

# CR 風雲維新大將軍

## CR 風雲維新ダイショーグン

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

**Daiichi**

導入年月 2014/07

MAX TYPE、V-ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

68 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&5&10&14

通常時大當確率 1/399.61

確變中大當確率 1/106.91

確變突入率 53.5%

確變最大 165 轉

平均出玉

實質 12R : 約 1512 個

16R : 約 2016 個

ROUND 數 16

1R COUNT 數 9

時短

全大當結束後 100/165 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

ヘソ入賞時



16R 確變	53.5%
16R(實質 12R) 通常	46.5%

53.5% 16R 確變、46.5% 實質 12R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

電チュー入賞時



16R 確變	100%
--------	------

100% 16R 確變

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線線上論壇討  
最廣大的的電玩消費族群  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### 通常模式



通常時的場景有長崎、寺田屋、大江戶的三種，還有使用 3D 專用演出的八州街道與療癒之湯

#### 因緣對決



初當時的開獎中會發生的對決演出，我方的攻擊成功則為勝利，可獲得 V 入賞的權利  
對戰組合會有期待度不同，畫面上會直接顯示期待度。攻擊失敗時連打按鍵復活勝利也是有的

#### スサノオ RUSH



根據因緣對決的結果而內部狀態會有變化的電嘴補助模式，勝利時為 ST165 轉，敗北為時短 100 轉  
滯在中會有專用的演出，大當時約可獲得 2000 顆的出玉

### 預告演出

#### 台詞預告



各角色的台詞內容要注意，邊框的顏色是紅色時為好機  
且台詞放大表示時期期待度更上升

#### スサノオ閃光預告



スサノオ役物の額頭上出現的  
光顏色會示唆期待度

### 大角色 STEP UP 預告



總共有五個階段所構成，發展到 STEP5 的慶一郎時則期待度上升

### 無限 ZONE



無限役物動作時突入的演出，聽牌時出現的角色後會發展對應角色的立直演出，角色切換時為好機

### 四方佔據擬似連預告



中間圖案停止家紋圖案時繼續龍出現時繼續期待度上升

### 連擊



按下按鍵則連擊次數會增加，最終表示數字越大澤期待度越高

### 斬擊擬似連預告



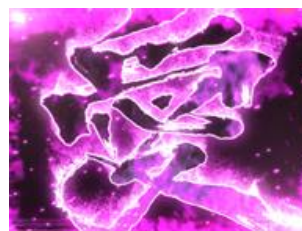
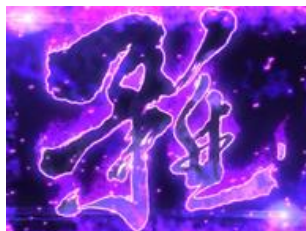
觸控螢幕橫畫時，將圖案越斬越多，成功則繼續的玩家參加型演出的

### 故事擬似連預告



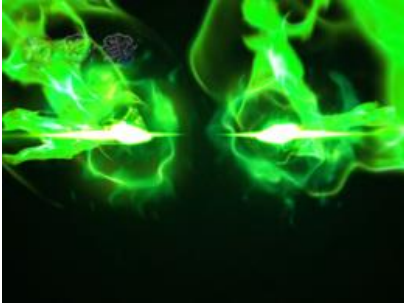
會展開各角色的故事的連續預告，繼續越多則期待度越高

### 同色圖案停止 ZONE



全圖案都是同樣顏色時突入的先讀區間，有上面的四種，愛突入時為好機

### 風雲維新 ZONE



畫面上出現のスサノ才眼光展開到全畫面所突入的大好機先讀區間，可期待發展期待度高的立直演出

### 鬼停止先讀



鬼的文字出現，鬼拉門關上的話則突入鬼願之極

### 鬼願之極



鬼拉門關上時突入的大好機先讀區間為重要演出之一

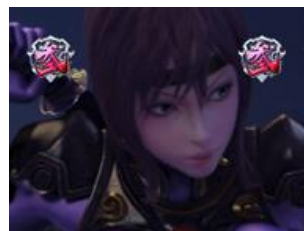
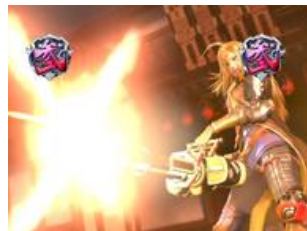
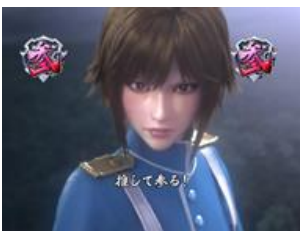
### 天下一閃光



與天下一的 LOGO 一起降臨のスサノ才役物算是激熱演出，發生時可期待大當

## 立直演出

### 角色動作立直



有五種演出，各角色將敵人殲滅的話則往故事立直或是對決立直發展

### 片頭曲立直



使用原作動畫的的片頭曲，播到唱歌的地方時則會往期待度高的立直發展

### 鬼的戒律立直



最大持續三次，讀到最後的話則往對決立直以上發展

### 對決立直



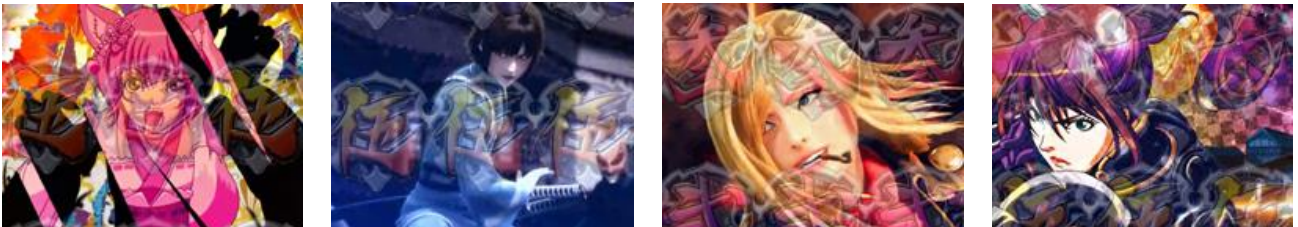
全部有四種的演出，會根據乘坐的女角角色而有期待度的變化  
其他還有切入演出的顏色與觸控螢幕上表示的輪盤也會示唆期待度

### 霧子的愛



除了全回轉以外的最強演出，慶一郎將霧子救出則獲得大當，最後出現的按鍵很重要  
發生觸控螢幕演出的話則大當就在眼前！？

### 全回轉立直



主要從天下一閃光演出發生，為大當濃厚的限定演出，總共有四種的全回轉演出

## ST 與時短中的演出

### 敵人先讀演出



聽牌之後會跟出現的敵人展開  
對決，出現角色是重義時為好機

### 四方佔據連續先讀



變動中畫面下方的家紋役物旋轉時發生的演出



特效的顏色會示唆期待度

### 決戰演出



同樣乘坐スサノオの女角們依照順序出現  
聽牌時會依照對應角色發展 RUSH 對決立直  
字幕的顏色是紅色時為好機

### 對話 STEP UP 預告



會發生各女角的切入演出，呼應夥伴的呼叫時則  
往 RUSH 對決立直發展，STEP UP 越多  
則期待度越高

### RUSH 對決立直



慶一郎 VS 宿敵們的對決演出，將敵機擊破則獲得大當，期待度會依照出現的敵人有所不同  
標題的顏色、表示期待度的家紋數量、反擊時的攻擊種類都會有期待度的不同

### 鬼大當演出



### 一發逆轉演出



### 倒數演出



### 加速大當演出



RUSH 對決立直以外有機會大當的演出有上面的四種，都需要注意按鍵的種類與一些物品的顏色

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各演出期待度

### 預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
保留變化-紅色	30.5%	大江戸背景	16.3%
保留變化-瓢蟲紋	82.5%	同色圖案停止 ZONE-愛	16.1%
特殊保留變化-綠色	6.8%	風雲維新 ZONE	8.1%
特殊保留變化-紅色	30.5%	鬼願之極-變動中突入	34.8%
特殊保留變化-瓢蟲紋	83.6%	鬼願之極-擬似連中突入	37.5%
雷雲模式	76.6%	無限 ZONE 立直時	16.7%
連撃立直時	14.2%	太鼓落下預告-狂刻	11.5%
大角色 SU-STEP4	6.7%	太鼓落下預告-血戰	18.7%
大角色 SU-STEP5	21.7%	太鼓落下預告-激熱	56%
大角色 SU-紅色	6.2%	太鼓落下預告-瓢蟲紋	79.3%
大角色 SU-金色	29.7%	立直聲-好機	14.7%
大角色 SU-瓢蟲紋	72.9%	立直聲-激熱	66.6%
故事擬似連立直時	11%	立直聲-愉悅	大當濃厚
スサノオ役物	51.3%		

### 對決立直演出（經由角色動作演出）

演出內容	淺井兵庫	由利原埋火	服部霧子
期待度	11.3%	14.7%	20.1%

### 因緣對決演出

演出內容	ちはる	兵庫	埋火	霧子
白色標題	37.5%	42.6%	52.5%	67.9%
紅色標題	70.7%	75%	81.7%	89.5%