

# 拳王夏普

## ビーストサップ

樂都機種介紹 QR



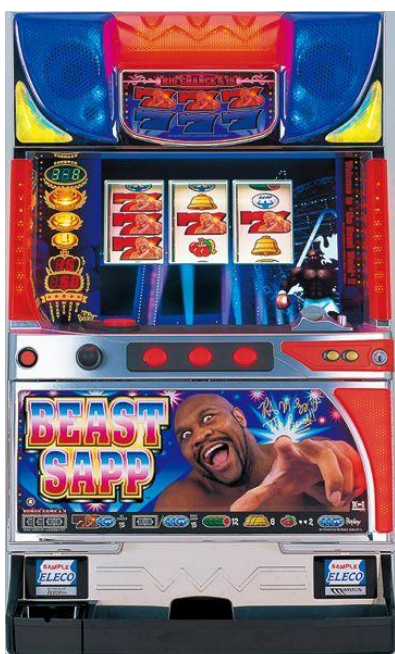
手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2003/09

四號機 A TYPE

框體圖片



小役構成

|               |   |        |
|---------------|---|--------|
|               |   |        |
|               |   |        |
| 15枚+BIG BONUS |   |        |
|               |   |        |
| 3枚+REG BONUS  |   |        |
|               |   |        |
|               |   | 12枚    |
|               |   |        |
|               |   | 8枚     |
|               | - | -      |
|               |   | 2枚     |
|               |   |        |
|               |   | REPLAY |
|               |   |        |
| BIG BONUS中15枚 |   |        |
| JAC IN        |   |        |
|               |   |        |
|               |   | 1枚     |
| JAC GAME      |   |        |
|               |   |        |
|               |   | 15枚    |

轉輪配列

|    |       |  |  |
|----|-------|--|--|
|    | リール配列 |  |  |
| 21 |       |  |  |
| 20 |       |  |  |
| 19 |       |  |  |
| 18 |       |  |  |
| 17 |       |  |  |
| 16 |       |  |  |
| 15 |       |  |  |
| 14 |       |  |  |
| 13 |       |  |  |
| 12 |       |  |  |
| 11 |       |  |  |
| 10 |       |  |  |
| 9  |       |  |  |
| 8  |       |  |  |
| 7  |       |  |  |
| 6  |       |  |  |
| 5  |       |  |  |
| 4  |       |  |  |
| 3  |       |  |  |
| 2  |       |  |  |
| 1  |       |  |  |

### 開獎條件

1. 轉轉抽選直擊開獎

### 天井情報與恩惠

最大天井為 BIG 間 1494G, REG 成立時轉數不歸零 (但 REG 當選時的前兆轉數要扣掉)  
 天井到達時 BONUS 確定, 但是要是開出 REG 的話會以 1G 連方式直到開出 BIG

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線上海壇討  
最廣大的的電玩消費族  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>





## 小役種類及瞄壓方式

需要完全掌握機會牌需要使用中壓法

首先中轉輪上段附近瞄壓藍 7

|  |   |  |
|--|---|--|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

以下為停止類型

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|                          |    | 瞄 |                  |      | 瞄   |                  |  | 瞄 |
|                          |    | 大 | 瞄   |      | 大   | 瞄   |  | 大 |
|                          |    | 牌 | 押   |      | 牌   | 押   |  | 牌 |
|  or 不中 or 機會牌 or BONUS   |   |   |  or 機會牌 or BONUS |   |   |  or BONUS        |   |   |
| 右轉輪瞄準大獎圖形<br>左轉輪瞄準 3 連  |   |   | 左轉輪瞄準 <br>右轉輪瞄大牌 |   |   | 左轉輪瞄準 <br>右轉輪瞄大牌 |   |   |
|                        |  | 瞄 |                |  | 瞄   |                  |  | 大 |
|                        |  | 大 |                |  | 大   |                  |  | 牌 |
|                        |  | 牌 |                |  | 牌   |   |   |   |
|  or 機會牌 or BONUS       |   |   |   |   |  or 機會牌 or BONUS  |   |   |   |
| 右邊瞄大牌、左轉輪瞄準 3 連        |   |   |   |   | 右邊瞄大牌、左轉輪瞄準 3 連  |   |   |   |

### BONUS 中的打法



前兩次 JAC IN 之前，順壓消化即可，畫面中出現特殊小役需瞄壓

第三次 JAC IN 且 BIG CHANCE 剩餘 8 次以上時

畫面出現青再圖案時需逆壓，停左轉輪時需瞄壓三連紅七，成功可獲得 15 枚

剩餘 8 次以下時順壓消化進 JAC IN

## BONUS 基本說明

這台與大部分的 ST 都相同的在於先要將模式移行到高確率後再抽選直擊開獎

但是特別的是這台抽選解除的小役是「轉輪制御下的非可連線青再」

內部為青再成立，但是轉輪停止排型卻是機會牌

當然純槓成立時是直擊 BONUS 確定(1/4096)

## 基本演出說明

### SAPP GAME



BONUS 放出或是機會牌出現後有機會突入，平均 30G 繼續

BONUS 放出確率比平常高出 10 倍以上!

而且在 SG 中放出的 BONUS，有 75%的機率會往連莊模式移行

就算沒有突入連莊也有 1/2 的機會再度突入 SG

### 基本演出

#### 衝撞演出

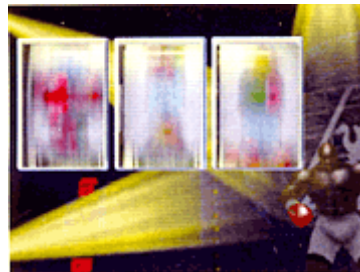


冰柱中有圖案然後 SAPP 衝撞後將其破壞

最後手中抱著的圖案發展演出或是沒中

但是沒中時此演出一直連續演出還是有機會的

#### 聚光燈演出



照著 SAPP 的燈光顏色對應成立小役

彩色光對應所有小役、BONUS 或 SAPP GAME

#### 拳擊演出



SAPP 將液晶畫面破壞之後往對決或是開牌確定

還有使出拳擊前有集氣的話為好機

#### 女孩演出



SAPP 招手之後女孩登場，穿著的衣服顏色  
對應成立小役，此時大型女孩登場時為好機

如果招手時女孩沒登場則發展對決演出

### 對決演出



SAPP 與各個對手的對決演出，最大 2G 繼續  
對戰時有鏡頭拉近演出發生時為好機  
最後將對手擊破的話則 BONUS 確定

### 大胃王演出



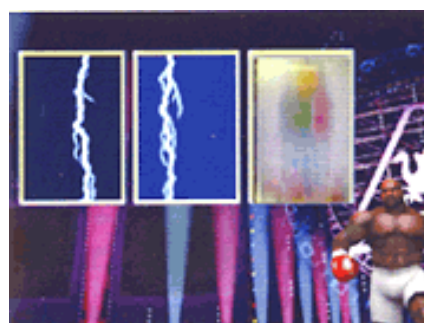
SAPP 挑戰大胃王，將圖案給吃光則確定  
如果有剩下時，剩下的圖案則為成立小役  
吃肉時剩下的話有機會突入 SG

### 腳踏車轉輪演出



最後轉輪停下來的圖案對應小役或是發展演出  
如果轉輪是天使惡魔圖案的話則期待大

### 消燈演出



按鍵停止時各轉輪的消燈演出  
消燈的數量對應成立小役

## 各種確率

### 基本 SPEC

| 設定        | 1       | 2       | 3       | 4       | 5       | 6       |
|-----------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| BIG BONUS | 1/301.1 | 1/297.6 | 1/261.9 | 1/249.6 | 1/242.3 | 1/221.4 |
| REG BONUS | 1/555.5 | 1/515.8 | 1/483.0 | 1/460.4 | 1/446.9 | 1/408.4 |
| 機械割       | 廠商未發表   |         |         |         |         |         |

### 通常時小役確率

青再會依內部狀態成立不中小役或是機會牌型

| 設定     | 銅鐘    | 青再      | 純槓     | 紅櫻合算    | 西瓜    |
|--------|-------|---------|--------|---------|-------|
| 設定 1-4 | 1/9.4 | 1/1.146 | 1/4096 | 1/163.8 | 1/128 |
| 設定 5   | 1/9.3 | 1/1.147 | 1/4096 |         |       |
| 設定 6   | 1/8.6 | 1/1.578 | 1/8192 |         |       |

## BIG 中小役確率

| 設定   | 銅鐘     | 西瓜     | 不中     | 設定共通   | 確率       |
|------|--------|--------|--------|--------|----------|
| 設定 1 | 1/1.68 | 1/1638 | 1/6.38 | JAC IN | 1/4.0    |
| 設定 2 | 1/1.67 | 1/1638 | 1/6.63 | 15 枚役  | 1/4.0    |
| 設定 3 | 1/1.65 | 1/1638 | 1/6.91 | 2 枚紅櫻  | 1/6553.6 |
| 設定 4 | 1/1.63 | 1/1638 | 1/7.22 | 4 枚紅櫻  | 1/2184.5 |
| 設定 5 | 1/1.62 | 1/409  | 1/7.66 | JAC 不中 | 1/1820   |
| 設定 6 | 1/1.56 | 1/409  | 1/9.42 |        |          |

## 各模式說明與 BONUS 解除率

與其他的 ST 機一樣，主要在高確率時進行 BONUS 的抽選

如果解除成立的話，由內部成立的庫存放出彩金，一般狀態下共有 4 種模式

通常模式：通常遊戲時，大部分都在這裡停留

SAPP GAME：由機會牌突入、機會牌的出現率與解除率大幅提升

高確率模式：BONUS 後或純槓成立移行。平均連莊約 3.2 連

天國模式：只會由純槓成立移行。平均連莊為 11 連！

**BONUS 抽選分配比例** BIG 64.8%、REG 35.2%

### 各別模式的機會牌出現率

| 設定     | 通常      | SAPP GAME | 高確率 or 天國 |
|--------|---------|-----------|-----------|
| 設定 1-4 | 1/173.8 | 1/15.11   | 1/28.97   |
| 設定 5   | 1/174.0 | 1/15.13   | 1/29.0    |
| 設定 6   | 1/175.6 | 1/15.27   | 1/29.2    |

### 各別模式的 ST 解除率

| 模式    | 通常時     |       | SAPP GAME |       | 高確率 or 天國 |       |
|-------|---------|-------|-----------|-------|-----------|-------|
|       | 青再解除    | 機會牌   | 青再解除      | 機會牌   | 青再解除      | 機會牌   |
| 設定 13 | 1/963.7 | 1/8.0 | 1/963.7   | 1/4.0 | 1/10.5    | 1/2.0 |
| 設定 2  | 1/910.2 | 1/7.0 | 1/910.2   | 1/3.5 | 1/10.5    | 1/2.0 |
| 設定 4  | 1/819.2 | 1/6.0 | 1/819.2   | 1/3.0 | 1/10.5    | 1/2.0 |
| 設定 5  | 1/862.3 | 1/7.0 | 1/862.3   | 1/3.5 | 1/10.5    | 1/2.0 |
| 設定 6  | 1/655.3 | 1/5.0 | 1/655.3   | 1/2.5 | 1/10.5    | 1/2.0 |

純槓 100%放出 BONUS

## 模式移行相關

通常時非可連線青再/機會牌/純槓成立，或是 BONUS 結束後會進行模式移行抽選

### 以非可連線青再或機會牌進行 S T 解除的狀況

| 滞在  | 通常   |      |      | 高確率   |       |      |      |
|-----|------|------|------|-------|-------|------|------|
| 設定  | 往通常  | 往 SG | 往高確率 | 往通常   | 往 SG  | 往高確率 |      |
| 124 | 33.3 | 33.3 | 33.3 | 43.8  | 6.25  | 50   |      |
| 3   |      |      |      | 31.3  | 6.25  | 62.5 |      |
| 5   |      |      |      | 33.5  | 6.25  | 60.4 |      |
| 6   | 12.5 | 12.5 | 75   | 68.8  | 6.25  | 25   |      |
| 滞在  | SG   |      |      | 天國    |       |      |      |
| 設定  | 往通常  | 往 SG | 往高確率 | 往通常   | 往 SG  | 往高確率 | 往天國  |
| 確率  | 12.5 | 12.5 | 75   | 0.006 | 0.006 | 12.5 | 87.5 |

### 在通常模式不進行 S T 解除的機會牌

| 設定     | 停留通常  | 往 SAPP GAME |
|--------|-------|-------------|
| 設定 1-5 | 83.33 | 16.66       |
| 設定 6   | 66.66 | 33.33       |

### 在通常模式下機會牌以外的全部小役

| 設定     | 停留通常  | 往 SAPP GAME | 往高確率  |
|--------|-------|-------------|-------|
| 設定 1-5 | 99.90 | 0.09        |       |
| 設定 6   | 99.89 | 0.09        | 0.006 |

### 純槓成立時、BONUS 消化後的模式移行

已經天國滞在時的純槓成立時停留天國

| 滞在  | 通常時  |      |      |      | SG   |      |      |      | 高確率  |      |
|-----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 往   | 通常   | SG   | 高確   | 天國   | 通常   | SG   | 高確   | 天國   | 高確   | 天國   |
| 全設定 | 33.3 | 33.3 | 27.1 | 6.25 | 12.5 | 12.5 | 68.8 | 6.25 | 93.8 | 6.25 |

## SG (サブゲーム, SAPP GAME) 相關

繼續回數平均 30G

突入條件：通常模式中，由一部分的非 ST 解除機會牌往 SAPP GAME 突入

SAPP GAME 突入時，並不會馬上進入 SAPP GAME 演出畫面，但是內部為 SG 而 SG 演出中，就算已經回到通常模式了，也有可能繼續 SG 演出，消化 SG 剩餘回數因為 SG 的最少繼續回數為 10G

機會牌出現率提高約 1.1 倍！（SG 中機會牌出現時一定伴隨 3 消灯演出）

機會牌的解除率約 2 倍提升

SG 中 BONUS 放出的話，75% 往高確率模式移行

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw/>