

斯洛小千千

パチスロ 1000 ちゃん

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



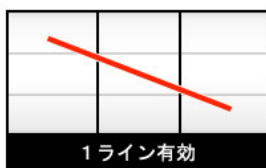
導入年月 2020/01

六號機 A+AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 37G

小役構成



BIG BONUS

平均純増約 150 枚



LIVE BONUS

平均純増約 60 枚



9 枚



6 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	BB	BB	BB
19	BB	BB	BB
18	BB	BB	BB
17	BB	BB	BB
16	BB	BB	BB
15	BB	BB	BB
14	BB	BB	BB
13	BB	BB	BB
12	BB	BB	BB
11	BB	BB	BB
10	BB	BB	BB
9	BB	BB	BB
8	BB	BB	BB
7	BB	BB	BB
6	BB	BB	BB
5	BB	BB	BB
4	BB	BB	BB
3	BB	BB	BB
2	BB	BB	BB
1	BB	BB	BB

開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 經由 CZ 抽選

轉輪凍結特典與確率

單獨藍 BB 的 1/4 發生 (確率 1/65536)

特典為 BIG BONUS+ PREMIUM 1000★CHANCE

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後通常時消化 777G, 天井到達時經由前兆後突入 CZ 確定

此 CZ 當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押紅 7

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪瞄押藍色大牌圖案，右轉輪適當停止

紅櫻三連線時為強紅櫻，反之沒有三連線時為弱紅櫻，青再形成小山形時為弱機會牌



左轉輪上段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成小山形時為弱機會牌

銅鐘形成大倒 V 型時為強機會牌



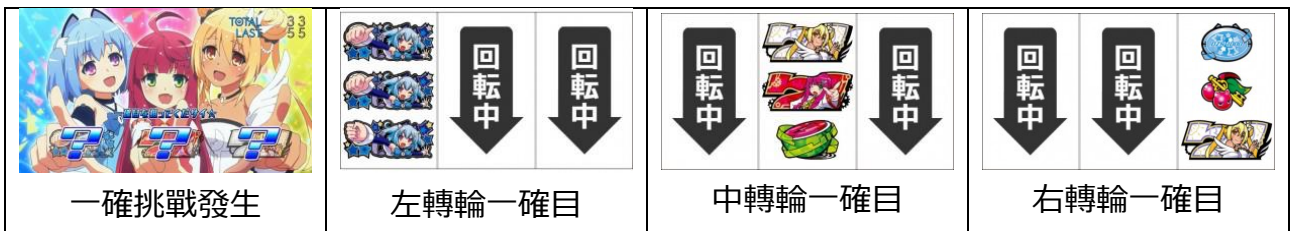
左轉輪下段西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押藍色大牌圖案，西瓜連線時為西瓜

形成下面右邊兩個圖案的牌型時為強機會牌



一確挑戰發生時的打法

一確挑戰發生時首先必須猜三擇押順，猜中且瞄押正確時則會停止下面的一確目



全 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，白色閃光發生時左轉輪瞄押紅 7

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

BIG BONUS 中需注意的打法

「ビタ押し狙ってください！マスター★」（發音：BITA OSHI…）發生時
必須逆押之後，左轉輪瞄押三連藍色大牌圖案，瞄押空間大約為兩格
如果對瞄押沒有自信的人可以順押，80%會選擇成功，成功時會突入高確率



切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案
其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常時



辦公室



陪睡場景



ノル場景

通常時的場景有好幾個，陪睡場景時為高確示唆，ノル場景為 CZ 前兆示唆

CHANCE ZONE



N.O.L.L BATTLE



JIRO BATTLE

CZ 的突入契機有特殊小役成立時的抽選以及 AT 結束後，平均繼續 10G，勝利期待度在通常時
突入時約 50%，AT 後突入的約 60%，CZ 中機會牌出現率會上升。出現機會牌、當選 BONUS、

藍色大牌圖案連線、押順挑戰成功的話則當選 AT 濃厚。特殊小役則會進行勝利抽選

上面兩個對決會有不同的勝利報酬，N.O.L.L 為 1000★CHANCE、JIRO 為 1000★PARTY

BIG BONUS



平均純增約 150 枚的 BONUS，消化中藍色大牌圖案連線則當選 AT，技術介入與特殊小役成立突入高確率的話則為藍色大牌連線的好機

LIVE BONUS



平均純增約 60 枚的 BONUS，消化中發生 MEDAL BOOST 則為好機，成功則當選 AT
LIVE BONUS 當選時的一部分所突入的 1000 挑戰則為 AT 突入的大好機

1000★CHANCE



1SET 30G，純增 2.0 枚/G 的 AT，消化中特殊小役或是當選 BONUS 為 1000★PARTY 突入的好機，藍色大牌連線則突入確定。結束後一定突入 CZ
由於 CZ 成功率為 60% 則繼續率為 60%

1000★PARTY



1SET 最大 20G，純增純增 2.0 枚/G 的 ST 型 AT，銅鐘與特殊小役會進行繼續抽選 BONUS 則為繼續濃厚，最大持續 7SET，持續 7SET 時則 50% 會當選 PREMIUM 1000★CHANCE，沒有當選則會移行 1000★CHANCE

PREMIUM 1000★CHANCE



為差枚數管理，會持續到獲得 1000 枚的 AT，突入契機有 1000★PARTY 持續 7SET 時的抽選，1000 挑戰中一確挑戰成功兩次、當選凍結 BB 等這邊結束後突入 CZ

注目演出

連續演出



故事系連續演出



對決系連續演出

連續演出有好幾種，標題顏色必須注意，要是 1000★CHANCE 中連續演出成功則當選 BONUS 或是當選 1000★PARTY

次回預告

次回予告

為示唆發展目標的機會演出，經由此演出時
則連續演出成功的期待度大幅上升

一確機會



轉輪起動時發生的大好機演出，成功則當選
BIG BONUS，且成功時的一部分會發生凍結
BONUS 後突入 PREMIUM 1000★CHANCE

CHANCE ZONE 中的演出

小千千攻擊



攻擊種類會有勝利的期待度不同，期待度依序為
メダルサンドマシンガン<クリスタルMラン
チャー<WICA ソード<WICA ソード大繁盛斬

? 指示



? 指示發生時，猜中銅鐘押順則為勝利濃厚

敵人的攻擊



敵人攻擊時為 CZ 結束的危機
背景的颜色是紅色則為大危機

EPISODE BB



CZ 中當選 BIG BONUS 時有可能變成
EPISODE BB，此時 BONUS 結束後
突入 PREMIUM 1000★CHANCE 濃厚

BIG BONUS 中的演出

高確率狀態



指示音發生時的技術介入成功或是特殊小役成立時的一部分則會突入藍色大牌圖案連線高確至少發生一次切入演出，發生後轉數消化後轉落

歌曲變化



BONUS 中的歌曲跟通常時不同時為藍色大牌圖案連線的好機!?所以歌曲必須要注意

切入演出



切入演出發生時的背景顏色要注意，上面越右邊的期待度越高

LIVE BONUS 中的演出

MEDAL BOOST



為 1G 完結的高確演出，發展時小千千將代幣給吃掉則突入 AT 濃厚。LIVE BONUS 中西瓜成立時可期待突入此

1000 挑戰



LIVE BONUS 當選時的一部分突入，BONUS 中會進行一確挑戰發生抽選，猜中押順則突入 AT 確定，猜中兩次則突入 PREMIUM 1000★CHANCE!?

1000★PARTY 中的演出

安可



1000★PARTY 中銅鐘與特殊小役成立時會進行繼續抽選
當選 BONUS 為繼續濃厚
繼續時會發生安可，轉數重置

繼續畫面



1000★PARTY 的繼續率為 65~83%，繼續畫面則會示唆繼續率，要注意角色跟背景色

中午囉~挑戰



1000★PARTY 第 7SET 的最後一轉發生，成功率約 50%
成功則突入 PREMIUM 1000
★CHANCE

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/320	1/312	1/298	1/280	1/263	1/242
LIVE BONUS	1/455	1/443	1/420	1/379	1/343	1/317
BONUS 合算	1/188	1/183	1/174	1/161	1/149	1/137
AT 初當	1/446	1/432	1/409	1/388	1/361	1/334
機械割	97.5%	98.5%	100.7%	103.5%	106.0%	110.0%

非變動小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱紅櫻	1/78.0	1/78.2	1/78.6	1/79.1	1/79.7	1/80.3
強紅櫻	1/327.7	1/324.4	1/318.1	1/309.1	1/300.6	1/292.6
西瓜	1/91.0					

非變動小役的 BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
弱紅櫻	2.8	2.9	3.6	4.4	5.4	6.5
強紅櫻	10.1	10.4	10.9	12.1	13.9	14.6
西瓜	50	50.5	51.5	53.3	54.1	56.5

RT 狀態詳細

本機通常時有 RT0 與 RT1 的兩種狀態，RT0 主要為通常時

RT1 主要為 AT 中以及 CZ 中的一部分

左轉輪有瞄押紅 7 時，中段再鐘鐘連線時升格 RT1，中段再再鐘連線時轉落 RT0

以下的 REPLAY 都是六擇押順

設定	1	2	3	4	5	6
轉落 RP	1/12.4	1/12.3	1/12.2	1/12.1	1/12.0	1/11.9
升格 RP	1/8.9					

RT0 狀態中的小役確率

小役	弱機會牌	強機會牌 A	強機會牌 B	強機會牌 C
確率	1/193.9	1/282.5	1/595.8	1/819.2

RT1 狀態中的小役確率

小役	弱機會牌	強機會牌 A	強機會牌 B	強機會牌 C	假大牌連線 RP	大牌連線 RP
確率	1/37.1	1/156	1/819.2	1/1560	1/512	1/512

各 RT 狀態中的 BONUS 同時當選期待度

小役	弱機會牌	強機會牌 A	強機會牌 B	強機會牌 C
RT0	11.2	25.5	25	50
RT1	2.2	6.7	25	50

SINGLE BONUS 相關



停止上面的牌型時為 SB，出現確率為全設定共通 1/89，SB 後約 1/3 出現弱機會牌

通常時不會有什麼演出，但是 CZ 中停止時轉輪會閃爍

通常時狀態移行抽選

通常時有利區間移行時會進行狀態分配

設定	1	2	3	4	5	6
通常	63.3	61.9	59.9	58.8	56.4	54.6
高確	34.4	35	35.8	36.3	37.2	38
超高	2.3	3.1	4.3	5	6.4	7.5

特殊小役成立時會進行狀態移行抽選

小役	西瓜			弱櫻		強櫻		
	通常		高確	通常	高確	通常		高確
設定	高確	超高	超高	高確	超高	高確	超高	超高
1	64.8	5.1	48.8	19.9	10.2	19.9	10.2	10.2
2	62.9	7	48					
3	60.2	10.2	46.9					
4	62.5	12.5	46.1					
5	60.2	14.8	44.9					
6	55.1	19.9	43					

(超) 高確移行時會進行滯在轉數的抽選，消化完畢後轉落通常

滯在轉數	16G	24G	32G
分配比例	56.3	32.8	10.9

超高確時特殊小役會依照機率抽選加算超高確轉數

小役	西瓜	弱櫻	強櫻
加算率	25	5.1	10.2

通常時 CZ/AT 直擊抽選

通常時會依照滯在狀態進行 CZ 抽選

通常滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
弱機會牌	5.1	5.9	7	7.8	10.2	12.5
強櫻	10.2					
強機會牌	19.9					

高確滞在時

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1.2	2	3.1	3.9	5.1	7
弱機會牌	14.8	16	17.2	18	19.1	19.9
強櫻	10.2					
強機會牌	35.2					

超高確滞在時

小役	西瓜	弱櫻	強櫻	弱機會牌	強機會牌
當選率	14.8	5.1	50	32.8	100

CZ 當選時的前兆轉數分配

轉數	16G	24G	32G
分配比例	9.8	80.1	10.2

CZ 前兆中會進行 AT 直擊抽選

小役	西瓜	弱櫻	強櫻	弱機會牌	強機會牌
當選率	1.2	5.1	33.2	1.2	7.8

CZ 中的抽選

CZ 突入時首先會抽選保證 G 數

保證 G 數	3G	5G	7G	10G
通常時的 CZ		64.8	25	10.2
AT 後的 CZ	40.2	39.8	14.8	5.1

CZ 消化到達規定轉數（通常時為 36G、AT 後為 30G）則當選 AT 確定

消化中會依照成立小役與消化轉數進行 AT 抽選，強櫻、機會牌、大牌連線時為當選確定

消化轉數	通常時的 CZ		AT 後的 CZ	
	西瓜	弱櫻	西瓜	弱櫻
1~6G	19.9	10.2	32.8	19.9
7~12G	32.8	19.9	50	32.8
13~18G	50	32.8	100	100
19G~	100	100	100	100

銅鐘成立時會進行 ??? 的指示發生抽選，當轉猜中押順則為勝利確定

消化轉數	1~6G	7~12G	13~18G	19G~
通常時的 CZ		0.8	10.2	50
AT 後的 CZ	0.8	10.2	50	50

保證 G 數消化後不中小役成立時會進行轉落抽選

消化轉數	1~6G	7~12G	13~18G	19G~
通常時的 CZ	10.2	25	32.8	69.9
AT 後的 CZ	25	32.8	69.9	69.9

CZ 當選時 3.1% 會抽選 JIRO BATTLE，勝利時突入 1000☆PARTY 確定

BIG BONUS 中的抽選

BIG 中西瓜確率為 1/91、機會牌合算確率為 1/309.1

會依照 BIG 當選時的滯在狀態進行通常 BB 與高確 BB 的抽選

突入時狀態	通常/AT 中	高確	超高
通常 BB	89.8	50	
高確 BB	10.2	50	100

技術介入發生率：通常 BB 中 1/25、高確 BB 中 1/6.4

藍色大牌連線率：通常 BB 中 1/5785、高確 BB 中 1/45.2

特殊小役與技術介入成功時會進行高確率抽選（高確率中進行高確轉數加算抽選）

以下技術介入 RP 為順押時的當選率

小役	當選率	4G	5G	6G	7G	8G
西瓜	35.2			25	50	25
機會牌	100	29.7	25	25	10.2	10.2
技術介入 RP	80.1	79.7	10.2	10.2		

LIVE BONUS 中的抽選

LB 中西瓜確率為 1/91

RP 成立時的 0.8% 與西瓜成立時的 32.8% 會抽選發生 MEDAL BOOST 演出

MEDAL BOOST 當轉成立銅鐘與西瓜時 100% 演出成功當選 AT 確定

1000 挑戰抽選

會依照當下狀態，當 LIVE BONUS 突入時進行抽選

當下狀態	通常時	1000☆CHANCE 中	1000☆PARTY 中
當選率	0.4	10.2	32.8

EPISODE BB 抽選

NOLL BATTLE 中 BIG 成立時的 12.1% 會進行抽選，結束後突入 1000☆CHANCE 確定

1000★CHANCE 中的 1000★PARTY 抽選

1000★CHANCE 中會依照狀況進行 SC 模式的抽選

狀態	SC 模式 1	SC 模式 2	SC 模式 3
CZ 後	75	22.7	2.3
BONUS 後	50	44.9	5.1

之後會依照 SC 模式與成立小役進行 1000★PARTY 的抽選

小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強櫻	強機會牌
SC 模式 1	0.4	1.2	2.3	10.2	12.5
SC 模式 2	1.2	2.3	5.9	19.9	32.8
SC 模式 3	14.8	30.1	50	100	100

1000★PARTY 中的抽選

當選時首先會進行 SP 模式的抽選

SP 模式	SP 模式 1	SP 模式 2	SP 模式 3
分配比例	89.8	9.8	0.4

每一 SET 中會依照成立小役進行繼續抽選，SP 模式會影響銅鐘的當選率

SP 模式	SP 模式 1		SP 模式 2		SP 模式 3
銅鐘當選率	5.9		10.5		21.1
小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌 強櫻	大牌連線 BONUS
當選率	21.1	30.1	30.9	80.1	100

PREMIUM 1000★CHANCE 中的抽選

會依照成立小役進行 1000★CHANCE 的庫存抽選

小役	弱機會牌	弱櫻	西瓜	強機會牌	強櫻
當選率	0.4	1.2	3.1	10.2	19.9

BONUS/AT 結束畫面示唆

 高設定期待度高	 高設定期待度高	 高設定期待度高	 高設定期待度高
 高設定期待度高	 高設定期待度高	 高設定期待度高	 設定 2 以上確定
 設定 4 以上確定	 設定 6 確定		

通常畫面右下角迷你角色示唆

右下角的小千千吃硬幣時發生的演出會進行設定示唆

 設定 246 確定	 設定 356 確定
--	---

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>