

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

地獄少女 之後就是看你如何抉擇了
地獄少女 あとはあなたが決めることよ



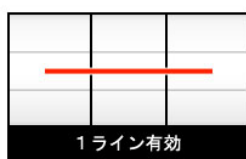
導入年月 2020/03

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



消除怨恨 BONUS



菊理公主 BONUS



9 枚



1 枚



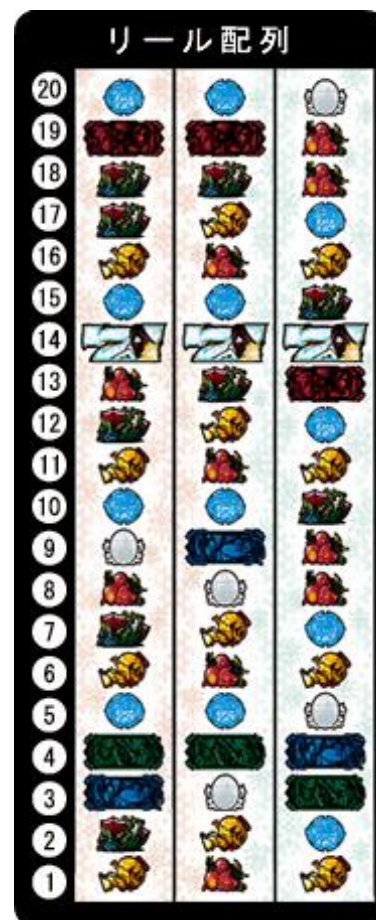
REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

- 經由 CZ 抽選
- 經由擬似 BONUS 抽選 AT
- 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

轉輪長凍結確率為 1/65536，中段紅櫻成立時的 1/4 會抽選，特典為鵝凍結+ AT 庫存 10 個確定

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 800G，天井到達時會進行鵝凍結抽選

此時抽選失敗的話有利區間會 RESET，之後消化 128G 後會突入 BONUS 超高確率狀態

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



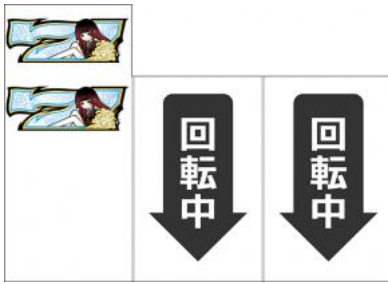
f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

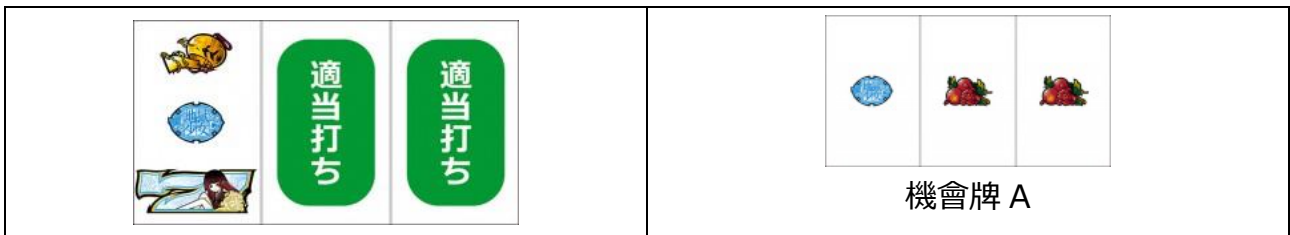


首先左轉輪在轉輪上方到上段附近瞄押白 7

左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止，角紅櫻停止也是中右轉輪適當停止
此時右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻，右轉輪中段停止大牌圖案時為強紅櫻

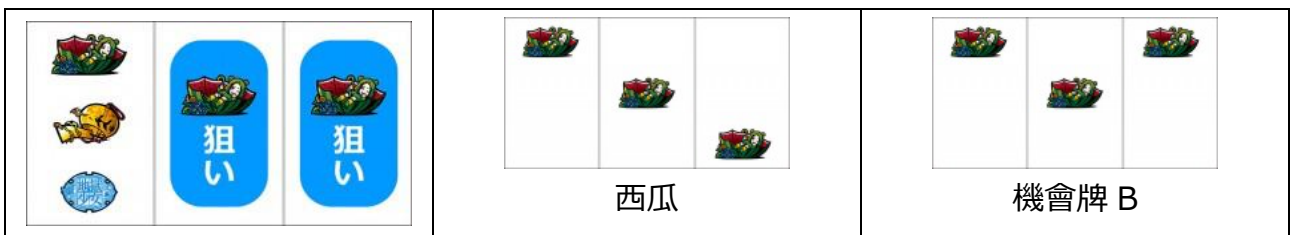


左轉輪下段白 7 停止時，中右轉輪適當停止，中段再櫻櫻連線時為機會牌 A



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

西瓜停止小 V 型為機會牌 B



擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



咖啡廳場景



電器街場景



朱的河原場景

基本場景為上面左邊的兩個，內部狀態有通常與高確，移行朱的河原場景時為前兆的好機!? 特殊小役成立時突入探索愛場景時可期待直擊 BONUS。畫面右上到達凌晨零點時則突入 CZ 濃厚

探索愛場景



一目連場景



骨女場景



輸入道場景



寒河江滿場景

20G/30G/無限繼續的 CZ 高確，銅鐘的 50% 會是場景對應的特殊小役成立時則突入 CZ 濃厚

上面由左到右的對應小役分別為機會牌、紅櫻、西瓜、全特殊小役

角色複合時則對應役會變兩種以上的機會演出也是有的

之後就是看你如何抉擇了



最大四個圖案中，抽選哪個圖案會停止的自力抽選 CZ，圖案三個連線則可獲得對應特典 出現雙線聽牌時則為好機。圖案有菊理公主 BONUS、消除怨恨 BONUS、AT 地獄迴廊、鶉凍結

共四種。如果已經獲得的圖案或是 CZ 失敗次數會發生圖案流放後封印圖案

則圖案連線就會比較好發生。CZ 的失敗次數可以在選單畫面中確認

消除怨恨 BONUS



溺水的少女們(藍 BAR)



廢課金(紅 BAR)



工作方式改革(綠 BAR)



續 地獄少年 VS 地獄少女



回想 BONUS



通常演出路徑



業之魂路徑



咎之魂路徑

30G 繼續，純增約 90 枚的疑似 BONUS。BONUS 突入時與 BONUS 中會進行 AT 抽選
 AT 當選期待度約 40%，BONUS 中會依照連線的圖案發生對應的故事演出，處置成功則當選 AT
 續 地獄少年 VS 地獄少女為大好機故事。圖案與故事對應發生矛盾或是發生回想 BONUS 則
 當選 AT 濃厚。BONUS 中審判的路徑也要注意

菊理公主 BONUS



銅鐘押順 8 次後結束的疑似 BONUS，平均可獲得 40 枚
 會依照成立小役獲得內部點數，到達規定點數則可獲得恩惠
 畫面上出現的人偶會示唆點數，出現愛人偶則突入探索愛場景
 柚姬人偶出現時則當選 AT 濃厚

鵜凍結



CZ 或通常時的凍結所當選的轉數上乘特化區間
 1SET 為 3G，鵜發出叫聲則上乘 10~300G 且次 SET 繼續
 主要為銅鐘與特殊小役成立時會進行上乘抽選



VS 菊理對決



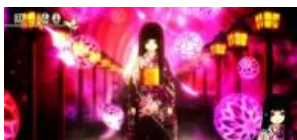
BONUS 準備畫面中抓不到
 告知的 BONUS 時發生!?會發
 生勝利期待度約 50%的對決
 勝利則當選極回想 BONUS

極回想 BONUS



1SET 100G，繼續率 99.9%
 的 PREMIUM BONUS
 有利區間完走濃厚！

地獄迴廊



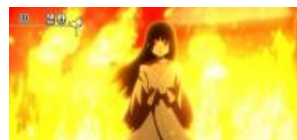
閻魔愛場景



寒河江滿場景



二人的地獄少女場景



覺醒愛場景

1SET 30G 以上繼續，純增約 3.0 枚/G 的 SET 數管理型 AT，跟通常時一樣目標是突入 CZ
上位場景則可期待突入 CZ 或是獲得 AT 庫存，上面越右邊的場景期待度越高
最強覺醒愛場景為初回非繼續且 CZ 非突入時有機會突入，全部小役都會抽選 CZ
且 CZ 中圖案只有 AT 庫存與輪迴轉生兩種，圖案連線期待度高達 50% 以上，為超強的場景

之後就是看你如何抉擇了 (AT 中)

蝴蝶 ZONE



根通常時的 CZ 一樣進行停止圖案的自力抽選，圖案有故事機會
AT 庫存、消除怨恨 BONUS、輪迴轉生四種

一枚役兩連以上會進行突入
抽選的 CZ 高確區間，連續
四次則為突入濃厚

柚姬 CZ

消除怨恨 BONUS (AT 中)

故事機會



再再鐘連線時突入，1G 決定
是否當輪迴轉生，機率 30%

1SET 20G 的繼續型 AT 庫存
區間，AT 庫存當選則繼續
繼續率平均約 50%

銅鐘押順 8 次結束的擬似
BONUS，會依照成立小役
上乘 10~100G

(超) 輪迴轉生



為庫存上乘特化區間，1SET 5G 間使輪迴轉生燈四個點亮時則次 SET 繼續+AT 庫存濃厚
輪迴轉生燈在銅鐘連線時會亮一個以上，特殊小役或 7 連線則 AT 庫存+繼續濃厚
超輪迴轉生時則銅鐘會亮兩個以上，所以比較容易繼續

通常時演出

光板演出 (閻魔愛)



此演出發生時為大好機

名言演出



無數的名言出現的大好機演出

大切入演出



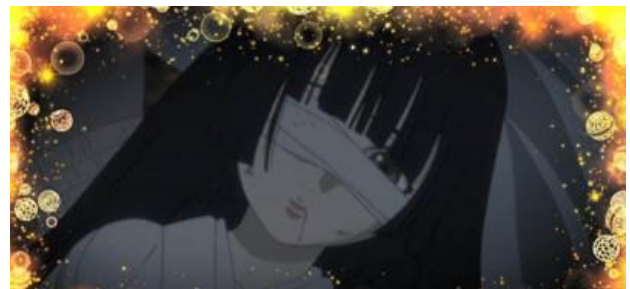
切入演出是金色的大切入演出
則為大好機

地獄少女紋



演出的標題等等中會出現的大好機花紋

長轉輪凍結



發生時會有鵝凍結+AT 庫存 10 個

期待枚數約 2000 枚

連續演出

賣火柴的菊理



圖案完成時圖案探索愛場景
或是突入 CZ!? 標題的文字
顏色與火柴的火大小要注意

射中他的心



一目連成功抓住女孩子的心
則當選 BONUS, 標題顏色與
台詞顏色要注意

愛的家



按鍵按下後與愛相遇則開獎
蝴蝶的數量與按鍵的顏色
必須要注意

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
消除怨恨 BONUS	1/1158	1/1019	1/810.8	1/577.1	1/452.5	1/376.7
菊理公主 BONUS	1/607.6	1/601.7	1/598.1	1/600.2	1/587.2	1/579.3
BONUS 合算	1/398.5	1/378.3	1/344.2	1/294.	1/255.6	1/228.2
AT 確率	1/795.9	1/733.6	1/652.4	1/560.8	1/445.5	1/366.6
機械割	97.4%	99.0%	101.1%	104.1%	109.3%	115.0%

小役確率

小役	RP		押順銅鐘		一枚役		弱紅櫻	
確率	1/8.8		1/1.7		1/3.9		1/72.8	
小役	強紅櫻		機會牌 A		機會牌 B		中段櫻	
確率	1/321.3		1/319.7		1/319.7		1/16384	
設定	1	2	3	4	5	6		
西瓜	1/67.6	1/65.9	1/64.3	1/62.8	1/61.3	1/59.9		

探索愛場景的抽選

會依照滯在狀態與成立小役進行抽選，弱櫻有 5.1% 不經由探索愛場景而直接當選 CZ

狀態	設定	1	2	3	4	5	6
通常	弱櫻	3.1	3.5	3.9	4.3	9.4	12.5
	強櫻	25	25.4	25.8	28.1	37.5	40.6
	機會牌	12.5	12.9	13.3	14.1	18.8	20.3
高確	弱櫻	6.3	7	7.8	10.2	11.7	12.5
	強櫻	3.1	3.5	3.9	5.1	5.9	6.3

BONUS 直擊抽選

會依照滯在狀態與成立小役進行抽選

狀態	設定	1	2	3	4	5	6
通常	強櫻	0.8	2.3	4.7	10.2	11.7	12.5
	機會牌	0.4	1.2	2.3	5.1	5.9	6.3
高確	強櫻	0.8	1.6	6.3	10.2	11.7	16.4
	機會牌	0.4	0.8	3.1	5.1	5.9	8.2

(假) 前兆中的抽選

探索愛場景的假前兆中，特殊小役成立時會進行往真前兆以上的升格抽選

小役	西瓜	弱紅櫻	強紅櫻	機會牌
探索愛場景	5.1	10.2	75	87.5
消除怨恨 BONUS	2.3	5.1	25	12.5

真前兆中也會進行升格抽選

小役	西瓜	弱紅櫻	強紅櫻	機會牌
消除怨恨 BONUS+AT	0.4	0.8	6.3	3.1

BONUS 直擊時的分配比例

BONUS 直擊時會進行 BONUS 種類分配，BONUS 超高確率狀態中除外

銅鐘直擊時當選 AT 確定（目前 BONUS 直擊確率尚未公布）

小役	西瓜	弱紅櫻	強紅櫻	機會牌
消除怨恨 BONUS	100	100	89.8	10.2
消除怨恨 BONUS+AT			94.9	5.1

BONUS 準備中的升格抽選

菊理公主 BONUS 準備中

小役	西瓜	弱紅櫻	強紅櫻	機會牌
消除怨恨 BONUS	3.1	6.3		12.5
VS 菊理對決			25	

消除怨恨 BONUS 準備中

小役	西瓜	弱紅櫻	強紅櫻	機會牌
回想 BONUS	3.1	6.3	25	12.5

時鐘前進抽選

時間前進 12 小時（720 分鐘）時會突入 CZ，RP 固定前進 10 分鐘

特殊 RP 成立時會依照滯在狀態抽選加算時間

加算時間	0	30 分	60 分	120 分	360 分
通常滯在時	76.6	12.5	6.3	3.1	1.6
高確滯在時	41.4	31.3	15.6	7.8	3.9

通常時狀態移行抽選

通常滯在時西瓜成立時會進行高確移行抽選

設定	1	2	3	4	5	6
高確	39.1	42.2	43.8	45.3	49.6	50

當選時會進行高確轉數抽選，高確滯在時西瓜成立的話則 10.2% 上乘高確轉數

高確轉數	20G	30G	50G
分配比例	89.1	10.2	0.8

BONUS 結束後有機會移行 RESET 狀態，消化 128G 後突入 BONUS 超高確率狀態

設定	1	2	3	4	5	6
高確	43	43.4	43.8	44.1	49.2	49.6
RESET	0.4					

探索愛場景的抽選

突入時會抽選繼續轉數：20G 86.3%、30G 12.5%、無限 1.2%

探索愛場景的總和突入率

設定	1	2	3	4	5	6
突入率	1/278.4	1/264.6	1/253.1	1/241.9	1/192.6	1/177.9

CZ 突入時會進行滯在場景的抽選

場景	一目連	骨女	輸入道	一目連+ 骨女	一目連+ 輸入道	骨女+ 輸入道	全員集合
初回 CZ	28.1	28.1	28.1	5.1	5.1	5.1	0.4
其他	19.1	19.1	19.1	12.9	12.9	12.9	3.9

接著會依照滯在場景與成立小役進行 CZ 種類抽選

一目連/輸入道場景：銅鐘 50% 當選愛 CZ、對應小役 100% 當選柚姬 CZ

骨女場景：

小役	銅鐘	西瓜	機會牌	小役	紅櫻
愛 CZ	50	6.3	100	柚姬 CZ	100

一目連+輸入道場景：CZ 當選率同單人時，紅櫻成立時會追加骨女

一目連+骨女場景：

小役	銅鐘	西瓜	小役	紅櫻/機會牌	弱機會 RP
愛 CZ	50	6.3	柚姬 CZ	100	20.3

輸入道+骨女場景：

小役	銅鐘	機會牌	小役	紅櫻/西瓜
愛 CZ	50	100	柚姬 CZ	100

全員集合場景：

小役	銅鐘	小役	弱機會 RP	其他特殊小役
愛 CZ	50	柚姬 CZ	20.3	100

CZ 中的抽選

圖案初期配置抽選

圖案種類	分配比例
銀色 BONUS、金色 BONUS、地獄迴廊、地獄少女	85.9
金色 BONUS、金色 BONUS、地獄迴廊、地獄少女	12.5
地獄迴廊、地獄迴廊、地獄少女、地獄少女	1.6

圖案流放發生抽選

會依照 CZ 失敗次數進行抽選，失敗次數為偶數次或 9 次以上時以 0.4%抽選全變地獄少女

失敗次數	1	3	5	7	9~
流放一個	0.4	5.1	50	50	99.6

CZ 中會依照成立小役進行「再來一次」的發生抽選，部分會直接當選「圖案連線」

CZ 第 1G

小役	一枚役 RP	押順銅鐘	共通銅鐘	西瓜弱櫻	機會牌弱機會 RP	強櫻中段櫻
再來一次	0.4	1.6	33.2	100	89.8	
圖案連線			0.4		10.2	100

CZ 第 2G 後

小役	共通銅鐘	西瓜/弱櫻	機會牌/共通 RP	強櫻/中段櫻
再來一次	33.2	100	89.8	
圖案連線			10.2	100

當選再來一次時會進行發生次數抽選

發生次數	一枚役	押順銅鐘/RP	共通銅鐘	西瓜/弱櫻	機會牌	弱機會 RP
1次	66.8	99.6	96.9	95.7		66.8
2次	33.2	0.4	3.1	3.1	69.5	33.2
3次				0.8	20.3	
4次				0.4	10.2	

鵜凍結中的抽選

1SET 3G 會進行上乘抽選，有抽到上乘時則次 SET 繼續確定

中段櫻成立時上乘 100G+AT 庫存 5 個獲得確定

小役	10G	20G	30G	50G	100G
一枚役	6.3	6.3			
押順銅鐘/RP	15.6	15.6			
共通銅鐘/西瓜/弱櫻		68.8	25	6.3	
強櫻				87.5	12.5
機會牌			50	43.8	6.3
弱機會 RP		50	50		

經由 CZ 當選此凍結時 0.4% 會升格極回想 BONUS、AT 開始時的 0.4% 會進行此凍結抽選

消除怨恨 BONUS 中的 AT 抽選

首先會依照當選此 BONUS 的 CZ 滯在場景進行 AT 抽選，當選時會變成回想 BONUS

CZ 滯在場景	一人	兩人	三人集合
當選率	3.1	33.2	100

BONUS 消化中會依照小役進行 AT 抽選，中段櫻成立時獲得 AT 庫存 5 個確定

小役	共通銅鐘	RP	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻
當選率	0.4	1.6	5.1	10.2	25	50

AT 中消除怨恨 BONUS 中的抽選

首先 BONUS 開始時會進行 TABLE 種類抽選

TABLE	1	2	3	4	5	6	7
比例	60.5	13.3	13.3	6.3	3.1	3.1	0.4
第 1SET	LOW	MID	LOW	MID	HIGH	LOW	HIGH
第 2SET	LOW	LOW	MID	MID	LOW	HIGH	HIGH
第 3SET	LOW	MID	LOW	MID	HIGH	HIGH	HIGH
第 4SET	LOW	LOW	MID	MID	LOW	HIGH	HIGH

AT 中的 BONUS 1SET 為 20G，首先每一 SET 開始時會先進行庫存抽選，當選則繼續確定

	LOW	MID	HIGH
當選率	13.7	42.6	71.5

消化中也會進行庫存抽選，當選庫存則繼續確定，中段櫻獲得 AT 5 個庫存確定

當選率同通常時的消除怨恨 BONUS 中的抽選

菊理公主 BONUS 中的抽選

此 BONUS 內部有強弱之分，從全員集合的 CZ 當選時 100% 為強、其他則 0.4% 抽選強

BONUS 消化中會依照成立小役進行點數抽選，獲得 100 點以上時則獲得 CZ 高確庫存

獲得 200 點以上則當選 AT 確定，中段櫻獲得 AT 5 個庫存確定，強櫻獲得 100 點確定

小役	其他小役		押順銅鐘		共通銅鐘/西瓜/弱櫻		機會牌	
	弱	強	弱	強	弱	強	弱	強
5	89.8	71.9	96.9					
10	10.2	28.1	3.1	100				
15					81.3	62.5		
20					12.5	25		
50					6.3	12.5	96.9	75
100							3.1	25

故事機會中的抽選

會依照成立小役進行點數獲得抽選，最後依照總獲得點數進行轉數上乘

獲得點數	30	60	90	120	150	200
上乘 G 數	10G	20G	30G	40G	50G	100G

突入時約 1/4 抽選高確，其餘為低確，點數獲得比例同菊理公主 BONUS 中的抽選

AT 中的抽選

AT 初當時會進行 AT 庫存個數抽選，長凍結為 10 個庫存確定

抽選到 1 個庫存時，此次 AT 中沒有當選 CZ 或是任何上乘時則突入閻魔愛覺醒場景

AT 個數	1	2	3	5
初當時	5.1	87.1	6.3	1.6
鵝凍結時		62.5	25	12.5

以下所有項目，當選庫存 x? 以上時，會依照以下表格比例決定上乘的庫存數

AT 個數	1	2	3	5	10
庫存 x1 以上	94.9	3.1	1.6	0.4	
庫存 x3 以上			98	1.6	0.4
庫存 x5 以上				99.6	0.4

AT 準備中會依照成立小役進行庫存獲得抽選，中段櫻獲得庫存 x5 以上確定

小役	一枚役 A/RP	西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌
庫存 x1 以上	0.4		4.7	49.6	25
庫存 x3 以上		1.6			0.4

一枚役連續成立時會進行蝴蝶 ZONE 的突入抽選，五連之後每一次都獲得 AT 庫存 1 個

連續次數	二連	三連	四連
蝴蝶 ZONE 5G	10.2	49.6	87.5
蝴蝶 ZONE 10G		0.4	12.5

場景種類會依照是 AT 第幾 SET 進行抽選

場景種類	第 1.3.7.9SET	第 2.6SET	第 4.8SET	第 5SET	第 10SET
愛	99.6	48.4	46.9	74.6	25
滿	0.4	48.4	46.9	0.4	25
兩人		3.1	6.3		6.3
柚姬高確 愛				24.6	20.3
柚姬高確 滿				0.4	20.3
柚姬高確 兩人					3.1

AT 中會依照滯在場景進行庫存與特化區間的抽選

一般閻魔愛、寒河江滿場景

小役	西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌	RP	弱機會 RP
庫存 x1 以上		0.4	6.3			
庫存 x3 以上	0.4			3.1	1.2	
CZ	8.6	19.9	92.6	46.5		
柚姬 CZ						0.8
輪迴轉生			0.8	0.4		
超輪迴轉生			0.4			

高確閻魔愛、寒河江滿場景

小役	西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌	一枚役	押順銅鐘	共通銅鐘
庫存 x1 以上		0.4	6.3	3.1			
庫存 x3 以上	0.4						
CZ	99.6	99.6	91.8	95.3	0.4	12.1	50
輪迴轉生			1.6	1.6			
超輪迴轉生			0.4				

一般兩人的地獄少女場景

RP 1.2%抽選庫存 x1 以上、弱機會 RP 0.8%抽選柚姬 CZ

小役	西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌	一枚役	押順銅鐘	共通銅鐘
庫存 x1 以上		1.6	6.3	3.1			
庫存 x3 以上	0.4						
CZ	99.6	98.4	92.6	96.5	0.4	12.1	50
輪迴轉生			0.8	0.4			
超輪迴轉生			0.4				

高確兩人的地獄少女場景

小役	西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌	一枚役	押順銅鐘	共通銅鐘
庫存 x1 以上		1.6	6.3	3.1			
庫存 x3 以上	0.8						
CZ	99.2	98.4	91.8	95.3	0.4	12.1	100
輪迴轉生			1.6	1.6			
超輪迴轉生			0.4				

AT 轉數消化完畢時會突入復活的迴廊，有 3G 會進行庫存獲得抽選

中段櫻獲得庫存 x5 以上確定

小役	一枚役 A/RP	西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌
庫存 x1 以上	0.4		10.2	99.6	50
庫存 x3 以上		3.1		0.4	

AT 中的 CZ 抽選

圖案種類	分配比例
故事、STOCK、BONUS、輪迴轉生	98
STOCK、STOCK、BONUS、輪迴轉生	2

只在閻魔愛覺醒場景中有機會出現 STOCK、STOCK、輪迴轉生、輪迴轉生

柚姬 CZ 中的抽選

為 1G 決勝負，依照小役進行（超）輪迴轉生的抽選

小役	押順銅鐘 一枚役	RP	其他小役	機會牌	強櫻 中段櫻
輪迴轉生	25	39.5	98.4	75	
超輪迴轉生			1.6	25	100

(超) 輪迴轉生中的抽選

銅鐘會進行輪迴轉生燈的點燈數抽選

小役	押順銅鐘					共通銅鐘				
	一般			超		一般			超	
種類										
點燈數	1	2	4	2	4	2	3	4	2	4
比例	96.5	3.1	0.4	99.6	0.4	95.3	3.1	1.6	87.5	12.5

以下小役成立時會進行庫存上乘抽選，中段櫻上乘庫存 x5 以上

輪迴轉生中 (押順銅鐘 0.4%抽選超輪迴轉生)

小役	一枚役 A	西瓜/弱櫻	強櫻	機會牌	RP
庫存 x1 以上	4.7	100	98.8	99.6	28.1
庫存 x3 以上			0.8	0.4	
庫存 x5 以上			0.4		

超輪迴轉生中

小役	一枚役 A	西瓜/弱櫻	強櫻	機會牌	RP
庫存 x1 以上	9.4	100	98.8	99.6	37.5
庫存 x3 以上			0.8	0.4	
庫存 x5 以上			0.4		

(超) 輪迴轉生第 10SET 時

共通銅鐘/西瓜/弱櫻/RP 100%當選庫存 x1 以上

小役	押順銅鐘	一枚役 A/機會牌	強櫻
庫存 x1 以上	12.5	99.6	98.8
庫存 x3 以上		0.4	0.8
庫存 x5 以上			0.4

輪迴轉生時的 0.4%會升格成超輪迴轉生

覺醒閻魔愛場景中的抽選

小役	西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌	RP	一枚役	押順銅鐘	共通銅鐘
庫存 x1 以上		1.6			12.5			
庫存 x3 以上	0.8		3.1	1.6				
CZ	99.2	98.4	86.7	93.4		0.4	9.8	100
輪迴轉生			10.2	5.1				

有利區間相關說明

本機台有利區間重置時間點有下面三種

設定變更後、AT 結束後、有利區間累積消化 800G 但沒當選鷓凍結時

擬似 BONUS 消化後基本上不會重置有利區間 (0.4%會抽選重置)

有利區間重置再突入有利區間且消化 128G 後會突入 BONUS 超高確率 (每轉 1/25 抽選)

回想 BONUS 中的角色示唆

設定越高時，則其中一人越有機會為妖怪的狀態



出現左圖時為設定 6 濃厚

AT 中的角色扮演示唆

AT 中押順銅鐘後停止個幾秒後可以選擇衣服，如果出現下面衣服可以選時為設定示唆

<p>設定 2.3.否定</p>	<p>高設定期待度高</p>	<p>設定 1.3.否定</p>
<p>高設定期待度高</p>	<p>設定 6 濃厚</p>	

消除怨恨 BONUS 中的角色示唆

消除怨恨 BONUS 中演出失敗後出現的角色介紹會示唆設定



無角色扮演且此圖最後出現，偶數設定期待度高



無角色扮演且此圖最後出現，奇數設定期待度高



無角色扮演且此圖最後出現，設定 2 以上濃厚



無角色扮演且此圖最後出現，設定 4 以上濃厚



無角色扮演且此圖最後出現，高設定期待度高



第三人左圖、第四人右圖時，高設定期待度高



第三人左圖、第四人右圖時，高設定期待度高



第三人左圖、第四人右圖時，設定 156 濃厚



第三人左圖、第四人右圖時，設定 5 以上濃厚

全部都是閻魔愛的角色扮演圖，設定 4 以上濃厚



出現時設定 6 濃厚

AT 結束畫面示唆

結束畫面出現後要是復活的話，以下示唆都不算數請注意



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>