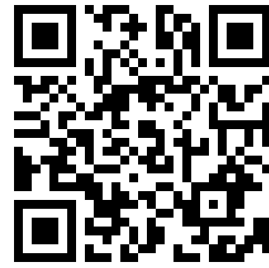


炸彈王 極

パチスロダイナマイトキング極

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

D-light

導入年月 2020/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 53G

小役構成



DYNAMITE TIME



COUNTDOWN SEVEN



GO 圖案



15 枚

轉輪配列

リール配列

20	Dynamite	Dynamite	Dynamite
19	Bell	7	GO
18	7	3	3
17	3	GO	7
16	GO	Bell	Bell
15	Dynamite	Dynamite	Dynamite
14	Bell	7	GO
13	7	3	3
12	3	GO	7
11	GO	Bell	Bell
10	Dynamite	Dynamite	Dynamite
9	Bell	7	GO
8	7	3	3
7	3	GO	7
6	GO	Bell	Bell
5	Dynamite	Dynamite	Dynamite
4	Bell	7	GO
3	7	3	3
2	3	GO	7
1	GO	Bell	Bell

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ 或 AT
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 777G，天井到達經由前兆當選 COUNTDOWN SEVEN 確定 COUNTDOWN SEVEN 當選 DYNAMITE TIME 的機率約 35% (設定 1)

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時全部轉輪適當停止即可，沒有抓不到的小役

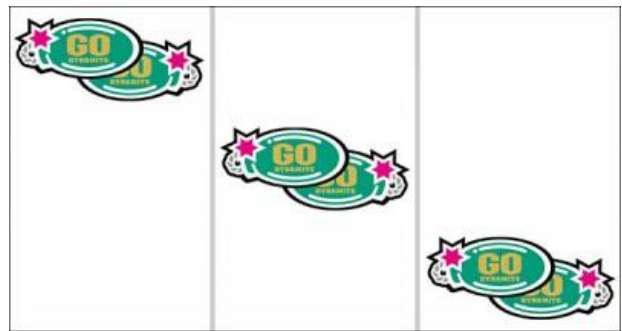


有押順指示時請照押順停止

各種演出說明

模式介紹

炸彈機會



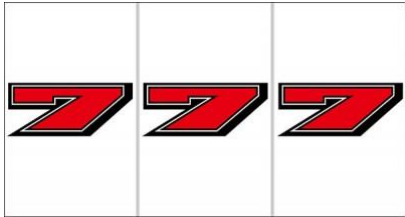
為 10G 的自力 CZ，當選 COUNTDOWN 7 的期待度約 27%（設定 1）。GO 圖案連線出現率上升到 1/2.6，會使 GO 連出現率大幅上升。CZ 突入契機為週期，111.222.333 等三位數相同轉數或 COUNTDOWN 7 失敗後一定突入!?也是有可能在其他轉數時突入

COUNTDOWN 7

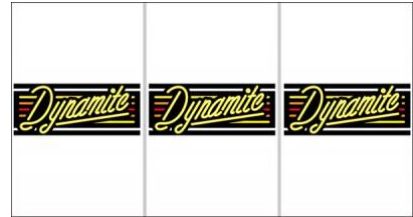


3 連線時突入的 7G 固定的機會 AT，純增約 6.7 枚/G。太陽眼鏡掉下來則突入主要 AT 炸彈時間成功期待度約 35.1~47.8%。背景炸彈顏色會示唆期待度，彩色為濃厚且 AT 111G 以上濃厚！失敗的話也會突入炸彈機會，拉回期待度約 28.2~33.5%。COUNTDOWN 7 結束時按下十字鍵會依照出現的顏色而有不同的拉回期待度

炸彈時間



直擊小役



為本機的主要 AT，純增 6.7 枚/G。1SET 33G 為基本，顯示轉數後要是掉下太陽眼鏡則轉數會增加，AT 中 GO 連續則會進行 SET 庫存數抽選，初當時就有可能獲得複數庫存剩餘 7G 會突入 COUNTDOWN 7，音樂停止時則繼續濃厚失敗後按下十字鍵可能發生結算閃爍，會示唆 222G 天井期待度

通常時直擊小役可能直擊 AT 黑 BAR 連線則當選 111G 以上的炸彈時間濃厚，AT 中當選時則升格 MAX 模式濃厚

通常時演出

轉輪起動預告音



本機的演出基本上為示唆 GO 圖案連線期待度

左右燈上升演出



起動時框體左右的燈上升時為 GO 圖案連線濃厚，中途光一瞬間停止的話為大好機

流星閃光演出



起動時太陽眼鏡上有光往右跑則 GO 圖案連線濃厚閃光發生音越長期待度越高

震動音演出



起動時發生振動音，下面板閃爍的大好機演出，伴隨警示音則期待度大

違和感演出



發生時為示唆 GO 天井，頻繁發生時則為接近 GO 天井延遲演出發生且沒有立直責演出 GO 天井剩 20 次以下濃厚導光板的顏色也會示唆 GO 天井的剩下次數

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

一格一格前進立直



本機的立直演出全部有五種，停止 3 時則當選 COUNTDOWN 7，停止 7 則當選炸彈時間
 基本演出為一般立直跟上圖的立直兩種，一般立直停在 1 時為好機，上圖的立直會示唆 GO 天井
 炸彈機會中以外發生時則接近 GO 天井!?GO 三連以上發生時為超好機
 剩餘的其他三種立直演出都是高期待度

設定示唆要素

炸彈時間中



炸彈時間中藏了很多設定示唆演出必須注意，AT 導入時的上乘轉數 44 為設定 4 以上
 55G 為設定 5 以上，77G 為設定 6 濃厚。111G 以上時的音樂也會示唆設定
 炸彈時間結束突入的 COUNTDOWN 7 結束後的結算畫面發生台詞演出則為設定 2 以上
 台詞演出也有四種的台詞

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
COUNTDOWN 7	1/271.5	1/264.7	1/253.3	1/242.7	1/233.6	1/177.3
AT 初當	1/759.3	1/711.0	1/647.5	1/579.5	1/518.2	1/370.3
黑 BAR 連線	1/8192					
機械割	97.5%	99.1%	101.3%	104.9%	108.2%	110.1%

小役確率

小役	GO 連線	3 連線	7 連線	黑 BAR 連線
確率	1/7.2	1/16384	1/16384	1/8192

GO 天井回數抽選

因有高達一半機率抽選 100 次以上，所以基本上可無視此天井，天井到達時當選 CD7 確定

天井次數	20~30	40~50	60~70	80~90	100~
分配比例	18	15.6	17.2	2.3	46.9

框體上方墨鏡導光板出現顏色時會示唆 GO 天井剩餘次數，以下為期待度

天井狀態中則下一次 GO 連線時當選 CD7 確定

剩餘次數	~50	~30	~20	~10	~5	~3	天井狀態
藍	22	15	11	5	3	2	1
黃	24	17	13	6	4	3	2
綠	52	46	37	25	20	16	12
紅			99	86	77	65	48
粉							99
延遲演出	99	95	85	66	38	20	2

起動音延遲頻繁出現時也必須注意

CZ 炸彈機會中的抽選

111G 的倍數 G 一定突入的 CZ，此 CZ 中 GO 連線確率會上升到 1/2.6

GO 連續成立次數越多次則當選率越高，以下為當選率

設定	1	2	3	4	5	6
GO 單發	6.4	6.7	7.2	7.5	8	12.9
GO 兩連	8.1	8.4	9.1	10.2	10.6	17.5
GO 三連	25.6	26.2	26.5	27.3	27.6	28.7
GO 四連	47.6	47	47.6	48.3	47.8	42
GO 五連	100					

上位 CZ 的炸彈機會 FIRE 期待度約四倍，詳細當選率未公布

COUNTDOWN 7 成功率

設定	1	2	3	4	5	6
初當時	35.1	36.6	38.6	41.4	44.6	47.8
拉回時	28.2	29.3	30.1	30.8	32.1	33.5

AT 初期抽選

AT 初期轉數分配率

初期轉數	33	66	99	111	144	177	FFF
分配比例	76.7	1.2	0.1	19.9	0.7	0.1	1.3

AT 初期庫存數分配率

初期庫存數	1	2	3	4
分配比例	65.8	20.3	12.7	1.3

AT 中上乘抽選

AT 中 GO 成立或連續成立時會進行上乘抽選

GO 連續次數	1	2	3	4	5
當選率	1.4	4.9	13	19.4	100

COUNTDOWN 7 結束時台詞示唆

台詞	示唆內容
無台詞	基本演出
てれるじゃねえか	設定 2 以上確定
俺様を召喚したのはおまえか	設定 4 以上確定
俺様の下僕にしてやろうか	設定 5 以上確定
魔落ち確定だな	設定 6 確定

AT 獲得 111G 以上の音樂示唆

音樂種類	示唆內容
BORN TO BE WILD	偶數設定期待度上升
バーン	奇數設定期待度上升
IN 沖縄ワンナイトサマーver	設定 4 以上確定
IN 沖縄レゲエ ver	設定 5 以上確定
IN 沖縄マツリ ver	設定 6 確定

AT 初當時初期 G 數示唆

44G : 設定 4 以上確定。55G : 設定 5 以上確定。77G : 設定 6 確定