77	1/512

點數系統

點數的邊框顏色會依照 CZ 非當選次數進行變化

0 次為紅色、1~3 次為白色、4 次為紫色

點數到達 MAX 時會依照邊框顏色進行第一次的抽選

邊框顏色	紅色	白色	紫色
當選率	40	30	50

上面的抽選當選時會進行高確移行或是 CZ 的抽選

邊框顏色	紅色	白色	紫色
高確移行	25	60	1
TAKE OFF C	75	40	98
覺醒機會			1

通常時狀態移行抽選

三枚役與特殊小役成立時會進行高確移行抽選，保證轉數的 20~40G 消化後轉落

小役	三枚役	弱特殊小役	強特殊小役
通常跳高確/高確跳超高	1	1	50
通常跳超高		1	1

通常時小役成立時的 CZ 抽選

小役	西瓜			弱櫻/弱機會牌			強櫻/強機會牌		
	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高
1	1	5	22	50	6	67	50	80	100
2		6			7				
3		7							
4	2	10			20				
5		22			30				
6	50	80			80				

通常時小役成立時的 BONUS 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	3	4	7	10		20
弱櫻/弱機會牌	1			2		
強櫻/強機會牌	1			2		

TAKE OFF CHALLENGE 中的抽選

15G 間會依照成立小役進行 RANK UP 抽選，最後一轉依照該 RANK 進行 BONUS 抽選

特殊小役成立時上升 2 RANK 以上濃厚，以下為 RP/銅鐘/三枚役成立時的 RANK UP 抽選

RANK	+1	+2	+3
抽選比例	44	1	1

覺醒機會中的抽選

會依照成立小役進行 AT 抽選

小役	銅鐘/三枚役/RP	弱特殊小役	強特殊小役
當選率	6	50	100

AT 當選後剩餘的轉數會進行超生存時間的抽選

小役	銅鐘/三枚役/RP	弱特殊小役	強特殊小役
當選率	1	10	100

出擊 BONUS 中的抽選

BONUS 準備中特殊小役成立會進行 AT 抽選，準備超過 50G 升格 CLIMAX EPISODE 確定

BONUS 中特殊小役成立時會進行 AT 抽選

小役	弱特殊小役	強特殊小役
當選率	12	70

RANK UP ATTACK 中的抽選

特殊小役成立時一定 RANK UP 確定，一般小役則照當下滯在 RANK 抽選

RANK	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
上升率	70	30	50	20	30	8	17	5	2	2	1

ATTACK on BETA 中的抽選

抽選內容跟 RANK UP ATTACK 一樣

AT 中的射擊機會與 BONUS 抽選

特殊小役成立同時會進行兩個的抽選

小役	射擊機會	BONUS
弱特殊小役	25	1
強特殊小役	70	30

RP/銅鐘成立時則會進行射擊機會的抽選

RANK	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
RP	4	14	27	42	1	1	1	7	11	13	24	28
銅鐘	1	1	1	1	3	4	6	7	8	9	12	15

三枚役連續成立時則會進行 ATTACK on BETA 的抽選

連續次數	2	3	4	5~
當選率	1	8	33	80

射擊機會中的抽選

最後一轉以外會依照成立小役進行下面兩個的抽選

小役	三枚役	弱特殊小役	強特殊小役
ATTACK on BETA	4	33	33
BONUS		25	70

最後一轉會依照下面表格進行抽選

小役	通常 SET			高確 SET		
	AoB	超 ST	帝都燃燒	AoB	超 ST	帝都燃燒
三枚役					1	
弱特殊小役	8	10	1	30	20	2
強特殊小役	50	45	5		90	10

超 ST 中的抽選

會依照成立小役進行射擊機會的庫存抽選

特殊小役當選率 100%、三枚役當選率約 30%、銅鐘則當選率低

帝都燃燒中的抽選

會依照成立小役進行射擊機會的庫存抽選

特殊小役當選率 100%、三枚役當選率約 80%、銅鐘當選率約 30%

BONUS 結束畫面示唆

 <p>一般畫面</p>	 <p>奇數設定期待度高</p>	 <p>偶數設定期待度高</p>
 <p>高設定期待度高</p>	 <p>設定 2 以上確定</p>	 <p>偶數設定確定</p>
 <p>設定 4 以上確定</p>	 <p>設定 5 以上確定</p>	 <p>設定 6 確定</p>

AT 結束畫面示唆

 <p>高設定期待度高</p>	 <p>設定 2 以上確定</p>	 <p>設定 3 以上確定</p>
 <p>設定 4 以上確定</p>	 <p>設定 5 以上確定</p>	 <p>設定 6 確定</p>