

天翔少女~零神之翼~

スカイガールズ~ゼロノツバサ~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

KONAMI

導入年月 2020/01

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



SKY BIG BONUS

BIG BONUS



MIDDLE BONUS



13 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
19	Yellow Cheese	Yellow Cheese	Yellow Cheese
18	Red Chili	Blue Circle	Red Chili
17	Pink Fruit	Red Chili	Yellow Cheese
16	Red Chili	Red Chili	Red Chili
15	Blue Circle	Pink Fruit	Blue Circle
14	Yellow Cheese	Yellow Cheese	Red Chili
13	Red Chili	Blue Circle	Pink Fruit
12	Pink Fruit	SONIC MODE	Yellow Cheese
11	SONIC MODE	Red Chili	SONIC MODE
10	Blue Circle	Pink Fruit	Blue Circle
9	Yellow Cheese	Yellow Cheese	Red Chili
8	Red Chili	Blue Circle	Pink Fruit
7	Sky Girls	Red Chili	Yellow Cheese
6	Sky Girls	SONIC MODE	Sky Girls
5	Blue Circle	Pink Fruit	Blue Circle
4	Yellow Cheese	Yellow Cheese	Red Chili
3	Red Chili	Blue Circle	Pink Fruit
2	Pink Fruit	Sky Girls	Yellow Cheese
1	SONIC MODE	SONIC MODE	SONIC MODE

開獎條件

1. 規定天井轉數到達
2. 點數到達時抽選
3. 經由 CZ 抽選
4. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為當選 SONIC MODE 確定
有利區間完走確定（約 2400 枚）

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 999G，天井到達時經由前兆當選 SONIC MODE 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，三連紅櫻（右轉輪可以是紅七）停止時為強紅櫻
反之沒有三連時為弱紅櫻



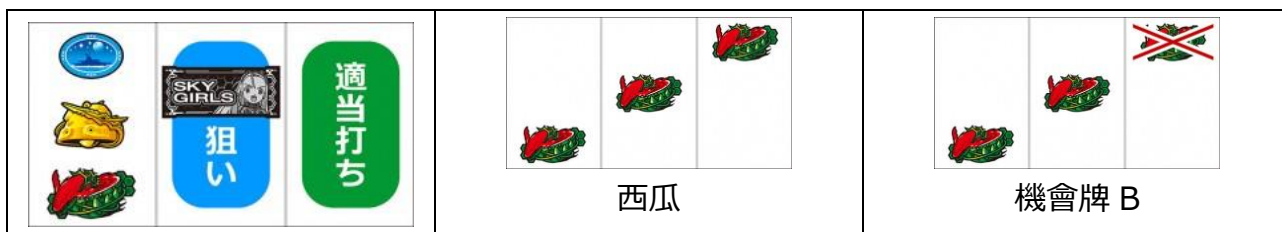
左轉輪上段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再.再.大牌.連線時為機會 RP

下三角銅鐘牌型停止時為機會牌 A



左轉輪下段西瓜停止時，中轉輪瞄押黑 BAR，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但是西瓜沒有連線時為機會牌 B



擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



横須賀



追濱基地



太平洋上



南方島



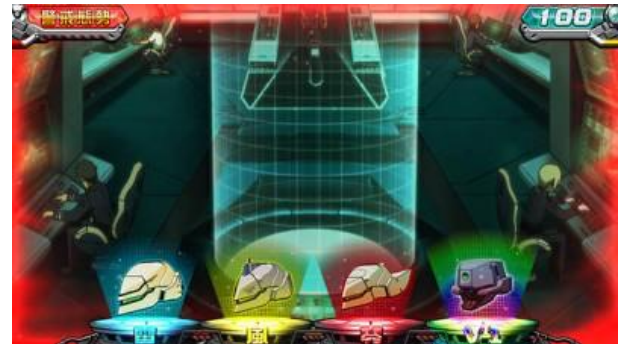
溫泉

通常場景會示唆內部狀態，通常時有通常 AB，通常 B 中特殊小役成立時較容易移行高確

背景上有工リーゼ在的時候為通常 B 濃厚，追濱基地/太平洋上可期待在高確

南方島為高確滯在期待度高，溫泉則為超高確滯在期待度大的好機場景

警戒態勢



有機會當選 BONUS 或 AT 的前兆場景，最後發展的連續演出會告知是否有當選

前兆中畫面下方角色集合越多則期待度越高，四人全員集合則為超好機!?

SKY CHANCE



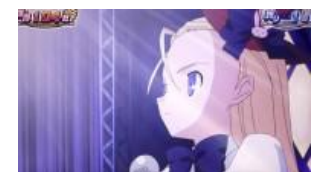
MOLP 點數到達 100 點時突入的自力 CZ，規定次數（最少三次）的切入演出發生前都會繼續

切入演出發生時抓到白色大牌連線則當選 BONUS（立刻開始抓到的該 BONUS）

BONUS 期待度約 40%，特殊小役成立時會進行切入演出次數上乘抽選

如果持續超過 32G 的話則當選 BB 以上確定! MOLP 點數為特殊小役成立或是連續演出失敗

BIG BONUS



純增 6 枚/G 的擬似 BONUS，持續 20G，約可獲得 120 枚，BONUS 中會進行 AT 抽選

特殊小役會抽選，7 連線成立為確定，總和期待度約 45%。告知方式全部有四種可以選擇

MIDDLE BONUS



純增 4 枚/G 的擬似 BONUS，20G 繼續
約可獲得 80 枚，跟 BB 一樣會進行 AT 抽選
告知也有四種可選，期待度約 20%

SKY BIG BONUS



BB 連線的一部分所當選的最強 BONUS
純增 6 枚/G，30G 繼續，約可獲得 180 枚
當選時為 AT 確定且消化中為 7 連線高確狀態
特殊小役為 LOCK 庫存濃厚，平均可獲得 5 個

SONIC DIVE ZONE



零神模式



風神模式



雷神模式



V-1 模式



SONIC MODE

SDZ 最大純增 6 枚/G，突入時一定會從上乘法區間的 LOCK 來決定初期轉數（最低 30G）

純增會依照滯在模式有所不同，每次突入 LOCK 時會約 1/2 抽選模式上升

零神為純增 1、風神為純增 2、雷神為純增 4、V-1 與 SONIC 為純增 6，AT 結束前不會模式轉落
到達 SONIC MODE 時為有利區間完走確定。AT 準備中為純增 1 枚，特殊小役會進行 LOCK 抽選

AT 突入抓 7 連線的時候，雙線連線則獲得 LOCK 庫存濃厚，押順指示是右左中時為大好機!?

AT 中特殊小役與押順銅鐘自力押順正確時會進行 LOCK 抽選，7 連線當選則會立刻發動 LOCK

DELTA LOCK



為上乘法區間之一，3G 間依照成立小役上乘 5~300G（AT 初當時最少 10G）

會進行 AT 的模式上升抽選，最後按下按鍵來告知是否升格

QUADRA LOCK



為較強的 LOCK 版本，會發生 4G 的上乘演出，一次上乘為 20~300G，最少也上乘 80G

當然一樣會進行模式上升抽選

通常時演出

STEP UP 凍結



雷神凍結



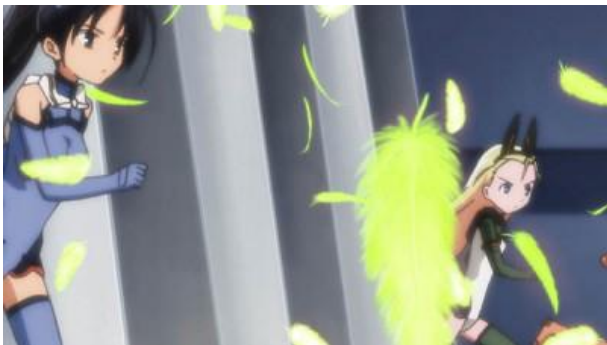
風神凍結



零神凍結

通常時特殊小役成立時的一部分，或是第二天井到達時（第 500 轉或第 1000 轉）起動時發生
上面的演出演到越右邊時期期待度越高，恩惠也會越來越大。也是有直接從零神凍結開始演的

第一天井凍結



第一天井到達時（第 100.150.200 轉）的起動時發生，為 AT 突入濃厚

如果是在第 150 轉時會多 LOCK 一個，在第 200 轉時會多 LOCK 兩個，但是沒有抽到此天井
轉數時當然就不會發生，但是有抽到時在到達前就當選 BONUS 時則也會有此 AT 恩惠

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

連續演出

擊墜任務



將未確認的 SONIC DIVER
給擊落的話則開獎確定

飛行任務



將陣型給完成的話則開獎確定
愛心型為大好機

射擊任務



將全部的目標給擊破
則開獎確定

假想任務



在模擬中將 WORM 給擊破
的話則開獎確定

大漁任務



能捕獲魚群的話則開獎確定

殲滅任務



發生時期待度高，將鳥型
WORM 殲滅則開獎確定

故事任務



大好機故事任務有上面的四種，發生時則開獎期待度大

SONIC DIVE ZONE 中的演出

WORM BATTLE



RANK D



RANK S



RANK SS

AT 中特殊小役或是猜中押順銅鐘為契機發生。將 WORM 殲滅則獲得 LOCK 濃厚
RANK 越高則期待度越高，RANK S 勝利時為 QUADRA LOCK 濃厚，SS 還加上勝利濃厚！

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/286.2	1/267.7	1/243.1	1/222.2	1/207.4	1/135.2
AT	1/724.5	1/668.1	1/555.1	1/481.2	1/433.3	1/159.8
機械割	97.9%	98.7%	99.9%	105.0%	107.4%	113.2%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
機會 RP	1/68.6	1/67.8	1/66.9	1/65.9	1/64.9	1/63.6
弱櫻	1/120.0	1/117.9	1/115.8	1/113.8	1/111.1	1/109.2
西瓜	1/99.9	1/98.4	1/96.4	1/94.3	1/92.3	1/89.8
小役	強櫻		機會牌 A		機會牌 B	
確率	1/436.9		1/512.0		1/341.3	

通常時狀態移行抽選

內部每消化 50G 會依照 TABLE 選擇通常 A 或通常 B

滯在	通常 A		通常 B	
	高確	超高確	高確	超高確
弱櫻	0.8	0.4	2.3	0.8
機會 RP	1.6	0.8	6.3	3.1
西瓜	20.3	0.4	44.5	0.8

通常時的 BONUS 抽選

通常時會依照成立小役與成立小役進行 BONUS 抽選 (以下為設定一的當選率)

右上角的轉數是黃色時會抽選兩次，是紅色時會抽選三次

小役	機會 RP	西瓜	弱櫻	機會牌 A	機會牌 B	強櫻
通常	0.4	0.4	3.9	12.5	12.5	33.2
高確	3.9	3.9	12.5	25	25	50
超高確	25	25	50	100	100	100

BONUS 中的抽選

主要在特殊小役成立時進行 AT 突入抽選，7 連線/強櫻/中段櫻成立時當選 AT 確定

小役	RP/機會 RP	西瓜	弱櫻	機會牌
MID BONUS	5.1	5.1	10.2	25
NORMAL BIG	16	32	32	40
SKY BIG	100	100	100	100

AT 中 LOCK 抽選

無押順指示時銅鐘連線 2%抽選，中段櫻直擊 SONIC MODE 確定，其餘照下表抽選

小役	機會 RP	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻
當選率	8.6	18	39.5	100

BONUS 結束畫面中 KONAMI 密碼示唆

BONUS 結束畫面中輸入上上下下左右左右 PUSH，此時會發生台詞示唆

台詞 1	台詞 2	示唆內容
張り切っちゃうんだから	兄様、お元気ですか	基本畫面
う～んいい気持ち	エリーゼだーい満足	設定 2 以上濃厚