

青鬼

パチスロ青鬼

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



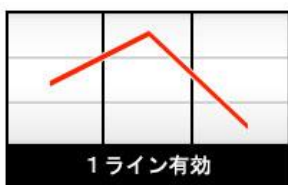
導入年月 2020/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有効

50枚約可遊技轉數 52G

小役構成



青鬼 BIG BONUS



轉輪配列

リール配列

| | | | |
|----|---|---|---|
| 20 | 🍒 | 🍒 | 🔔 |
| 19 | 🔔 | 🌐 | 🌐 |
| 18 | 🌐 | 🔔 | 🍒 |
| 17 | 🐉 | 🐉 | 🐉 |
| 16 | 🍒 | 🍒 | 🍒 |
| 15 | 🍒 | 🍒 | 🔔 |
| 14 | 🔔 | 🌐 | 🌐 |
| 13 | 🌐 | 🔔 | 🍒 |
| 12 | 🐉 | 🐉 | 🐉 |
| 11 | 🍒 | 🍒 | 🍒 |
| 10 | 🍒 | 🍒 | 🔔 |
| 9 | 🔔 | 🌐 | 🌐 |
| 8 | 🌐 | 🔔 | 🍒 |
| 7 | 🐉 | 🐉 | 🐉 |
| 6 | 🐉 | 🐉 | 🐉 |
| 5 | 🍒 | 🍒 | 🔔 |
| 4 | 🔔 | 🌐 | 🌐 |
| 3 | 🌐 | 🔔 | 🍒 |
| 2 | 🐉 | 🐉 | 🐉 |
| 1 | 🍒 | 🍒 | 🍒 |

開獎條件

- 經由 CZ 抽選 AT
- 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 444G, 天井到達時經由前兆當選 CZ 確定

CZ 當選後不一定會當選 AT 請注意

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



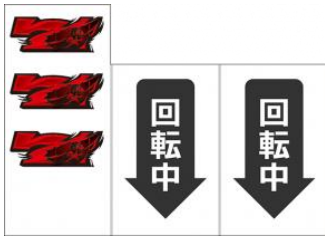
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



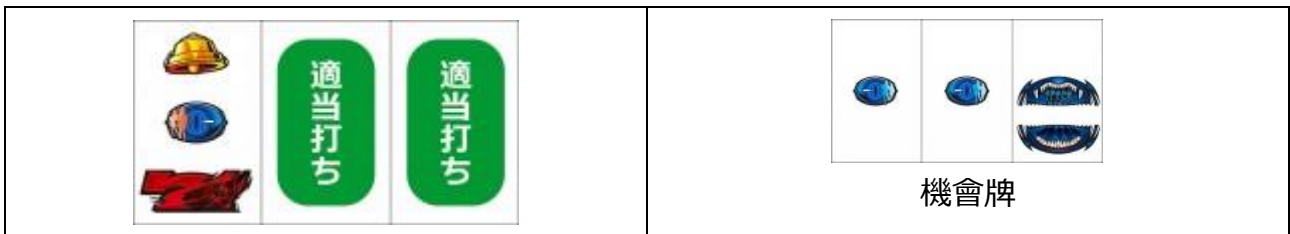
首先左轉輪在轉輪上方到中段附近瞄押紅 7

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪瞄押藍色大圖案，停止一個時為強紅櫻

停止兩個時為捕食紅櫻，都沒有停止時為弱紅櫻



左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，形成下方右圖的牌型時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜形成小 V 型時為機會牌



AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一轉輪必須瞄押畫面中指定圖案

切入演出發生時要瞄押畫面中指定圖案，其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

結束的開始



有利區間開始時（設定變更時、最終判定結束時、AT 結束時）所突入的捕食點數特化區間 10G 以上會高確率進行捕食點數的減算，卡片連線時則會減算，中間要是停止捕食的卡片時則不論捕食點數則該學生就會被捕食

通常場景



都沒有人在學校



角色場景

通常時主要在特殊小役成立時會進行捕食點數的減算抽選，角色場景移行時則為該學生捕食點數減算的好機

捕食高確



以特殊小役或是轉數消化為契機來突入，REPLAY 成立時會出現瞄押藍色大圖案的演出 依照押順指示來瞄押該圖案，只要有停止一個則為捕食點數減算的大好機

保健室場景



以特殊小役或是轉數消化為契機來突入的捕食點數特化區間，一樣是 10G 間卡片連線的學生則會減算該學生的捕食點數，要是中途有學生的捕食點數歸零時則會一時中斷突入捕食機會

捕食機會



學生的捕食點數歸零時發生，會進行是否成功捕食的判定演出，畫面的顏色上升的越多則期待度越高，捕食成功則學生會少一人後發生輪盤演出，會獲得減算其他學生的點數、繼續任務、

AT 直擊三個其中一種，輪盤演出發生當轉成立特殊小役時為 AT 直擊的好機

要是捕食失敗的話則該學生的捕食點數會回到 100，此時要是超過的份會在這邊扣

最終判定



444G+前兆消化後突入，此時會進行捕食剩餘學生的挑戰，5 人全部捕食則突入 AT 前半部分會發生押順指示五次，然後決定各學生的捕食機率。後半部分則依照該機率來個別進行各人的捕食抽選，捕食失敗則重置後往結束的開始，但是有任務圖案庫存時則會發生繼續？

繼續？



最終判定失敗時要是任務圖案庫存時則會發生的復活機會。規定轉數內抽到 RP 或是銅鐘則會拉回最終判定

超鬼抓人



AT 初當時一定突入的滿腹點數特化區間，此時為純增 8 枚/G 的 AT 狀態
10G 以上每一轉都會獲得 10 點以上的滿腹點數，獲得 100 點則會庫存青鬼 BIG BONUS
結束後會連續放出青鬼 BIG BONUS

青鬼 BIG BONUS



直乘模式

後乘模式

滿腹點數到達 100 點則庫存的擬似 BONUS，為 20G 繼續，因為純增 8 所以約可獲得 160 枚
消化中也會進行滿腹點數的抽選，所以有機會再度連莊，如果不到 100 點時則會依照當下獲得
點數進行繼續抽選，抽選失敗則結束 AT。青鬼 BIG 中可以選擇演出模式

ENDING



青鬼 BIG 五連莊後突入，為 15G 的 ENDING AT，最後會發生倒數演出，倒數到 0 前螢幕黑掉
的話則突入 ATTACK THE 2000

ATTACK THE 2000



為 10G 的 AT，每一轉都會依照成立小役進行 EPILOGUE 的突入抽選

捕食波多野美冬的話則突入 EPILOGUE 濃厚

EPILOGUE



ATTACK THE 2000 成功時突入，有利區間
完走確定，特殊小役成立時會進行往
Go!Go!HEAVEN 的抽選

Go!Go!HEAVEN



突入時為高設定濃厚的特殊場景，青鬼 BIG
開始時也有機會突入，此時當選
ATTACK THE 2000+高設定濃厚

最終判定中的演出

標題



學生的名字顏色要注意
紅色或是青鬼紋為好機

切入演出



學生的切入演出是紅色或是
青鬼紋則為好機

特效顏色



紅色特效或是青鬼紋跑馬燈
出現時為好機



最後會決定青鬼的攻擊種類，星星數越多的期待度越高



青鬼紋



文字跟特效等各種場面都有機會出現的
大好機花紋

ATTACK VISION



出現按壓下面板的演出時則為超好機!

各種確率

基本 SPEC

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| CZ | 1/444.1 | 1/440.8 | 1/438.4 | 1/427.7 | 1/409.0 | 1/392.6 |
| 機械割 | 97.4% | 98.8% | 100.5% | 103.5% | 106.2% | 110.1% |

小役確率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|------|---------|---------|-----------|----------|-----------|---------|
| 共通銅鐘 | 1/12.63 | 1/12.60 | 1/12.57 | 1/12.55 | 1/12.52 | 1/12.49 |
| 小役 | 不中小役 | | RP | 弱櫻 | 強櫻 | |
| 確率 | 1/6.7 | | 1/8.6 | 1/49.3 | 1/993 | |
| 小役 | 西瓜 | | 機會牌 A | 機會牌 B | 捕食櫻 | |
| 確率 | 1/72.8 | | 1/13107.2 | 1/1040.3 | 1/10922.7 | |

通常時場景移行抽選

滯在都沒有人在的學校場景時

| 小役 | 角色場景 | 捕食高確 | 保健室 |
|--------|------|------|-----|
| 弱櫻/西瓜 | 19.9 | 2.3 | 0.4 |
| 強櫻/機會牌 | 12.5 | 50 | 25 |

滯在角色場景時

| 小役 | 非特殊小役 | 弱櫻/西瓜 | 強櫻/機會牌 |
|------|-------|-------|--------|
| 捕食高確 | 1.2 | 19.2 | 50 |
| 保健室 | | 0.4 | 25 |

每消化 50G 時會依照剩下的學生數量抽選場景

| 剩下學生數 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|-------|------|-----|------|------|------|
| 角色場景 | 19.9 | 25 | 30.1 | 33.2 | 37.5 |
| 捕食高確 | 2 | 3.1 | 3.9 | 5.9 | 7.8 |
| 保健室 | 0.8 | 1.6 | 2 | 3.1 | 3.9 |

捕食機會突入率與成功期待度

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 突入率 | 1/185.4 | 1/184.4 | 1/182.9 | 1/179.8 | 1/174.3 | 1/168.9 |
| 成功期待度 | 14.7% | 16% | 17.6% | 20.4% | 25.8% | 31.6% |

CZ/AT 結束畫面示唆

一般邊框：基本畫面

銅色邊框：今天有設定變更過或設定 2 以上濃厚(AT 後為設定 2 以上濃厚)

銀色邊框：設定 4 以上濃厚

金色邊框：設定 6 濃厚

有『良』印章：設定 4 以上濃厚

有『優』印章：設定 5 以上濃厚

有『極』印章：設定 6 濃厚

ATTACK THE 2000 暗轉發生時當下秒數示唆

04:56：設定 4 以上濃厚

06:66：設定 6 濃厚

07:77：AT 完走濃厚

GO!GO!HEAVEN 突入時示唆

突入時為設定 5 以上濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>