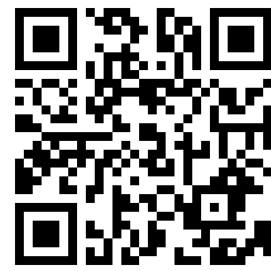


# CR 惡魔人覺醒

# CR デビルマン覺醒

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/04

MAX TYPE、V-ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

71.2 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&7&5&14

通常時大當確率 1/385.51

確變中大當確率 1/38.96

確變突入率 100%

確變最大 75 轉

平均出玉

2~16R : 約 500~1730 個

ROUND 數 2~16

1R COUNT 數 10

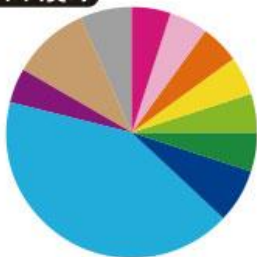
時短

大當結束後 0/75 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

每 10AT 約可獲得 180 顆出玉

ヘソ入賞時



AT100	5.0%
AT90	5.0%
AT80	5.0%
AT70	5.0%
AT60	5.0%
AT50	5.0%
AT40	7.0%
AT30	42.0%
AT20	4.5%
2R 確變出玉ナシ	10.0%
2R 確變出玉ナシ (初回のみ潜伏)	6.5%

各 5% AT100~50、7% AT40

42% AT30、4.5% AT20

10% 2R 確變無出玉

6.5% 2R 確變無出玉 (初回潜伏)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

每 10AT 約可獲得 180 顆出玉

電チュー入賞時



AT100	9.0%
AT90	9.0%
AT80	9.0%
AT70	9.0%
AT60	9.0%
AT50	9.0%
AT40	9.0%
AT30	9.0%
AT20	9.0%
2R 確變出玉ナシ	19.0%

各 9% AT100~20

19% 2R 確變無出玉

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### 通常場景



通常是白天背景，要是變成晚上時為好機  
移行先讀區間的話則期待度更高



### 惡魔 COMBO BONUS



會依照 AT 次數而有出玉變動的大當，AT 次數  
為 20~100 的九個階段。消化中 AT 次數有機會  
上乘，消化後突入 ARMAGEDDON 模式

### ARMAGEDDON 模式



為 75 轉繼續的 ST，連莊率約 86%，門打開則  
發展惡魔立直，勝利澤當選惡魔 COMBO BONUS  
滯在中要是當選突然確變不會立刻告知  
而是轉數剩下個位數時後才會進行轉數上乘演出

### 宣佈開戰模式



有可能是潛伏確變的模式，從ゼノン機會移行!  
滯在中明變身成惡魔人的時候為好機

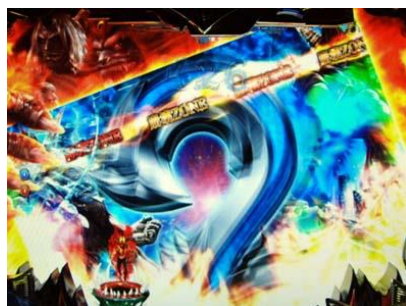
## 預告演出

### 惡魔 ZONE



移行時為大當好機的先讀區間

### 崩壞 ZONE



為上位版的先讀區間  
移行時為大好機！

### NEXT 合體演出



合體成功完成 NEXT 時則  
擬似連繼續

### 天變地異連續演出



天變地異時繼續的擬似連演出  
角色的文字必須要注意

### 惡魔切斬演出



按鍵按下後會決定發展目標的  
SP 立直

### ゼノン佔據連續演出



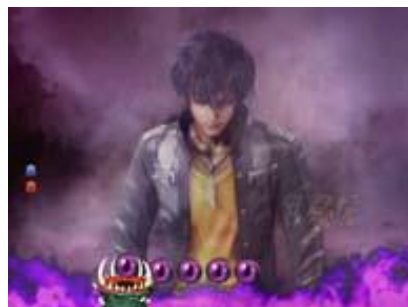
ゼノン將畫面傾斜的擬似連演出，繼續越多期待度越高

### 必殺技聽牌 STEP UP 演出



按鍵連打使必殺技變化時  
則期待度會上升，也有確定的？

### 明登場演出



不動明變身成惡魔人時  
則為好機  
惡魔之刀



只有 DEMON 則圖案滑落，只有  
AKIRA 則往明系立直發展  
兩個同時則往高期待立直發展

### 惡魔之臉



惡魔之臉役物將畫面整  
個覆蓋時為大好機

### V LOGO 役物



SP 立直中 DEVIL 的  
文字落下時為超好機!?

### 閃電紋



為此廠商的激熱花紋  
各種場景都有可能出現

### 我是惡魔人演出



立直後可能發生，為明  
經典台詞的大好機演出

## 立直演出

### 惡魔長立直



惡魔們登場後將中間圖案進行長變動  
期待度很低，希望可以往其他演出發展

### ゼノン機會



ゼノン登場將有寫著「宣戰布告」的圖案停下來  
則往宣佈開戰模式

### 角色系立直



有兩種演出存在，期待度都不是很高

### 故事系立直「戰慄！從惡魔那救出」



將被狩獵魔女襲擊的美樹給救出則獲得大當

### 故事系立直「失去的記憶 飛鳥了的真面目」



了想起自己的真面目的話則獲得大當

### 明 VS 立直



人類樣子的不動明與惡魔對決，能閃過敵人攻擊

後變身的話則發展惡魔人 VS 立直

### 惡魔人 VS 立直



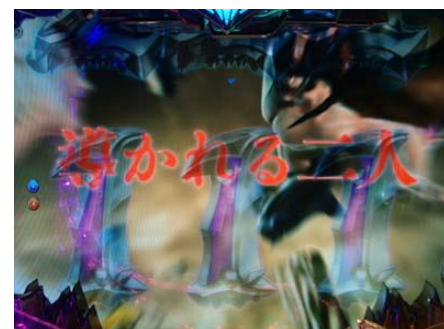
變身後的惡魔人與惡魔對決，會依照對戰對手而有期待度的不同，ジンメン則為好機

### 覺醒立直



被地獄之火包住的惡魔人與ゼノン對決的本機最強立直演出，只要發展則為大好機

### 全回轉立直



跟著影片而圖案全回轉的特殊演出！

## ST 中的演出

### 惡魔對決立直



惡魔人將惡魔打倒則獲得大當!?立直中時間點準確地按下按鍵，則給予的傷害為初期的 AT 勝利時最低也會有 AT50，發展對絕食的勝利期待度有 67%以上，會依照對手而勝利期待度與最低能獲得的 AT 數有不同。大當開始前會發生惡魔填充時間且上乘 AT

### 惡魔 COMBO ATTACK



大當結束後要是有保留連的話則發動，AT 到底會上乘到多少誰都不知道！

## 各演出期待度

### 保留變化

演出種類	期待度	演出種類	期待度
綠色	3%	惡魔人綠色	13%
紅色	37%	惡魔人紅色	38%
金色	71%	覺醒惡魔人	52%

### 擬似連

演出種類	期待度	演出種類	期待度
x2	6%	紫色 NEXT	3%
x3	17%	紅色 NEXT	7%
x4	大當濃厚	金色 NEXT	31%

### 先讀演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
閃電紋	84%	我是惡魔人演出	52%
惡魔 ZONE	11%	7 圖案聽牌	60%
崩壞 ZONE	57%		

### 立直後切入演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
月夜的飛鳥了	33%	與了的別離	大當濃厚
浴室的美樹	66%		

### 立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
明 VS ザン	6%	惡魔長立直	2%
明 VS シレーヌ	6%	角色立直	5%
明 VS ジンメン	10%	故事系 了	20%
惡魔人 VS ザン	20%	故事系 美樹	40%
惡魔人 VS シレーヌ	21%	覺醒立直	56%
惡魔人 VS ジンメン	68%		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>