

# 馳風競艇王 4

# モンキーターン4

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2020/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 40G

小役構成



AT「SG RUSH」繼續



1 枚/10 枚



1 枚



10 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Diamond	Monkey Turn	Blue Diamond
19	Monkey Turn	Cherry	Boat Race
18	Monkey Turn	Monkey Turn	Monkey Turn
17	Boat Race	Cherry	Monkey Turn
16	Monkey Turn	Blue Diamond	Monkey Turn
15	Blue Diamond	Monkey Turn	Blue Diamond
14	REPLAY	Cherry	Boat Race
13	Cherry	Grey	REPLAY
12	Boat Race	Boat Race	Cherry
11	Monkey Turn	Blue Diamond	Monkey Turn
10	Blue Diamond	Monkey Turn	Blue Diamond
9	Grey	Cherry	Boat Race
8	Grey	REPLAY	Grey
7	Boat Race	Boat Race	Cherry
6	Monkey Turn	Blue Diamond	Monkey Turn
5	Blue Diamond	Monkey Turn	Blue Diamond
4	Grey	Cherry	Boat Race
3	Blue Diamond	Cherry	Grey
2	Boat Race	Cherry	Cherry
1	Monkey Turn	Blue Diamond	Monkey Turn

## 開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ 抽選

## 轉輪凍結特典與確率

確率不明，為究極目的一部分發生  
特典為 GRANDSLAM 確定

## 天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 1000G，天井到達經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



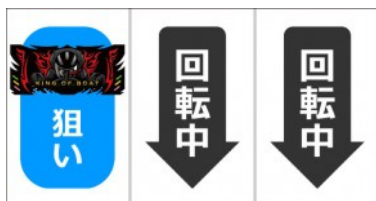
f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

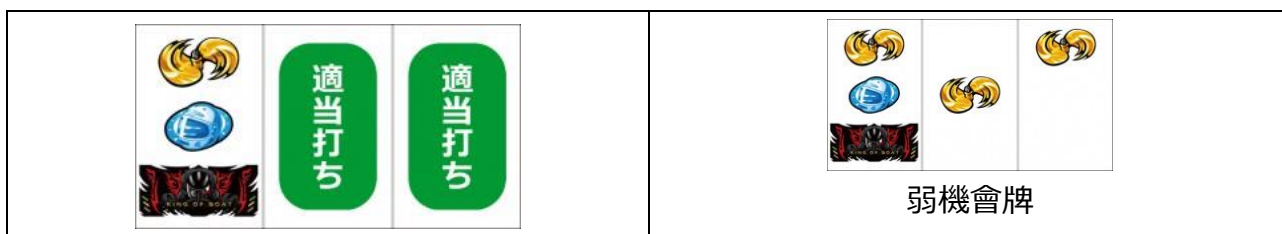


首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱紅櫻，反之為強紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小 V 型停止時為弱機會牌



左轉輪上段西瓜停止時（圖案為賽艇，但是為了方便起見以下皆稱西瓜）

中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線為西瓜，西瓜小 V 型時為強機會牌



### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 模式與 BONUS 介紹

### 通常時



選手宿舍場景



平和島場景



同步前進場景

通常時基本上為 PIT 週邊、洞口家、選手宿舍的幾個場景移行。平和島場景中為重要對決挑戰或超拔挑戰突入的好機。重要對決挑戰或超拔挑戰結束後一定突入同步前進場景，此場景中為獲得重要對決點數的超高確場景

### 優出模式



規定轉數到達時的前兆場景  
背景顏色變化則 AT 期待度  
越高，沒開獎也會獲得  
重要對決點數

### 重要對決挑戰



重要對決點數有 15 點且成立  
特殊小役時選到重要對決挑戰  
時會突入，會持續 5.10.20G  
每轉加通常轉數 10~1000G  
按下按鍵的台詞會示唆剩餘  
轉數，紅色為 256G 內

### 超拔挑戰



重要對決點數有 15 點且成立  
特殊小役時選到超拔挑戰時  
突入，會持續 10.20.無限 G  
銅鐘連線或特殊小役成立時  
會進行 AT 抽選，球的顏色是  
紅色時為好機！

### SG RUSH



1SET 40G 以上繼續，純增 2.7 枚/G 的 TABLE 管理型 AT。30G 以上繼續的前半的周回模式  
目標為轉數上乘與突入上乘法區間或是 V 庫存等，10G 繼續的後半的 SG RACE 則會依照該  
TABLE 的繼續率進行繼續判定，波多野獲得第一名的話則繼續，八次比賽制霸則獲得大滿貫  
之後每關以 50%以上抽選繼續

### 全速模式



AT 中的特殊小役成立時會進行突入抽選的上乘特化區間，10.20G 繼續，平均上乘 50G 消化中成立銅鐘或強特殊小役為上乘濃厚

### 超拔挑戰 (AT 中)



西瓜與弱櫻成立時會進行突入抽選，為 V 庫存的 CZ，10.20G 繼續，約 50% 獲得 V 庫存消化中銅鐘與特殊小役會進行抽選，獲得庫存後剩餘的轉數會上乘到 AT 中

### 神速模式



瞄押 V 演出但是沒連線時會進行突入抽選，為 V 庫存與轉數上乘的特化區間，10G 繼續平均約可獲得 150G 上乘+4 個 V 庫存

### 度假模式



SG RACE 中贏過青島時 50% 突入的上乘特化 20G 繼續，消化中各種演出中會獲得企鵝最後會依照獲得的企鵝數上乘轉數

### 逆襲的艇王



SG RACE 中贏過榎木食突入的 CZ，10G 繼續消化中銅鐘與特殊小役會進行開眼抽選紅色氣為好機，開眼的话則突入艇王 RUSH

### 艇王 RUSH



為上位 AT，上乘特化區間的突入率與繼續率都會上升，突入時期待度約 1500 枚 (設定 1)

## 周回模式中的演出

### 青島並走場景



青島登場時為繼續確定且 SG RACE 中也會出現青島，勝利後期待會突入度假模式

### 轉數上乘演出



特殊小役成立時會進行轉數上乘與上乘特化區間的雙重抽選

### 瞄押 V 演出



此演出發生時抓到 V 連線則獲得 V 庫存就是繼續確定，雙線連線還會上乘轉數，沒連線則期待會突入神速模式

### V CHAIN



V 連線時的 20% 突入，突入後每一轉進行 V 獲得抽選，繼續率為 50% 或 75%

## SG RACE 中的演出

### 人氣順序



SG RACE 首先注意人氣順序，當然波多野人氣越高則期待度越高，第一時為繼續濃厚

### 切入演出



比賽開始時發生切入演出的話為好機，女性演出為高期待

### 中途衝出



比賽中發生此演出跟初代一樣勝利期待度會上升

### 最終 CHANCE UP



最終的衝突越激烈的話期待度越高，直到最後都別放棄！

## AT 中的 TABLE 示唆演出

### 初當時的影片



RANK1



RANK2



RANK3



RANK4

RANK 越高則越有機會選擇繼續期待度越高的 TABLE，RANK3 則不會選擇 TABLE1.2

RANK4 則只會選擇 TABLE8.11.13

### 每一 ROUND 開始時的圖片



藍色



綠色



紅色



黑白



虹河 LUCKY

上面越右邊的突入出現則越有機會是較好的 TABLE，出現虹河 LUCKY 為大滿貫期待度大！

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/381.7	1/318.8	1/315.8	1/239.2	1/210.7	1/160.4
機械割	98.4%	99.6%	101.0%	104.1%	107.1%	110.3%

### 小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/55.5	1/54.6	1/53.7	1/52.9	1/52.0	1/51.2
小役	弱櫻	強櫻	弱機會牌	強機會牌	究極目	
確率	1/72.8	1/565	1/199.8	1/399.6	1/16384	

## 通常時各模式的區間分配

模式有通常 A/通常 B/拉回/天國四種，目前只有各模式的高期待度轉數區間

通常 A：201~250/801~850/901~950 為高期待、401~450/601~650 為可期待

通常 B：101~150/301~350/501~550 為高期待

拉回：101~150/201~250 為高期待，300G 為天井

天國：100G 為天井

## AT 中的繼續 TABLE 相關

シナリオ表		SG RUSH	SG RUSH	SG RUSH	SG RUSH	SG RUSH	SG RUSH	SG RUSH
1	駆け出し	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG
2	勝負師	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG
3	トップルーキー	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG
4	ダービーキング	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG
5	ツケマイ巧者	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG
6	ベテラン	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG
7	SG常連	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG
8	洞ロススペシャル	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG
9	艇界のヒロイン	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG
10	一般戦の鬼	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG
11	愛知の巨人	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG
12	最強のB2	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG
13	艇王	SG	SG	SG	SG	SG	SG	SG

這次 TABLE 總共有 13 種，會依照是 SG RUSH 還是艇王 RUSH 會有所繼續率不同

顏色	灰	白	藍	黃	綠	紅	彩
SG RUSH	2	10	25	50	66~	80~	100
艇王 RUSH		50	66	75	80~	90~	100



## 重要對決點數的抽選

重要對決點數累計 15 點後成立特殊小役時會當選 CZ

特殊小役成立時會進行點數獲得抽選

小役	RP/銅鐘	一枚役	西瓜	弱櫻	弱機會牌	強機會牌	強櫻
1pt	23.4	48.4	89.8	75	50		
3pt	1.2	1.2		17.2	32.4	50	
5pt				6.3	12.5	29.7	50
15pt	0.4	0.4	10.2	1.6	5.1	20.3	50

優出模式失敗時也會進行點數獲得抽選

點數	1pt	3pt	5pt	15pt
分配比例	50	45.7	3.1	1.2

規定轉數到達以及同步前進場景中也會進行點數獲得抽選（詳細分配比例不明）

點數到達 15 點，之後成立特殊小役時會進行 CZ 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
重要對決挑戰	94.9	94.5	93.4	91.8	89.1	87.5
超拔挑戰	5.1	5.5	6.6	8.2	10.9	12.5

## 重要對決挑戰中的抽選

突入時會先抽選重要對決挑戰會繼續多少轉

繼續轉數	5G	10G	15G
分配比例	89.8	9.4	0.8

會依照成立小役加算通常時的消化轉數

非特殊小役成立沒有詳細的分配比例（最低 10G），特殊小役加算轉數如下表

小役	30G	50G	100G	300G	500G	1000G
西瓜	94.9					5.1
弱櫻	75	17.2	3.1	2.3	1.6	0.8
弱機會牌		75	15.6	6.3	1.6	1.6
強機會牌			75	18.8	3.1	3.1
強櫻			50	25	12.5	12.5

超過規定轉數的部分會進行 AT 中的 TABLE 抽選優遇，所以不會被浪費掉

## 通常時超拔挑戰的抽選

當選時首先會抽選繼續轉數

繼續轉數	10G	20G	無限
分配比例	89.8	9.4	0.8

消化中會依照成立小役進行 AT 抽選

小役	銅鐘	西瓜	弱櫻	弱機會牌	強機會牌/強櫻
當選率	10.2	25	33.6	50	100

## AT 準備中的抽選

AT 準備中會依照成立小役進行 V 庫存抽選（不一定會當下告知）

小役	西瓜	弱櫻	弱機會牌	強機會牌	強櫻
當選率	5.1	6.3	12.5	25	50

## AT 中上乘或是特化上乘區間的當選率

以下兩個表格都為設定一的當選率，首先是直上乘+當選上乘特化區間的合算機率

小役	西瓜	弱櫻	弱機會牌	強機會牌	強櫻
當選率	8.7	41.2	24.6	44.6	100

假設當選直上乘時，會進行轉數分配

小役	10G	30G	50G	100G	200G
弱櫻	89.8	7	1.6	0.8	0.8
強櫻	80.1	15.6	3.1	0.8	0.4
機會牌		89.8	7.8	1.6	0.8
西瓜				75	25

## 全速模式中的抽選

首先會依照當選的契機役是什麼來抽選全速模式的繼續轉數

小役	弱櫻	西瓜	強櫻/強弱機會牌
10G	75		96.9
20G	25	100	3.1

消化中會依照成立小役進行上乘抽選

小役	5G	10G	20G	30G	50G	100G	200G
銅鐘	87.5	10.2	1.6	0.8			
弱櫻				40.6	6.3	2.7	0.4
西瓜					42.2	6.3	1.3
弱機會牌				75	19.5	5.1	0.4
強機會牌				50	39.1	10.2	0.8
強櫻					75	23.4	1.6

## 度假模式中的抽選

SG RACE 中贏過青島時的 50%會突入此模式，消化中會依照成立小役進行企鵝獲得抽選  
特殊小役 100%獲得，非特殊小役為 6.6%。表面上最多獲得 5 隻，但內部最大到 6 隻  
結束時會依照獲得的企鵝數量進行轉數上乘抽選

企鵝數	0	1	2	3	4	5	6
10G	98.4	93.8					
20G		3.9	93.8				
30G		1.2	3.9	93.8			
50G	0.8	0.4	1.2	3.9	93.8		
100G	0.4	0.4	0.8	1.6	3.9	93.8	
200G	0.4	0.4	0.4	0.8	2.3	6.3	100

## 神速模式中的抽選

神速模式中會依照成立小役進行 G 數上乘以及庫存數的上乘抽選

小役	10G	20G	30G	50G	100G	200G
RP/一枚役				3.9	0.8	0.4
銅鐘	68.8	20.3	5.5	3.1	1.6	0.8
特殊小役				75	18.8	6.3

以下表格為庫存數抽選

小役	其他小役	銅鐘/西瓜	弱機會牌	強機會牌	強櫻
1SET	49.2	11.7	93.8	87.5	75
2SET	0.8	0.8	6.3	12.5	25

神速模式中會依照成立小役進行短凍結抽選，當選時上乘 200G+2SET 確定！

小役	RP/銅鐘 一枚役	弱櫻	弱機會牌	西瓜 強機會牌	強櫻
當選率	0.4	1.6	6.3	25	50

## AT 中的超拔挑戰中的抽選

首先會依照當選的契機役是什麼來抽選超拔挑戰的繼續轉數

小役	弱櫻	西瓜
10G	94.9	89.8
20G	5.1	10.2

超拔挑戰中會依照成立小役進行 AT 庫存抽選

小役	銅鐘	西瓜	弱櫻	弱機會牌	強特殊小役
當選率	10.2	25	33.6	50	100

## 逆襲的艇王中的抽選

SG RACE 中贏過榎木時突入，繼續轉數為 10G，依照成立小役進行艇王 RUSH 的抽選

以下為設定一的當選率

小役	銅鐘	西瓜	弱櫻	弱機會牌	強特殊小役
當選率	5.1	25	33.6	50	100

## AT 結束畫面示唆

AT 結束畫面中右下角出現的 SG 硬幣會示唆設定

結局中特殊小役成立時則會使這 SG 硬幣出現率上升

顏色	沒出現	藍色	黃色	銅色
示唆內容	一般畫面	偶數設定期待高	高設定期待度高	設定 2 以上濃厚
顏色	銀色	金色	青蛙紋	彩色
示唆內容	設定 3 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

## 虹河 LUCKY 出現時示唆



出現時為設定 5 以上確定，也有只出現聲音的要注意