

新世紀福音戰士祭典

エヴァンゲリオンフェスティバル

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

Bisty

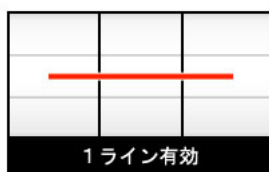
導入年月 2020/03

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 51G

小役構成



轉輪配列

リール配列



開獎條件

- 週期到達時抽選 CZ 或 AT
- 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

發生率約 1/180000, 特典為 AT 初期配當
只有兩個 500+EVA 收藏庫存兩個+
COMP 達成時 50%當選 SUPER FES. BONUS

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 7 個週期 (平均約 859G)
天井到達時突入 CZ 確定 (不一定會開獎)

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



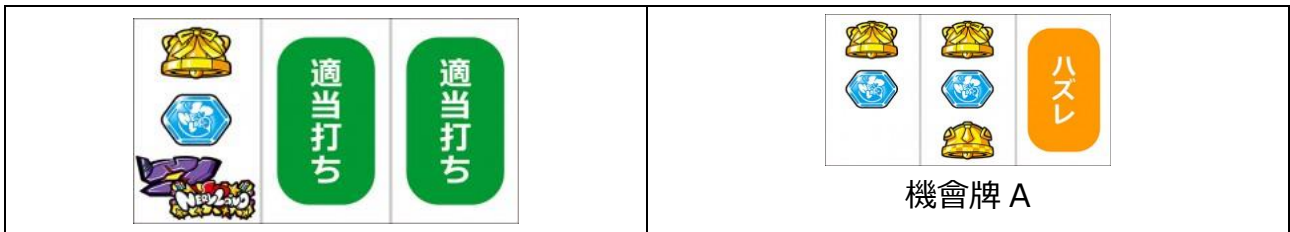
首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押紅櫻（紫 7 下方）

左轉輪紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止西瓜時為弱紅櫻

右轉輪中段停止大牌或是白牌圖案時為強紅櫻

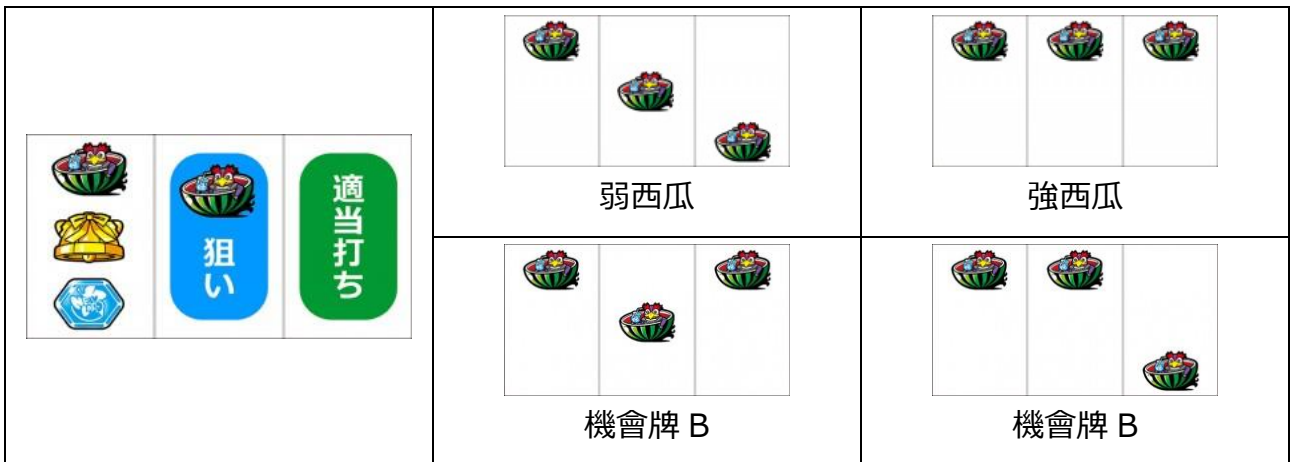


左轉輪下段紫 7 停止時，中右轉輪適當停止，青再銅鐘雙聽牌但不中時為機會牌 A



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，斜線西瓜連線時為弱西瓜

平行西瓜連線時為強西瓜，西瓜形成下面兩個牌型時為機會牌 B



逆押時形成左圖牌型時為殲滅 REPLAY

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



通常場景有上面的四種，一個地圖總共有 10 格，平均消化 10 個地圖後會突入三大遊樂設施

如果時間點正確的抽到小役時可以獲得印章或是道具等等

特殊場景



夜間遊行

萬聖節

衝擊之路

特殊場景突入時有各自的特典，夜間遊行可以獲得道具，萬聖節為直擊 AT

衝擊支路可期待獲得大量的印章

週期抽選



一個地圖有 10 格，每一轉前進一格，平均十個地圖後突入三大遊樂設施（一週期）成功的話則突入 CZ 或 AT

印章



地圖上的演出成功時可以獲得，收集印章可以使等級上升，此等級為三大遊樂設施的成功期待度，到達等級 MAX 則突入 CZ 或 AT

祭典挑戰



三大遊樂設施成功時或是印章等級 MAX 時所突入的 CZ，會強化四台的 EVA 之後挑戰成功的話則當選 AT。前半的 16G 為強化部分，銅鐘與特殊小役時會使 EVA 強化最後 4G 各機會使用一轉來進行是否當選 AT 判定，複數成功時會庫存 EVA 收藏。期待度約 50%

EVANGELION FESTIVAL



為差枚數管理的 AT，純增約 4.5 枚/G
初期枚數為 100 枚+EVA 收藏的上乘枚數
上乘枚數的獎項（上乘籤）會在開始時顯示
枚數從 20~500 枚。AT 中會進行 EVA 收藏的
抽選，當選時會發生上乘演出

FESTIVAL BONUS



AT 中紫 7 連線突入的擬似 BONUS
獲得枚數 100 枚，消化中對決勝利時則
獲得 EVA 收藏

通常時的演出

各格特典



空白格



遊樂設施格



道具格

格子種類大致上為上面三種，空白格什麼都沒有但是角色接近時有可能會發生變化
遊樂設施格會發生遊樂設施演出，成功則獲得印章。道具格成功的話會跟隨著特性進行演出
有時可獲得大量印章或是直擊 AT 等。格子停止時抽到銅鐘或是特殊小役時為成功

夜間遊行



主要在 AT 結束後或是朝一所突入的模式。最終會使週期短縮或是使 CZ 或 AT 當選率上升等

三大遊樂設施



平均消化十個地圖後突入的演出，期待度會對應通常時獲得的印章樹，然後會以角色與項目的種類組合來示唆，標題的顏色也必須要注意，出現水滴紋時為大好機！?

AT 中的演出

EVA 收藏的獎項表



AT 開始時顯示的上乘籤獎項表會顯示四種獎項和顯示該籤的各束，如果該籤被抽到則不會放回，所以會使大上乘的當選期待度上升，全部的籤都抽完時在 AT 結束時可獲得特典

寶箱



畫面左下角的寶箱，當累積十支鑰匙為獲得 EVA 收藏的好機，鑰匙的獲得契機為三枚銅鐘或特殊小役

EVA 收藏獲得演出



獲得時會經由各種演出來告知，各角色會有各自的演出，故事系的演出發生時為大好機

EVA 收藏的上乘演出



輪盤



二擇演出



ゲンドウ的決意



謝謝



同步輪盤



全回轉

EVA 收藏的上乘演出有好幾種，也有上乘枚數期待度高的演出，全回轉發生則上乘 500 枚濃厚

EVA 收藏祭



每轉高確率進行 EVA 收藏抽選的特化區間，20 枚或 50 枚上乘時有機會突入

每一轉攤販會往左移動，該轉抽到該攤販對應的小役顏色時則獲得庫存，平均約獲得 3 個上位版本的 EVA 收藏者則可獲得大量庫存

EVA 收藏機會



上面三人登場的此演出為獲得 EVA 收藏的大好機

FULL COMPLETE



AT 中下方獎項全部獲得時為此狀態，結束時會獲得超三大遊樂設施或是 SUPER FESTIVAL BONUS。超三大遊樂設施會使 AT 後第一週期的三大遊樂設施突破濃厚另外一個可獲得超過 2000 枚且 AT 結束後立刻突入 CZ



各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/567.3	1/531.0	1/494.8	1/424.6	1/371.7	1/287.7
機械割	97.5%	99.0%	101.1%	104.3%	108.0%	110.1%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/81.9	1/78.4	1/75.2	1/72.2	1/68.6	1/65.3
小役	RP	押順 13 枚銅鐘	押順 3 枚銅鐘	弱西瓜	強西瓜	
確率	1/7.3	1/2.2	1/2.7	1/81.9	1/399.6	
小役	強櫻	機會牌 A	機會牌 B	強銅鐘		
確率	1/268.6	1/512.0	1/655.4	1/2048		

地圖 TABLE 抽選相關

首先會依照次回初當是抽選到 CZ 或是 AT 來進行 TABLE 編號抽選

TABLE	1	2	3	4	5	6	7	8
CZ		25	25	25	6.3	6.3	6.3	6.3
AT	21.4	19.5	19.5	19.5	5	5	5	5

MAP 總共大致分成三種：期待、心動、熱熱，各 TABLE 與消化週期數會分配這些 MAP

週期	TABLE1	TABLE2	TABLE3	TABLE4	TABLE5	TABLE6	TABLE7	TABLE8
1	期待	期待	期待	期待	熱熱	熱熱	熱熱	熱熱
2	期待	期待	心動	心動	期待	期待	心動	心動
3	期待	期待	心動	熱熱	心動	熱熱	期待	期待
4	期待	心動	期待	心動	期待	心動	期待	熱熱
5	期待	熱熱	心動	心動	心動	心動	心動	熱熱
6	期待	期待	期待	期待	心動	心動	心動	熱熱
7	心動	心動	心動	心動	心動	心動	心動	心動

印章獲得抽選

遊樂設施格停止時銅鐘連線或是成立特殊小役時可獲得印章

種類	通常		銀色		金色	
印章個數	1	3	3	5	5	20
分配比例	96.1	3.9	96.1	3.9	96.1	3.9

特殊小役成立時不論格子種類都會進行印章獲得抽選（機會牌為強特殊小役）

印章個數	3	5	7	10	20
弱特殊小役	73.4	25	1.6		
強特殊小役		73.4	25	1.6	
強銅鐘					100

持有ロンギヌスの槍時會獲得印章

印章個數	1	3	5	7
分配比例	53.9	25	19.5	1.6

衝擊之路/暴走之路中的抽選

為印章獲得的上乘特化區間，衝擊之路結束時的 3.1%會升格成暴走之路

衝擊之路中

印章數	3	5	7	10	20	100
不中/RP/銅鐘	71.9	25	3.1			
弱特殊小役		71.9	25	3.1		
強特殊小役				71.9	25	3.1
強銅鐘						100

暴走之路中

印章數	3	5	7	10	20	100
不中/RP/銅鐘	55.9	25	12.5	6.3	0.4	
弱特殊小役				50	46.9	3.1
強特殊小役					50	50
強銅鐘						100

夜間遊行中獲得的道具抽選

道具種類	三大遊樂設施 勝率上升	福音戰士輪盤	週期短縮	CHANCE UP
分配比例	22.6	35.8	8.1	33.6

萬聖節場景中的抽選

每一轉都會進行 AT 直擊抽選，AT 直擊期待度約 50%

三大遊樂設施中的抽選

會依照印章數進行勝利抽選，100 個印章以上為勝利確定

印章數	0~9	10~	20~	30~	40~	50~	60~	70~	80~	90~
當選率	12.5	13.5	14.3	17	22.2	29.7	40.5	54.9	72.5	82.9

消化中會依照成立小役進行勝利抽選

小役	弱特殊小役	強特殊小役	強銅鐘
當選率	0.8	12.5	100

AT 中 EVA 收藏的抽選

經由 CZ 當選的初期個數為 1 個，AT 直擊時 96.1% 為 2 個、3.9% 為 3 個

AT 準備中特殊小役時會進行獲得抽選

強銅鐘必定獲得 3 個、強特殊小役必定獲得 1 個、弱特殊小役約 15.6% 獲得 1 個

AT 中會依照滯在模式進行 EVA 收藏的抽選，機會牌獲得 1 個確定

滯在	通常			高確			超高		
個數	1	2	3	1	2	3	1	2	3
RP							6.3		
弱櫻	15.6			33.3			50		
弱西瓜		3.9	2		7.8	3.9		12.5	6.3
強櫻	66.6			80			100		
強西瓜		19.5	9.8		39.1	19.5		50	25
強銅鐘	33.3	33.3	33.3	33.3	33.3	33.3	33.3	33.3	33.3

EVA 收藏消化中的特殊小役也會進行抽選，強銅鐘獲得 3 個確定

弱特殊小役獲得 1 個確定，強特殊小役 87.5% 獲得 1 個、12.5% 獲得 2 個

AT 中寶箱的抽選

三枚銅鐘成立 10 次後會開啟寶箱，此時約 18.7%當選 EVA 收藏

寶箱開啟後會進行模式移行抽選

移行模式	通常	高確	超高
分配比例	40.8	41.2	18

EVA 收藏祭典中的抽選

消化中首先會進行攤販種類的抽選

攤販種類	冬月	ゲンドウ	ミサト	加持
分配比例	15.6	34.4	34.4	15.6

接著會依照抽選到的攤販種類與當轉成立的小役進行 EVA 庫存的獲得抽選

冬月攤販

特殊小役 100%獲得 3 個、一般小役為 0 個

ゲンドウ攤販

獲得個數	RP	銅鐘	弱特殊小役	強特殊小役	強銅鐘
0		100			
1	100		75		
2			25	75	
3				25	100

ミサト攤販

獲得個數	RP	銅鐘	弱特殊小役	強特殊小役	強銅鐘
0	100				
1		100	75		
2			25	75	
3				25	100

加持攤販

獲得個數	RP	銅鐘	弱特殊小役	強特殊小役	強銅鐘
1	100	100			
2			75		
3			25	100	100

EVA 收藏者是上位版本的，獲得 100 沒前會一直持續，平均獲得 12 個 EVA 收藏

FESTIVAL BONUS 中的抽選

會依照成立小役進行 EVA 收藏的抽選

小役	3 枚銅鐘	弱櫻	弱西瓜	強櫻	強西瓜	機會牌	強銅鐘
1 個	6.3	33.3		80		100	33.3
2 個			7.8		39.1		33.3
3 個			3.9		19.5		33.3

FULL COMPLETE

當全部的籤都被抽完的時候，會獲得下面兩個特典之一

1. 此 AT 結束後的第一週期 CZ 期待度上升，且天井短縮到剩下三週期
2. 突入 SUPER FESTIVAL BONUS MAX 確定（2000 枚以上獲得+AT 後直接突入 CZ）

AT 救濟措施

當 AT 150 枚以下就結束時，夜間遊行中獲得的點數會多加上 20 點

有利區間相關



左圖藍色圈圈起的地方為有利區間燈

非有利區間中特殊小役成立時會進行 AT 直擊抽選

弱櫻/西瓜當選率 3.1%、強櫻/強西瓜/機會牌/強銅鐘當選率 100%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

AT 結束畫面示唆

			
一般畫面	一般畫面	一般畫面	FULLCOMP 時出現
			
設定 1 否定	設定 2 否定	設定 3 否定	設定 4 否定
		カヲル 設定 6 濃厚	サキエル 獲得綠色道具以上
設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚		
	リリース 獲得藍色點點道具 以上		
獲得紅色道具以上			

EVA 收藏中的全回轉演出示唆

發生此演出時為獲得 500 枚濃厚，此時的演出種類會示唆設定

演出種類	示唆內容
加持全回轉	設定 24 的機率極低
レイ全回轉	設定 135 的機率極低
おめでとう全回轉	設定 4 以上濃厚
カヲル全回轉	設定 6 濃厚

寶箱的圖示唆

 <p>奇數設定期待度高</p>	 <p>奇數設定期待度高</p>	 <p>奇數設定期待度高</p>	 <p>偶數設定期待度高</p>
 <p>偶數設定期待度高</p>	 <p>偶數設定期待度高</p>	 <p>高設定期待度高</p>	 <p>設定 4 以上濃厚</p>
 <p>設定 5 以上濃厚</p>	 <p>設定 6 濃厚</p>		