

# 回胴黙示録～沼～

## 回胴黙示録カイジ～沼～

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



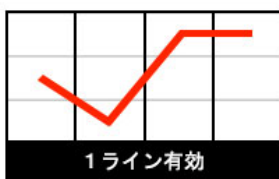
導入年月 2020/04

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50枚約可遊技轉數 51G

小役構成



沼 BONUS



REPLAY



銅鐘



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
19	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
18	沼 BONUS	沼 BONUS	沼 BONUS	沼 BONUS
17	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
16	沼 BONUS	銅鐘	銅鐘	銅鐘
15	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
14	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
13	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
12	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
11	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
10	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
9	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
8	沼 BONUS	沼 BONUS	沼 BONUS	沼 BONUS
7	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
6	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
5	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
4	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
3	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
2	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘
1	銅鐘	銅鐘	銅鐘	銅鐘

開獎條件

1. 規定轉數到達或特殊小役抽選 CZ
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 750G, 天井到達時經由前兆當選 CZ 或 AT 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>





## 小役種類及瞄壓方式



通常時全轉輪適當停止即可，不會有小役抓不到

轉輪形成以下小役連線時為好機，右邊的名言連線期待度較高



液晶畫面中有時也會出現小役連線演出必須注意

弱櫻為一個紅櫻、強櫻為三個紅櫻、弱西瓜為綠色西瓜連線、強西瓜為紫色西瓜連線

### 擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，沒有押順指示時則照通常時打法即可

## 各種演出說明

### 模式與 BONUS 介紹

#### 特殊場景



帝愛場景



ZAWAZAWA STAGE

朝一或沼 BONUS 結束後會從倍利卡點數獲得超高確率場景的特殊場景開始

平均獲得倍利卡數：帝愛場景為 400 倍利卡、ZAWAZAWA STAGE 為 800 倍利卡

#### 通常場景



坂崎家



居酒屋



公園



夜晚街道

通常場景有上面的四種，突入沼攻略戰前能存多點倍利卡點數來獲得道具是很重要的

移行特殊場景或是倍利卡機會時為好機



### 倍利卡點數



獲得的倍利卡會顯示在畫面左下角，到達 1000 倍利卡時會發生「開創命運新道路」的演出  
之後會獲得某種道具，此道具會對於抽選沼 BONUS 有利

### 開創命運新道路



獲得 1000 倍利卡時突入の道具獲得好機。可以獲得封印一個不中洞的沼封印跟  
上乘聽天由命次數的道具兩種。特殊小役成立時可獲得複數個道具，開司丟的卡片顏色要注意

### 倍利卡機會



地下



兔女郎

特定小役成立或規定轉數到達時突入的倍利卡點數獲得特化區間。有上面兩種區間  
哪個都是 10G 繼續，平均可獲得 200 倍利卡。結束後最低拉回率也有 66%

### 地下 倍利卡機會



前半 9G 儲存上乘的倍利卡，最後一轉會發生倍利卡倍 PUSH 機會，會依據該結果決定獲得的點數  
倍利卡倍 PUSH 機會中骰子的點數很重要，456 為兩倍、豹子為三倍、111 則為五倍  
成功率超過 50%，成立的小役當然很重要，REPLAY 則為三倍以上，名言連線則為五倍濃厚！



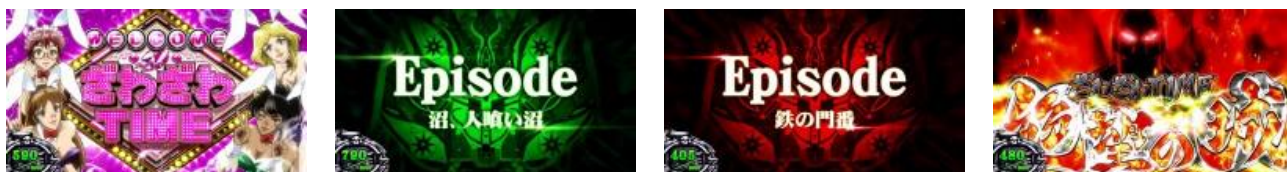
### 兔女郎 倍利卡機會



畫面轉輪中愛心圖案停止時可獲得倍利卡，每一轉最低可獲得 10 倍利卡

會依照停止的愛心數量而獲得不同的倍利卡點數，角色圖案連線則獲得 100 倍利卡以上

### 前兆場景



ZAWAZAWA TIME

沼、吃人的沼

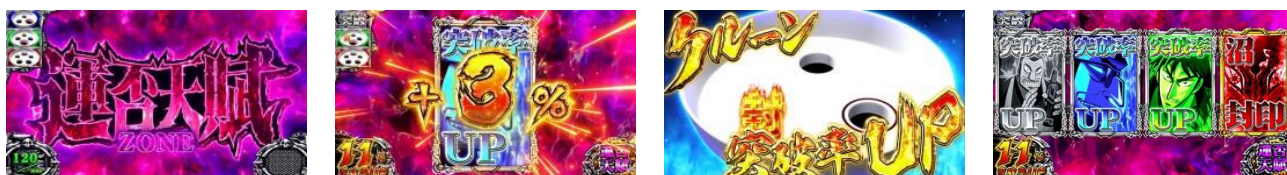
鐵的看門人

絕望之城

前兆場景有上面的四種。ZAWAZAWA TIME 會發展對決，勝利則突入沼攻略戰

故事系的中間兩個突入時為大好機。絕望之城演出成功的話則直接當選沼 BONUS！？

### 聽天由命 ZONE



當選沼攻略戰時首先會突入這邊，會使用通常時獲得的聽天由命個數，來使沼攻略戰得勝率上升

會依照第一押順的出現位置來獲得對應的卡片，REPLAY 或名言連線時會使卡片內容升格

聽天由命的次數最少也有 2 次+通常時獲得的聽天由命次數

### 沼攻略戰



沼攻略戰由三段圓盤所構成，突破所有圓盤則當選沼 BONUS。各圓盤的不中洞會決定初期突破率

但是沼攻略戰中也有突破率上升的好機，各圓盤攻略前會發生最後的沼封印挑戰

各圓盤到判定前發生的演出例如角色、軌道、PUSH 鍵等都要注意，好機演出發生時則期待度上升



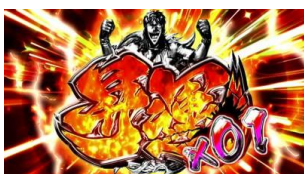
## 沼 BONUS



純增約 9.0 枚/G 的 AT，為疑似 BONUS，1SET 可以獲得 300 枚，每一 SET 最後都會發生 DEAD or ALIVE 來進行繼續抽選，繼續期待度會依照消化中獲得的「運」來變動  
消化 4SET 後則會突入 ENDING，ENDING 到達率約 70~88%

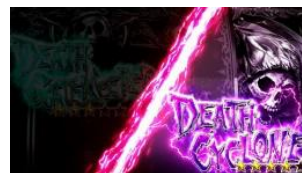
## 沼 BONUS 中的演出

### 昇運



沼 BONUS 中獲得運之後可使繼續期待度上升，運的顏色會示唆繼續期待度，全部小役都會進行獲得抽選，期待度依序為：不中<銅鐘<REPLAY<名言連線<紅藍 7 連線  
昇運高確突入時有機會可以獲得複數個運

### DEAD or ALIVE



剩下 85 枚以下時發生的繼續抽選，會使用消化中獲得的運進行繼續抽選  
突入畫面的顏色會有變化要注意，還有選擇的轉輪種類也要注意

### 沼 BONUS 結束畫面



沼 BONUS 結束時要注意畫面，次回畫面出現時則 256G 內會突入沼攻略戰!?

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
沼 BONUS	1/1189.7	1/1138.2	1/1077.5	1/979.3	1/908.6	1/893.3
機械割	97.9%	99.1%	100.9%	104.0%	108.1%	110.2%

### 小役確率

小役	押順銅鐘	通常 RP	不中小役	下段 RP	共通銅鐘	名言
確率	1/1.3	1/9.8	1/11.1	1/40	1/34.9	1/99.9

上面為轉輪上出現的小役，下方為畫面上出現的小役確率

小役	弱櫻	弱西瓜	強櫻	強西瓜
確率	1/40.0	1/79.8	1/99.9	1/595.6

### 倍利卡點數滿時的抽選

會依照當轉成立小役抽選道具種類

道具種類	下段 RP	名言	其他小役
聽天由命 x1	18.8		50
聽天由命 x2	6.25		
沼封印	75	100	50

抽到沼封印會依照成立小役抽選個數

封印個數	1 個	2 個	3 個	4 個
下段 RP	74.2	25	0.4	0.4
名言		89.5	10.2	0.4
其他小役	98.8	0.4	0.4	0.4

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 內部模式相關

通常 A 模式：天井 700G+前兆

通常 B 模式：天井 550G+前兆

天國模式：天井 250G+前兆

特殊模式：天井 750G+前兆，開獎時直擊 AT 確定

續行模式：天井 200G+前兆，AT 結束後且有利區間繼續時才有機會移行

## CZ 沼攻略戰中的抽選

聽天由命 ZONE 開始時會依照倍利卡點數與成立小役抽選挑戰次數增加的抽選

小役	其他小役	下段 RP	名言
倍利卡<900	1.2	5.1	100
倍利卡>=900	25	50	100

接著會抽選聽天由命 ZONE 的初期配置，白藍綠為繼續率上升，紅為沼封印

初期配置	白藍綠紅	藍綠紅紅	綠紅紅紅	紅紅紅紅
分配比例	84.6	10.2	5.1	1.2

然後當轉成立部分小役時會進行配置升格抽選

原配置	白藍綠紅			藍綠紅紅		
	通常 RP	下段 RP	名言	通常 RP	下段 RP	名言
藍綠紅紅	99.2	89.8				
綠紅紅紅	0.4	5.1	94.9	99.6	94.9	
紅紅紅紅	0.4	5.1	5.1	0.4	5.1	100

原本綠紅紅紅時成立上述小役 100%升格

原本紅紅紅紅時成立下段 RP 則追加 10.2%追加一次聽天由命，名言則 100%追加一次

抽到沼封印會依照成立小役抽選個數

封印個數	1 個	2 個	3 個	4 個
分配比例	98.8	0.4	0.4	0.4

抽到突破率上升時的增加%數分配

增加%數	1%	3%	5%	10%
白色	93.4	5.1	1.2	0.4
藍色		94.5	5.1	0.4
綠色			99.6	0.4



接著進行沼攻略，會依照封印個數而各圓盤有基本突破率如下

封印個數	0 個	1 個	2 個	3 個	4 個
第一圓盤	33%	50%	100%		
第二圓盤	25%	33%	50%	100%	
第三圓盤	20%	25%	33%	50%	100%

接著進行攻略時會依照封印個數進行追加封印抽選

原個數	第一圓盤		第二圓盤			第三圓盤			
	0 個	1 個	0 個	1 個	2 個	0 個	1 個	2 個	3 個
1 個	1.2	1.2	25	12.5	1.2	50	50	12.5	1.2
2 個	0.4		1.2	1.2		25	1.2	1.2	
3 個			0.4			1.2	0.4		
4 個						0.4			

各圓盤在第 9~10G 時成立以下小役會進行強制突破抽選：下段 RP 1.2%、名言 100%

## 沼 BONUS 中的抽選

7 連線確率 1/399.2，成立時為獲得 5 個昇運=繼續確定

其餘消化中會依照成立小役以及當下狀態進行昇運獲得抽選

狀況	DEAD or ALIVE 前			DEAD or ALIVE 中或繼續確定後		
	不中小役	下段 RP	名言	不中小役	下段 RP	名言
1 個	0.4	10.2	49.2	0.4	1.2	99.2
2 個	0.4	0.4	50			0.4
3 個	0.4	0.4	0.4			0.4
5 個			0.4			