

CR 大海物語 4

樂都機種介紹 QR



導入年月 2017/12

新規 MAX TYPE、一般確變機

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

81.2 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&2&3&14

通常時大當確率 1/319.6

確變中大當確率 1/36.4

確變率 55%

平均出玉

12R : 約 1512 個

15R : 約 1890 個

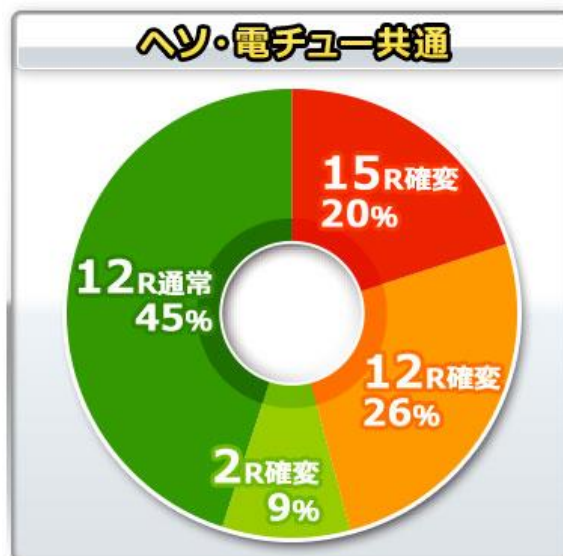
ROUND 數 2/12/15

1R COUNT 數 9

時短

通常大當結束後 100 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口/電嘴入賞時



20% 15R 確變、26% 12R 確變、9% 2R 確變、45% 12R 通常

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



瀉湖場景



亞特蘭提斯場景



寶藏場景



水晶場景

這一代多加了水晶場景後總共有四種場景，水晶場景為震動與一發告知融合的新感覺場景

大當



有出玉的確變為 15R 與 12R
所以只要有抽到大當至少會有
12R 的出玉

大海基會 (突然確變)



中間線停止 341 時所當選的
突然確變，但是要是發生長
珍珠閃爍的話則升格 15R 確變

確變



確變會持續到次回大當
當選通常時會有 100 轉時短

預告演出

瀉湖場景中的演出



泡泡預告



大泡泡預告



魚群預告

瀉湖場景中，總而言之就是立直後的演出很重要，上面越右邊的期待度越高

亞特蘭提斯場景中的演出



海豚預告



按鍵與觸摸演出

立直成立後要注意海豚的動作，有時會變成鯊魚出現！
發展 SP 立直後按下按鍵或觸摸畫面後期待會出現魚群

寶藏場景中的演出



STEP2



STEP3



STEP4

立直成立時會以 STEP 演出來演上面的這些演出，STEP UP 越多當然期待度越高

水晶場景中的演出



機會木預告



天氣預告



海怪預告



海怪螢幕預告



滿月預告

機會目停止時會發生天氣預告，會依序以陰天、大雨、強風大雨、雨過天晴來演出，演越多期待越高

畫面左下角出現小海怪實則為大好機。立直後發生海怪螢幕預告的話則往大好機的閃電立直

滿月預告為確變中限定的演出，出現如 123 或是機會目停止時發生，滿月時大當為確變濃厚

場景共通演出



泡泡前兆預告



URIN CHECK



倒數預告



海女孩切入演出



珍珠閃爍

泡泡前兆預告在立直後也有機會發生，保留內野為好機。倒數預告到零發生海女孩切入演出為期待大

珍珠閃爍發生時為確變大當濃厚

立直演出

瀉湖 & 亞特蘭提斯 & 寶藏場景專用立直



珊瑚礁系立直



黑潮系立直



MARIN 立直

以上的演出特徵跟過去的系列作一樣，魚群發生時當然期待度大幅上升

水晶場景專用立直



水晶立直



閃電立直

水晶立直中水晶破掉的話則獲得大當!?比起按鍵連打，一擊的演出期待度較高

閃電立直只要發生時為大好機，立直中發生魚群的話則獲得大當濃厚

場景共通立直



特殊魚群探索區間



URIN的搖晃機會



觸摸機會



全回轉立直

保留 8 個全滿時發生 URIN CHECK 時有可能發生特殊魚群探索區間，為高期待度的演出
案件按下後出現特殊魚群時則獲得大當濃厚。特定出目時發生的 URIN 的搖晃機會發生珍珠閃爍時
則獲得大當濃厚。觸摸機會主要在確變或時短中發生，一樣發生珍珠閃爍時獲得大當濃厚

大當中的確變升格演出

開獎中的升格演出



潟湖場景



亞特蘭提斯場景



寶藏場景



水晶場景

偶數圖案的大當中可期待確變升格的演出，升格演出會依照選擇的場景而有所不同
不只上面這些還有大當開始後立刻升格或是第 11R 結束時升格、各 ROUND 結束後等等

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>