

# 便當~半價便當爭奪戰~

パチスロ ベン・トー~半額弁当争奪戦!!~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

BALTEC

導入年月 2017/06

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



四線有效

50 枚約可遊技轉數 37G

小役構成



**BIG BONUS**

獲得枚數超過 190 枚時結束



**REG BONUS** 遊玩 5G 後結束



**3BET 3 枚/2BET 10 枚**



**3BET 1 枚/2BET 10 枚**



**REPLAY**

轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. 經由 BONUS 抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

為單獨 BONUS 成立時發生  
特典為冰結模式+可期待大量上乘

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G, 天井到達時經由前兆當選 ART 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



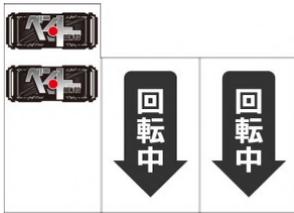
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上方到上段附近瞄押黑 BAR 圖案



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪可瞄押 BAR 連線

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止

右轉輪中段大牌圖案或是白牌圖案停止時為強紅櫻，停在下段時則為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，大牌白牌一直線斜線連線為弱機會牌

銅鐘小 V 型停止時為機會銅鐘



左轉輪西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜斜線連線時為弱西瓜

西瓜平行連線為強西瓜，西瓜有確實瞄押但沒中時為強機會牌，中段銅鐘連線時為確定銅鐘



### BONUS 中的打法

BIG 中基本上適當消化，切入演出發生時則全轉輪瞄押白七，REG 則必須照通常時打法

### ART 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，其餘演出照一般時打法即可

## 各種演出說明

### 場景與模式介紹

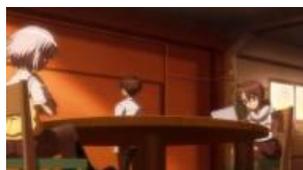
#### 通常場景



烏田高中



上學路



HP 同好會室



夜晚之街

通常時場景全部有四種，上面越右邊的場景則可以期待內部狀態滯在高確  
夜晚之街移行時則期待度大

#### 肚子餓 ZONE



ART 突入好機的前兆場景，Lv 上升的話則 ART 當選期待度也會上升

#### ART「便當 RUSH」



純增 1.3 枚/G 的 ART，為 SET  
數與 G 數管理，初期為 30G  
初當時必定會突入便當對決  
為上乘的好機

#### 冰結挑戰



ART 中的特殊小役抽選突入  
10G 以上繼續，會進行冰結模  
式的突入抽選，期待度約 60%

#### 冰結模式



便當對決勝利的一部分或是經  
由冰結挑戰成功後突入，為上  
乘高確率狀態，約 1/13 發生  
上乘，最少持續 20G

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人  
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## BONUS 說明

### BIG BONUS



可獲得 160 枚，20G 固定  
機會銅鐘會進行 ART 抽選  
白七連線則當選 ART 確定  
ART 中則會進行上乘抽選

### REG BONUS



可獲得 40 枚，5G 固定，特殊  
小役確率大幅上升，特殊小役  
成立時會進行 ART 抽選

### SPLASH BONUS



ART 中 REG 當選時的一部分  
會升格成此，每一轉都會發生  
上乘，特殊小役為大量上乘的  
好機，還有上位的超版本？

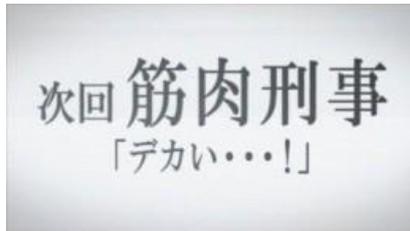
## 通常時演出

### 迷你角色群演出



畫面上迷你角色群通過時  
為大好機

### 次回預告演出



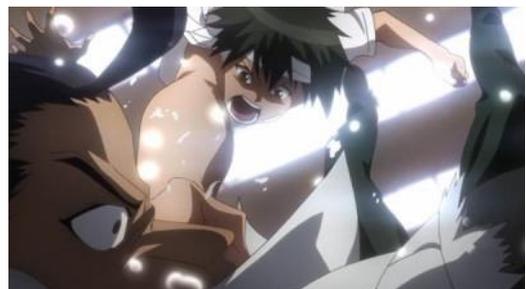
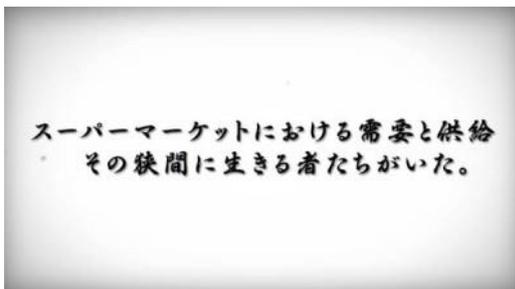
發生時則為大好機  
還要注意副標題的內容

### 半價貼紙紋



為本機的大好機花紋  
只要出現時則為好機

### BB 凍結



只要發生即為 BIG+ART+冰結模式當選確定

## 連續演出

### 阻止大豬



成功阻止則當選  
BONUS 或 ART

### 從警衛那逃走



從大群的警衛那逃走則當選  
BONUS 或 ART

### 打倒ガブリエル・ラチェット



要打倒的人數越少  
則期待度越高

### 搶奪半價便當



洋能搶到半價便當的話則當選 BONUS 或 ART

### 白熱的排球對決



對決勝利的話則當選 BONUS 或 ART

## ART 中的演出

### 便當對決



VS オルトロス



VS モナーク



VS ヘラクレスの棍棒



冰麗對決

為 5G 固定的自力抽選對決，會依照成立小役而有勝利期待度不同：銅鐘<SIN<特殊小役

對決的對戰對手有期待度的高低，上面越右邊則期待度越高，平均勝利期待度約 45%

對決中轉輪左方的「戦って喰え」燈亮起則勝利濃厚，勝利後則突入開動時間

### 開動時間



便當對決勝利後發生，會發生轉數上乘或是突入冰結模式

便當上有月桂冠貼紙時則上乘 100G 以上或是突入冰結模式確定



### 冰麗輪盤



會演出突入便當對決或是

網其他演出發展

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/364	1/360	1/356	1/352	1/349	1/345
REG BONUS	1/683	1/655	1/630	1/607	1/585	1/529
BONUS 合算	1/237	1/232	1/228	1/223	1/218	1/209
ART 初當	1/433	1/418	1/399	1/383	1/348	1/299
機械割	97.7%	98.6%	99.9%	101.0%	103.4%	107.0%

## 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/117		1/116	1/115		1/113
弱西瓜	1/99.9	1/99.6	1/99.0	1/98.7	1/98.1	1/97.2
小役	押順銅鐘		機會銅鐘	確定銅鐘		弱機會牌
確率	1/3.8		1/256	1/16384		1/256
小役	強櫻		強西瓜	強機會牌		中段櫻
確率	1/298		1/1638	1/298		1/8192

## BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6	
弱櫻	1.43	2.14	2.48	3.17	3.51	4.84	
弱西瓜	1.22	1.52	2.11	2.41	2.99	3.86	
小役	機會銅鐘	確定銅鐘	弱機會牌	強櫻	強西瓜	強機會牌	中段櫻
確率	18.8	100	18.8	30	50	30	50

## BONUS 中小役確率

### BIG 中

設定	機會銅鐘	假銅鐘	7 連線銅鐘
12	1/20	1/5.71	1/40
34	1/18.6		
56	1/16		

### REG 中

小役	機會銅鐘	弱櫻	強櫻	中段櫻	弱西瓜	強西瓜	強機會牌
確率	1/20	1/20	1/40	1/512	1/20	1/79.9	1/40

## 通常時 ART 直擊抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行 ART 抽選

小役	弱特殊小役/機會銅鐘			強櫻/強機會牌			強西瓜		
滯在	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高
設定 1	0.01	0.15	33.3	0.15	18.8	100	18.8	100	100
設定 2		0.39		0.39	20		20		
設定 3		0.59		0.59	25		25		
設定 4		0.78		0.78					
設定 5		1.56		1.56					
設定 6		3.13		3.13	33.3		33.3		
小役		中段櫻			中段櫻+BONUS/確定銅鐘+BONUS				
滯在		不論			通常		(超) 高確		
設定 1-6		100			33.3		100		

## ART 中的 CZ 抽選

以下為排版方便，便當對決簡稱「對決」、冰結挑戰簡稱「挑戰」

### ART 開始時的 CZ 抽選

CZ 種類	對決 Lv1	對決 Lv2	對決 Lv3	對決 Lv4
分配比例	50	37.5	10.9	1.6

### ART 中特殊小役的 CZ 抽選

以下弱小役包含機會銅鐘

小役	對決 Lv1	對決 Lv2	對決 Lv3	對決 Lv4	挑戰 Lv1	挑戰 Lv2	挑戰 Lv3
SIN	8.3	3.9	1	0.1	0.02		
弱小役	12.5	8.2	3.9	0.2	0.2	0.04	0.01
強櫻/強機會牌		25	10.9	1.6	9.4	2.9	0.2
強西瓜		31.3	25	3.1	27.3	12.5	0.8
中段櫻/確定銅鐘							100

## 冰結挑戰中的抽選

會依照成立小役抽選冰結模式

小役	冰結模式 (SHORT)	冰結模式 (MID)	冰結模式 (LONG)
SIN/押順銅鐘	10.9	2	0.4
弱特殊小役	31.3	12.5	6.3
強櫻/強機會牌	50	37.5	12.5
強西瓜/BONUS		87.5	12.5
中段櫻/確定銅鐘			100

## 便當對決中的抽選

對決中會依照等級進行勝利抽選，Lv4 時為勝利確定

強特殊小役/中段櫻/確定銅鐘/BONUS 成立時為 100%勝利

小役	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
不中小役	0.4	12.5	25	50
銅鐘	0.4	25	33.6	50
SIN	12.5	33.6	33.6	50

## 對決勝利時的獎勵

獎勵	20G	30G	50G	100G	冰結模式 (SHORT)	冰結模式 (MID)	冰結模式 (LONG)
分配比例	55.5	25	14.1	3.1	1.2	0.8	0.4

對決中特殊小役抽選對決勝利時會進行追加上乘抽選

小役	10G	20G	30G	50G	100G
弱特殊小役	4.7	0.8	0.4	0.4	
強櫻/強機會牌	84.4	9.4	4.7	1.2	0.4
強西瓜/BONUS		68.8	18.8	9.4	3.1
中段櫻/確定銅鐘					100

## 冰結模式中的抽選

會依照冰結模式的種類有三種繼續率，RP 成立時會依照模式進行轉落抽選

冰結模式	SHORT	MID	LONG
轉落率	25	7.8	3.9

冰結模式突入時會至少保證上乘 20G，超過此轉數才會進行轉落抽選

以下為各小役的上乘抽選比例

小役	10G	20G	30G	50G	100G
SIN	46.9	2.3	0.8		
弱特殊小役		68.8	18.8	9.4	3.1
強櫻/強機會牌			75	18.8	6.3
強西瓜/BONUS				50	50
中段櫻/確定銅鐘					100