

新世紀福音戰士 ~邁向未來的創造~

エヴァンゲリオン ~未来への創造~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



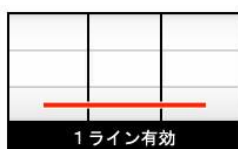
導入年月 2023/10

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



下段一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



PREMIUM EVA 連線



紅 7 連線



11 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	7	7	7
19	7	7	EVA
18	7	EVA	7
17	EVA	7	7
16	7	7	7
15	7	7	7
14	7	7	EVA
13	7	EVA	7
12	EVA	7	7
11	7	7	7
10	7	7	7
9	7	7	EVA
8	7	EVA	7
7	EVA	7	7
6	7	7	7
5	7	7	7
4	7	7	EVA
3	7	EVA	7
2	EVA	7	7
1	7	7	7

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ/AT
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

EVA 連線確率為 1/8192, 特典是  
通常時為 PREMIUM EVAGAME 確定  
然後不論通常或 AT 皆獲得 E BURST 3~5 個

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1500G, 天井到達時經由前兆當選 CZ「E-FREEZE」確定  
CZ「E-FREEZE」失敗時則次回天井會短縮到 1000G, 如果連續兩次 CZ「E-FREEZE」  
都沒有當選 AT 時, 則第三次 CZ「E-FREEZE」當選 AT 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時不用瞄押，只要左轉輪先停止即可

以下為除了確定役以外的特殊小役牌型

						
再再瓜						
						
再再瓜						
						
下段黃 7						
						
中段黃 7						
						
左下右斜上黃 7						

### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，演出發生時照通常時打法即可

## 各種演出說明

### 模式介紹

#### 通常時



第3新東京市



海岸



松代



SEELE

通常時有低確、通常、高確、超高確的四種狀態來管理 CZ 突入，滯在場景或示唆狀態

第3新東京市/海岸/白天地下都市場景為示唆低確或通常，松代場景為示唆高確

SEELE 場景為示唆超高確。狀態主要在再再瓜成立時移行



### CZ 前兆場景



夜晚地下都市



NERV



中心法則

約繼續 30G，消化中 RP 或特殊小役會抽選等級上升，上方場景越右邊的期待度越高  
等級上升時會越有期待突入 CZ

### 使徒對決



為 4G 繼續的 CZ，與使徒對決勝利則當選 PREMIUM EVAGAME，CZ 突入時就會抽選勝利  
抽選失敗時則消化中 RP 與特殊小役抽選勝利  
特殊小役為勝利濃厚，使徒的期待度為  
第 4 < 第 5 < 第 6 < 第 8

### E-FREEZE



畫面中 E-FREEZE 圖案連線時突入的上位 CZ  
成功期待度超過 50%。10G 間全小役抽選 AT  
發生凍結則當選 PREMIUM EVAGAME

### PREMIUM EVAGAME



PREMIUM EVA 連線或是 CZ 成功後突入的 CZ  
純增 2.8 枚/G，持續 100G，突入時會抽選  
E BURST 庫存 1~5 個，消化中也會抽選  
這裡不會上乘 G 數但是獲得的 E BURST  
中抽選上位 E BURST 的機率較高  
獲得的 E BURST 在 100G 後會放出  
然後來上乘 EVA GAME 的轉數



## EVA GAME



紅 7 連線後或 AT 第二關後突入的 AT，純增一樣  
消化中會上乘轉數與抽選 E BURST  
使徒對決勝利時會各 1/2 抽選  
轉數上乘時為 30~300G，E BURST 則立刻放  
出  
獲得上乘後有機會發生暴走凍結

## E-MODE



AT 結束後突入的拉回區間，繼續 4 或 8G  
畫面出現奇數連線則突入 E BURST 後拉回 AT  
有時有庫存時不會在這邊拉回  
會先轉落通常後在 49G 內拉回

## EVA GAME EXTRA



E-MODE 消化 8G 後，第 9 轉有機會關上拉門後突入的差枚數管理型的上位 AT，純增 5.0 枚/G  
突入時會發生輪盤演出後上乘差枚數，最低上乘 500 枚，選擇 GRAND 時為 3000 枚以上!

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



## 通常時的演出

### 數字組合



畫面中數字組合會示唆狀態或 CZ 前兆，311.533 等的奇數後聽牌，131.353 等的奇數聽牌夾奇數 177.277 等的 7 後聽牌，171.3737 等的奇數聽牌夾 7，以上數字組合出現時可期待高確以上數字 2 出現時可期 CZ 前兆，出現兩個以上的 2 時則期待度更高

### 須注意的演出



ガフの扉



朗基努斯之槍



卡西烏斯之槍



EVA 咆嘯



轉輪凍結

上面幾個演出出現時為大好機，可期待 PREMIUM EVA 連線或是紅 7 連線

轉輪凍結時為 PREMIUM EVA 連線濃厚



## 確定役連線

### PREMIUM EVA 連線



機率 1/8192 的確定役，通常時成立的話則獲得  
PREMIUM EVAGAME+E BURST 3~5 個庫存  
AT 中則獲得 E BURST 3~5 個庫存

### 紅 7 連線



機率 1/6553.6 的確定役，當選時必定發生暴走  
凍結後上乘 50~300G(平均 128G)之後突入  
EVA GAME，還有機會獲得 E BURST 庫存

## E BURST 中的演出

### 綾波零



繼續 4G，每轉第三停止後會發生 10~200G 的上乘，第三停止後出現 PUSH 鍵時為強攻擊  
此時發生 30G 以上的上乘。平均上乘 60G，EX 突入時平均約 160G



### 明日香



繼續 3G，每停止轉輪一次則上乘一次，每轉發生 20~200G 的上乘，強攻擊出現時  
第三停止後會出現 PUSH 鍵且上乘 50G 以上濃厚，平均上乘約 75G，EX 則約 200G





## 真理



繼續 6G，前五轉為填充電力，第六轉依照填充結果射擊後進行一擊上乘

特效顏色上升越多則越可期待大上乘，到達綠色時為 100G 以上。平均上乘 90G，EX 約 240G

## 碓真嗣



繼續 5G，每轉上乘 30~200G，強攻擊則上乘 100G 以上，平均上乘約 200G，EX 約 400G

## E-MODE 中的演出

數字組合與保留顏色要注意



奇數聽牌與保留顏色會示唆 E BURST 庫存  
變成紅色保留時為大好機

8G 結束後的拉門



E-MODE 持續 8G 結束時期待第 9G 出現拉門  
拉門出現後發生告知則當選 EVA GAME EXTRA



## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
初當	1/725.3	1/701.9	1/659.2	1/614.6	1/588.8
AT	1/932.3	1/862.2	1/762.2	1/674.4	1/620.2
機械割	97.5%	99.3%	104.1%	108.5%	113.1%

本機有搭載檢定試驗用的設定 L，機械割非常低，使用時下面板燈光會高速閃爍請注意

### 小役確率

以下小役確率為設定 1 的確率

小役	RP	再再瓜	稀有黃 7	紅 7 連線	EVA 連線
確率	1/7.8	1/41.6	1/331	1/6553.6	1/8192

### 暴走凍結發生時的抽選

紅 7 連線成立與使徒對決敗北時的一部分(設定 1 為 1%)時抽選發生

發生後會依照下一轉成立小役抽選上乘轉數

上乘 G	50G	100G	200G	300G
其他小役	41	41	18	
斜線再再瓜/下段再再瓜			49.2	50.8
中段再再瓜/稀有黃 7				100

發生時還會抽選 E-BURST 的庫存數

庫存數	0	1	2	3	4	5	6
紅 7 連線	97.9	0.5	0.5	0.5	0.5		
使徒對決敗北時						84.4	15.6

### EVA 連線時 E-BURST 庫存數抽選

庫存數	3	4	5
分配比例	67.1	25.1	7.7

## 通常時狀態移行抽選

### 設定變更時/AT 結束後

狀態	高確	超高確
分配比例	59.3	40.7

以下其他小役不包含中段黃 7 與上段黃 7，未分配比例為原模式滯在

### 低確滯在時

移行	斜線再再瓜	下段再再瓜	中段再再瓜	下段黃 7	其他小役
通常	22.7	30.1	45.3		3.1
高確	2.3	3.1	4.7	100	

### 通常滯在時

移行	斜線再再瓜	下段再再瓜	中段再再瓜	下段黃 7	其他小役
低確					7
高確	25	33.2	50	100	0.4

### 高確滯在時

移行	斜線再再瓜	下段再再瓜	中段再再瓜	下段黃 7	其他小役
通常					3.9
超高確	25	33.2	50	100	

### 超高確滯在時

移行	一枚役	RP
高確	4.3	4.3

超高確滯在中成立下段/中段/上段黃 7 時 87.9%抽選前兆等級+1

## CZ 前兆突入抽選

移行	斜線再再瓜	下段再再瓜	中段再再瓜
通常	13	17	25
高確	25	33	50



## CZ 前兆中的抽選

CZ 前兆中會依成立小役抽選等級上升，等級 5 以上為 CZ 確定，等級越高 CZ 期待度越高  
中段黃 7 成立時 Lv.+2 確定

### Lv.0~4 滯在時

移行	RP	斜線再再瓜/中段再再瓜/下段黃 7	上段黃 7
Lv.+1	28.3	99.2	50
Lv.+2	0.2	0.8	50

### Lv.5~滯在時

移行	RP	斜線再再瓜/中段再再瓜/下段黃 7	下段再再瓜	上段黃 7	其他小役
Lv.+1	28.3	99.2	48.4	50	1.1
Lv.+2	0.2	0.8		50	

前兆消化完畢後會依照滯在等級抽選 CZ/AT

等級	1.11	2.10	3	4	5	6	7	8	9
使徒對決(CZ Lv.0)					89.8	66.0			
使徒對決(CZ Lv.1)			66.0	89.8	6.6	27.3	89.8	66.0	
使徒對決(CZ Lv.2)			33.2	9.4	2.7	5.9	9.4	33.2	94.5
E-FREEZE		99.6	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	5.1
AT	100	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4

CZ 突入當轉以及通常時消化 1500G 之後，特殊小役會抽選 CZ 勝利的權利

小役	再再瓜	下段黃 7	上段黃 7	中段黃 7
當選率	1.2	12.5	25	50

## 使徒對決中的抽選

消化中依照 CZ 等級以及成立小役進行勝利抽選，特殊小役 100%勝利

小役	Lv.0	Lv.1	Lv.2
其他小役	0.5	1.8	3.1
RP	5.5	19.1	34.4

確定勝利之後會依照當下滯在狀態抽選 AT 中的對決庫存，中段黃 7 100%當選

小役	斜線再再瓜	下段再再瓜	中段再再瓜	下段黃 7	上段黃 7
低確	12.5	12.5	12.5	12.5	50
通常	12.5	25	50	12.5	70.3
(超)高確	33.2	50	75	100	100

## E-FREEZE 中的抽選

會依照成立小役進行成功抽選，中段黃 7 成立時 100%成功

小役	斜線再再瓜	下段再再瓜	中段再再瓜	下段黃 7	上段黃 7
當選率	25	33.3	50	50	75

成功後到發生凍結前會依照當下滯在狀態抽選 AT 中的對決庫存，當選率同使徒對決中

## PREMIUM EVAGAME 中的 E-BURST 抽選

會依照成立小役進行抽選，中段黃 7 成立時 100%獲得 E-BURST 庫存

小役	斜線再再瓜	下段再再瓜	中段再再瓜	下段黃 7	上段黃 7
當選率	10.1	20.2	25.1	33.5	50.1

## EVAGAME 中的狀態移行抽選

以下其他小役不包含中段黃 7 與上段黃 7，未分配比例為原模式滯在

### 低確滯在時

移行	斜線再再瓜	下段再再瓜	中段再再瓜	下段黃 7	其他小役
高確	25	33.2	50	75	0.4
超高確				25	

### 高確滯在時

移行	斜線再再瓜	下段再再瓜	中段再再瓜	下段黃 7	其他小役
低確					5.9
超高確	25	33.2	50	100	0.4

### 超高確滯在時

移行	其他小役
高確	6.3

## EVAGAME 中使徒對決抽選

會依照成立小役進行對決抽選，中段黃 7 成立時 100%當選對決

小役	斜線再再瓜	下段再再瓜	中段再再瓜	下段黃 7	上段黃 7
低確	12.5	12.5	12.5	12.5	50
高確	12.5	25	50	12.5	70.3
超高確	33.2	50	75	100	100



## EVAGAME 中使徒對決中的抽選

突入時會先抽選登場角色

角色	レイ	アスカ	マリ	シンジ
分配比例	29.7	30.2	29.4	10.7

消化中會依照成立小役獲得點數，累積到達三點則對決勝利確定

再再瓜/下段黃 7 獲得 1 點、中段黃 7 獲得 3 點、上段黃 7 各半抽選 2 或 3 點

三點到達後會依照滯在狀態與成立小役抽選對決庫存(當選率同 AT 中)

對決勝利時會依照登場角色抽選上乘 G 數

角色	30G	50G	100G	200G	300G
レイ	77.2	15.5	5.7	1.1	0.5
アスカ	29.2	45.4	17.9	5	2.4
マリ	77.2	13	9	0.8	
シンジ		65.8	25.2	5	4

對決勝利時會依照人物抽選 E-BURST 庫存：レイ/アスカ 35.2%、マリ/シンジ 70.3%

對決結束時不論勝敗會抽選暴走凍結，當選時上乘確定，平均上乘 128G

當選率：EVAGAME 中 0.8%、PREMIUM EVAGAME 中 3.3% (設定 1 時)

## AT 結束畫面示唆

畫面	示唆内容	畫面	示唆内容
駕駛員 4 人	基本畫面	シンジ	設定 4 以上濃厚
アスカ	設定 2 否定	全員集合	設定 5 以上濃厚
マリ	高設定期待度上升	駕駛員 5 人	設定 6 濃厚
レイ	設定 2 以上濃厚		

## 上位 AT 結束畫面示唆

畫面	示唆内容	畫面	示唆内容
ヴィレ	基本畫面	シンジ	設定 4 以上濃厚
アスカ	設定 2 否定	カヲル	設定 5 以上濃厚
マリ	高設定期待度上升	ゲンドウ	設定 6 濃厚
レイ	設定 2 以上濃厚		

## CZ 結束畫面示唆

畫面	示唆内容	畫面	示唆内容
初号機	基本畫面	第 9 使徒	高設定期待度大上升
初号機暴走	復活期待度高	リリース	設定 4 以上濃厚
第 8 使徒	高設定期待度上升	Mark.06	設定 6 濃厚

## EVA 連線聽牌時聲音示唆

聲音	示唆内容	聲音	示唆内容
無	無示唆	レイ	設定 2 否定
一般聽牌音	低設定較容易發生	シンジ	設定 4 否定
加持	設定 24 較容易發生	アスカ	設定 4 以上濃厚
ゲンドウ	設定 24 較容易發生	マヤ	設定 4 以上濃厚
冬月	設定 24 較容易發生	リツコ	設定 5 以上濃厚
マリ	高設定較容易發生	カヲル	設定 6 濃厚

## 紅 7 連線聽牌時聲音示唆

聲音	示唆内容	聲音	示唆内容
一般聽牌音	低設定較容易發生	冬月	設定 4 以上濃厚
リツコ	設定 12 較容易發生	加持	設定 5 以上濃厚
マヤ	設定 12 較容易發生	ゲンドウ	設定 6 濃厚

## 使徒對決敗北後第一轉數字組合示唆

第一轉畫面數字	示唆内容	第一轉畫面數字	示唆内容
246	偶數設定期待度高	474	設定 4 否定
468	偶數設定濃厚	574	設定 5 否定
174	設定 1 否定	456	設定 4 以上濃厚
274	設定 2 否定		