

島唄 R

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2009/11

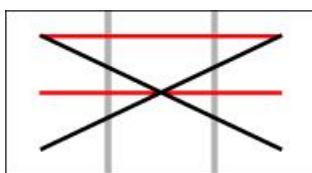
五號機 A+ART TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 30G

有效線



四線有效

小役構成



SUPER BIG BONUS

獲得枚數超過 441 枚時結束



BIG BONUS

獲得枚數超過 297 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 63 枚時結束



9 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	島唄	島唄	島唄
20	REP	REP	REP
19	島唄	REP	島唄
18	島唄	REP	島唄
17	島唄	REP	島唄
16	島唄	REP	島唄
15	REP	REP	REP
14	島唄	REP	島唄
13	島唄	REP	島唄
12	島唄	REP	島唄
11	島唄	REP	島唄
10	REP	REP	REP
9	島唄	REP	島唄
8	島唄	REP	島唄
7	REP	REP	REP
6	島唄	REP	島唄
5	島唄	REP	島唄
4	島唄	REP	島唄
3	島唄	REP	島唄
2	REP	REP	REP
1	島唄	REP	島唄

開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS
2. BONUS 中抽選 ART

天井情報與恩惠

通常時消化 1200G，天井到達經由前兆突入無限 ART 確定（直到當選 BONUS）

BONUS 連續九次都沒有當選 ART 的話，下一次當選 BONUS 時獲得 ART 2SET 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

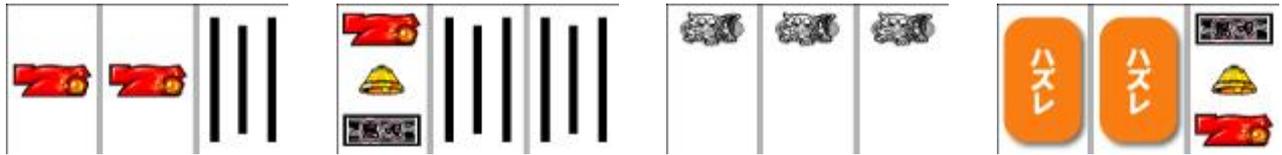


小役種類及瞄壓方式



基本上全轉輪適當停止即可

以下為立直目



BONUS 中的打法

全轉輪適當停止即可

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，沒有押瞬時則全轉輪適當停止即可

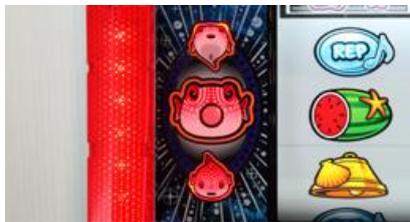
各種演出說明

警示燈



跟著啾聲亮起時則當選 BONUS
也有只亮一下的瞬間告知

河豚燈



亮白色則突入 ART，紅色則為
75%以上繼續率確定，彩色則
期待度更高，最高 89.5%

起動延遲、無音演出



起動音響起後慢了一步轉動
延遲越久期待度越高，起動音
延遲則為好機，無音為激熱!

轉輪變則回轉演出



轉輪回轉時沒有同時轉的話為好機
起動音延遲或是無音的話起動時要特別注意

轉輪停止音演出



轉輪停止音跟通常時不一樣時為好機
有時會跟轉輪變則回轉同時發生

凍結演出



通常時凍結為 SUPER BIG 確定

河豚 RUSH 回數



待機狀態中按下中轉輪按鍵可以確認當天的
河豚 RUSH 突入次數

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
SUPER BIG BONUS	1/1986					
BIG BONUS	1/443	1/434	1/426	1/417	1/412	1/407
REG BONUS	1/570	1/555	1/542	1/529	1/520	1/512
BONUS 合算	1/249	1/245	1/240	1/235	1/231	1/27
RT 初當						
BONUS+RT 合算						
機械割	98.9%	100.0%	102.2%	104.1%	106.3%	108.3%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/52.4	1/52.6	1/52.8	1/52.9	1/53.1	1/53.3
押順銅鐘	1/3.9			1/3.93		
小役	RP		押順 RP		水母	
確率	1/11.1		1/21.4		1/4681	

BONUS 中小役確率

設定	16	24	35
西瓜	1/28.0	1/32.9	1/25.0

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
RP	2.03	2.07	2.12	2.16	2.21	2.25
水母	100					

模式移行抽選

ART 非當選的 BONUS 成立時會進行模式上升抽選（沒有分配到的比例為原模式滯在）

低確 A 滯在時

模式	高確	超高 A	超高 B
設定 1-5	86.9	3	0.1
設定 6	40	20	30

低確 B 滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
高確	46.9	41.9	36.9	31.9	26.9	50
超高 A	3	8	13	18	23	25
超高 B	0.1					

高確滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
超高 A	10					
超高 B	2.5	5	10	0	25	50

超高 A 滯在時

3%移行超高 B

西瓜成立時（沒有分配到的比例為原模式滯在）

滯在	低確 AB			高確	
移行	高確	超高 A	超高 B	超高 A	超高 B
確率	3	0.1	0.1	0.01	0.01

NBB+ART/SBB 當選時（沒有分配到的比例為原模式滯在）

滯在	低確 A	低確 B	高確/超高 A			超高 B		
移行	高確	高確	低確 A	低確 B	高確	低確 A	低確 B	高確
確率	25	50	20	55	25	30	10	60

BONUS 成立時 ART 抽選

SBB 成立時 100%當選 ART、NBB 成立時依照滯在模式抽選 ART

設定	1	2	3	4	5	6
低確 A	1					
低確 B	5					
高確	25	30	35	40	45	50
超高 A	50	55	60	65	70	75
超高 B	35	40	45	50	60	90

凍結機會中的 ART 抽選

BONUS 結束後的第一轉會進行凍結機會抽選，成功則當選/上乘 ART

凍結機會成功率：SBB 後 25%、NBB/RB 後 5%

ART 當選時的庫存數抽選

SBB/NBB 成立時

低確 A 滯在時

SET 數	3	5	7	9
分配比例	75	10	5	10

低確 B 滯在時

SET 數	1	2	3	5	7	9
分配比例	80	6	10	2	1	1

高確滯在時

SET 數	1	2	3	5	7	9
設定 1	27.5	25	25	10	6.25	6.25
設定 2	23.5	23	23	15	7.25	8.25
設定 3	19.5	21	21	20	8.25	10.3
設定 4	15.5	19	19	25	9.25	12.3
設定 5	11.5	17	17	10.3	10.3	14.3
設定 6	15	20	20	25	10	10

超高 A 滯在時

SET 數	1	2	3	5	7	9
設定 1	15	25	30	20	5	5
設定 2	13.6	22.5	26.9	21	6	10
設定 3	12.3	20	23.8	22	7	15
設定 4	10.9	17.5	20.6	23	8	20
設定 5	9.49	15	17.5	24	9	25
設定 6	15	20	10	25	10	20

超高 B 滯在時

SET 數	1	2	3	5	7	9
設定 1	10	20	10	25	10	25
設定 2	9	15			11	27
設定 3	8	16			12	29
設定 4	7	14			13	31
設定 5	6	12			14	33
設定 6	10	20			10	25

凍結機會成功時

SET 數	1	2	3	5	7	9
分配比例	90	5	2	1	1	1

BONUS 的 ART 抽選天井到達時

SET 數	2	3	5	7	9
分配比例	70	10	10	5	5

ART 中當選 BONUS 時

SET 數	1	2	3	5	7	9
SBB	75	10	10	2	1	2
NBB/RB	97.4	2	0.5	0.05	0.05	0.05

非當選 ART 的 BONUS 成立時 (獲得的庫存在下一次突入 ART 時放出)

SET 數	1	2	3	5	7	9
分配比例	1	0.5	0.5	0.01	0.01	0.01

ART 繼續率抽選

每個庫存放出時會進行繼續率抽選

拉回區間中當選 ART，放出第一個庫存時

繼續率	75	80	87.5
分配比例	50	40	10

凍結機會成功時

原本該庫存為 1%繼續率

繼續率	75	80	83.5	85.8	87.5	88.5	89.5
分配比例	95	1.98	1	1	1	0.01	0.01

原本該庫存為 75~87.5%繼續率

上升一階確定

原本該庫存為 88.5~89.5%繼續率

維持原繼續率

其他契機放出庫存時

繼續率	1	75	80	83.5	85.8	87.5	88.5	89.5
比例	80	15	1.98	1	1	1	0.01	0.01

ART 中當選 BONUS 時

繼續率不會轉落，不論滯在哪個繼續率往該繼續率都是一樣的機率

例如滯在 1%時則為下表全看，滯在 80%時則只看下表 83.5%右邊的部分

繼續率	75	80	83.5	85.8	87.5	88.5	89.5
移行率	15	1.98	1	1	1	0.01	0.01

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>